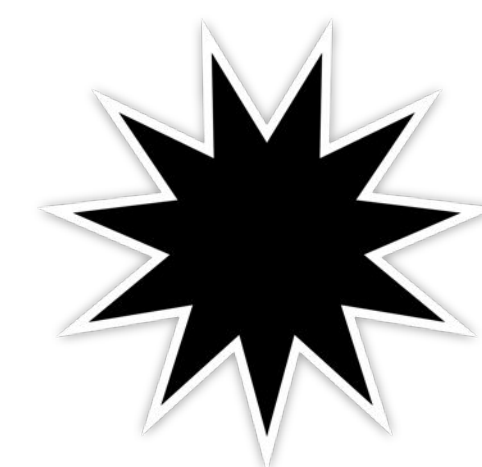


РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО
СТРУКТУРИ СТАЙЛ ГАЙДУ
ЛІЦЕНЗІЙНОГО БРЕНДУ
«МАВКА. ЛІСОВА ПІСНЯ»



ОБКЛАДИНКА

Логотип бренду

Назва гайду
(CORE GUIDE)

Логотип
правовласника

Копірайт

Персонажі (тільки Мавка або декілька персонажів)

ЗМІСТ

РОЗДІЛИ
Підрозділи

Сторінки

Розділ

I. ПЛАТФОРМА БРЕНДУ

ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ

Опис (синопсис)
Розказати про анімаційний фільм

Key visual бренду
(постер)

КЛЮЧОВІ АТРИБУТИ

Атрибути бренду (1)

Цінності бренду (2)

Обіцянка бренду (3)

МІСІЯ БРЕНДУ

Екологічна місія (1)

Культурна місія (2)

КОМУНІКАЦІЯ БРЕНДУ

Основа комунікації (1)

Голос і тональність бренду (2)

ЗАБОРОНЕНІ ПОНЯТТЯ І ТЕМИ

Заборонені поняття (3)

Заборонені теми (4)

ПЕРСОНІФІКАЦІЯ БРЕНДУ

Опис Мавки

МАВКА

Біографія

Візуал Мавки
у повний зріст

ОБРАЗ МАВКИ

Опис

Візуал Мавки
портретний

РУНИ МАВКИ

Руни на обличчі
Візуалізація

Руни на тілі
Візуалізація

Опис

СВІТ БРЕНДУ: МАГІЧНИЙ ЛІС

Опис + візуалізація Лісу

ГЕРОЇ БРЕНДУ: МАГІЧНИЙ ЛІС

Візуалізації героїв

ЖАБОКИЦЬ КВУСЬ

Біографія

Візуал Квуса

ГУК

Біографія

Візуал

ЛІСОВИК

Біографія

Візуал

ВОДЯНИК

Біографія

Візуал

РУСАЛКИ

Біографії

Візуали трьох русалок

МОХУЦІ

Біографії

Візуали мохуців

РИСЕНЯТКО І РИСЬ

Біографії

Візуали рисенятка і рисі

БІЛЧЕНЯ БО

Біографія

Візуал

СОВЕНЯТКО УГУ

Біографія

Візуал

ЧОРНИЙ ЛЕЛЕКА, ЗУБР

Біографії

Віжуали

СВІТ БРЕНДУ: СВІТ ЛЮДЕЙ

Опис + візуалізація селища

ГЕРОЇ БРЕНДУ: СВІТ ЛЮДЕЙ

Візуалізації героїв

ЛУКАШ

Біографія

Візуал Лукаша

КИЛИНА

Біографія

Візуал Килини

ЛЕВ

Біографія

Візуал

ФРОЛ

Біографія

Візуал

ЕРІК І ДЕРІК

Біографія

Візуал

МУЗИКАНТИ

Біографія

Візуал

ШУСТЬ

Біографія

Візуал

ЗНАХАРКА

Біографія

Візуал

ПЕТРО БРИЛЬ

Біографія

Візуал

Розділ

II. ПЕРСОНАЖІ

МАВКА

Проілюструвати усі доступні позинги (образи) Мавки. Можна на 2-ох або більше сторінках.



Позинг 1*

Назва позингу, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів



Позинг 2**

Назва позингу, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів



Позинг 3***

Назва позингу, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

РУНИ МАВКИ

Проілюструвати усі руни, які є на обличчі та тілі Мавки.

