



Главное управление по образованию
Витебского областного исполнительного комитета
УО «Полоцкий государственный экономический колледж»

Тема дипломного проекта: Компьютерная игра «Adventure time»

Выполнил: Угоренко В.В., студент группы П42

Руководитель проекта: Балаш О.М. Преподаватель ЦК ИТ





Актуальность

- Быстро развивающийся рынок игровых приложений.
- Увеличение количества пользователей.
- Возможность реализовать любую задумку.

Аналоги и прототипы

Broforce



Light Fall



Средства разработки

- Движок игры – Unity 3D
- Язык программирования – C#
- Среда разработки – Microsoft Visual Studio 2019
- Работа с графикой – Photoshop CC 2021, Adobe Illustrator 2020



Диаграмма вариантов использования

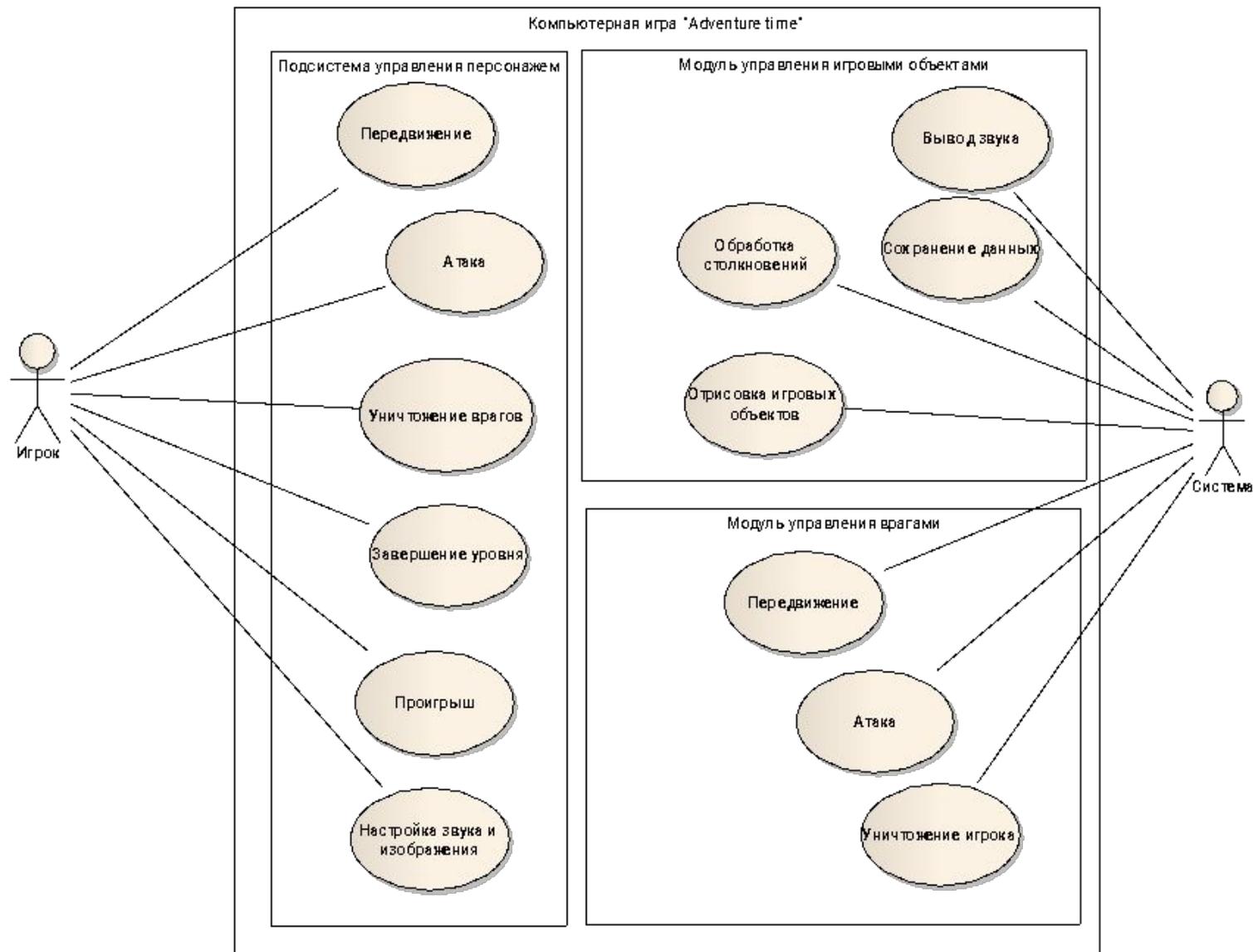


Диаграмма деятельности

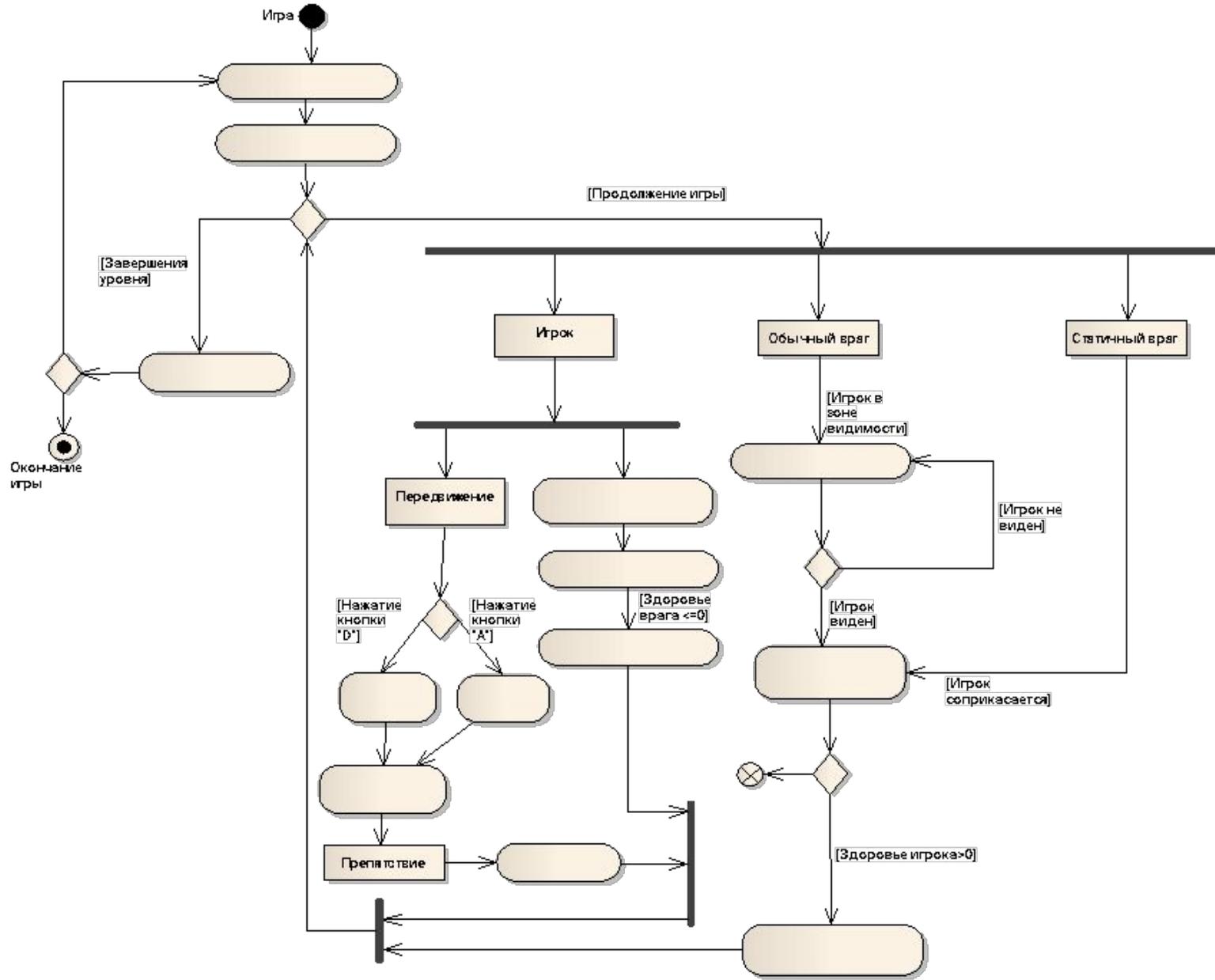
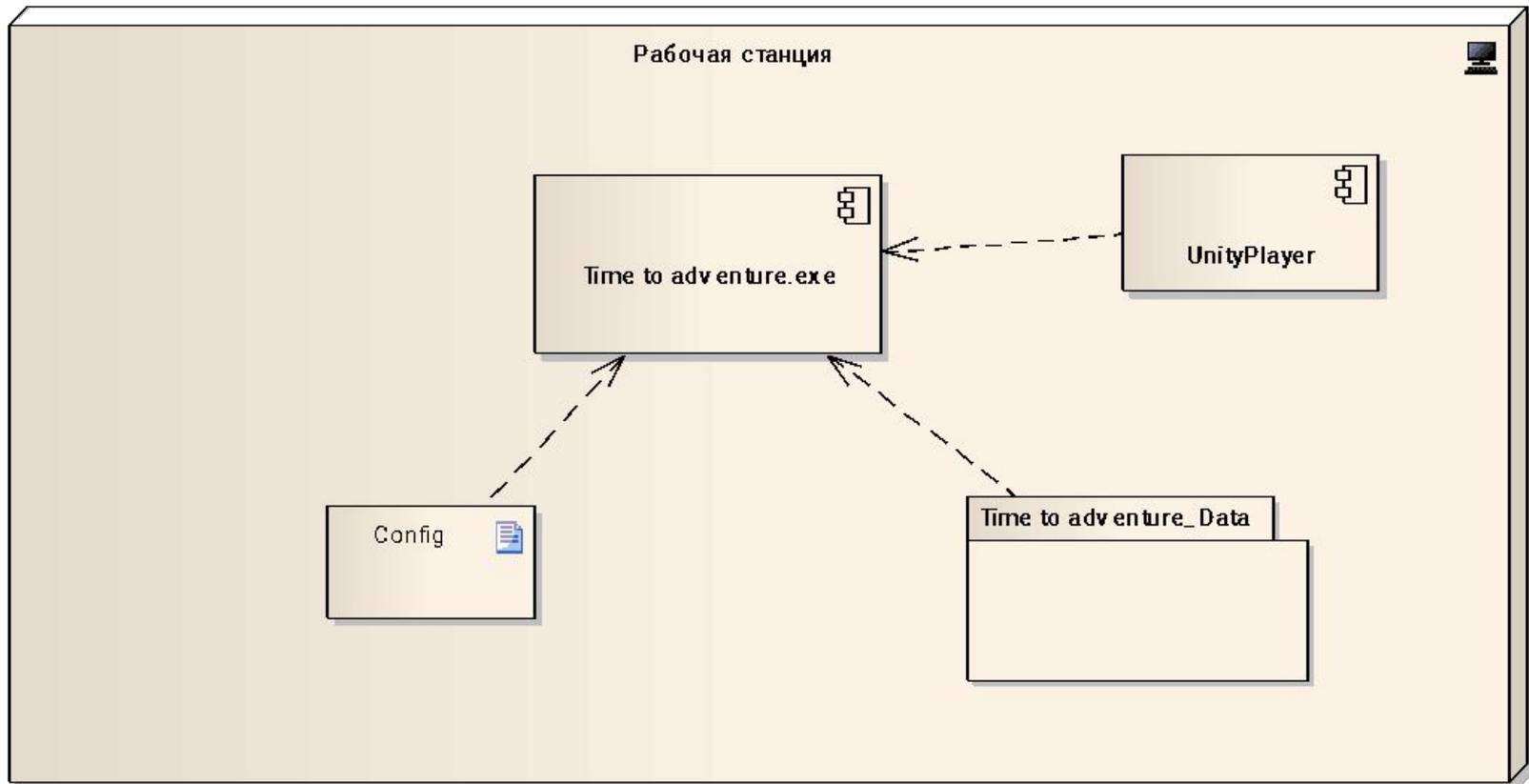
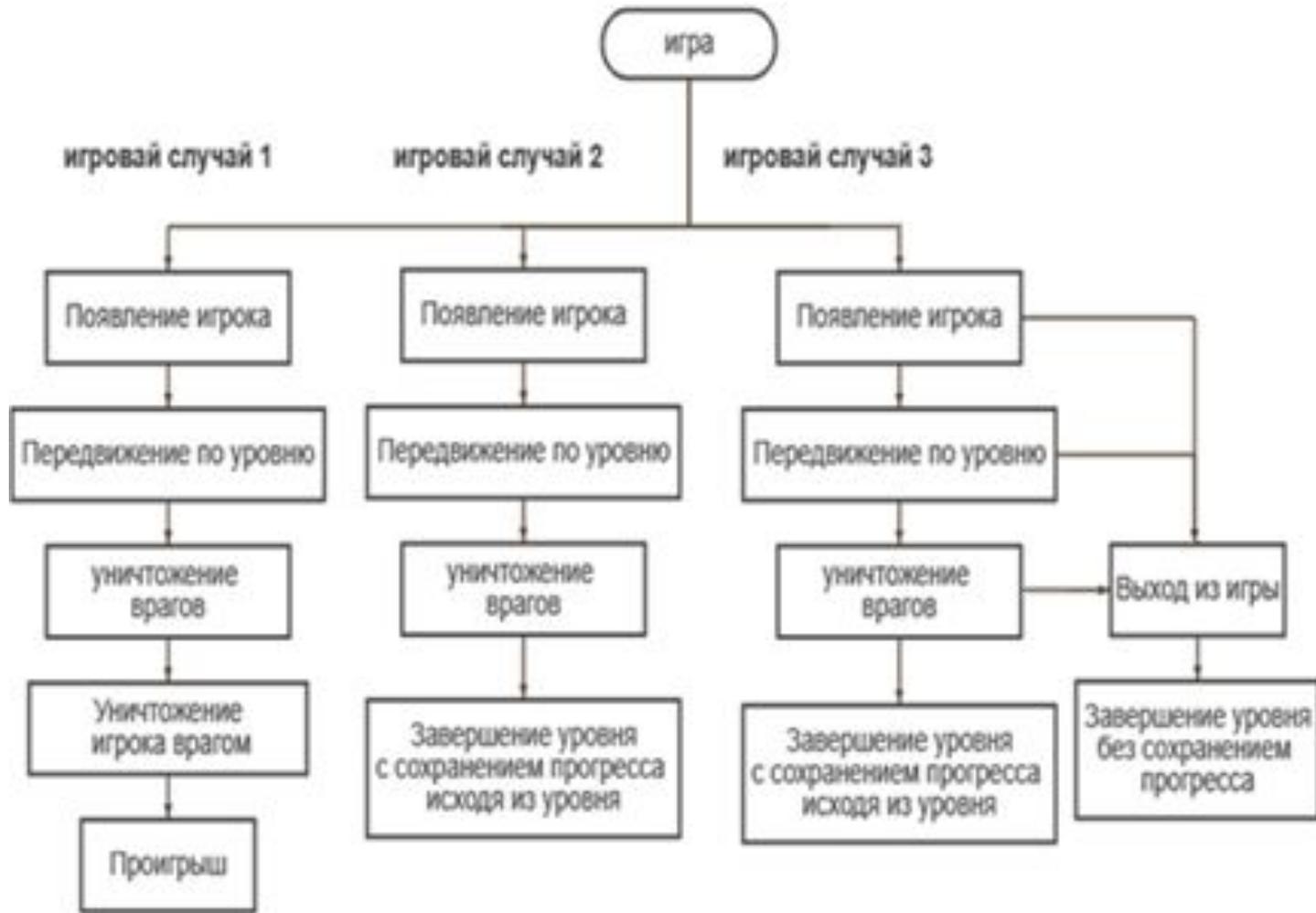


