

ETRUSSIAN GAME INTERACTIVE

Представляет...

ANTI KOBAN RESIDENCE: (DLC) ROAD to Etruria

{ [Новая Игра](#)
{ [Пояснение](#)
Выход

Данно DLC к Antikoban Residence повествует о судьбе Леона Кобэннэди после финала игры и является формальным привалом к, на данный момент (27 марта 2020), не вышедшей пока Antikoban Residence 2

Пояснение



Вы: Так, необходимо выбраться из участка и добраться до точки эвакуации

[Далее](#)



Вы вышли из полицейского участка

[Далее](#)



Вдруг вы заметили снайпера на крыше
[Далее](#)



Он целился вам прямо в голову

[Далее](#)



Вдруг снайпер пропал
[Далее](#)



Вы: Надо бежать
Далее



На улице вы увидели лежащий автомат
[Подобрать](#)



Теперь у вас имеется АК-103

[Далее](#)



Вы вышли на одну из главных улиц города
[Далее](#)



Вдруг на вас напали вепри-зомби

[Далее](#)



Нажмите на АК-103 что
бы взять его



Стреляйте по тому, над которым есть красный значок, для этого нажмите на вепря

Вас растерзали вепри-мутанты

[Далее](#)

Вы проиграли



HOTEL

HARPS

DISASTER
VACATION
THE WORST

CINEMA







Вы убили всех зомби
[Далее](#)



Вы: Надо двигаться дальше
Далее



Вы вышли на улицу Быдлс, которая оказалась захвачена солдатами армии США

[Далее](#)



Вы уже захотели убежать, но они вас заметили
Начать перестрелку
Договориться

Вас убили солдаты США

[Далее](#)

Вы проиграли



Нажмите на АК-103 что
бы взять его









Вы перестреляли всех солдат армии США

Далее



Солдат США: Неу, и
Вы: икскьюзми?
Далее



Солдат США: Ты говорить по этрусски?

Вы: Да

Далее



Солдат США: Вчера мы отправить сюда шпиона. Его звали Левон Кеннеди. Ты его не видел?

Вы: Видел, он улетел на самолёте около пары часов назад.

[Далее](#)



Солдат США: В куда?

Вы: В пендостан

Далее



Солдат США: Икскьюз ми?

Вы: В Америку

Далее



Солдат США: А, гуд. Прощай, братец-кобан

Вы: Гудбай

Далее



Вы: *про себя* Ну и уроды
Далее



Вы вышли на улицу Этруссийскую
Далее



Точка эвакуации находится на крыше хруща справа
[Далее](#)



Необходимо проникнуть в хрущ
Войти



Вы вошли в хрущ
Подняться выше



Вы поднялись по лестнице
[Подняться выше](#)



Вы добрались до лифта.

[Далее](#)



Вдруг вы слышите звуки стрельбы из соседней двери

Пойти посмотреть

Проигнорировать и подняться по лифту



dom.sakh.com

Вы вошли в квартиру
Далее



dom.sakh.com

Вы видите, что американского бойца окружили вепри-мутанты

[Далее](#)



Патронов у него нет
Помочь



Нажмите на АК-103 что
бы взять его

Вас и американского солдата растерзали
вепри-зомби
Далее

Вы проиграли







Солдат США: Oh, thank you

Отпустить солдата и пойти к лифту

Убить солдата



Вы убили солдата США
[Далее](#)



Вы вернулись к лифту
Войти в лифт



Вы в лифте

Подняться на последний этаж



Вы поднялись на последний этаж
[Подняться на крышу](#)



Вы поднялись на крышу. Уже светлело.

[Далее](#)



Вы услышали звуки вертолѣта
[Далее](#)



Этот вертолёт летел за вами
[Далее](#)



Вдруг...
Далее



На крыше появился высокий человек с ярко выраженным намерением вас убить

[Далее](#)



Нажмите на АК-103 что
бы взять его



Мутант выбил из ваших рук автомат
[Далее](#)



Но вертолёт выпустил крылатую ракету

Далее



Мутант был уничтожен, а вас откинуло на край крыши.

[Далее](#)



Вертолёт приземлился и эвакуировал вас
[Далее](#)

В разработке DLC принимали участие:
Роберт Штирнер (главный разработчик)
Константин Толстой (технический
консультант, тестер)
Посвящается:
Группе "Этрасский Кобанат"

Спасибо за
прохождение DLC



Скоро...