



# «Колесо фортуны»



I

Полиграфические  
термины

II

Элементы  
полиграфического  
издания

III

Корректурa

IV

Технические  
правила  
текстового  
набора

V

Программа  
Word

VI

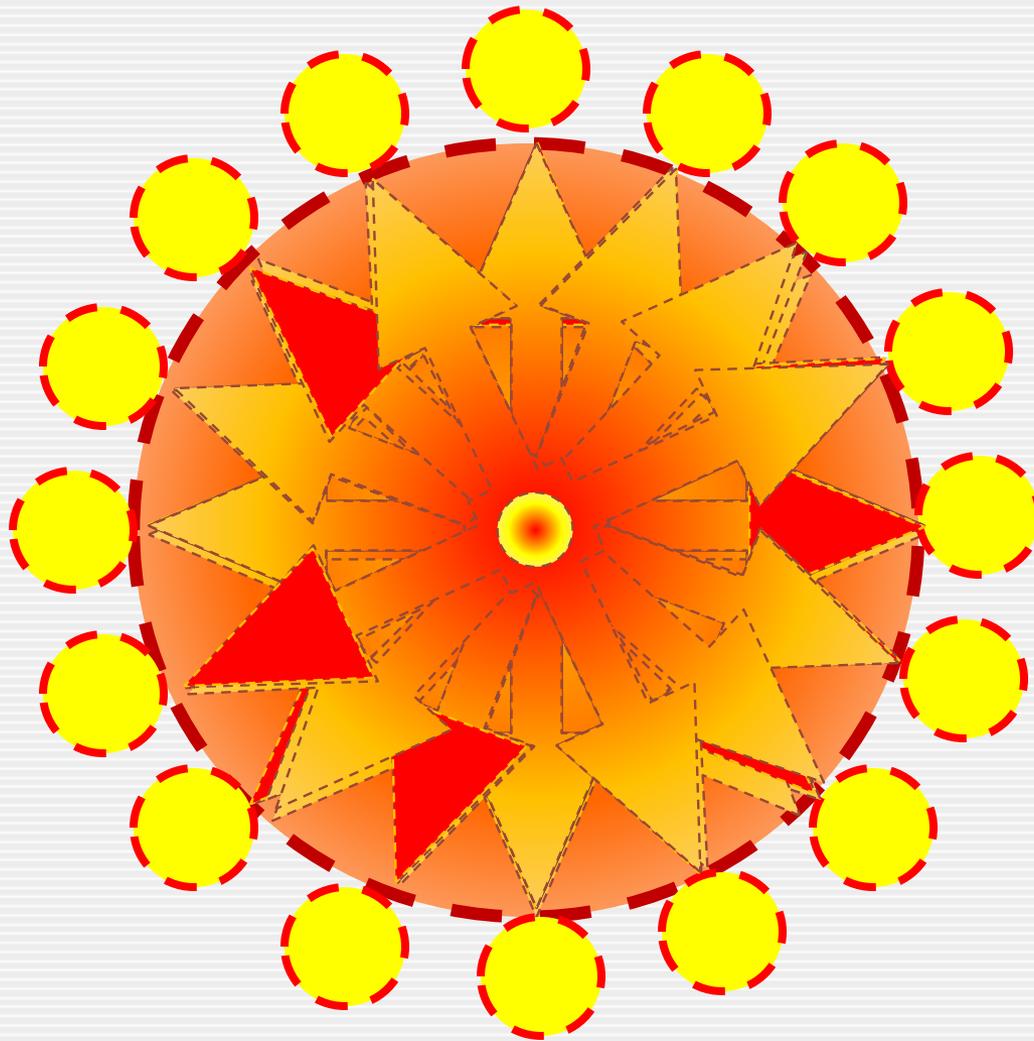
Общие  
вопросы



! ?



