

***“Я обираю професію.
Програміст”***

Ще кілька років тому тих, хто працює з програмним забезпеченням, називали просто – *«програміст»*.

Сьогодні професія *«програміст»* – це одне з найзагальніших понять, яке тільки можна уявити.



Програміст — людина, що займається програмуванням, виконує розробку програмного забезпечення (в простіших випадках — окремих програм) для програмованих пристроїв, які, як правило містять один чи більше *СРU*. Прикладами таких пристроїв є: настільні ПК, мобільні телефони, смартфони, комунікатори тощо.



Помилково *програмістом* деколи називають *системного адміністратора* та інших *спеціалістів ІТ*, які займаються налагодженням та підтримкою роботи комп'ютерної техніки з використанням уже *готового програмного забезпечення*. Ці професії слід розрізняти!



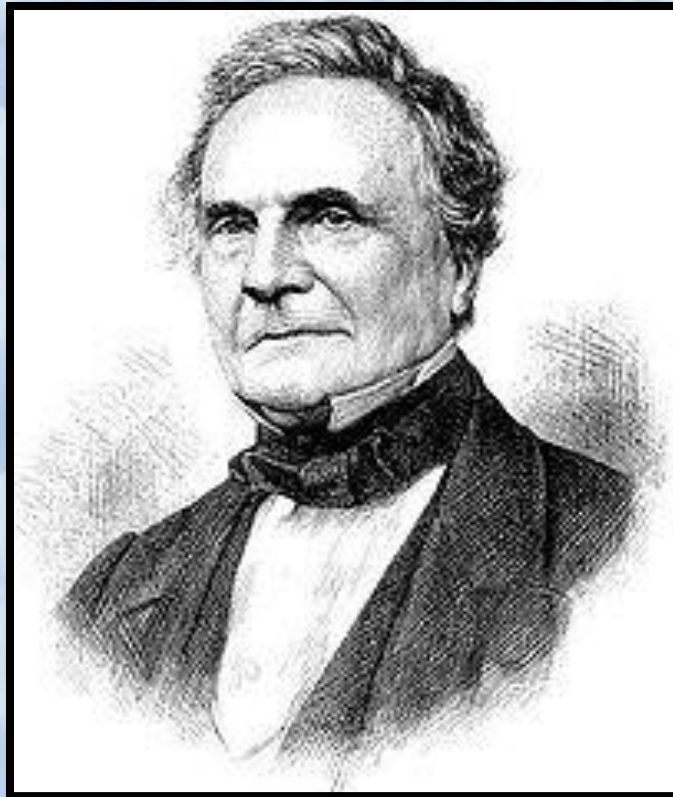
Історія професії

У часи свого зародження **програмування** було схоже на мистецтво, оскільки ще не були вироблені основні закони і правила. До речі, першим **програмістом** була жінка – **Ада Лавлейс**, дочка відомого англійського поета **Байрона**.



Ада Лавлейс

У 1833 р. англійський математик Ч. Беббідж винайшов і сконструював першу модель механічної «аналітичної» машини, що виконувала прості арифметичні дії. Ада Лавлейс написала декілька програм для неї.



Ч. Беббідж

У 40-х роках минулого століття з'явилися цифрові ЕОМ. Ідея їх створення належить американському математику *Джону фон Нейману*. Для машин першого покоління склалися надто детальні програми, що передбачають кожен крок, кожну операцію обчислень. Причому жодної іншої мови, окрім своєї, машина ще не розуміла.

*Джон фон
Нейман*





EDSAC один з перших комп'ютерів, де було реалізовано збереження програми в пам'яті (архітектура фон Неймана)

Пізніше створюються *алгоритмічні мови вищого рівня* (спеціальні мови програмування), що дозволяє звести процес створення програми до запису алгоритму в спеціальній символічній формі, відповідно до правил цієї мови. Були також створені *спеціальні програми*, які перетворюють *алгоритмічну мову на машинну*.