Руна 1

Назва, що відповідає
назві файлу в
бібліотеці матеріалів

Руна 2

Назва, що відповідає
назві файлу в
бібліотеці матеріалів

Руна 3

Назва, що відповідає
назві файлу в
бібліотеці матеріалів

Руна 4

Назва, що відповідає
назві файлу в
бібліотеці матеріалів


ЛУКАШ

Проілюструвати усі доступні позинги (образи) Лукаша.



Позинг 1

Назва позингу, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів



Позинг 2

Назва позингу, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

ІНШІ ПЕРСОНАЖІ

(За тим же принципом представлення, що й Мавка та Лукаш)

- Жабокиць Квусь

- Гук

- Лісовик

- Водяник

- Мохуці

Русалки:

- Водяниця

- Лісовиця

- Росиця

- Рись, рисенятко

- Білченя Бо

- Совенятко Угу

- Чорний лелека

- Зубр

- Килина

- Лев

- Ерік і Дерік

- Фрол

- Шусть (пес Лукаша)

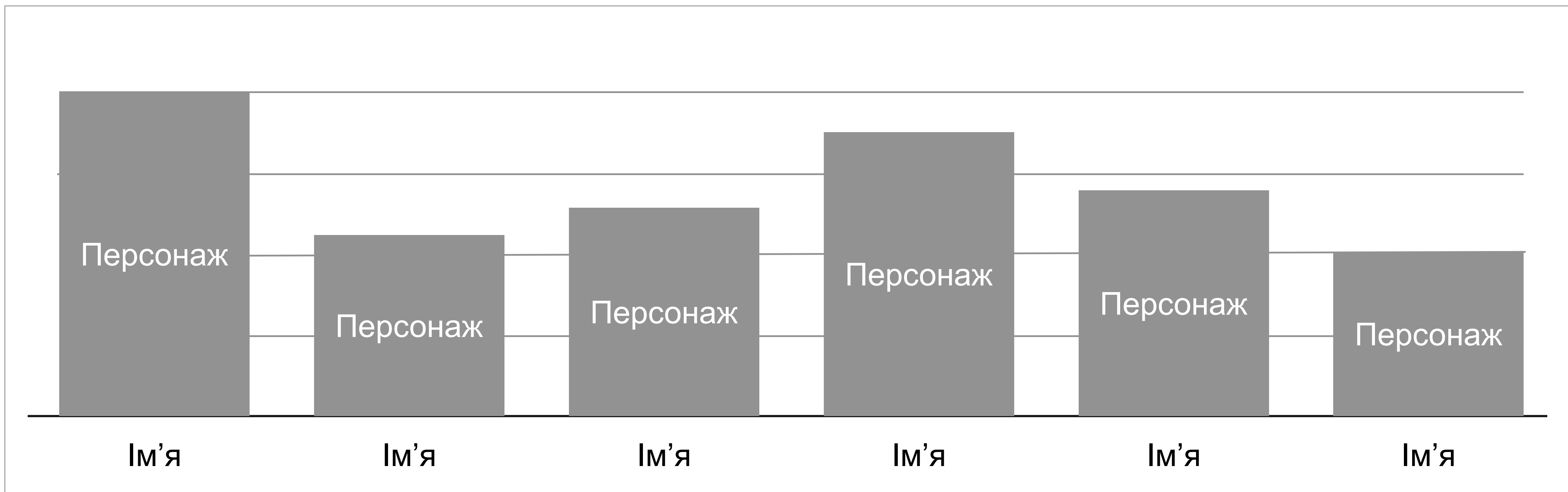
- Музиканти

- Петро Бриль

- Знахарка

ПОРІВНЯЛЬНА ТАБЛИЦЯ ПЕРСОНАЖІВ

Проілюструвати всіх персонажів. Можна на 2 сторінки.



Використовуйте цю порівняльну таблицю для того, щоб переконатись, що персонажі правильно масштабовані відносно один одного, особливо при використанні в групових позингах.


ПРАВИЛА ОБРІЗКИ ПЕРСОНАЖІВ

(Проілюструвати на прикладі Мавки)

Багато використання персонажів у повний зріст де це можливо.

Додаючи персонажів у дизайн з використанням елементів для обрамлення або якщо макет має певні задані розміри і форму, використовуйте наведені тут приклади для масштабування, розміщення та обрізки персонажів.

Там, де це можливо, персонажі можуть виходити за межі обрамлень.