В главное меню  
игры



Полиграфические термины

## ПОЛИГРАФИЧЕСКИЕ ТЕРМИНЫ



### **Дать определение понятия КЕГЛЬ**



**Параметр обозначающий размер  
шрифта, измеряемый  
в типографских пунктах.**

## ПОЛИГРАФИЧЕСКИЕ ТЕРМИНЫ



# Дать определение понятия ФОРМАТ ПОЛОСЫ НАБОРА



**Размер полосы по ширине  
и высоте**

## ПОЛИГРАФИЧЕСКИЕ ТЕРМИНЫ



Дать определение  
понятия  
**ИНТЕРЛИНЬЯЖ**



Расстояние между базовыми  
линиями соседних строк,  
измеряемый в пунктах



## Дать определение понятия КАПИТЕЛЬ



**Шрифт, буквы которого  
по начертанию прописные,  
а по высоте строчные**



## Дать определение понятия ШПАЦИЯ



**Пробельный материал для  
междусловных пробелов.**



## Дайте определение понятия ЗАСЕЧКИ



**Дополнительные элементы,  
которыми заканчиваются основные  
и соединительные штрихи**



# Дать определение понятия ФОРМАТ НАБОРА



**Длина полной строки**



## Дать определение понятия ВЫКЛЮЧКА



**Доведение строки до заданного  
формата путем уменьшения  
или увеличения пробелов между  
словами**



# Дать определение понятия ПУНКТ



**Единица измерения  
в типографской системе**



## Дать определение понятия РАЗРЯДКА



**Набор слов и словосочетаний  
с небольшим дополнительным  
межбуквенным просветом**