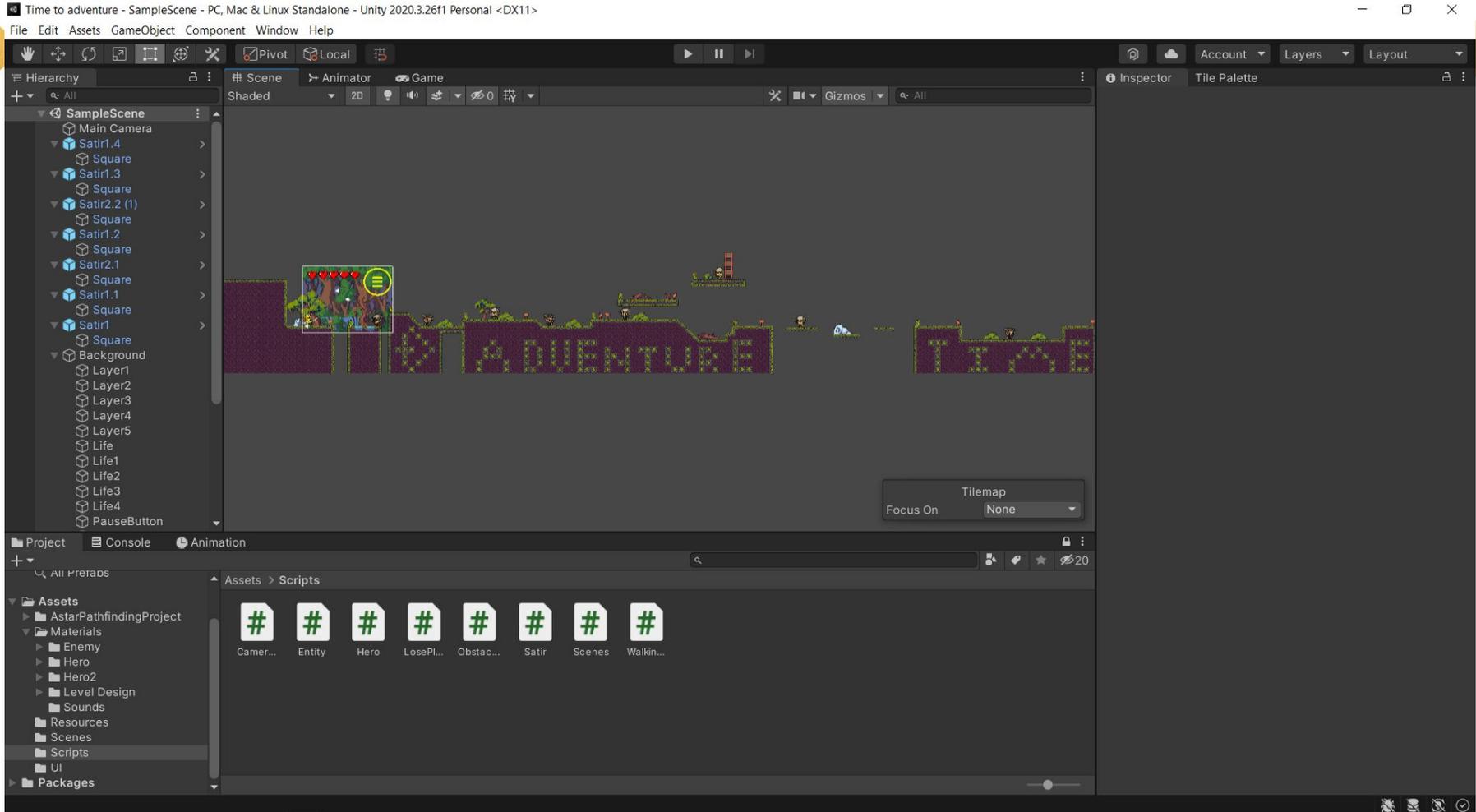
Диаграмма развёртывания



Игровые сценарии



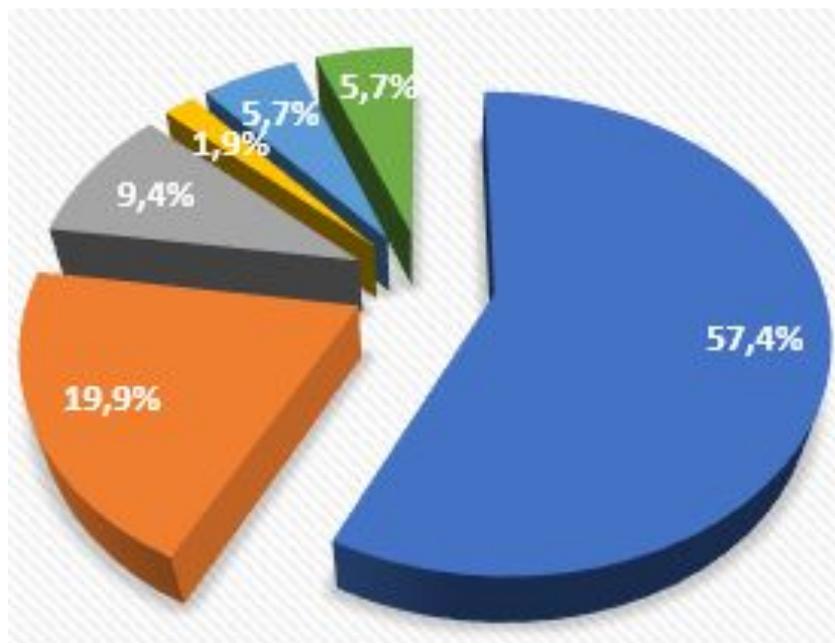
Проект первого уровня в редакторе Unity



Видео-демонстрация



Себестоимость разработки



Себестоимость программного продукта: 1877,74

Цена с учетом прибыли и НДС: 2682,79

Элементы себестоимости	Сумма, руб.
Основная заработная плата	1078,35
Начисления на заработную плату	373,11
Затраты по содержанию основных средств и нематериальных активов	177,04
Коммунальные расходы	35,04
Расходы на сырье и материалы	106,40
Прочие расходы	107,80
Итого	1877,74



Главное управление по образованию
Витебского областного исполнительного комитета
УО «Полоцкий государственный экономический колледж»

Тема дипломного проекта: Компьютерная игра «Adventure time»

Выполнил: Угоренко В.В., студент группы П42

Руководитель проекта: Балаш О.М. Преподаватель ЦК ИТ

