

Название кружка: «Информатика в играх»

Преподаватель: Трескина Наталья Федоровна

Возраст детей: 7-11 лет

Цель курса: развитие логического, алгоритмического и системного мышления обучающихся.



В результате изучения данного курса обучающиеся приобретут такие навыки и умения, как: умение сравнивать, анализировать, обобщать; улучшат свои коммуникативные способности и приобретут навыки работы в коллективе.

67 а) Обведи предмет, который принадлежит пересечению множеств: «МАШИНЫ»; «ЗЕЛЁНЫЕ ПРЕДМЕТЫ».
б) Вычеркни предмет, который не принадлежит ни одному из этих множеств.



68 ★ а) Обведи предмет, который принадлежит пересечению трёх множеств: «МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ»; «ЦИЛИНДРИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ»; «ПОСУДА».
б) Вычеркни предмет, который не принадлежит ни одному из этих множеств.



69 ★ Нарисуй множества в виде кругов.

а) «ЛЮДИ»
и «ДЕТИ»

б) «ЛЮДИ»
и «ЗВЕРИ»

в) «ДЕВОЧКИ»
и «УЧЕНИКИ»