

# BIONICLE

## Биониклы и их мифология



# Что такое Бионикл?

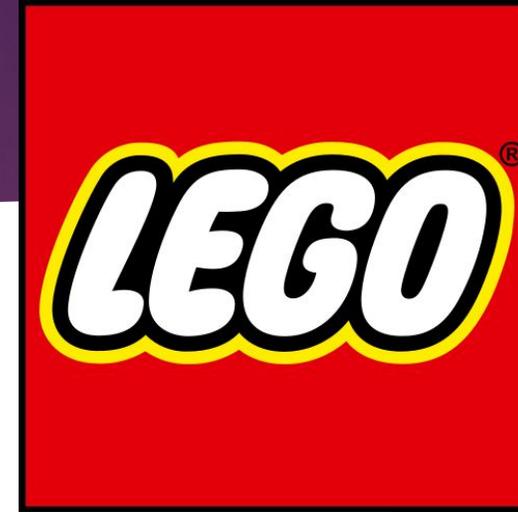


Серия экшен фигурок, выпущенные в начале 2001 года кампанией Лего. Само название происходит от **BIO**logical и chro**NICLE**.



# Создание Мира для Конструктора

Перед началом создания самих наборов, кампания Лего обратилась к разным писателям, чтобы те продумывали концепцию мира и придумывали сюжет для персонажей, чтобы от их идей создавались фигурки. Одним из таких сценаристов был **Кристиан Файберс**, который крайне сильно повлиял на самую первую линейку фигурок.





Остров Биониклов  
оказывается  
человекоподобным  
колоссом, а первые  
герои серии были  
уложены в контейнеры в  
виде капсул.

Основная идея Бионикла, это его персонажи. Каждая фигурка представляли как персонажей одного из многочисленных классов в огромном мире франшизы.



