

Информатика

Графические редакторы и их назначение

Понятие компьютерной графики

3



Урок 10

Озорной ученице подарили лазерную указку. Не желая с ней расстаться, она взяла ее с собой на урок информатики.

Нарушила она правила по технике безопасности? Если да, то какие?





Хвастливый ученик решил показать свои глубокие познания однокласснице, стал отсоединять монитор и клавиатуру от неисправного компьютера.

Нарушила она правила по технике безопасности? Если да, то какие?



Разгадайте кроссворд



2



1



3

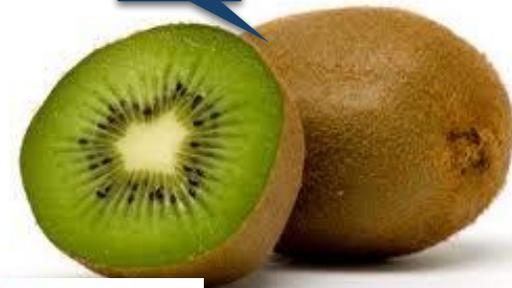


4

6
7

5	К	и	в	и		
6	Я	б	л	о	К	о
7	А	н	а	н	А	с

1	Г	р	а	н	а	т
2	Г	Р	у	ш	а	
3	Б	А	н	а	н	
4	Ф	и	н	и	к	



5



6



7





Компьютерная графика



Рисунки занимают важное место в нашей жизни. Ведь наибольший объем информации мы получаем благодаря зрению. Есть даже пословица: «Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать».





Компьютерная графика



Ты наверное любишь рисовать. У тебя есть альбом для рисования, разноцветные карандаши, краски. С помощью этих инструментов можно создавать великолепные рисунки.





Рассмотрите рисунки. Как люди создают изображения?



Информатика - это наука, которая учит работать с информацией с помощью компьютера.

Компьютерная графика



Рисунки, фотографии, эскизы, схемы, чертежи - все это называют **графическими изображениями.**

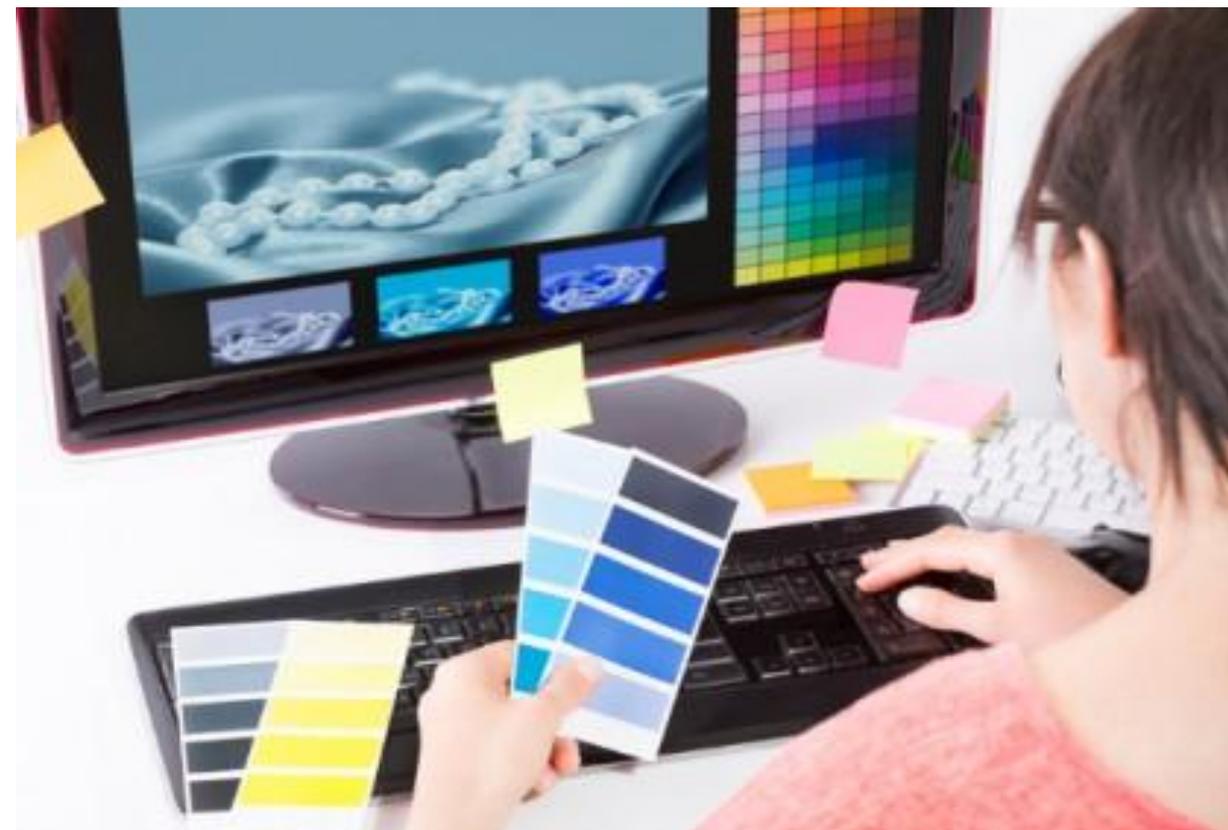




Компьютерная графика



Графические изображения, созданные или обработанные с помощью компьютера, называют компьютерной графикой.

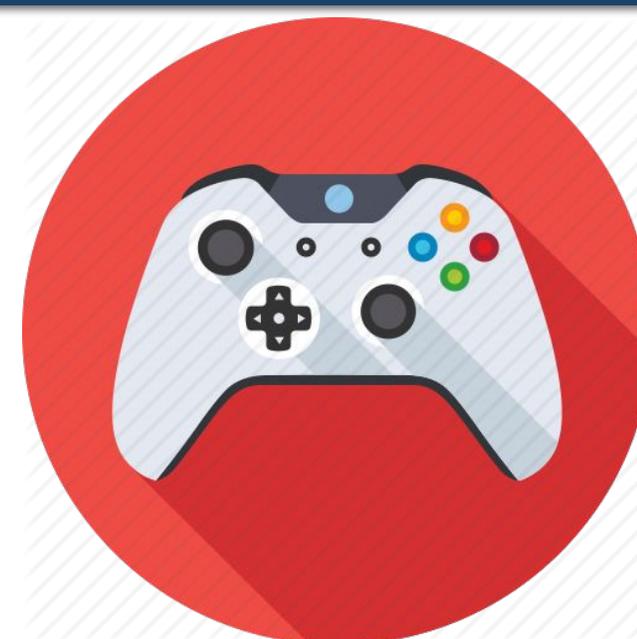
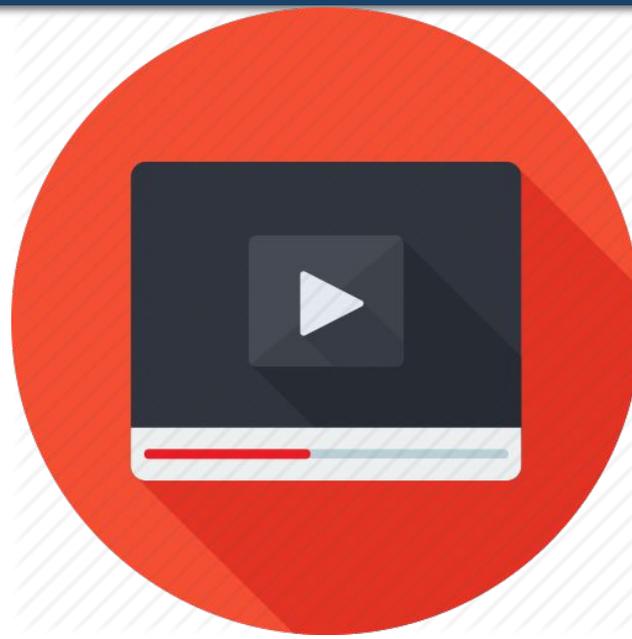




Компьютерная графика



Нашу жизнь сегодня невозможно представить без компьютерной графики. Иллюстрации в книгах, рекламные ролики, музыкальные клипы, анимационные фильмы, компьютерные игры, конструкторские разработки - все это создано с использованием **компьютерной графики.**



Компьютерная графика



Рассмотрите рисунки. Как различают компьютерную графику в зависимости от того, где ее используют?



