




AVP

ALIEN VS. PREDATOR
PAINKILLER
HELL & DAMNATION

ID-Software.

The Game Industry
(1993-2012).



Данная презентация
касается только развития
ИИ в области игр жанра FPS

Warfare III

THE AWAKENING

1993: The Evil Root

Кибердемон радостно встречает гостей своим приветственным флаером. Это так мило ^_^



Если ты его побеждал на Nightmare!, то ты автоматически становишься самым крутым во дворе.

50 AMMO	72% HEALTH	2 3 4 5 5 7 ARMS		77% ARMOR	BULL 50 / 200 SHEL 0 / 50 ROKT 50 / 50 CELL 0 / 300
-------------------	----------------------	------------------------	--	---------------------	--

1994 : DoomGuy got a revenge





**The Art Director
Adrian Carmack**

*The Design
Thomas Hall*

*The Father
John D. Carmack II*

**The Inspirer
Alfonso John Romero**

Возможно, если бы не эти психи, ты бы начал рубить в свой CS:GO только в двадцать лет, а ты даже их имён не знаешь.

WROTE QUAKE17. TGA
WROTE QUAKE18. TGA

1996: ID rules!



1997: The New Story



107 

108 

202 



1998: Storm of the Decade



What the f****ng **HARDCORE** doing here?!

Возможно, в этом состоит
главная черта между
играми прошлого и
нашего столетий: от
сложности зависят
количества патронов в
пикапах, урон, скорость
реакции и прочее.

И да, для **Unreal Gold** такой расклад был
более, чем нормальным.

Знакомьтесь, это – дисперсионный пистолет – начальное оружие, спасующее в любой ситуации, когда все резервы исчерпаны, так как сам восполняет свой боезапас. Основной огонь – заряд «бодрости» с уроном в 25 hp (при попадании в голову – 75 hp). Альтернативный – заряд большей мощности.

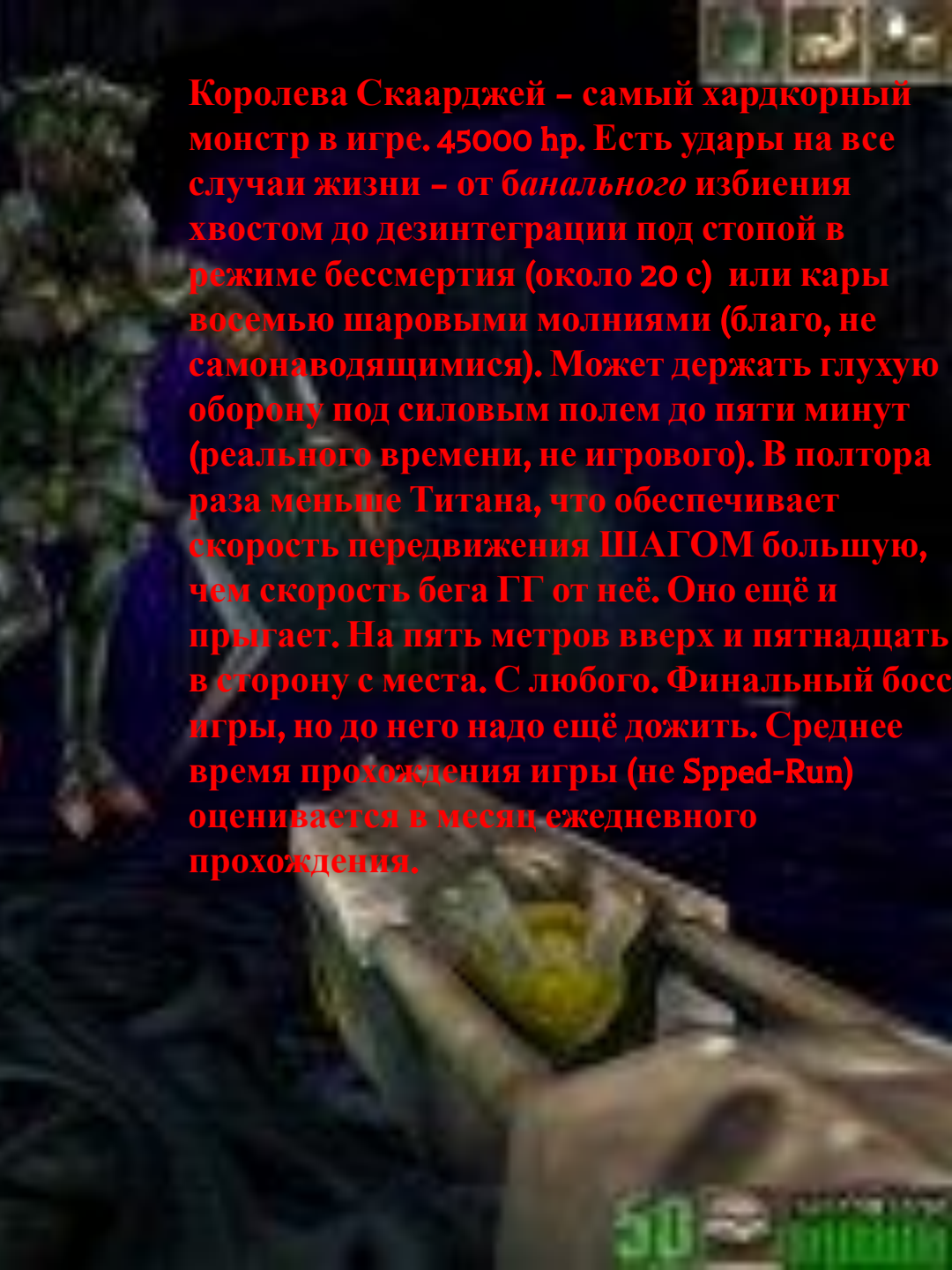
Прошу любить и жаловать – Титан.
15000 hp, швыряется либо тремя
бульжниками, либо одним валуном на
расстоянии до 30 м.
Может и дальше, если начать бой первым.
При удачном попадании, убивает сразу же,
даже при наличии брони. При промахе,
бульжник падает на твердь и разбивается на
3-5 кусков, разлетающихся в радиусе пяти
метров, от которых, само собой, становится
не менее больно.
Ходит медленно, но никаких преград на
почве не видит. Даже вас. Особенно вас.