## Дать определение понятия ГАРНИТУРА



**Комплект шрифтов различных начертаний (насыщенности, кегля, плотности), объединенный общностью рисунка очка**



# Дать определение: **КОРРЕКТУРНАЯ ПРАВКА**



**Правка в корректурных оттисках**



# Дать определение понятия ВТЯЖКА



**Пробел, образующийся слева  
и (или) справа от края набора  
текста.**



**Дать определение  
понятия  
РУБРИКАЦИЯ**



**Система заголовков**



**Дать определение  
понятия  
НАЧЕРТАНИЕ**

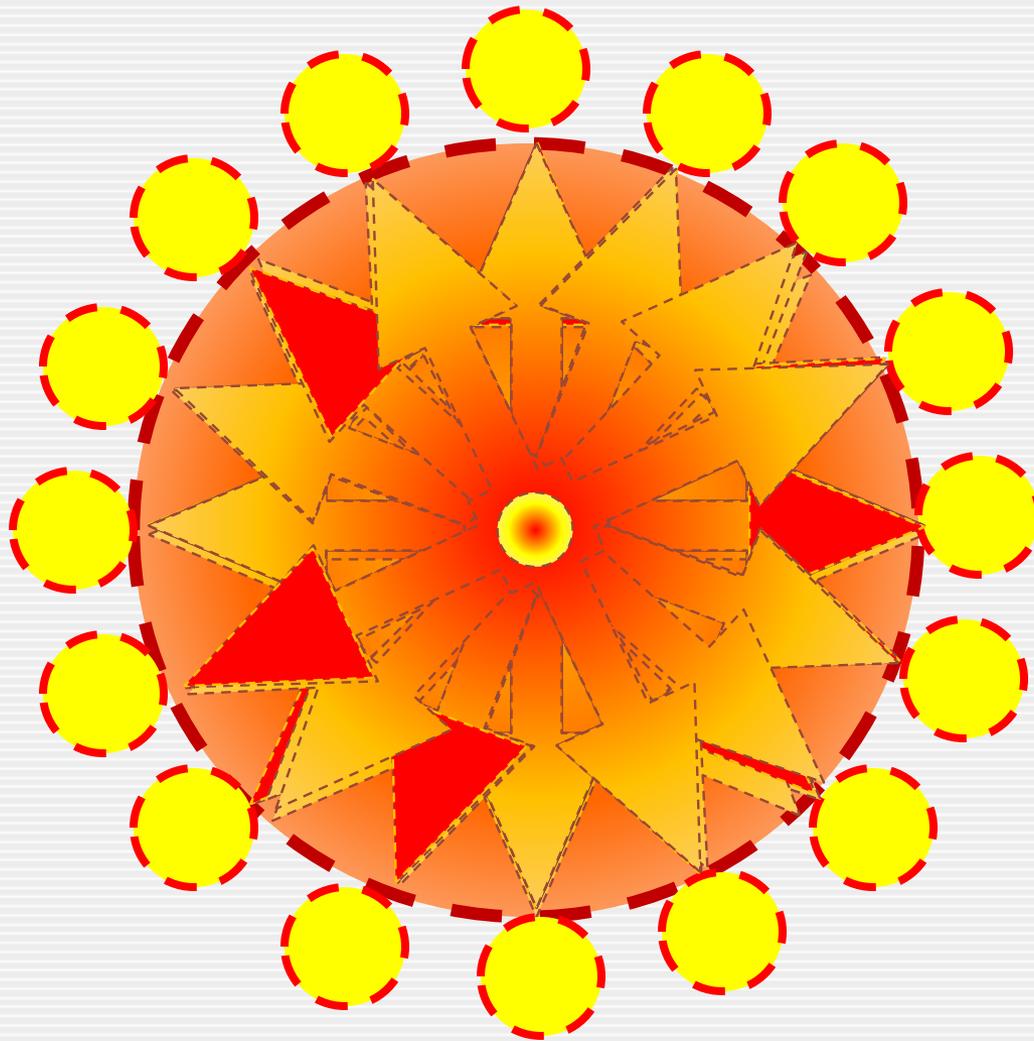


**Графическое видоизменение очка  
шрифта, входящего в состав одной  
гарнитур**

! ?



В главное меню  
игры



Элементы полиграфического издания



**Что это?**  
**Порядковый  
номер тетради  
в блоке**



**СИГНАТУРА**



## Что это?

**Титульная иллюстрация  
в краткой художественной  
форме, характеризующая  
всё произведение  
или портрет автора**



**ФРОНТИСПИС**



## Что это?

**Элемент структуры издания, содержащий справочные данные об издании (фамилия автора, заголовки разделов и т.д.), помещаемый над текстом каждой страницы**



**КОЛОНТИТУЛ**



**Что это?**  
**Порядковый  
номер страницы**



**КОЛОНЦИФРА**

## Что это?



**Линия, отделяющая колонтитул  
от основного текста или линия  
используемая в качестве  
элемента художественного  
оформления**



**КОЛОНЛИНЕЙКА**

## Что это?

**Лист, сфальцованный  
в один сгиб, равный формату  
блока и приклеиваемый  
к первой и последней  
страницам блока**



**ФОРЗАЦ**



Что это?

