

БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА



Всероссийский конкурс
для школьников 5-10
классов

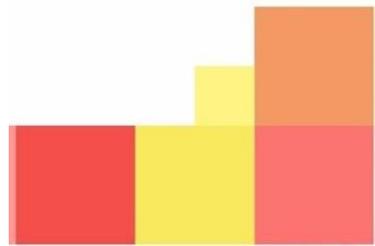


Цель конкурса

- выявление обучающихся с активной жизненной позицией, нестандартным мышлением, творческими способностями, активной социальной позицией, которые не боятся проявлять себя, учиться новому, самосовершенствоваться, менять мир к лучшему.

Задачи конкурса

- формирование единого сообщества детей и взрослых на базе образовательных организаций;
- поощрение каждого ребенка, независимо от его успеваемости в образовательной организации, оказание помощи в определении траектории собственного развития;
- обеспечение каждому обучающемуся открытой информационно-образовательной среды в целях создания равных стартовых возможностей для эффективного саморазвития;
- выявление и эффективная поддержка всестороннего развития и реализации способностей обучающихся по основным направлениям конкурса.



Сайт конкурса:

<https://www.start.bolshayaperemena.online/>

БОЛЬШАЯ
ПЕРЕМЕНА

БОЛЬШАЯ
ПЕРЕМЕНА

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Войти в игру

**Конкурс «Большая
перемена» для
5-7 классов — это
игра, где можно
проявить себя**

Войти в игру

Видеоприветствие



Направления конкурса



СОЗДАВАЙ БУДУЩЕЕ!



МЕНЯЙ МИР ВОКРУГ!



ТВОРИ!



ПОЗНАВАЙ РОССИЮ!



ДЕЛАЙ ДОБРО!



ПОМНИ!



СОХРАНЯЙ ПРИРОДУ!



РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!



БУДЬ ЗДОРОВ!



ОТКРЫВАЙ НОВОЕ!



ПРЕДПРИНИМАЙ!



СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!

Призовой фонд конкурса

Школьники		
5-7 классы	8-9 классы	10 классы
600 финалистов Диплом «Финалиста» Путевка в МДЦ «Артек»	3000 полуфиналистов Диплом «Герой»	3000 полуфиналистов Статус «Герой»
	900 финалистов Диплом «Звезда»	900 финалистов Диплом «Звезда» + 5 баллов к портфолио при поступлении в вуз
300 победителей Диплом «Победителя» Участники путешествия по маршруту «Москва - Владивосток» и «Владивосток - Москва»	300 победителей Диплом «Победителя» 200 тыс. руб. на приобретение оборудования и техники	300 победителей Диплом «Победителя» 1 млн руб. на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта

Этапы Конкурса для школьников 5-7 классов



Игра – погружение в мир Большой перемены для школьников 5-7 классов

1. **Пространство игры** – карта «вызовов» конкурса

2. **Кастомизация персонажа с помощью формы «Большой перемены»**

3. **Релевые модели** – будущие участники конкурса

Предприниматель - активный представитель города, обладающий большими ресурсами, помогает ребенку преобразовывать окружающий мир, менять его

Друг-ровесник, который попадает в различные сложные ситуации, имеет живое воображение, помогает участнику в «командных» заданиях

Учительница – наставник, который подсказывает, как найти решение той или иной проблемы, направляет мысли игрока.

Бабуля – опытная, мудрая, но любит пошутить

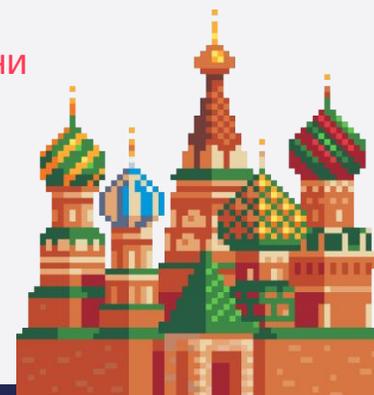
Волшебные сущности:

Вжух – кот, который сопровождает ребенка весь конкурс и подсказывает, помогает в прохождении. Умеет говорить



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ РОССИИ

- Музей «Эрмитаж»
- Озеро Байкал
- Мост на Остров Русский
- Иннополис
- Транссибирская железная дорога
- Херсонес Таврический
- Олимпийский парк в г. Сочи
- Телебашня «Останкино»
- МГУ им. М.В. Ломоносова
- Космодром «Восточный»
- Мемориал «Родина-Мать»



Школьники смогут увидеть реальные объекты, с которыми встречались в игровом пространстве конкурса, во время путешествия

Геймификация для школьников 5-7 классов

Все задания вплетены в сценарий игры
через ситуации-квесты

Ситуации для вовлечения участников в игру

Квест. Восстановление вещания СМИ. Темная сущность разорвала связь со спутником, город остался без информационного вещания. Игрок восстанавливает связь и знакомится с Предпринимателем

Ситуации для получения материалов для оценки

Квест. Система распознавания лиц. Для входа на космодром «Восточный» участник должен пройти систему распознавания лиц, для этого необходимо снять и загрузить видеовизитку

Квест. Нелегкий выбор. Участник должен сделать выбор – пожертвовать баллами, накопленными в конкурсе и спасти Вжуха или пройти мимо

Ситуации для получения «профессионального» опыта

Квест. Познавай Россию! Россия очень красивая страна. У нас есть много достопримечательностей, которые можно посмотреть. Составь программу экскурсии по достопримечательностям родного края для твоих сверстников по самым интересным для них местам

Игра формирует у участника ощущение построения собственной траектории игры:

- Выбор здания для развития
- Выбор хода сценария
- Выбор собственного поступка

Задания к памятным датам:

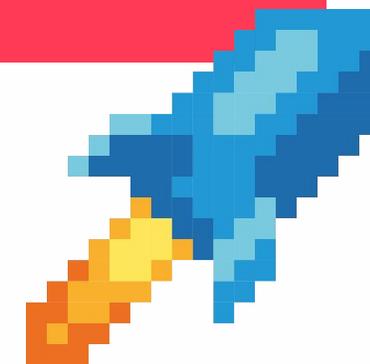
12 апреля – День

КОСМОНАВТИКИ

Космодром «Восточный»

9 мая – День Победы

Родина-Мать (Мамаев Курган)



СТАТУСЫ

(отражаются в сертификате):

- **Смелчак** – за регистрацию в Игре
- **Первооткрыватель** – за выполнение общих заданий
- **Знаток** – за выполнение специальных заданий
- **Чемпион** – за прохождение собеседования и выход в финал
- **Лидер** – за победу в финале



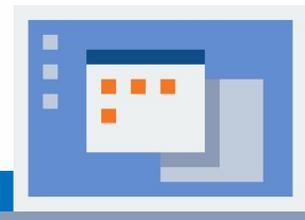
АЧИВКИ И АРТЕФАКТЫ

(могут украшать комнату или кастомизировать героя):

- **Свиток знаний** – за прохождение теста на личность
- **Флорамен** – за восстановление парка
- **Вершина** – за прохождение одного из вызовов до конца
- **Золотое сердце** – прошел успешно все задания на «альтруизм» и сделал «Доброе дело»
- **Капитан очевидность** – в тестах на креативность назвал самые типичные варианты
- **Сова** – выполняет 80% заданий ночью (для своего региона) и др.



Как подать заявку?



**ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА КОНКУРС МОЖНО
ДО 20 МАЯ 2021 ГОДА ПО ССЫЛКЕ**

<https://www.start.bolshayaperemena.online>



ВАЖНО! После регистрации на платформе «Большой перемены» необходимо **дополнительно** подать заявку на Конкурс

