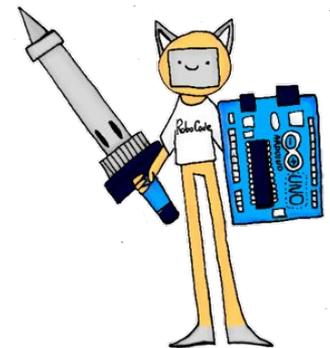


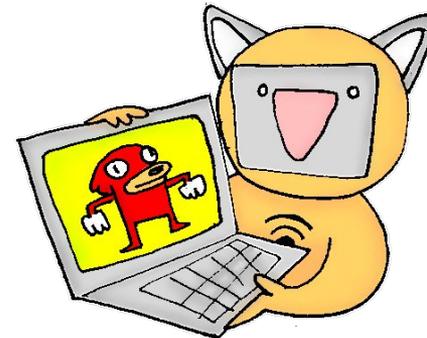
Работа над ошибками. Дисплей, сонар.



1. 2 тема.
2. Работа над ошибками, дисплей, сонар.
3. План урока:
 - Работа над ошибками
 - Вспоминаем какие виды дисплеев бывают
 - LCD экран
 - Принцип работы сонара
 - Практика
4. Ссылка в срм

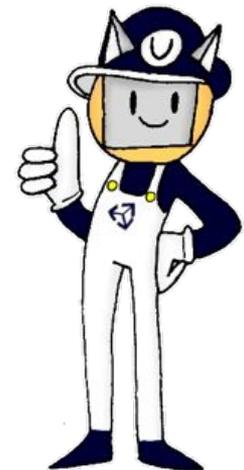
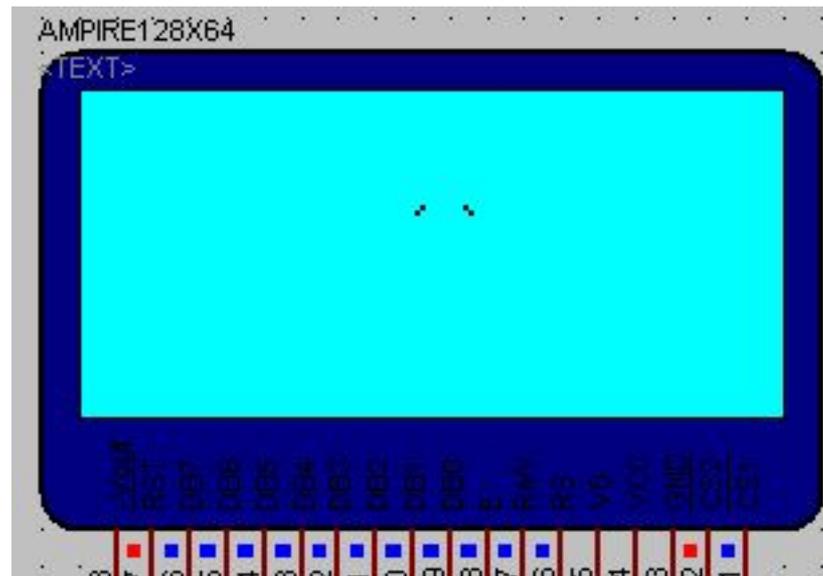
Time to think

Что такое дисплей? Какие бывают виды?

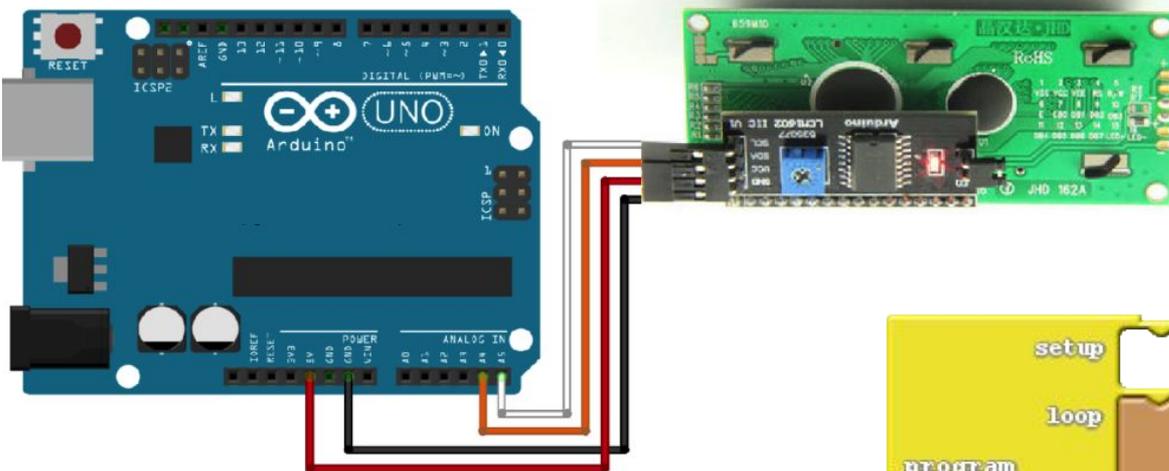


Дисплей

Какой вид дисплея мы изучали?