**Ленточная закладка**



**«Ляссе»**



Что это?  
**Запечатанная площадь  
страницы**

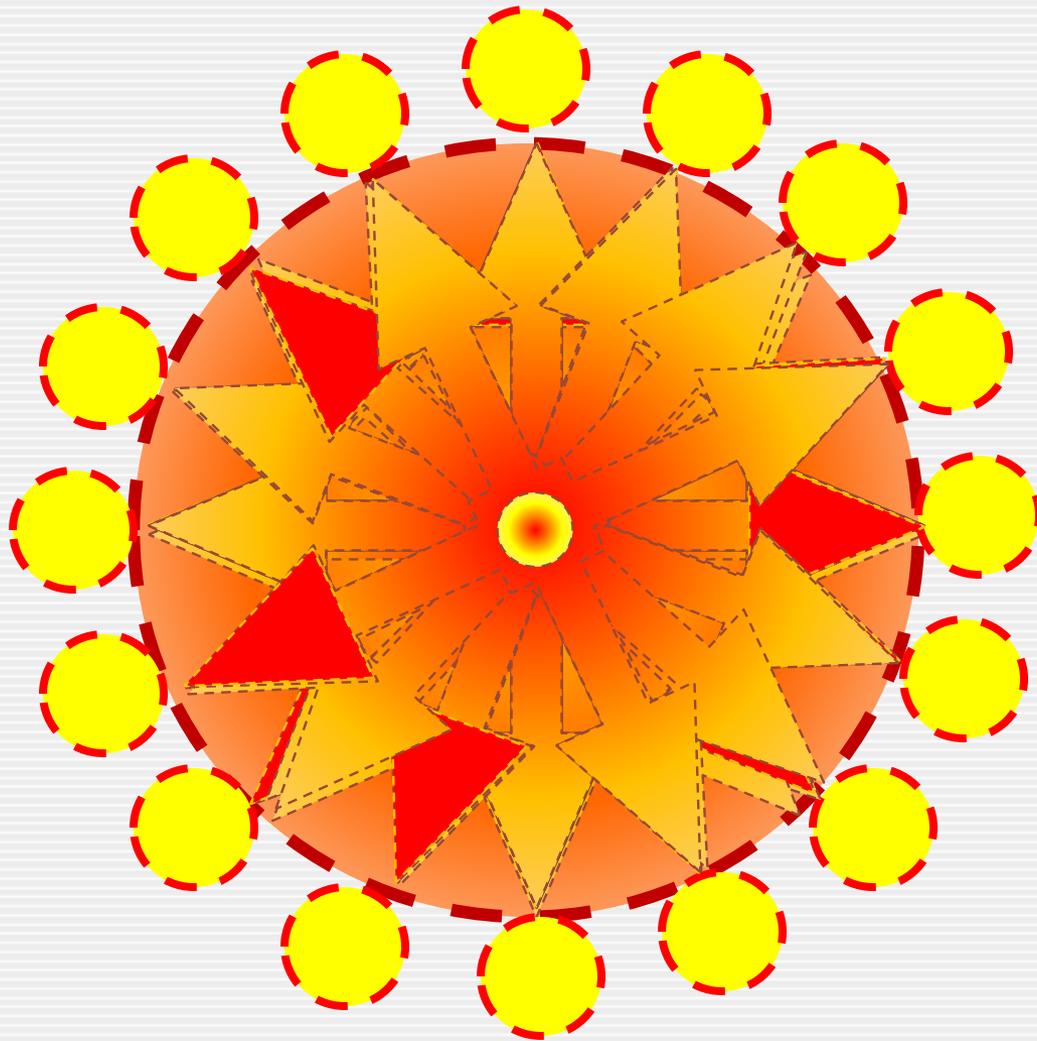


**Полоса**

! ?