Деловая графика



Иллюстративная графика



**Художественная
и рекламная
графика**



**Компьютерная
анимация**



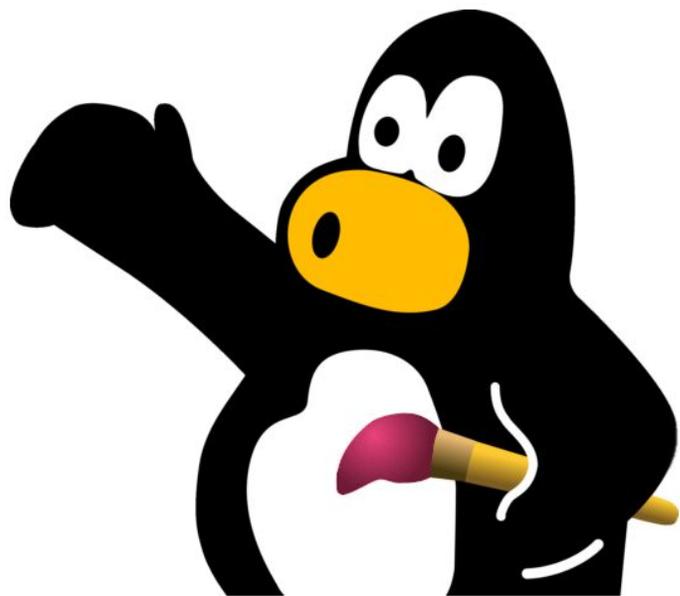
**Конструкторская
графика**



Компьютерная графика



Для работы с компьютерной графикой предназначены **графические редакторы**. Это компьютерные программы, которые предоставляют возможность создавать и редактировать изображения и сохранять их для дальнейшего использования.



Компьютерная графика



Для отображения графики используют:

Монитор

Принтер

Плоттер





Более 500 лет назад «родился» карандаш. Авторучка появилась более 200 лет назад. А в 2011 году была создана диворучка, которая умеет мгновенно превращать написанные от руки буквы в компьютерный текст.





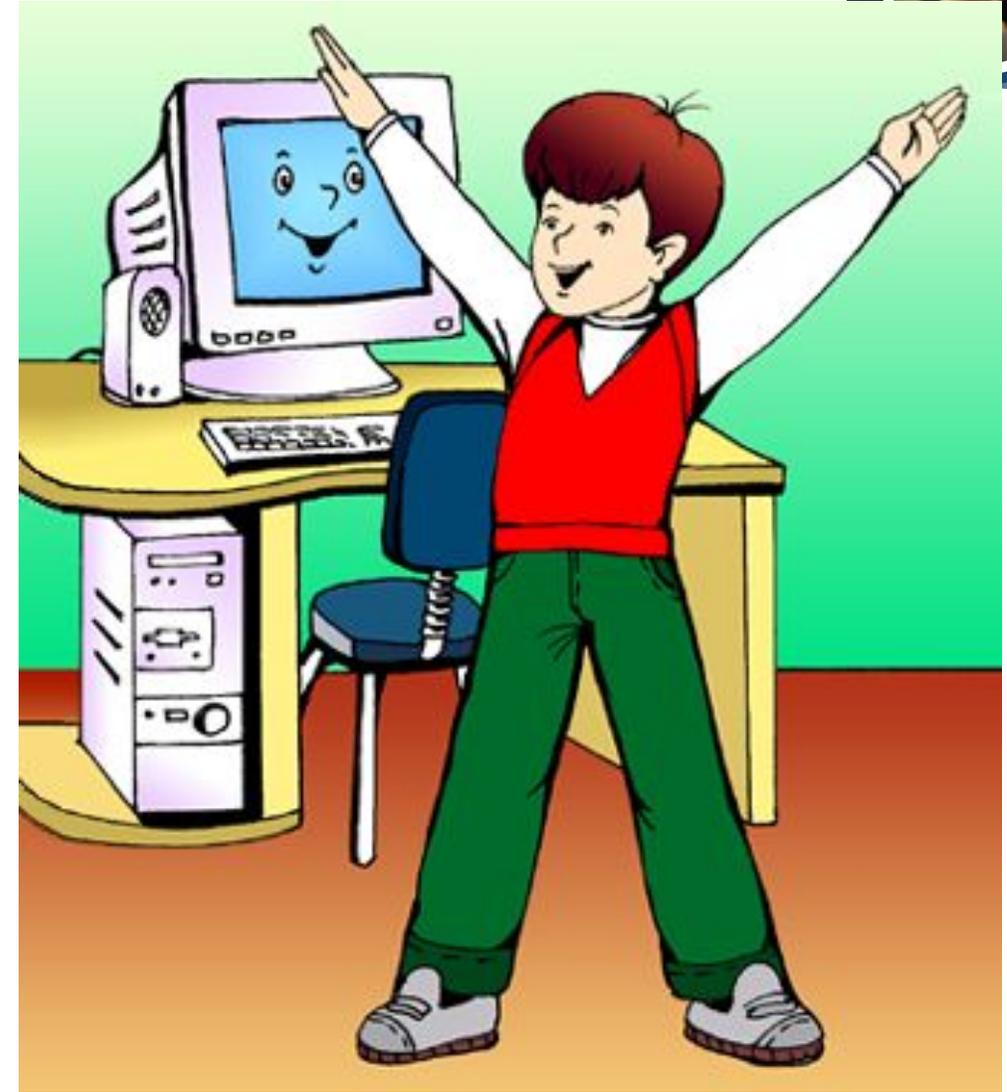
Вопросы и задания



- 1. Как вы думаете, почему фотография занимает важное место в жизни человека?**
- 2. Что такое компьютерная графика?**
- 3. Где используют компьютерную графику?**