LCD Дисплей

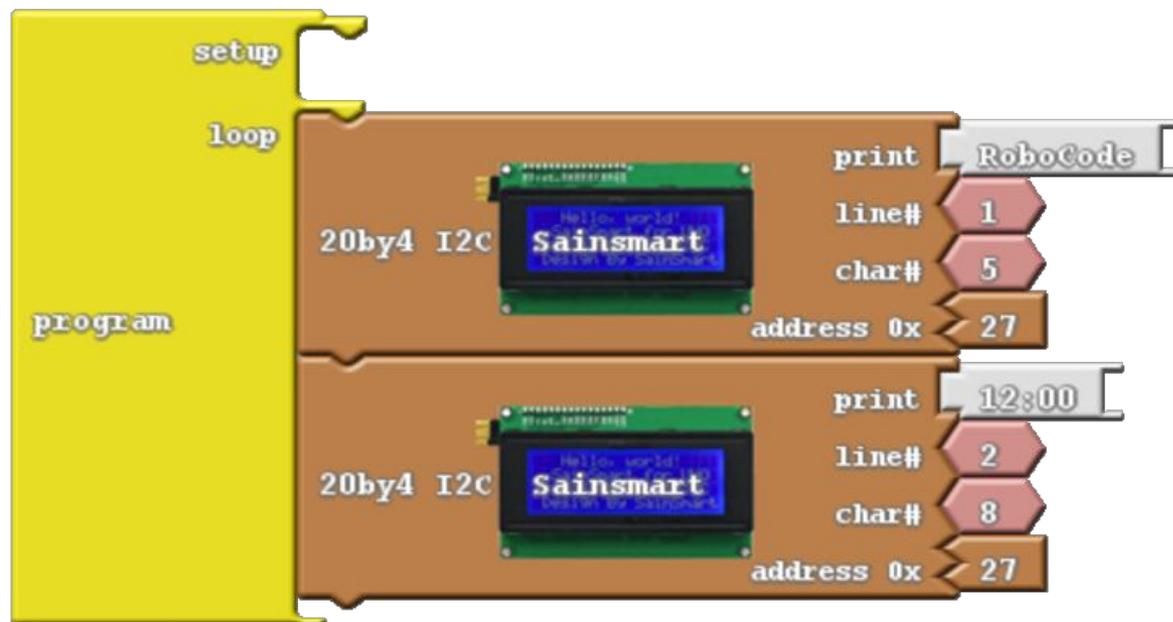


Сонар



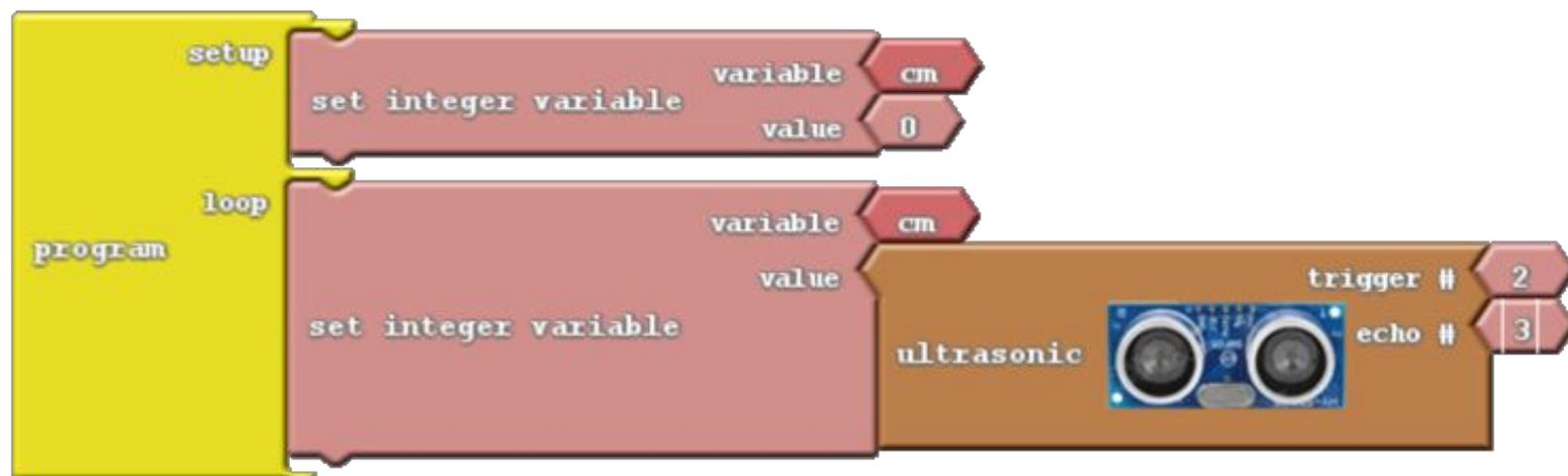
Задание

Вывести на экран свое имя, группу и время, когда Вы занимаетесь, все это