



Построение ЛВС для кибертурнира

Задачи которые я решил в своем проекте

- Построить и разработать ЛВС
- Обеспечить комфортное прохождения турнира для участников
- Обеспечить безопасность и исключить возможности нечестной игры

Так выглядит мое здание на бумаге



Обеспечение безопасности. НСД

Решить проблему НСД в нашем случае чрезвычайно легко т.к игрокам не при каких обстоятельствах не может понадобится устанавливать стороннее ПО, мы просто блокируем пользователю эту возможность и защищаем учетную запись администратора надежным паролем.

Защита от DDoS атак

Одним из важных критерием в проведение турнира – это время. Все должно быть вовремя и без задержек. Тысячи зрителей не любят ждать, а каждый упущенный зритель это первым делом убыток. И основной причиной задержек в киберспорте является DDoS атаки.

Страхование

И обобщив все оставшиеся угрозы, нужно сказать про такую важную вещь как страхование. Она не вернет потерянных данных и не предотвратит ЧС, но часть полученного ущерба можно будет возместить.

Об оборудовании. Сервер

Сетевая карта	2 x Intel® I210AT
Процессор	Intel Xeon E3-1220v3 (Haswell, 3.1 ГГц, 8Мб, S1150)
Оперативная память	8 Гб DDR3 1600 МГц ECC
Жесткий диск	240Гб SSD + 500Гб SATA

Об оборудовании. Роутер

Порты WAN	2x 10/100/1000BASE-T для соединения с Интернет, поддерживает DSL и кабельные модемы, 3G и службы доступа Ethernet
Порты LAN	3x 1000 Мбит/сек
Консольный порт	Скорость до 115.2 Кбит/с
AUX-порт	Скорость до 115.2 Кбит/с
Сетевая безопасность	NAT, фильтрация по MAC/IP