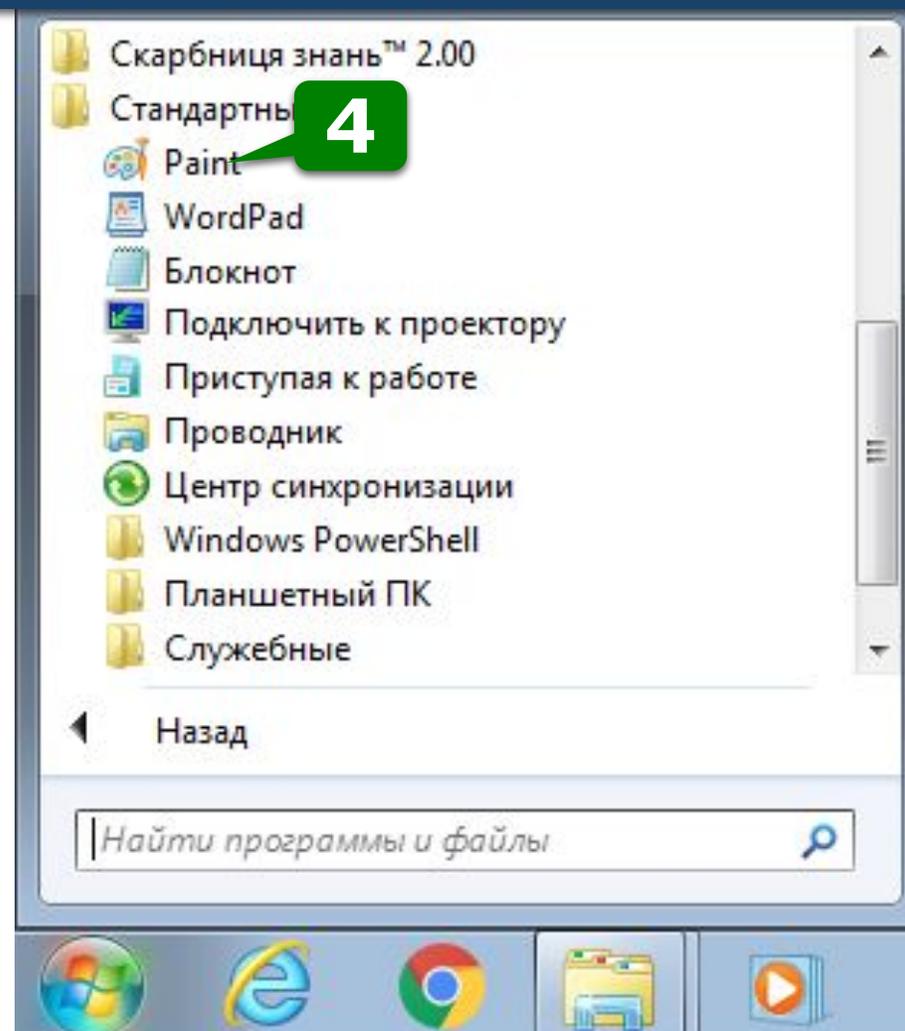
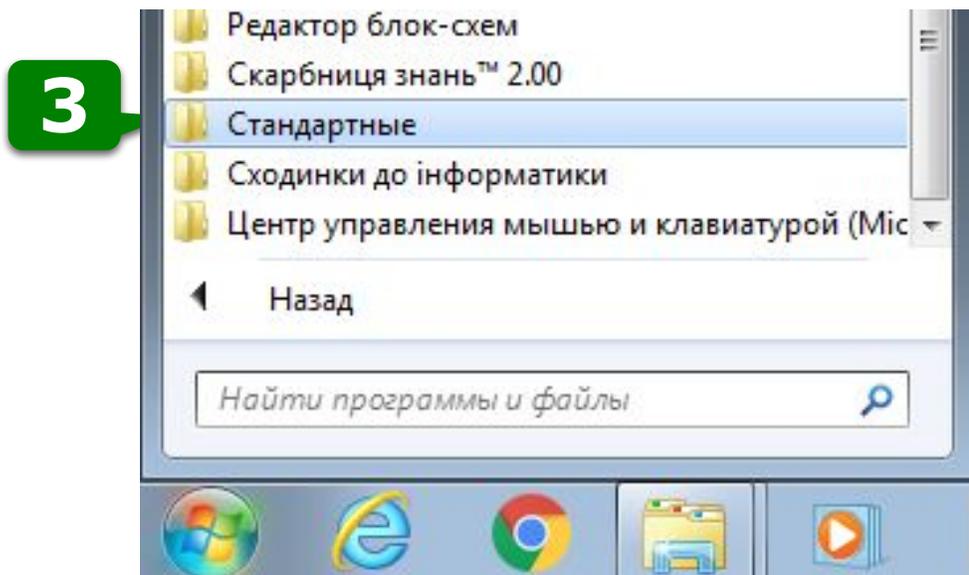
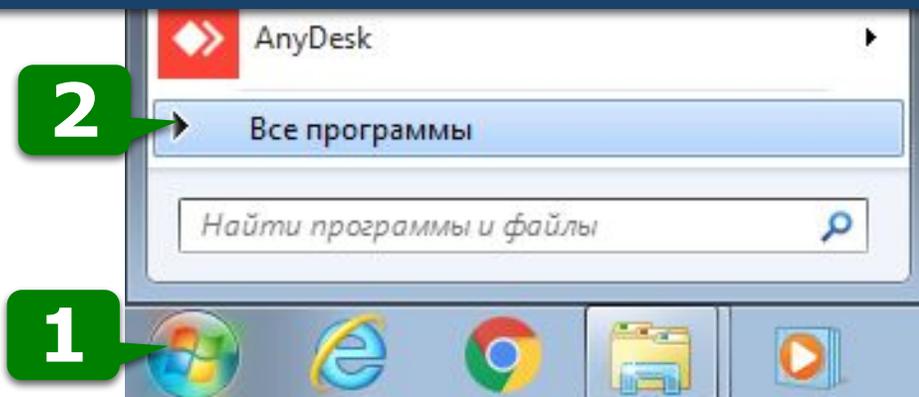
Физкультминутка



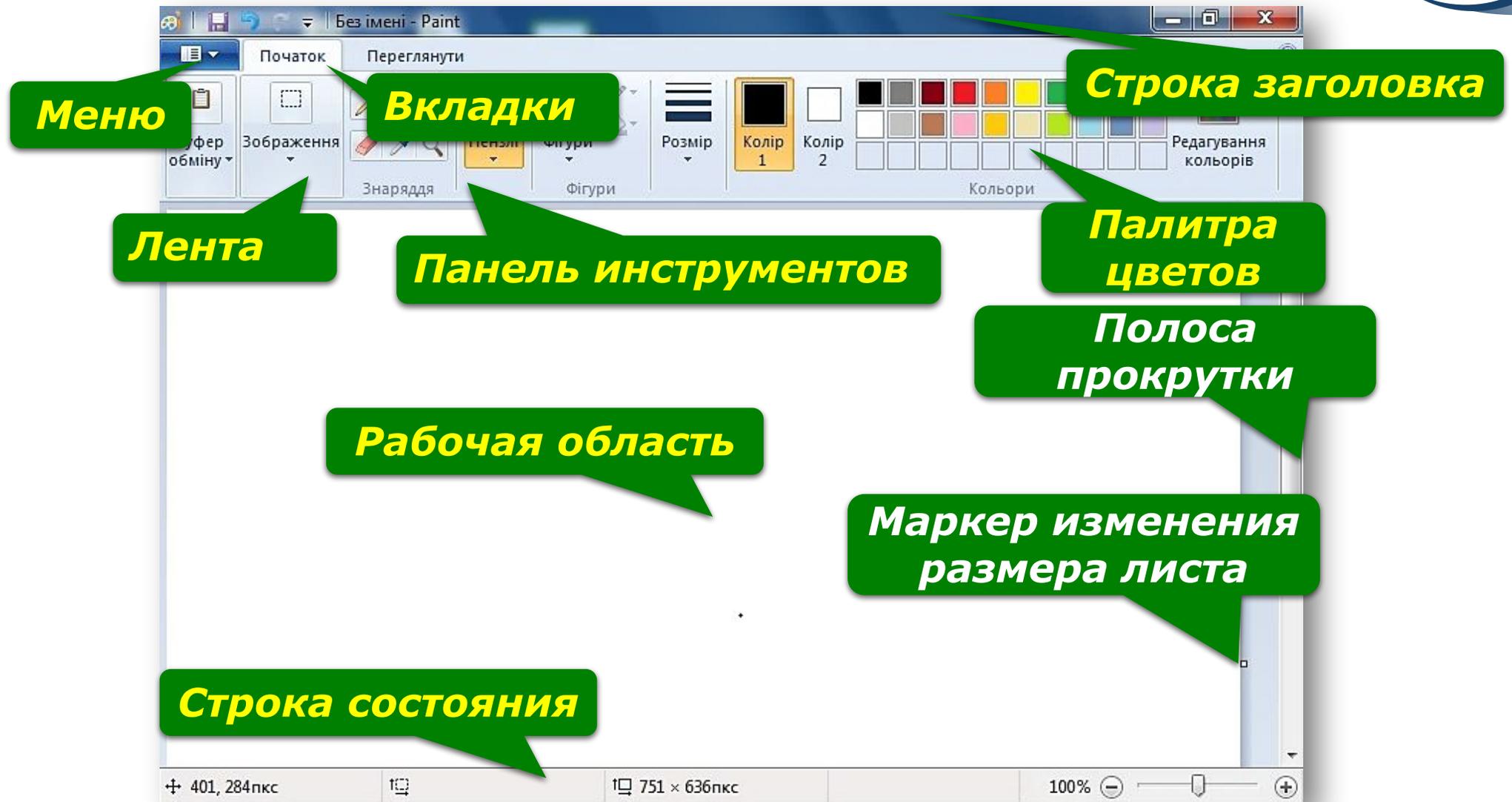
Запуск программы Paint



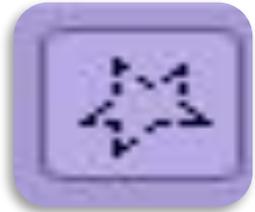
Пуск ⇒ Все программы ⇒ Стандартные ⇒ **Paint**