должно быть по центру и на разных линиях.

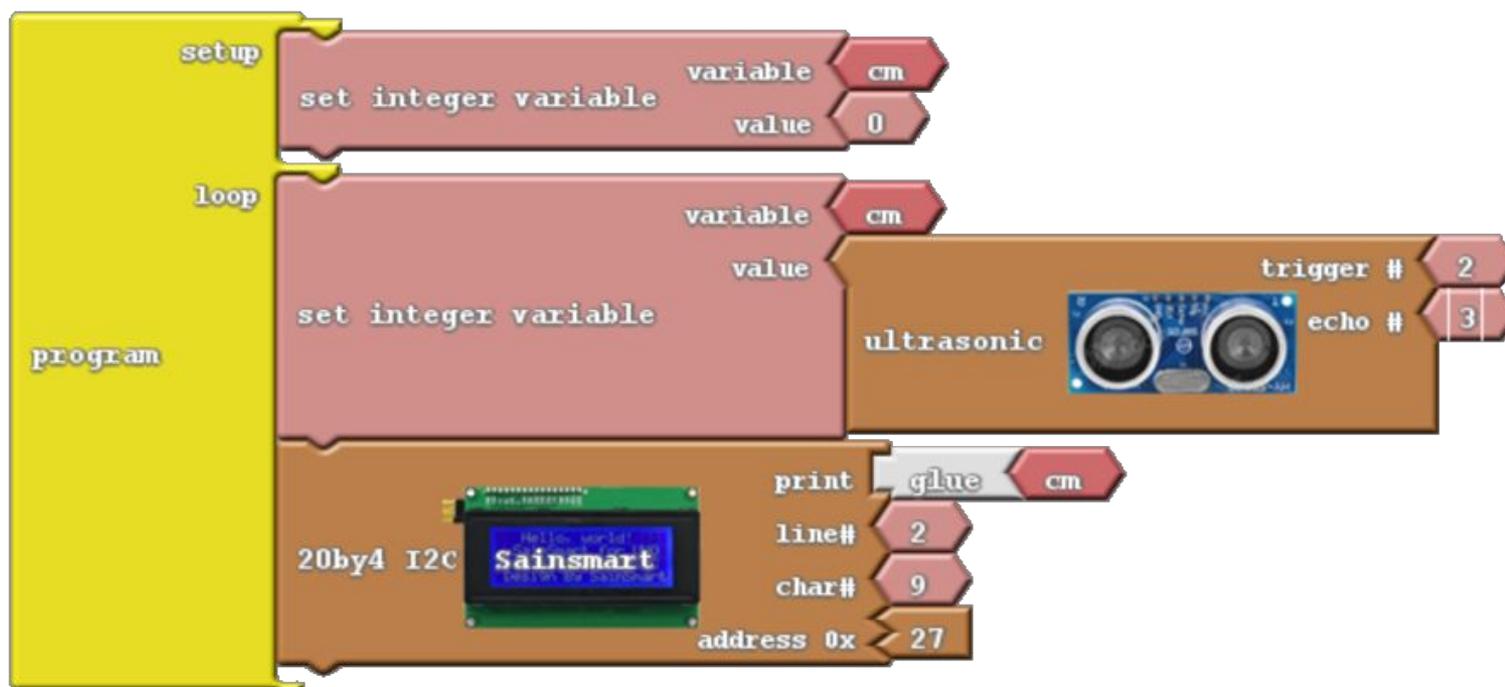


Работа с сонаром

Вывести на дисплей значения датчика расстояния...
Куда вставить блок с дисплеем?