В главное меню  
игры



**КОРРЕКТУРА**



## КОРРЕКТОР — ЭТО...



**Работник издательства  
или типографии, читающий корректуру**



## Корректирующие знаки — это...



**Условные графические  
обозначения действий,  
которые нужно выполнить  
правщику набора**



# Назначение корректурных знаков Т Г ]



**Заменить неверную букву, знак**



# Назначение корректурных знаков $\sphericalangle$ $\sphericalvee$

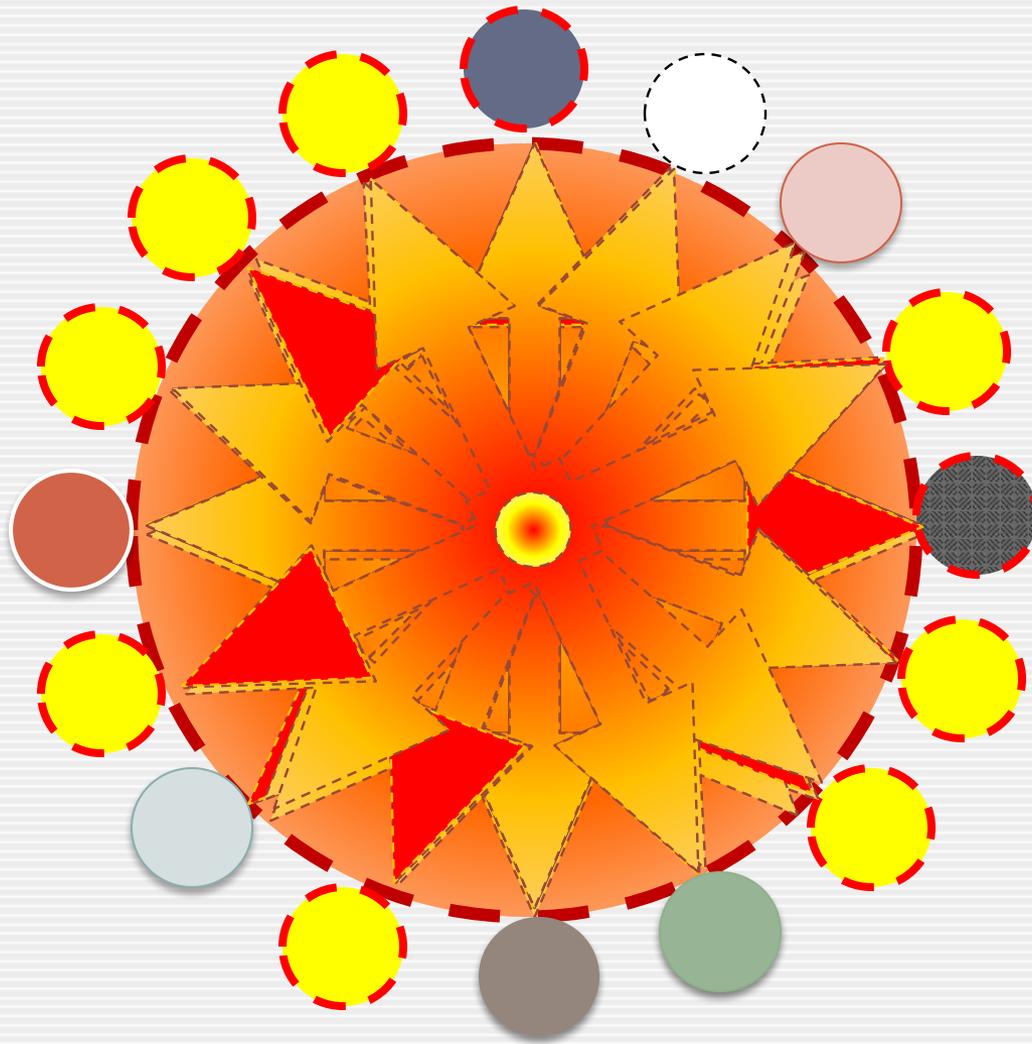


**Вставить слово, словосочетание**

! ?



В главное меню  
игры



**Технические правила текстового набора**

# Правила набора коротких концевых строк



**Короткая концевая строка должна превышать по размеру величину абзацного отступа в 1,5–2 раза.**

**При наборе без абзацных отступов концевая строка должна быть не менее 2-х кегельных шпаций.**

## Правила набора длинных концевых строк



**Длинная концевая строка должна быть короче полной строки на 1,5 кегельные или быть полной.**

**При наборе без абзацных отступов длинная концевая строка должна быть короче полной не менее чем на 9 мм (1/2 квадрата).**

## Правила набора скобок



**Скобки в текстовом наборе не отбивают от заключенного в них текста.**

**Если в скобки заключают слово, набранное выделительным шрифтом, например курсивом, то и скобки должны быть курсивными.**

**Если выделяется только часть слова, то скобки и другие знаки должны быть одного начертания.**

## Правила отбивки цифр



**Многозначные целые числа, набираемые арабскими цифрами, разбивают на классы тонкими шпациями.**

**Для четырёхзначных чисел, десятичных дробей и обозначения номеров документов разбивку на классы не делают.**

## Правила набора знаков тире



**Тире в начале абзаца и в прямой речи отбивается справа на полукегельную; от запятой и кавычек не отбивается; между цифрами, обозначающими пределы какой-либо величины (от и до), ставится короткое тире, которое не отбивается.**

## Правила набора знаков номера и параграфа



**Знаки номера и параграфа отбивают от относящихся к ним чисел на фиксированный пробел (полукегельная). Сдвоенные знаки параграфов §§ и номеров №№ друг от друга не отбиваются.**