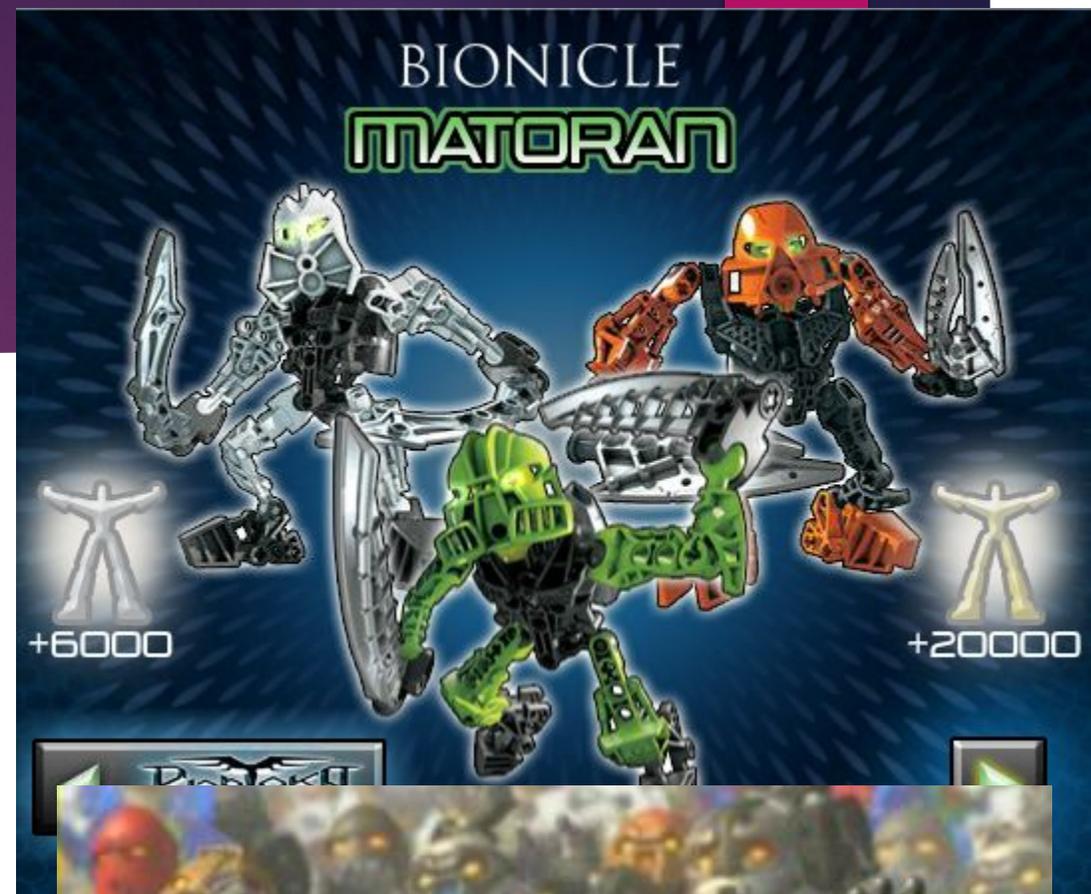
# Тоа

Герои и ключевые персонажи вселенной Бионокл. В каждой линейке/цикле, почти всегда 6 героев. Каждый герой имеет свой цвет, и отвечает за свою стихию: Огонь, Вода, Лед, Воздух, Камень и земля. В обязанности Тоа входят поддержание порядка в мире, и битвы с темными силами.



# Матороны

Простые жители мира Бионикл. Матороны занимаются разными видами деятельности, как например добыча ископаемых, археология, строительство и прочее.



# Турага



Играют роль старейшин. Ими становятся Тоа, когда отдают пост для других будущих героев. Представлены как старцы. Наставляют Маторонов и делятся с ними мудростью.



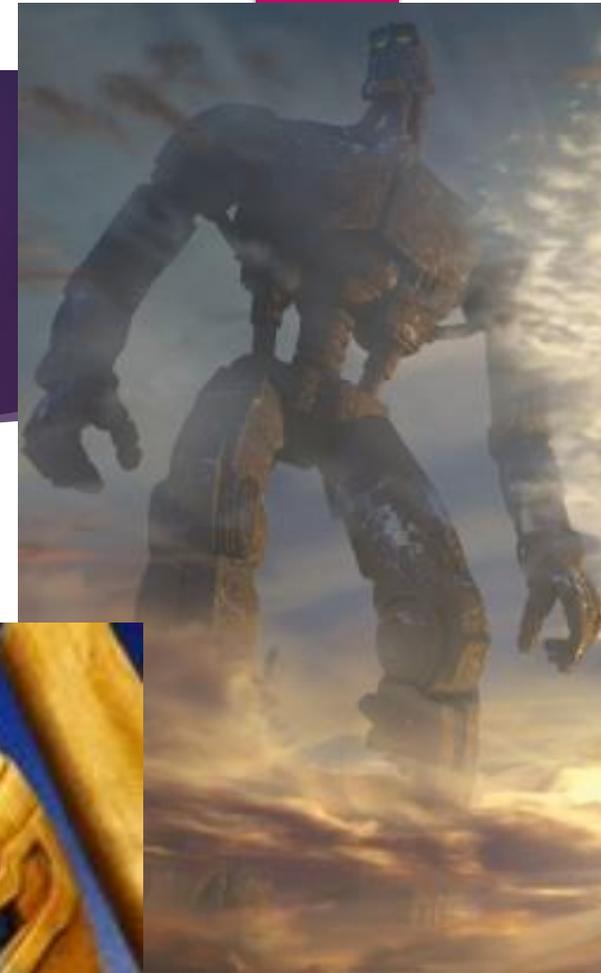
# Макуты

Название расы и одновременно – титул членов Братства Макуты. Представляют их себя темные силы, которые угрожают Маторонам, сражаются с Тоа и хотят поработить остров Мата Нуи.



# Мата Нуи

Великий дух, почитаемый Маторанами и Турагами; могущественное существо-робот, тело которого в течение 100 000 лет являлось островом для Маторонов. Великий дух создал всех перечисленных для поддержания баланса.

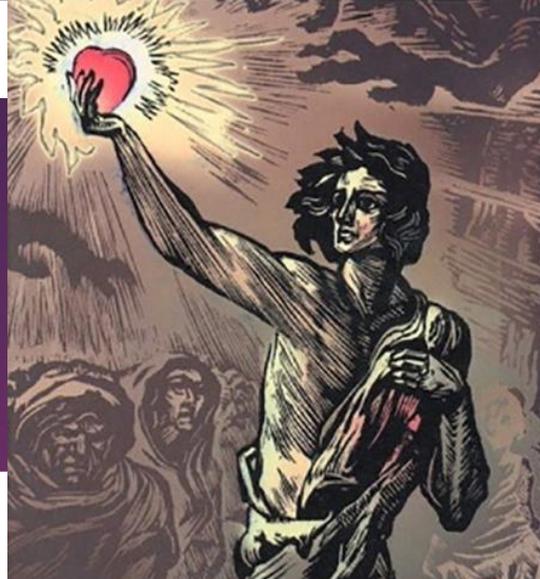


# МИФЫ В НАБОРАХ.



# Тоа Таху 2001 года

В самом первом наборе Бионикл, Тоа огня Таху, был вооружен мечем в виде горящего факела. Учитывая лидерскую позицию в группе, это можно рассматривать как Легенду о Данко, который горящим, как огонь, сердцем вел вперед своих сородичей.