Вузька
вертикаль

Крупний план

Банер

Вертикаль

Вузька горизонталь

Горизонталь

Розділ

III. АЙДЕНТИКА І ГРАФІЧНІ ЕЛЕМЕНТИ

ЛОГОТИП

Логотип
Основний
(для повноколірного друку)

Назва елемента, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Логотип
кольоровий спрощений
(для друку з обмеженими
можливостями кольору)

Назва елемента, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Логотип
black & white

Назва елемента, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Інформація щодо правил розміщення логотипу і його розмірів (1)

ГРАФІЧНІ АТРИБУТИ ЛОГОТИПУ

Показати складові елементи логотипу (символ, текст) / графічне втілення образу (портрет)

РОЗМІР І ОХОРОННА ЗОНА ЛОГОТИПУ

Інформація про розмір і охоронну зону
логотипу

Охоронна зона логотипу
(проілюструвати)

РЕКОМЕНДОВАНІ ФОНИ ДЛЯ ЛОГОТИПУ

Показати варіанти фонів, які пасують до логотипа

НЕБАЖАНІ ФОНИ ДЛЯ ЛОГОТИПУ

Показати варіанти фонів, які ускладнюють сприйняття логотипу

ВИКОРИСТАННЯ ЛОГОТИПУ НА ПЛАШЦІ



Плашка з логотипом 1

Назва плашки, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів



Плашка з логотипом 2

Назва плашки, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів



Плашка з логотипом 3

Назва плашки, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

КОЛЬОРИ

Інформація (1)

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

Назва кольору
hex-код
RGB
CMYK
Pantone

ШРИФТИ

НАЗВА ШРИФТА

Зразок великих літер

Зразок малих літер

Зразок цифр

Інформація щодо використання шрифту
(напр., тільки для заголовків та/або акцентів)

НАЗВА ШРИФТА

Зразок великих літер

Зразок малих літер

Зразок цифр

Інформація щодо використання шрифту
(напр., для основних текстів)

ФОНИ

Абстрактний фон 1*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Абстрактний фон 2*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Абстрактний фон 3*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Будь-який фон, при використанні в дизайні, повинен відповідати масштабу персонажів. При необхідності його можна обрізати або збільшити.

ФОНИ

Сценічний фон 1*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Сценічний фон 2*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Сценічний фон 3*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Сценічний фон 4*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Будь-який фон, при використанні в дизайні, повинен відповідати масштабу персонажів. При необхідності його можна обрізати або збільшити.

ПАТЕРНИ

Патерн 1*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Патерн 3*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Патерн 2*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Патерн 4*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

НЕ розтягуйте та не перекошуйте патерни. Масштабуйте візерунок, перемикаючи параметр «Transform Pattern» при використанні інструменту «Scale» в Adobe Illustrator.

РУНИ

Інформація про руни (1)

РУНИ

Руна 1

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руна 2

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руна 3

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руна 4

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руна 5

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руни 6

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руни 7

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руни 8

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руни 9

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Руни 10

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

ОБ'ЄКТИ

Квіти, дерева, камені та ін.

Об'єкт 1

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 2

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 3

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 4

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 5

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 6

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 7

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 8

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 9

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Об'єкт 10

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

ОРНАМЕНТИ

Орнамент 1

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Орнамент 2

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Орнамент 3

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Орнамент 4

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

Орнамент 5

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

РАМКИ І ПЛАШКИ

Наведені обрамлення є універсальними елементами - використовуйте їх для створення рамок або як фони для персонажів. Також можна використовувати їх як плашки для тексту або в якості акцентів дизайну.

Рамка 1

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Рамка 2

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Рамка 3

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Рамка 4

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Рамка 5

Плашка 1

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Плашка 2

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Плашка 3

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Плашка 4

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

БОРДЕРИ

Бордери допомагають створити візуальний акцент. Використовуйте їх, щоб заповнити порожній простір (наприклад рукав лонгсліву або окантовку посуду), або в якості розмежувальної лінії, щоб відокремити візуальну частину дизайну від текстового блоку.