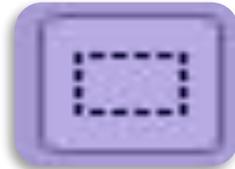
После запуска графического редактора Paint на экране монитора появляется окно этой программы. Некоторые элементы окна тебе уже знакомы.



Инструменты



Выделение произвольной области



Выделение прямоугольной области



Распылитель / балончик



Ластик/ Цветной ластик



Заливка / ведро



Текст



Выбор цвета / пипетка



Масштаб / лупа



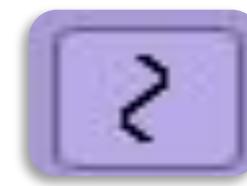
Прямая линия



Карандаш



Кисть

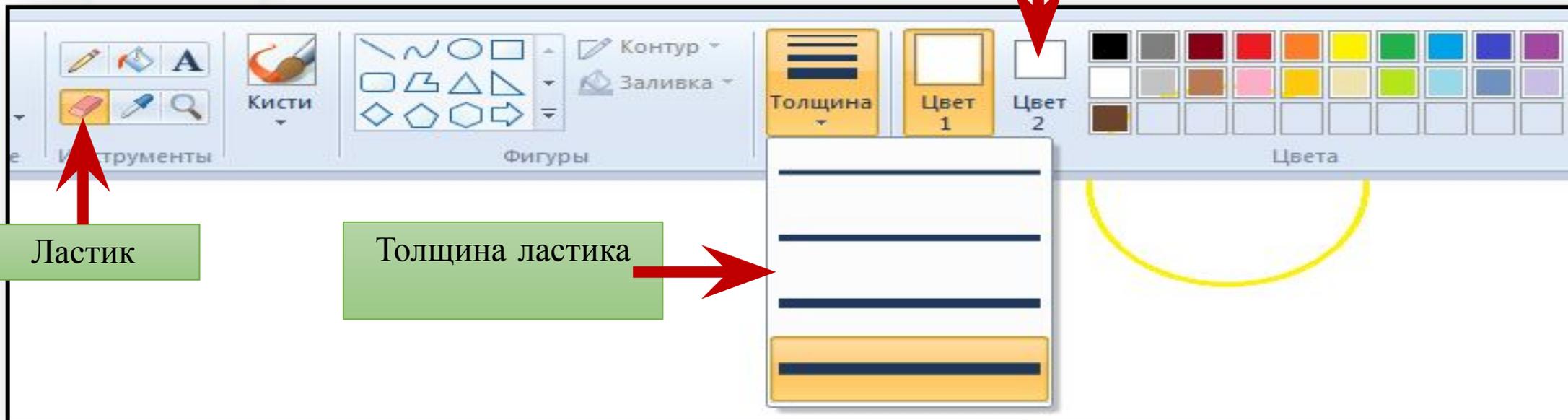


Кривая линия

Ластик / Цветной ластик



Цвет ластика



Ластик

Толщина ластика

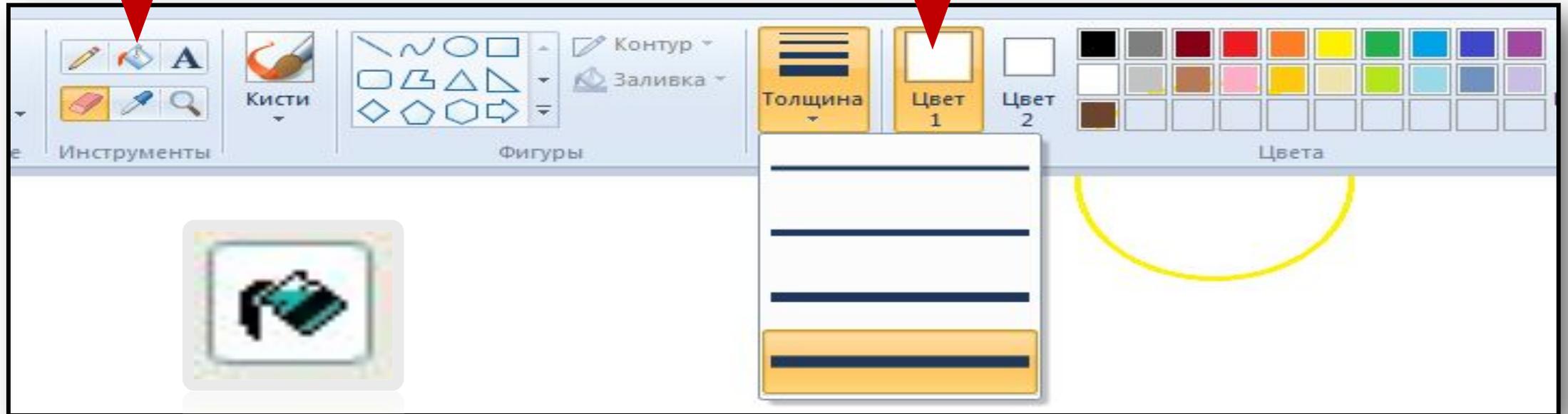


Заливка



Заливка

Цвет заливки

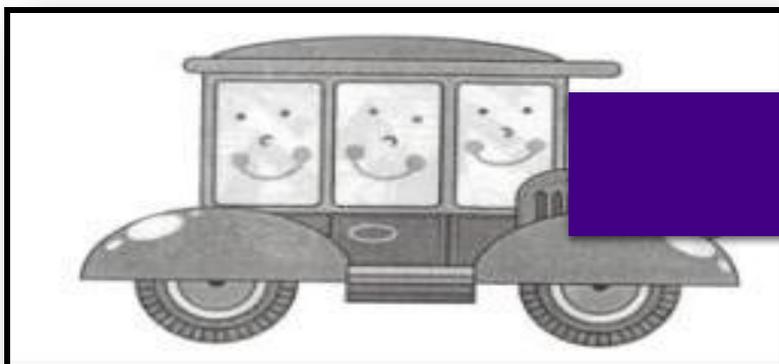
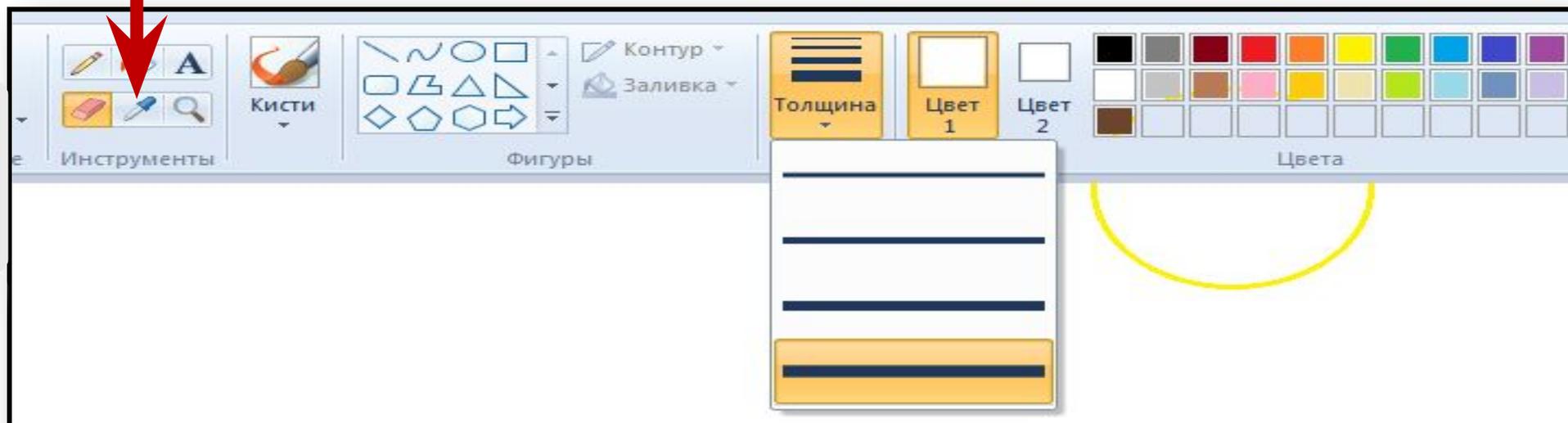