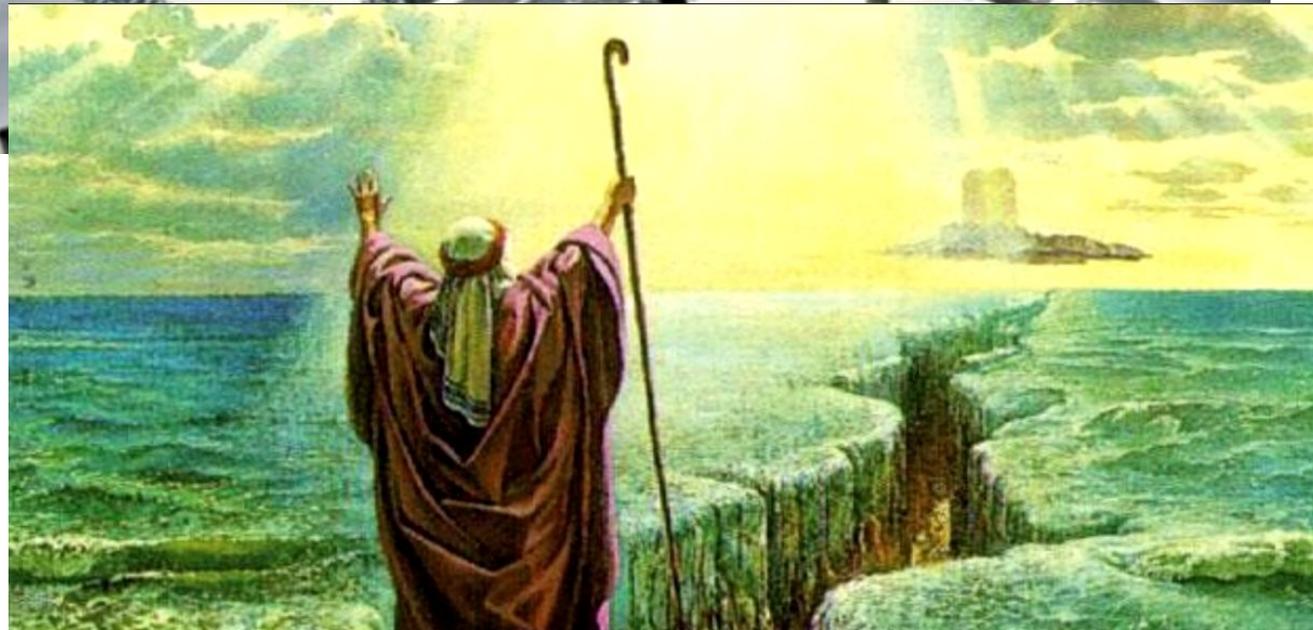
# Unity Duty Destiny



Unity • Duty • Destiny

# Тоа Таканува

Тоа представитель сильной, но редкой стихии – Свет, прямая противоположность тьме Макут. У этой фигурки достаточно интересный дизайн в плане выбора деталей и его роль в мире вселенной. Сила Таканувы не просто Свет, а проявление светлых и добрых сторон в существах.



У всех Тоа персонажей, определенные детали, для передачи рук. За исключением Тоа Гали. Ей дали для рук детали, что бы было похоже на длинные рукава и придать ей женственности. И такие же у Тоа Таканува.



# Заккрытие серии.

С годами, наборы меняли свою основную тему, дизель-панковские города, подводные глубины, болота и в конечном итоге тема гладиаторов. Фанатам не особо нравились перемены и само исполнение персонажей. Так что Лего просто прекратили выпускать наборы и отменили 2 полнометражных мультфильма по последнему набору.



# Посыл от Конструктора

Идея борьбы нескольких героев против одного сильного противника встречалась не раз. Но преподносилась по-новому, но не особо доносил посыл до тех, кто интересовался миром Бионикла. Лего – кампания по производству конструктора, потому, им было важнее продавать наборы, а если кто-то хотел больше узнать про мир и героев, те читали комиксы и книжки. За 8 поколений в мире Бионикла, нам продемонстрировали бесконечную балансирующую борьбу добра и зла. Так же франшиза показывала самые разные положительные ценности. Как единстве, дружба, долг, командная работа, судьбу.



Благодарю за внимание.