+100

smallgames.ru



Королева Скаарджей – самый хардкорный монстр в игре. 45000 hp. Есть удары на все случаи жизни – от банального избиения хвостом до дезинтеграции под стопой в режиме бессмертия (около 20 с) или кары восемью шаровыми молниями (благо, не самонаводящимися). Может держать глухую оборону под силовым полем до пяти минут (реального времени, не игрового). В полтора раза меньше Титана, что обеспечивает скорость передвижения ШАГОМ большую, чем скорость бега ГГ от неё. Оно ещё и прыгает. На пять метров вверх и пятнадцать в сторону с места. С любого. Финальный босс игры, но до него надо ещё дожить. Среднее время прохождения игры (не Speed-Run) оценивается в месяц ежедневного прохождения.



1999: Unreal Tournament.
Rock'n'Roll of Game Industry

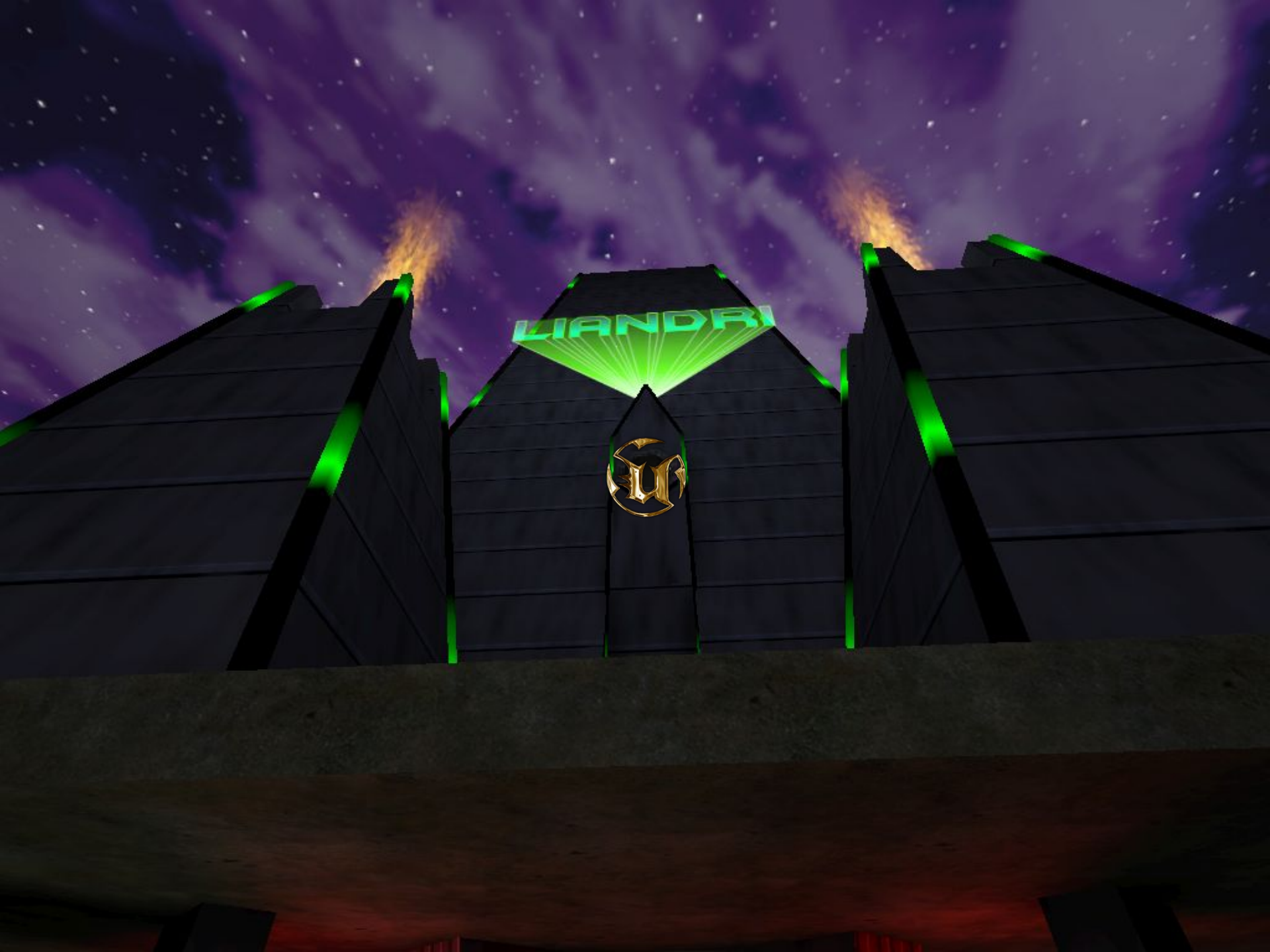
UNREAL™
TOURNAMENT

Malcolm



www.unrealtournament.net

UNREAL™ TOURNAMENT ©2001 EPIC GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED CREATED BY EPIC GAMES INC. IN COLLABORATION WITH DIGITAL EXTREMES. PUBLISHED AND DISTRIBUTED BY INFOGRAMES. INFOGRAMES AND THE INFOGRAMES LOGO ARE TRADEMARKS OF INFOGRAMES. UNREAL AND THE UNREAL LOGOS ARE TRADEMARKS OF EPIC GAMES INC. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE COMPANIES.