Примечание: Когда контур фигуры не будет непрерывным, выбранный цвет зальет другие участки рисунка. Надо найти разрыв и устранить его (например инструментом «Карандаш»)

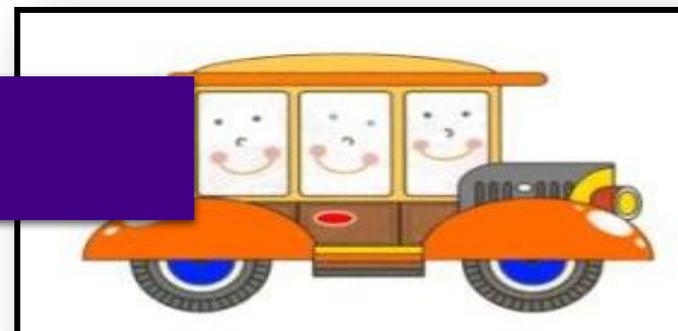
Выбор цвета



Пипетка

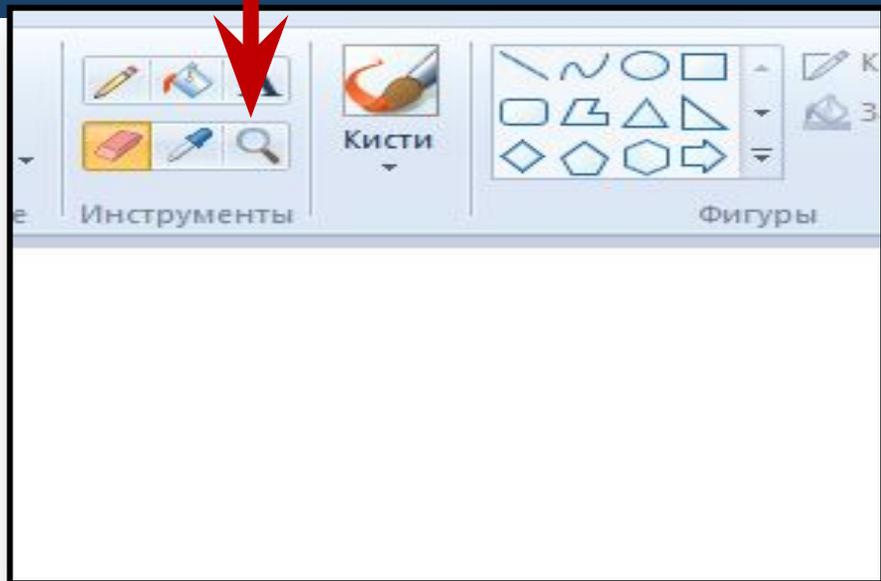


Пример

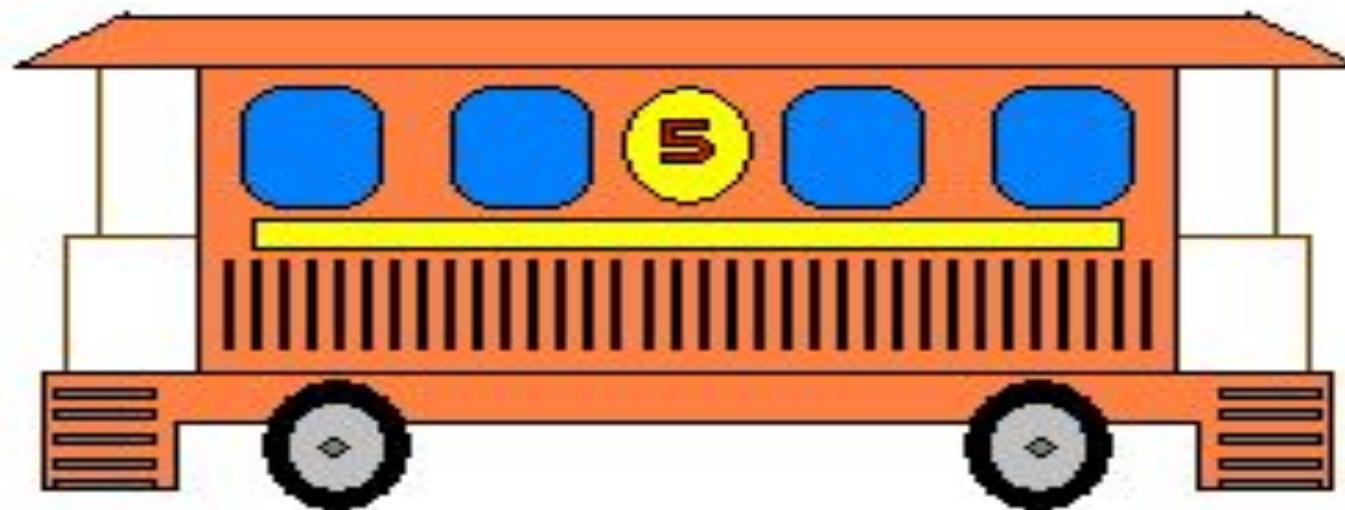


Лупа

Масштаб



Пример



Лупа — позволяет рассмотреть то, что вы нарисовали под увеличением. Максимальная величина увеличения - 8х.