# Правила набора знаков: процентов, градуса, минут и секунд



**Знаки %, градусы °, минуты ´, секунды´´ не отбиваются от цифр, к которым они относятся.**

# Правила набора абзацных отступов



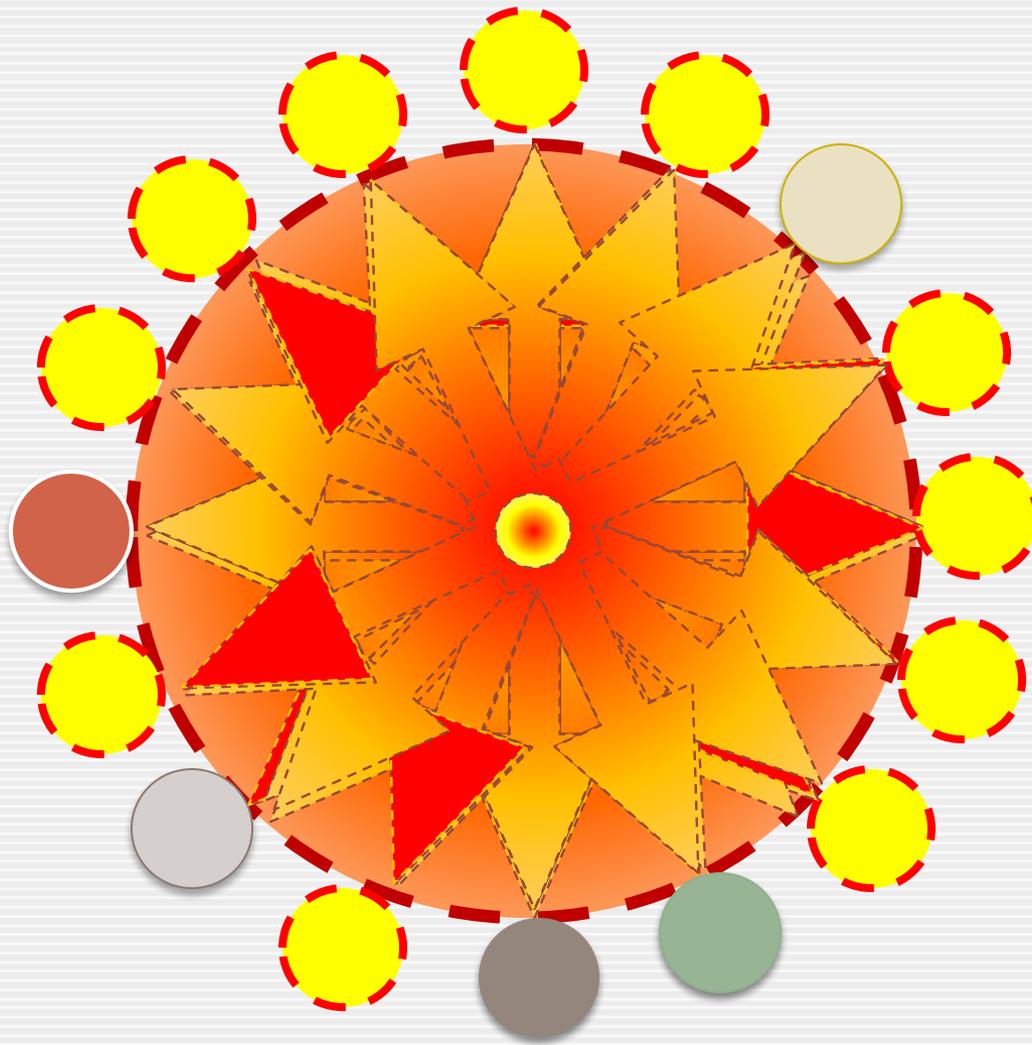
**Размер абзацного отступа устанавливается одинаковым для всего издания независимо от кегля шрифта.**

**Величина абзацного отступа (первой строки) равна кегельной шпации при длине строки до 90 мм; 1,5 кегельной шпации – от 95 мм до 117 мм; 2 кегельных шпации – от 122 мм до 126 мм.**

! ?



В главное меню  
игры



Программа Word



# Как в программе Word изменить параметры символа?

Вкладка *Главная*, группа «Шрифт»  
или с помощью д.о. *Шрифт*





# Как в программе Word сформировать колонцифру?

Вкладка *Вставка*, из группы «Колонтитулы»  
выбрать команду *Номер страницы*





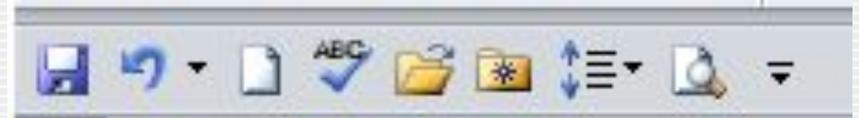
# Как в программе Word сформировать сноску?

Вкладка *Ссылка*, из группы «Сноски»  
выбрать команду *Вставить сноску*





## Название и назначение данной панели



**Панель быстрого доступа.**  
На ней расположены команды для быстрого доступа, например: *Сохранить, Отменить действия, Просмотр* и т.д. Данную панель можно пополнять командами.