Работа с сонаром



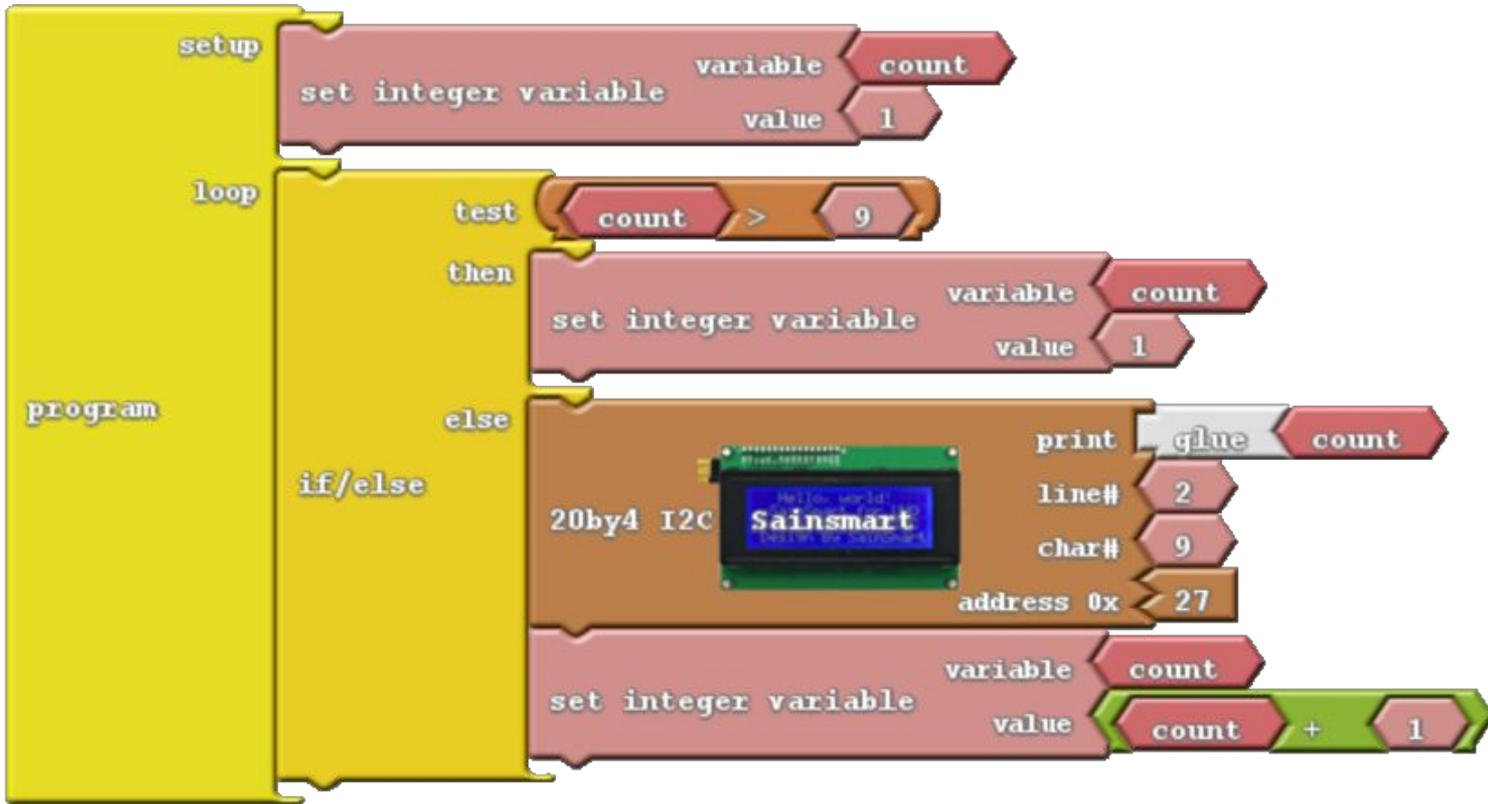
Задание

Вывести на экран счетчик, который будет считать от одного до девяти и заново;

Алгоритм:

1. Создаем переменную `Count` и записываем в нее 1 (Можно в `Setup`);
2. Проверяем не превышает ли переменная `Count` число 9. `if (count > 9)`;
3. Если превышает, то записываем в `Count` снова 1;
4. Если нет, то выводим значение переменной `Count` на дисплей;
5. Добавляем к `Count` 1. `Count = Count + 1`;
6. Возвращаемся к пункту 2.





Вопросы

1. Для чего используется дисплей?
2. Как подключить дисплей к Arduino?
3. Как изменить положение текста на дисплее?
4. Что будет, если «выйти» за границу экрана?

Kahoot!



It's
..time!

