

# Колизей

Основные характеристики  
и особенности игры

# Размеры юнитов в пикселях

- Средний размер юнитов 150x300 пикселей, размеры 300x300 для анимаций



# Размер экрана игры

- 1920x1080 на средний расчет в пикселях
- На экране могут быть до 4 персонажей в ширину и до 12 персонажей в длину.

# Пример с локацией





# Пример с портретниками(Использование способности)



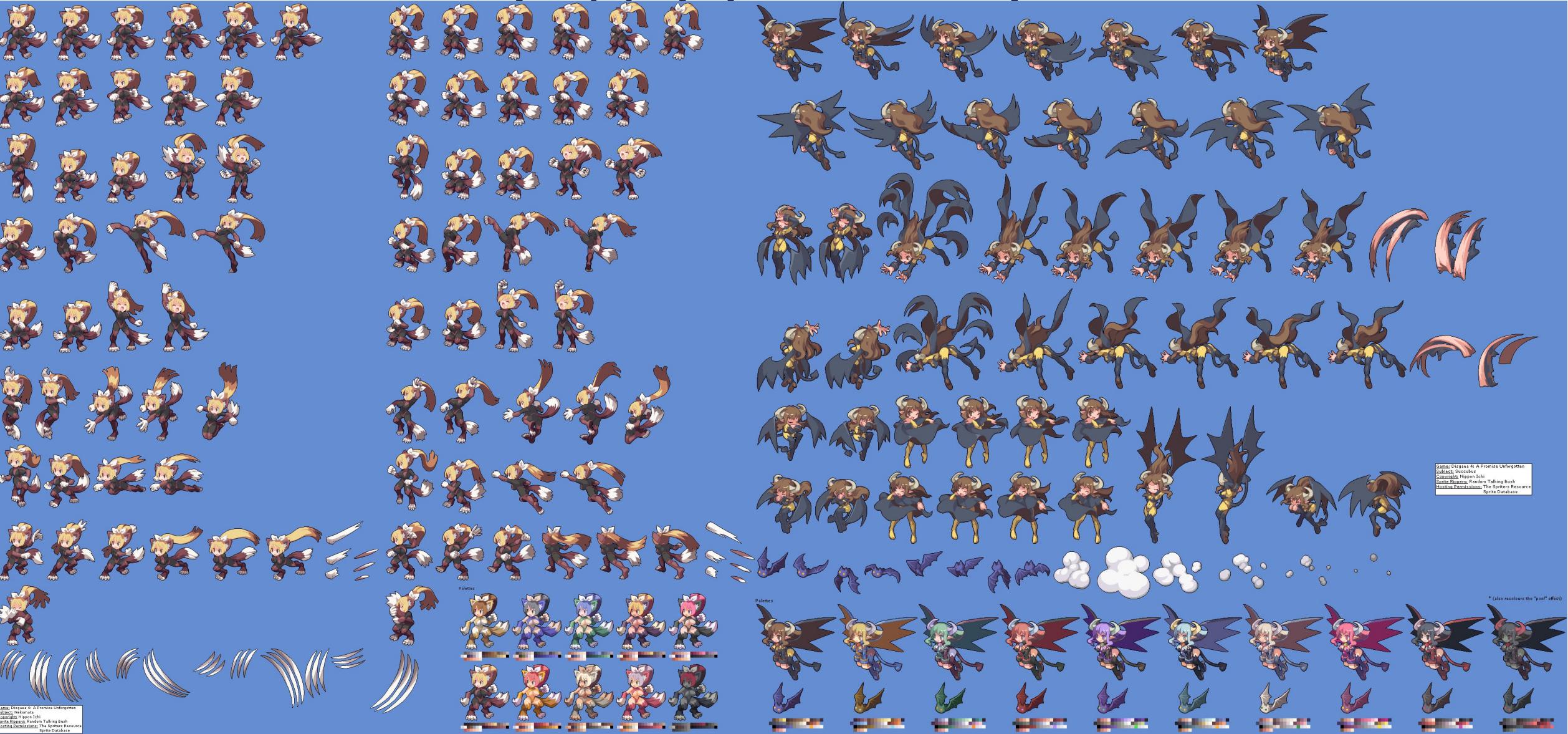
# Пример с способностью и анимацией атаки



# Количество Спрайт анимаций

- Состояние спокойствия лицом к экрану и от экрана - 2 шт
- Атака к экрану и от экрана - 2 шт
- Ходьба к экрану и от экрана - 4 шт
- Как бонус анимация способности - 1 шт
- Полный рост персонажа с использованием способности - 1 шт
- В итоге - 10 шт, на каждого героя.
- Если на каждый день по 1 шт, то примерно 30 дней.