Бордер 1*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Бордер 2*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Бордер 3*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Бордер 4*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

КОМПОЗИЦІЇ

Композиція 1*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Композиція 2*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Композиція 3*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Композиція 4*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Композиція 5*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

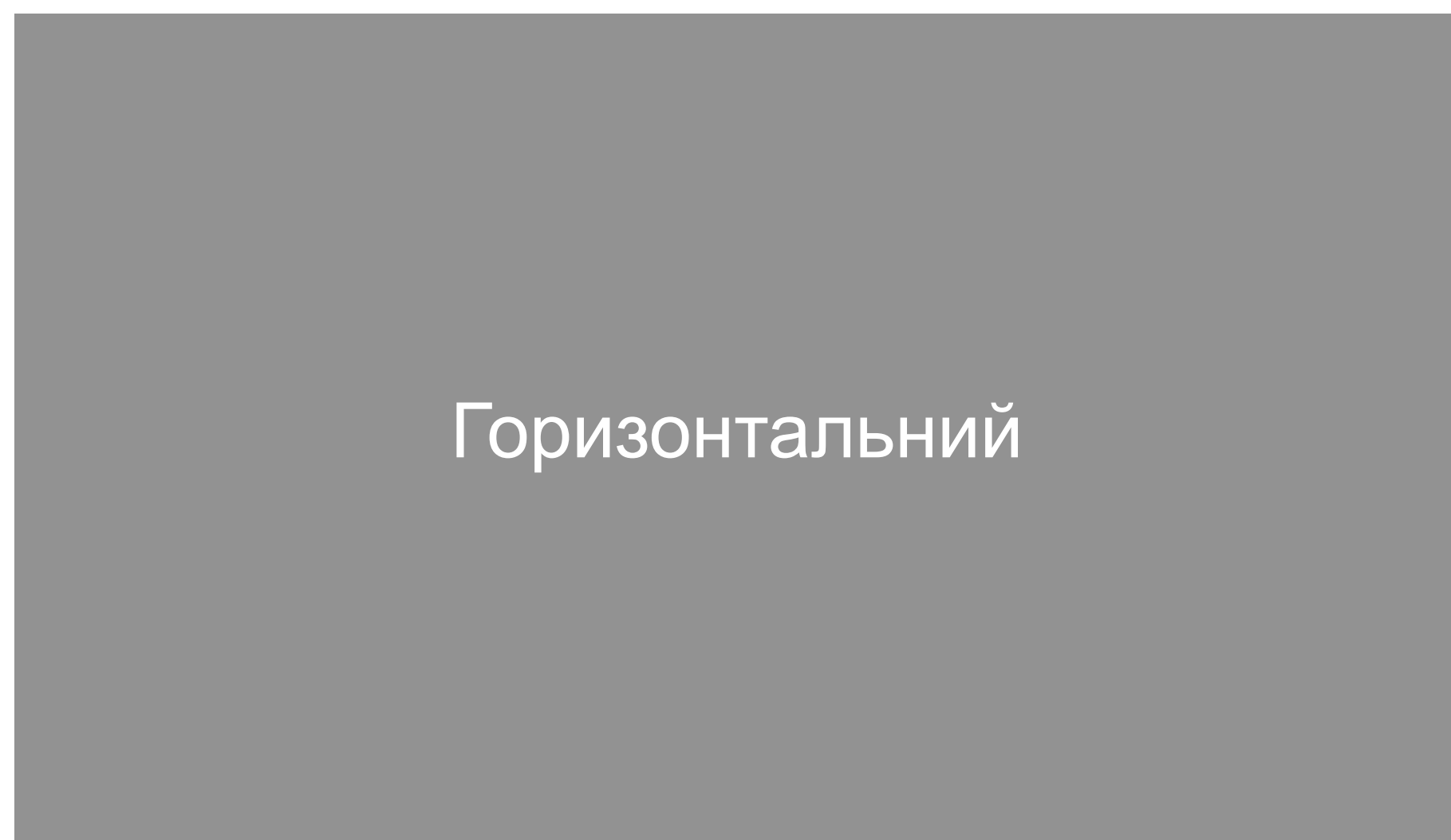
Композиція 6*

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

НЕ перефарбовуйте композиції, не змінюйте пропорції або позинги персонажів, не розбивайте елементи композиції на окремі частини.

KEY VISUAL

(Постер)



Горизонтальний

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів



Вертикальний

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Використовуйте як базу для створення дизайну плакатів, банерів, POSM. Можна накладати логотип, шрифтові композиції, текст, плашки іконки для інформаційного наповнення. Слідкуйте, щоб при накладанні ці елементи не перекривали собою персонажів!