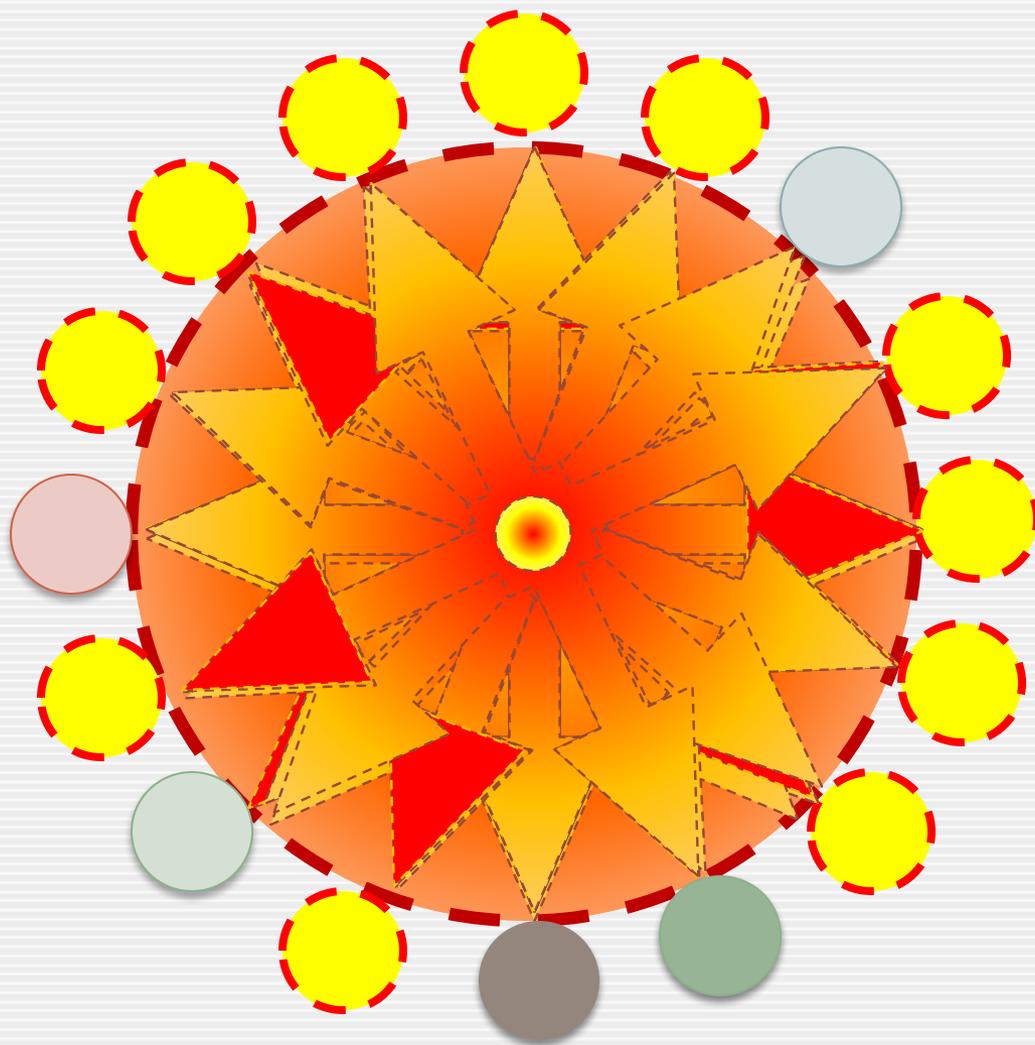
**С помощью какой команды  
можно вставить верхний  
колонтикул?**

**Вкладка *Вставка*, из группы «Колонтикулы»  
выбрать команду *Верхний Колонтикул***



В главное меню  
игры

! ?



Общие вопросы

**Кто был первым  
русским  
книгопечатником?**





**Назовите основной компонент  
для изготовления бумаги**





**Что означает слово  
«ПОЛИГРАФИЯ»?**





ОБЩИЕ ВОПРОСЫ

В главное меню  
игры

**Как называлась первая книга  
выпущенная первопечатником  
Иваном Федоровым**





## ОБЩИЕ ВОПРОСЫ

В главное меню  
игры

**В какой стране  
изобрели бумагу?**