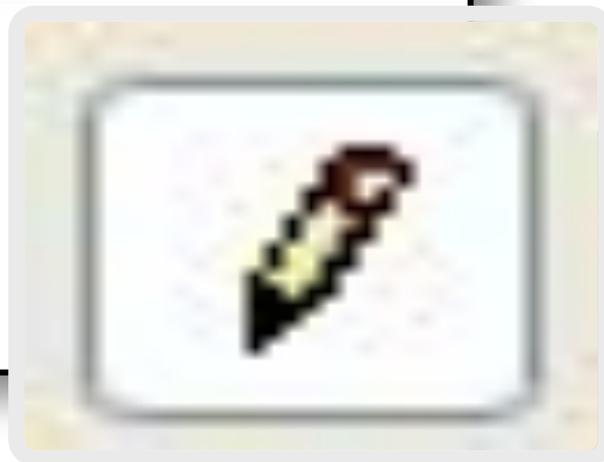
Карандаш



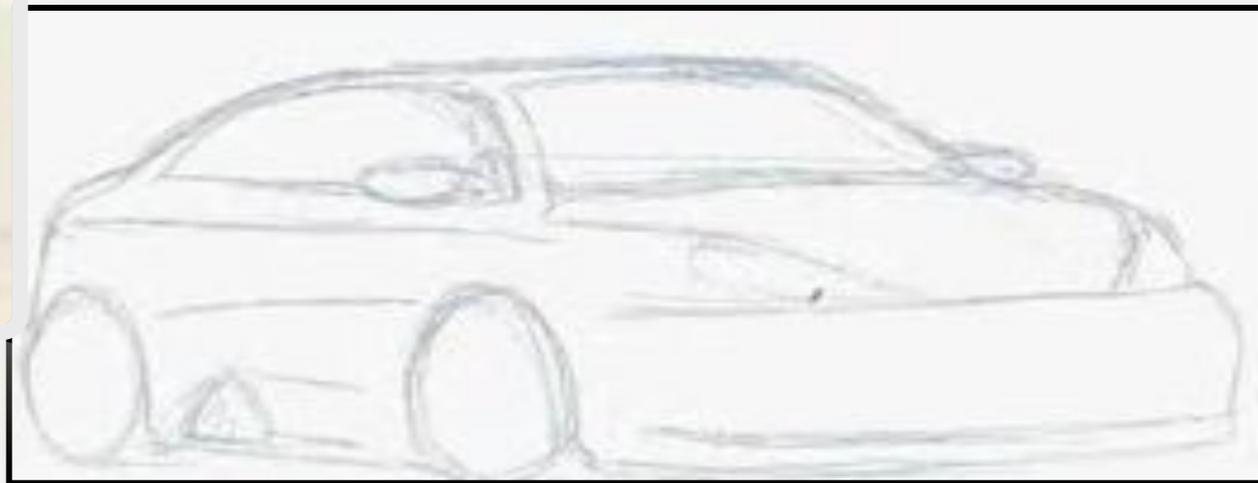
Карандаш



Карандаш удобно использовать когда рисуешь рисунок



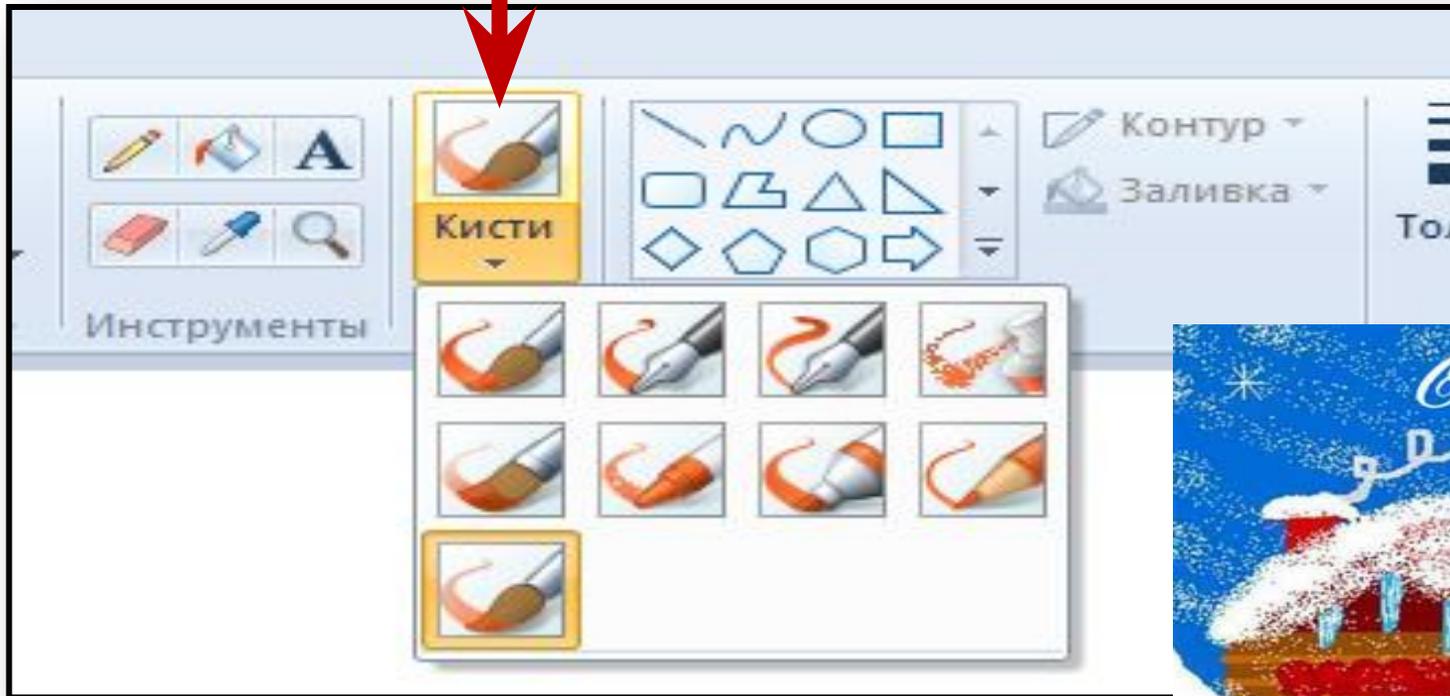
Пример



Кисть



Кисти



Пример

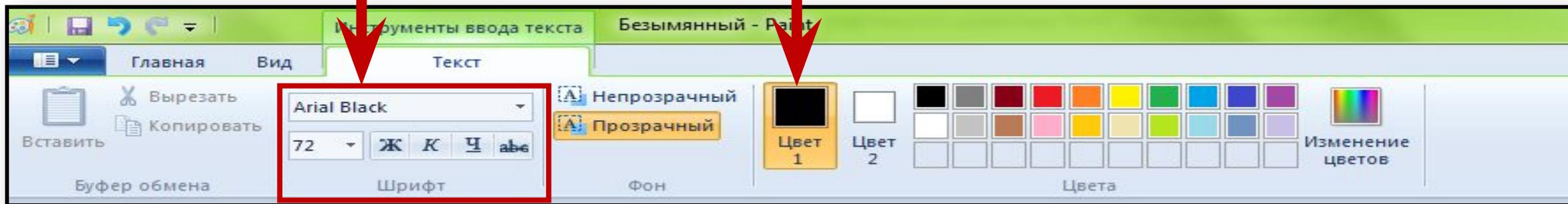


Текст



Панель форматирования

Цвет текста



Примечание: Текст в рамку можно ввести только один раз. По клику мышкой за пределами рамки текст превращается в рисунок и не может быть изменен.