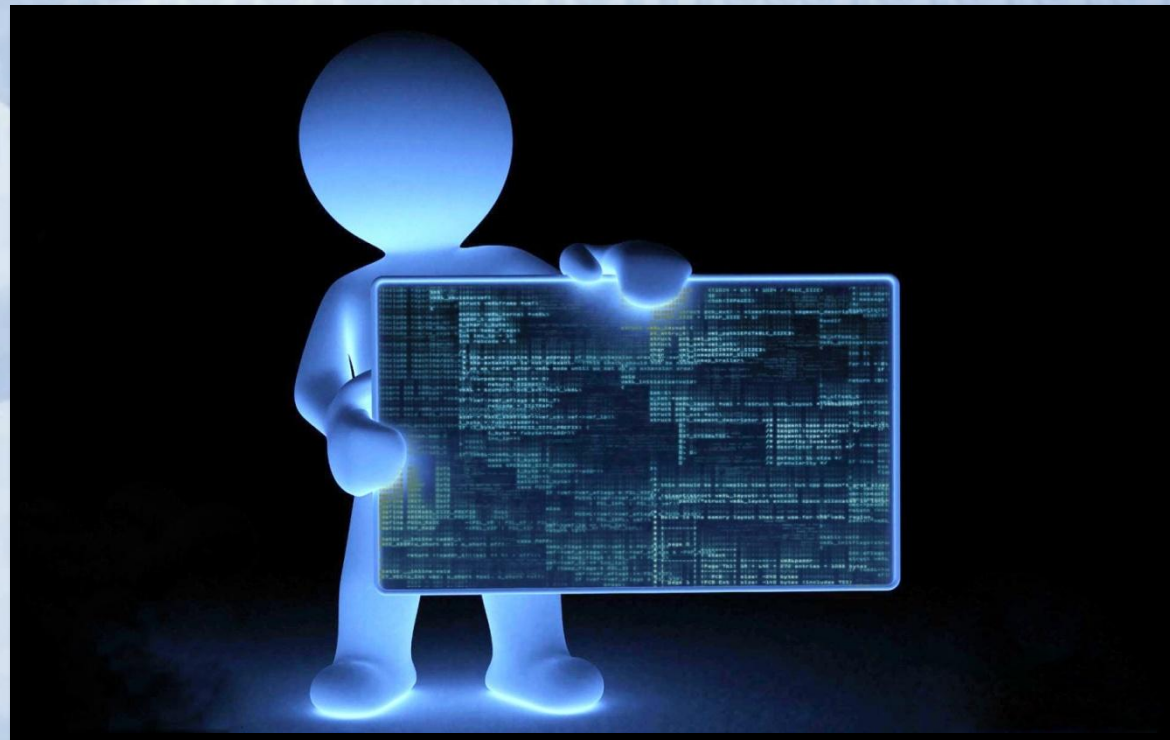


Основні обов'язки

Програміст програмує і підтримує обчислювальні системи відповідно до встановлених стандартів. Алгоритмізує процеси для переведення в машинну мову. Підпорядкований менеджеру.



Робота *програміста* переважно *високооплачувана*, проте *різниться* в *залежності* від *організації*, від *країни* та *знань і практичного досвіду* *програміста*. *Останні два критерії* чи *не найголовніші*.



В середовищі **програмістів** крім **офіційної наукової термінології** можна почути багатий **комп'ютерний сленг**. Переважно це **перекручені** на власний манер **англомовні терміни** або **своєрідний їхній переклад**. Також зустрічаються **спрощення складних наукових термінів**.



Якості, необхідні для професії «програміст»

- Знання англійської мови, логічність мислення;
- гнучкість і динамічність мислення;
- аналітичні здібності;
- високий рівень розвитку пам'яті, концентрації;
- високий рівень розвитку технічних і математичних здібностей;
- розвинена уява, уважність;
- акуратність;
- терплячість;
- наполегливість;
- цілеспрямованість;
- відповідальність;
- незалежність (наявність)



Плюси та мінуси професії

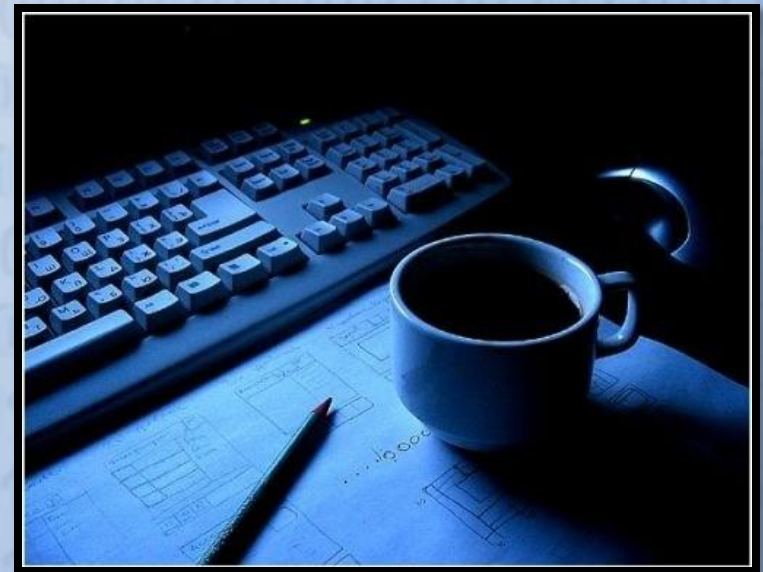
Плюси

- Високий попит на ринку праці;
- високі зарплати;
- перспективи кар'єрного зростання.



Мінуси

- Постійна робота за комп'ютером;
- ненормований графік роботи.



Висновок

Вибір професії – важлива ланка у життєвому та професійному становленні людини. Саме вона надає можливість реалізувати себе як **особистість**.

Обираючи **майбутню професію**, кожна молода людина повинна **чітко, усвідомлено** й **самокритично** визначитись, якою їй потрібно бути, щоб оволодіти певною професією.



Щодо мене, то *тест по визначенню професійної орієнтації* показав, що мені близькі професії пов'язані з *ІТ-технологією*. Це у свою чергу остаточно переконало мене у правильності мого вибору стати *програмістом*.