LIANDRA



Duffy ate Fredo's rocket

You fragged Duffy
1st place with 46

17 

15 

50 **46** 45



40



14

100



The enemy has the ball, recover it!
You killed Bulldog

H O L Y S H I T !

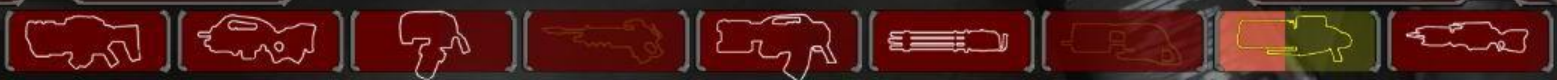


rode Deaglim's rocket into oblivion.



12

21



Unreal III

THE AWAKENING



World TOURNAMENT 2004



2004: A story of Death, Love and Hell

PAINKILLER

HEAVEN'S GOT A HITMAN



2005: The Last Hit





Unreal
TOURNAMENT
U

A close-up, high-contrast image of a character's face, likely from a video game. The character has dark, textured skin and glowing orange eyes. They have a nose ring and a small mark on their forehead. The lighting is dramatic, highlighting the contours of their face. The background is dark and indistinct.

PAINKILLER

OVERDOSE



PAINKILLER
RESURRECTION



 JoWood

Painkiller.ugupl

 HOME GROWN
too.made.product

PAINKILLER REDEMPTION

 DREAM CATCHER

 fono
GAME

PAINKILLER. RECURRING EVIL



105
000

065 11
030



PAINKILLER

HELL & DAMNATION