

Колизей

Основные характеристики
и особенности игры

Размеры юнитов в пикселях

- Средний размер юнитов 150x300 пикселей, размеры 300x300 для анимаций



Размер экрана игры

- 1920x1080 на средний расчет в пикселях
- На экране могут быть до 4 персонажей в ширину и до 12 персонажей в длину.

Пример с локацией



います。



Пример с портретниками(Использование способности)



Пример с способностью и анимацией атаки



Количество Спрайт анимаций

- Состояние спокойствия лицом к экрану и от экрана - 2 шт
 - Атака к экрану и от экрана - 2 шт
 - Ходьба к экрану и от экрана - 4 шт
 - Как бонус анимация способности - 1 шт
 - Полный рост персонажа с использованием способности - 1 шт
-
- В итоге - 10 шт, на каждого героя.
 - Если на каждый день по 1 шт, то примерно 30 дней.

Аналог с пародирваемой игры



Каждый из слайдов можно ать

При создании персонажей в дальнейшем, использовать по максимуму фантазию, так как игра для этого очень масштабируема. Как пример эта картинка. Девочка и пингвин.