Розділ

IV. ГОТОВІ РІШЕННЯ

ПАКУВАННЯ

Картонний бокс

Назва, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

Блістер

Назва, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Хедер з Єврослотом

Назва, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

Вшивний ярлик

Назва, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Підвісний
ярлик

Назва, що
відповідає назві
файлу в бібліотеці
матеріалів

POSM

Дисплей для викладки
продукції на полиці
маленький картонний

Назва, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

Воблер

Назва, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Шелфтокер

Назва, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

Цінникотримач

Назва, що відповідає
назві файлу в бібліотеці
матеріалів

Ростова фігура

Назва, що відповідає назві
файлу в бібліотеці матеріалів

ЗОВНІШНЯ РЕКЛАМА



Бігборд

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів



Сітілайт

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

DIGITAL БАНЕР

A wide, thin gray rectangle representing a horizontal banner.

Горизонтальний

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

A square gray rectangle representing a square banner.

Квадратний

Назва, що відповідає назві файлу в бібліотеці матеріалів

Розділ

V. ПРАВИЛА РОБОТИ З
МАТЕРІАЛАМИ БРЕНДУ

ВИКОРИСТАННЯ ЛОГОТИПУ

Правила використання логотипу (1)

Ілюстрація
неправильного
використання*

НЕ змінюйте
кольори

Ілюстрація
неправильного
використання*

НЕ розтягуйте і
НЕ стискайте

Ілюстрація
неправильного
використання*

НЕ використовуйте
обводку

Ілюстрація
неправильного
використання*

НЕ розривайте на
частини

Ілюстрація
неправильного
використання*

НЕ додавайте тіні та
інші ефекти

Ілюстрація
неправильного
використання*

Завжди
забезпечуйте
видимість на фоні

ПЕРСОНАЖІ

Перелік правил і обмежень по роботі з персонажами (1)

ІМЕНА І НАЗВИ

Перелік правил і обмежень по використанню імен і назв (1)

ЗАГАЛЬНІ ПРАВИЛА І РЕКОМЕНДАЦІЇ

Перелік правил і рекомендацій (1)

Розділ

VI. ПРИКЛАДИ БРЕНДУВАННЯ

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Поліграфічна продукція (книги КБК, Сільпо, актівіті буки з новою Мавкою)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Канцтовари (зошити, блокнот, щоденник шкільний, альбоми, пенали, олівці/ручки/фломастери, діловий щоденник)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Іграшки (м'які іграшки Сільпо, хенд мейд)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - товари для активного відпочинку (самокати, м'ячі тощо)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Рюкзаки, аксесуари (косметичка, бананка)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Одяг (Navro, потім Anabel Arto), головні убори (хустки Navro), Концепти - шкарпетки

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Засоби догляду (шампунь/гель для душу, крем в тубі, косметичний набір, серветки вологі, серветки косметичні в коробці, санітайзери)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Посуд (ланчбокс, пляшка, чашка) та столові серветки,

Приклад - паперовий посуд (Евротой)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Товари для дому (короб для зберігання, подушка і плед)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Соки тетрапак 0,2

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Йогурти ложкові (стакан, ванночка) та морозиво

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - батончики, печиво

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Цукерки шоколадні в коробці, плитки шоколаду

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Сухі сніданки (Аха)

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОДУКЦІЇ

Концепти - Вітаміни (серія на основі лісових ягід - для очей, замітник сонця - D, мелатонін для сну тощо)

Візуалізація

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ ПРОСТОРУ

Брендування супермаркету Сільпо

Візуалізації

ПРИКЛАДИ ДИЗАЙНУ РЕКЛАМИ

Зовнішня реклама програми лояльності з Мавкою в Сільпо

Візуалізації

Розділ

VII. LEGAL

ЮРИДИЧНА ІНФОРМАЦІЯ

Інформація про розміщення копірайту (1)

Додаткова інформація (2)

Повна версія копірайту
(бажано використовувати ЗАВЖДИ)

© FOUNDLAND PICTURES LIMITED, [рік випуску продукції].
Виробник анімаційного фільму «Мавка. Лісова пісня»: ТОВ
«АНИМАГРАД».

Скорочена версія копірайту
(використовувати лише коли бракує місця)

© FOUNDLAND PICTURES LIMITED, [рік випуску продукції].

Приклади розташування копірайту

Показати на
шийному ярлику
одежі

Показати на дні
чашки