

ЧАСТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧЕРЕЖДЕНИЕ
ПЕТРОЗАВОДСКИЙ КООПЕРАТИВНЫЙ ТЕХНИКУМ
КАРЕЛРЕСПОТРЕБСОЮЗА
(ЧПОУ ПКТК)



РАЗРАБОТКА КАРТОЧНОЙ ИГРЫ

Студент группы 4ИС:Стендер Денис

Игоревич

Специальность 09.02.04

Информационные системы

Руководитель дипломной работы:

Ульяна Сергеевна Евграфова

Петрозаводск 2022г

Цель, задачи и актуальность работы



Цель: разработка карточной игры

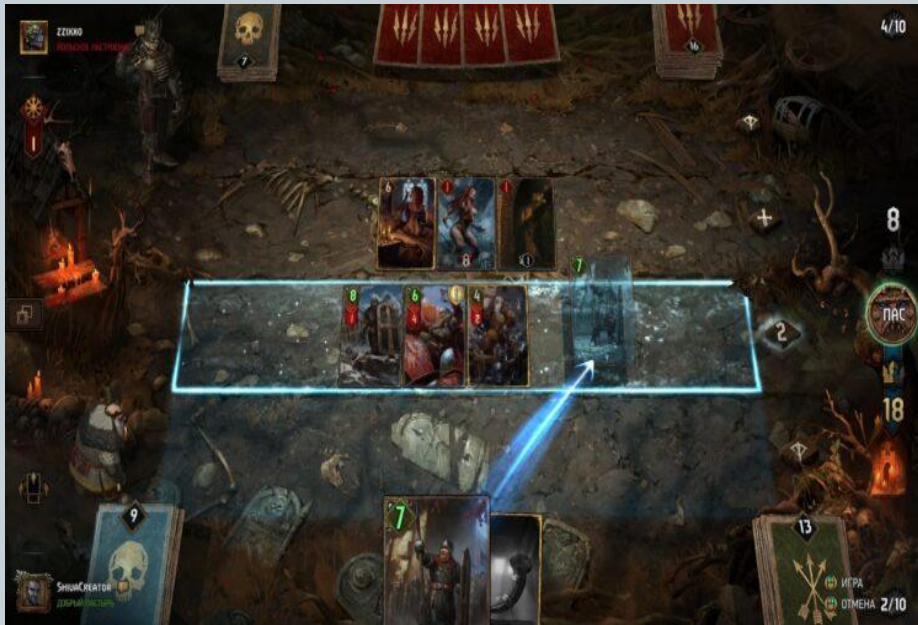
Задачи: Выполнить анализ существующих аналогов;

- Выполнить анализ актуальных программных сред для реализации приложения;
- Спроектировать игровое приложение;
- Реализовать игровое приложение;
- Провести тестирование игрового приложения

Актуальность темы: Интересных игр моего жанра очень мало поэтому было решено попробовать сделать что то похожее в этой сфере.