# Аналог с пародируемой игры



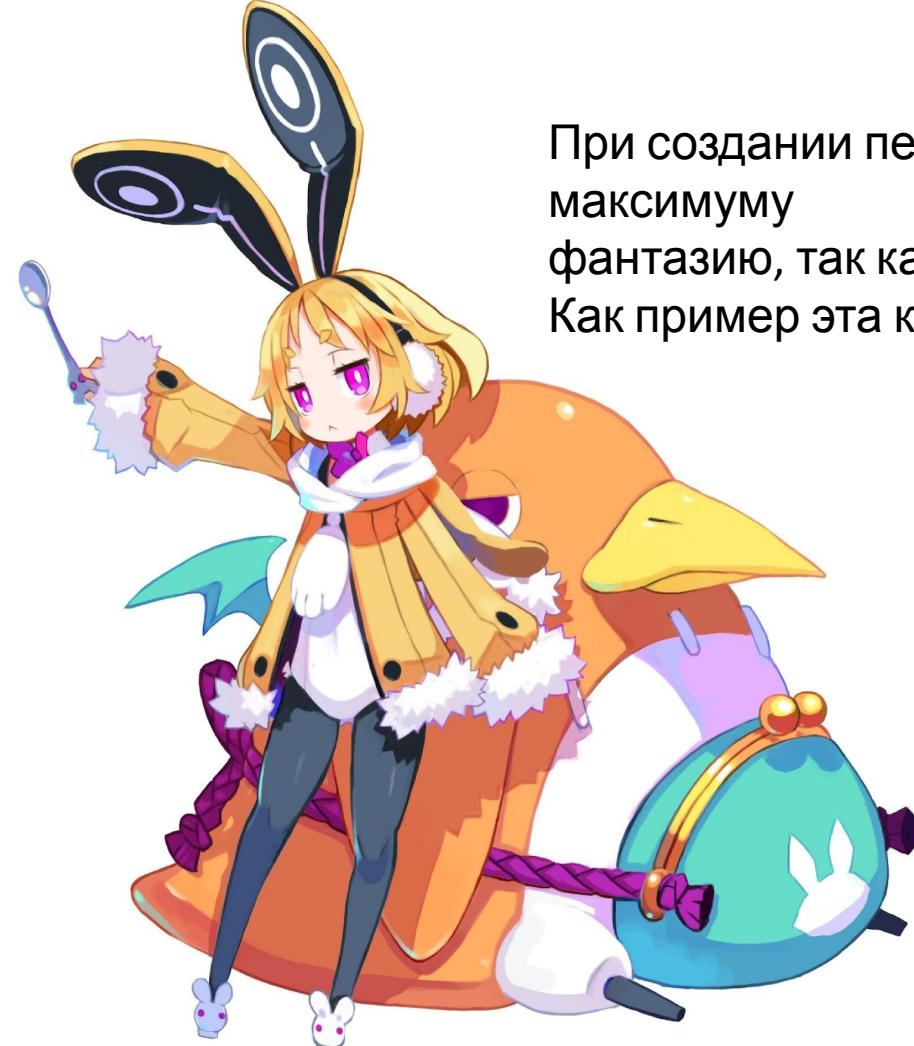
Game: Digimon 4: A Promise Unforgotten  
Artist: Nekonata  
Source: Random Talking Bush  
Sprite Database  
Game: Digimon: Random Talking Bush  
Artist: Random Talking Bush  
Source: Random Talking Bush  
Sprite Database

\* (also recolours the "pool" effect)

# Еще аналогичные спрайты



# Каждый из слайдов можно изменять



При создании персонажей в дальнейшем, использовать по максимуму фантазию, так как игра для этого очень масштабируема.  
Как пример эта картинка. Девочка и пингвин.