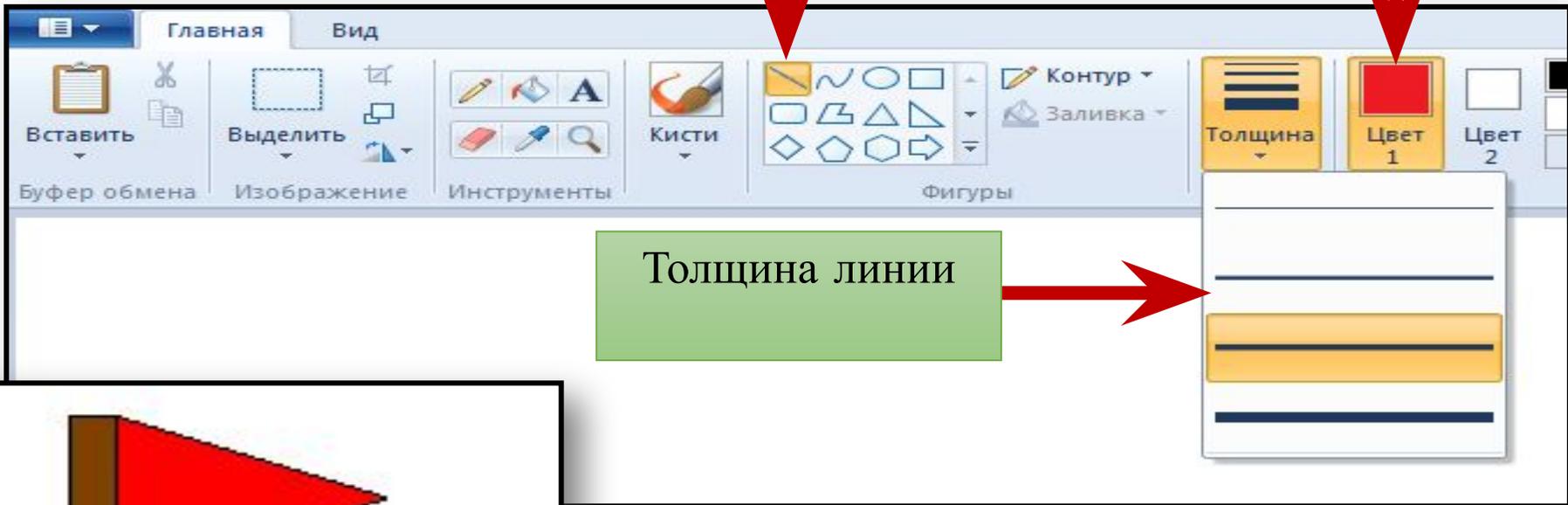


Линия

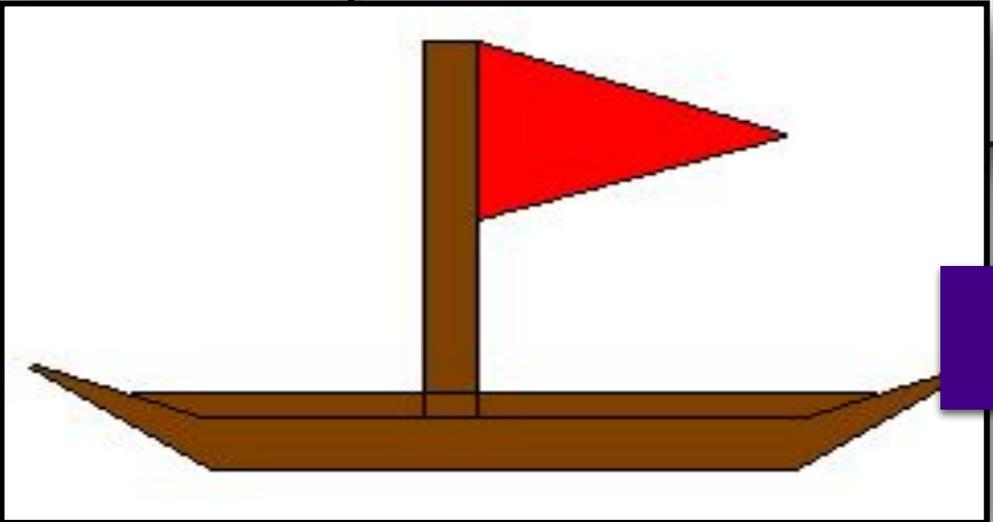


Линия

Цвет линии



Толщина линии



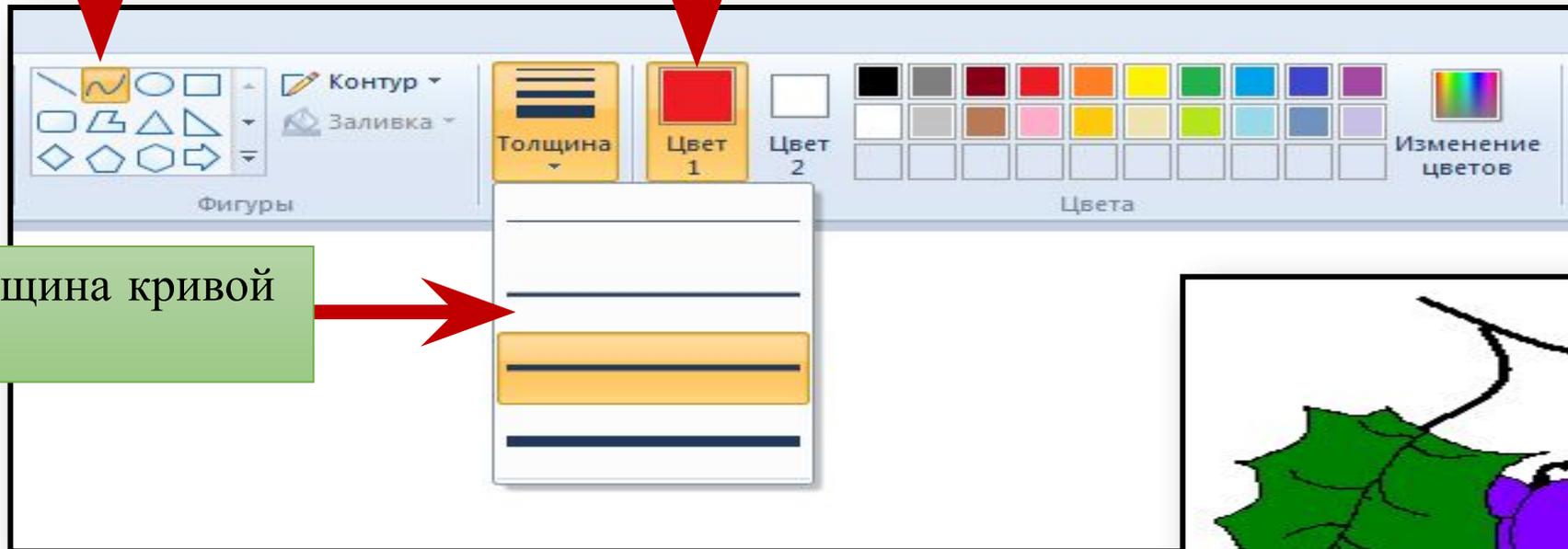
Пример

Кривая



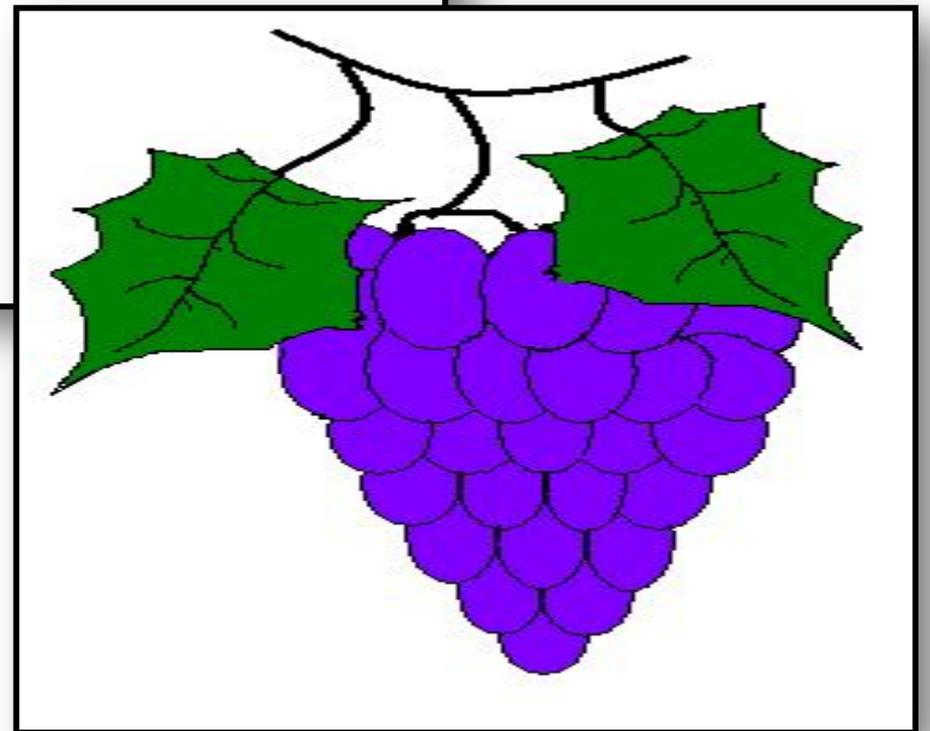
Кривая

Цвет кривой



Толщина кривой

Пример





Работаем за компьютером