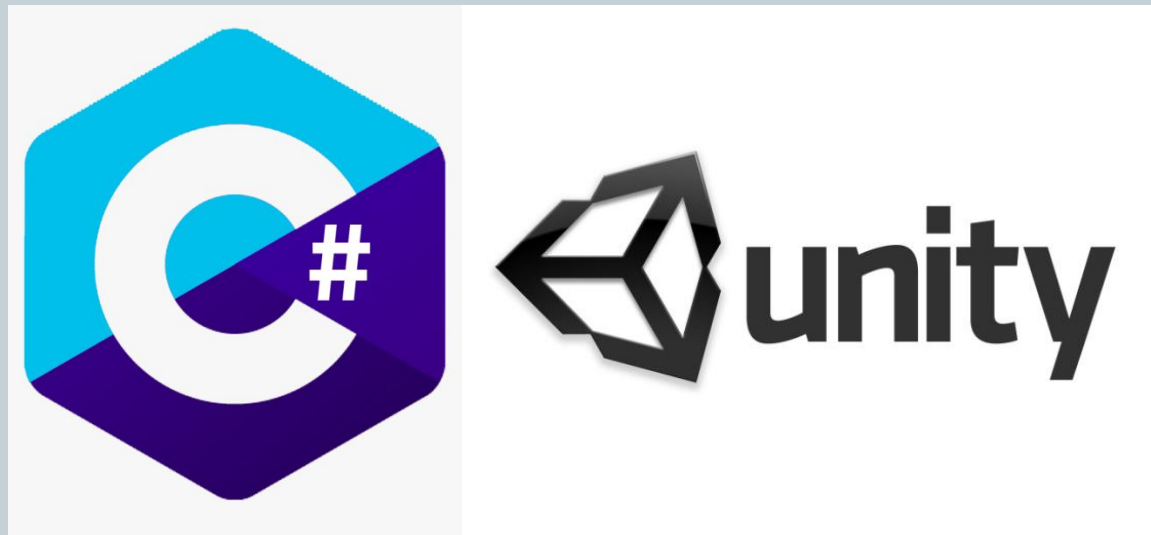


Gwent

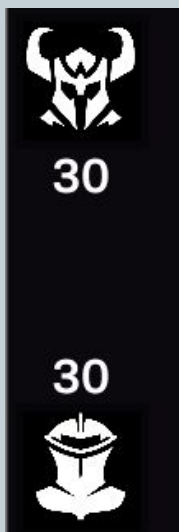


Hearthstone





Разработка игры было разбито на 3 части



Правила игры



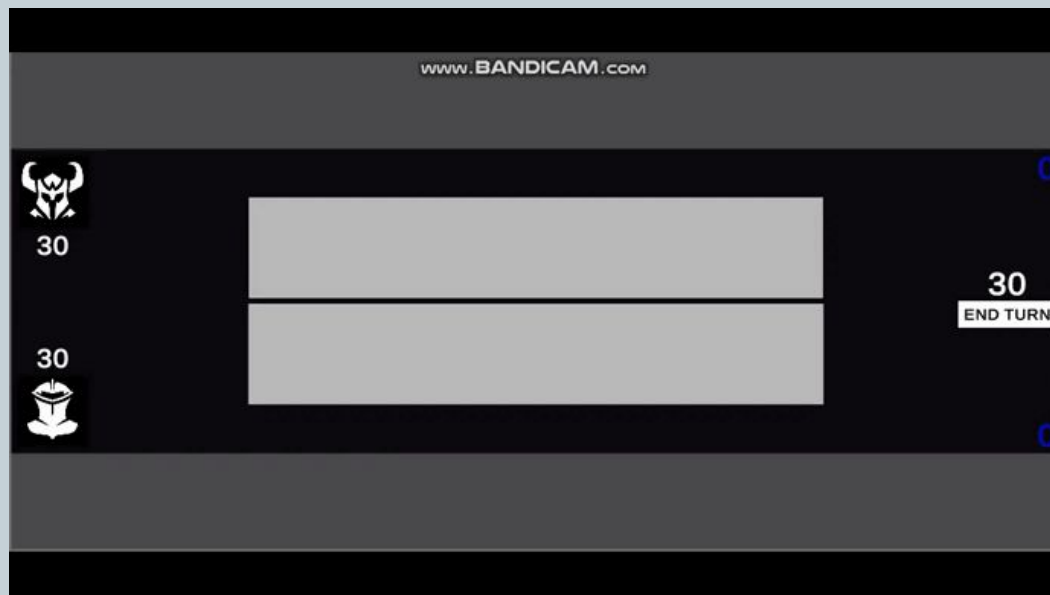
The screenshot displays a game interface with the following elements:

- Deck:** Three cards with a blue patterned design are visible at the top.
- Player 1 (Top):** Represented by a white icon of a creature with horns. The number 30 is shown to the left. The hand contains three cards: 'provocation' (purple), 'shambling-zombie' (blue), and 'shambling-zombie' (blue). The number 0 is shown to the right.
- Player 2 (Bottom):** Represented by a white icon of a book. The number 30 is shown to the left. The hand contains two cards: 'provocation' (purple) and 'counterAttack' (green). The number 4 is shown to the right.
- Hand:** A central area showing the cards currently in play. It contains 'provocation' (purple) and 'counterAttack' (green).
- Score:** The number 25 is displayed in a white box with the text 'END TURN' below it.
- Bottom Row:** A row of four cards: 'shield' (purple), 'HEAL_ALLY_HERO' (blue), 'doubleAttack' (blue), and 'grim-reaper' (blue).

Заключение



- Выполнен анализ существующих аналогов;
- Выполнен анализ актуальных программных сред для реализации приложения;
- Спроектировано игровое приложение;
- Реализовано игровое приложение;
- Проведено тестирование игрового приложения.





Спасибо за внимание

ЧАСТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧЕРЕЖДЕНИЕ
ПЕТРОЗАВОДСКИЙ КООПЕРАТИВНЫЙ ТЕХНИКУМ
КАРЕЛРЕСПОТРЕБСОЮЗА
(ЧПОУ ПКТК)



РАЗРАБОТКА КАРТОЧНОЙ ИГРЫ

Студент группы 4ИС:Стендер Денис

Игоревич

Специальность 09.02.04

Информационные системы

Руководитель дипломной работы:

Ульяна Сергеевна Евграфова

Петрозаводск 2022г