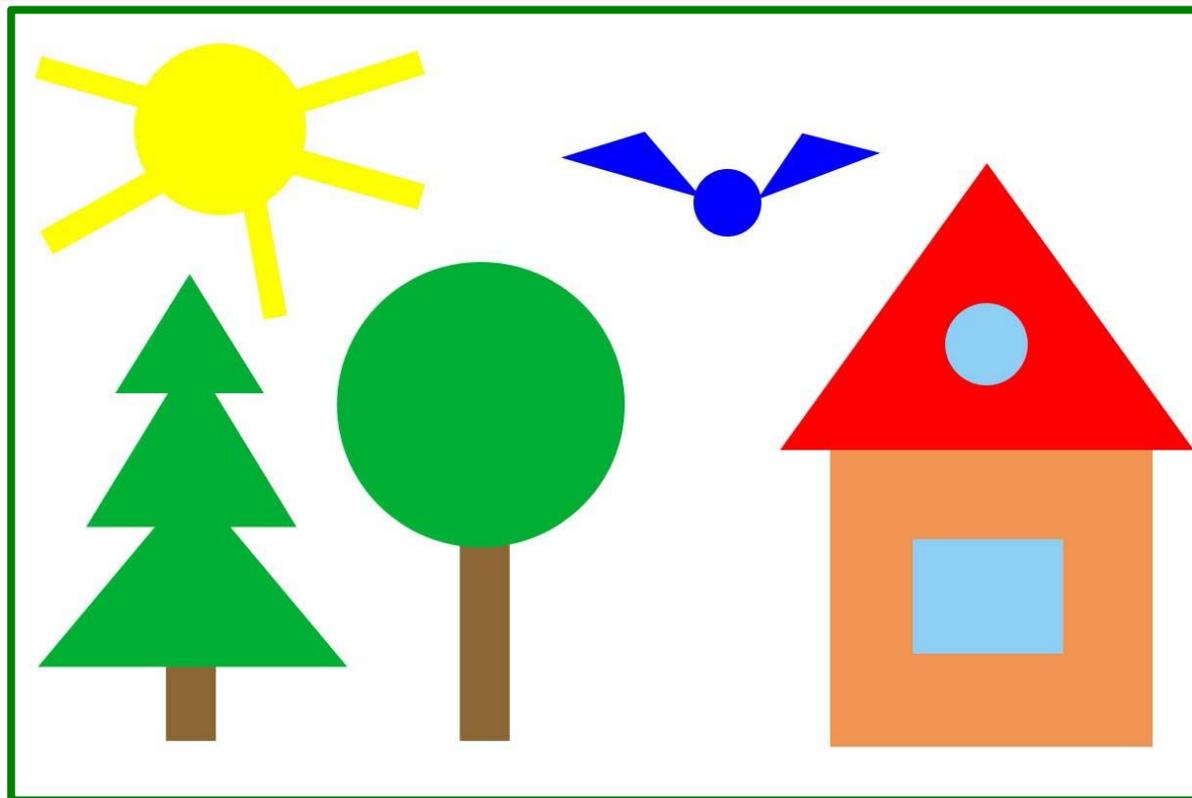




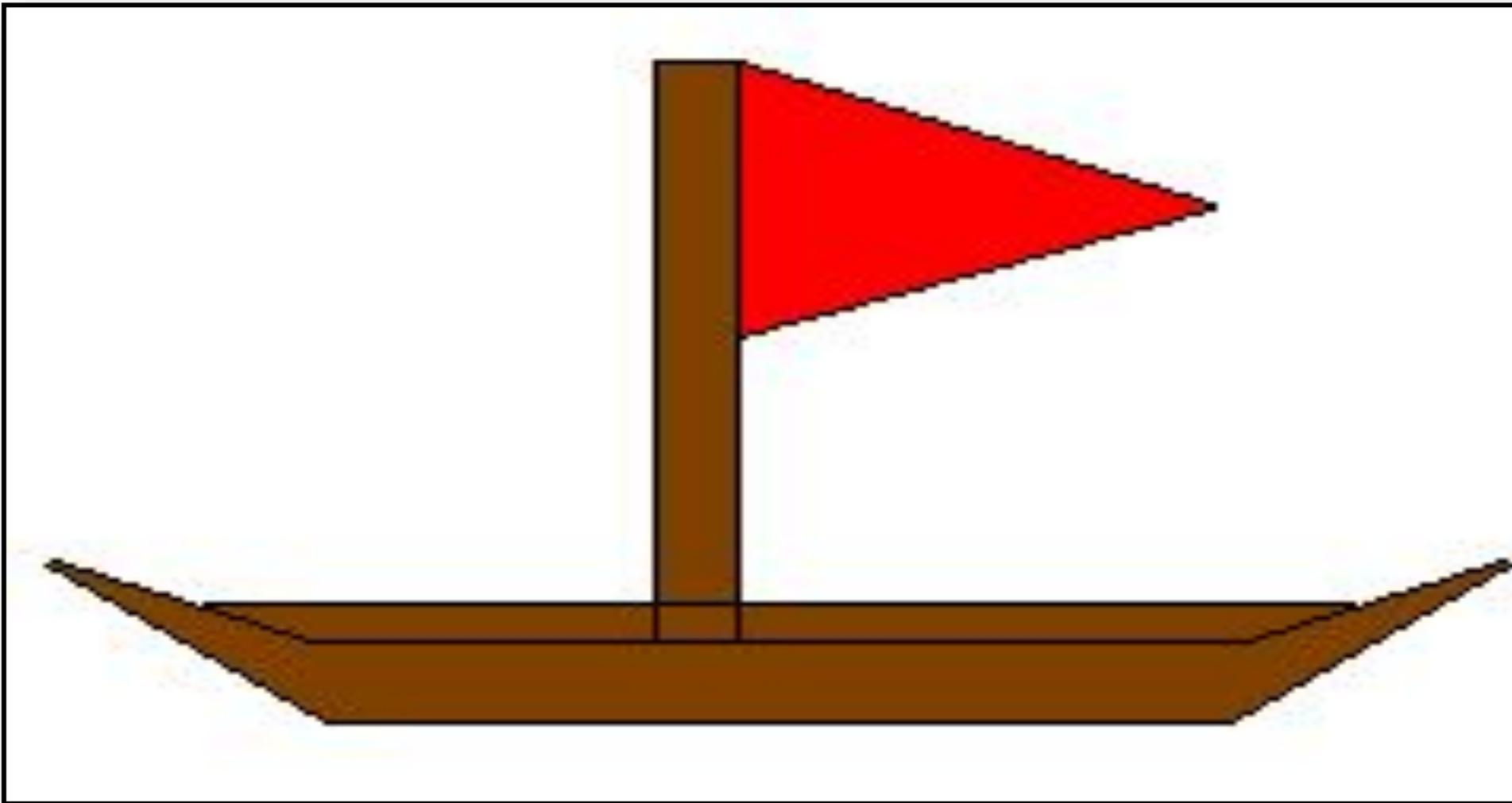
Работаем за компьютером



Используя инструменты среды графического редактора, создай изображения по образцу или по собственному замыслу.



Работаем за компьютером



Информатика

Спасибо за
внимание!



Урок 21