Воспитание экологической культуры у дошкольников посредством экологического квеста

Воспитатели МОУ Детского сада № 259: Алипатова Н.В Логинова Е.В Рогачева Н.Е

Квест - это

приключенческая игра, в которой необходимо решать задачи для продвижения по сюжету. Каждая загадка - это ключ к следующей точке и следующей задаче (пункту). Задачи могут быть самыми разными: активными, творческими, интеллектуальными. Замечательно то, что квесты могут проводиться как в группе, в музыкальном зале, так и на природе, то есть практически в любой обстановке .Приемлемый возраст для игры 5 – 7 лет.



Принципы квеста:

- 1. Доступность задания не должны быть чересчур сложными для ребёнка.
- 2. Системность задания должны быть логически связаны друг с другом.
- 3. Эмоциональная окрашенность заданий.
- 4. Разумность по времени. Необходимо рассчитать время на выполнение заданий таким образом, чтобы ребёнок не устал и сохранил интерес.
- 5. Использование разных видов детской деятельности во время прохождения квеста.
- 6. Наличие видимого конечного результата и обратной связи.

Алгоритм организации

- 1. Определить цели и задачи
- 2. Выбрать место проведения игры.
- 3. Составить паспорт прохождения этапов или карту маршрута.
- 4. Сформировать состав участников (педагоги, дети, родители), рассчитать количество организаторов и помощников.
- 5. Разработать легенду игры, её формат и правила, написать сценарий (конспект).
- 6. Подготовить задания, реквизит для игры.

По структуре сюжетов:

<u>Линейный</u> — основное содержание квеста выстроено по цепочке. Отгадаешь одно задание — получишь следующее, и так, пока не дойдёшь до финиша.

<u>Штурмовой</u> – каждый игрок решает свою цепочку загадок, чтобы в конце собрать их воедино.

<u>Кольцевой</u> — отправляется по кольцевой траектории: выполняя определённые задания он вновь и вновь возвращается в пункт «А».

Три основных условия при организации квест - игры:

- 1. Игры должны быть безопасными.
- 2. Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.
- 3. Споры и конфликты надо решать только мирным путём.

Варианты квестов:

- 1. Поиск по запискам.
- 2. Поиск по карте.
- 3. Поиск по подсказкам (картинкам, указателям).

Квест-игра «Знатоки-природы!»

Цель: формирование экологической культуры детей старшего дошкольного возраста.

Задачи:

Образовательные- способствовать формированию экологической культуры; познавательно- исследовательского интереса; закрепить знания детей о том, что растёт в лесу, кто там живёт, показать взаимосвязь между растительным и животным миром; умение ориентироваться на местности.

<u>Развивающие</u>- развивать навыки общения, умения самостоятельно находить решения в созданных проблемных ситуациях, речевую активность, мыслительные операции.

Воспитательные- воспитывать желание беречь и охранять природу, как условие жизни человека и всех природных обитателей, умение работать в коллективе.

Предварительная работа:

-разучивание стихов, загадок о природе;

-наблюдения на прогулках ,беседы;

-чтение произведений о растениях и животных.

Материал:

сундучок, конверт с письмом, семь "заколдованных " букв П,Р,И,Р,О,Д,А, карта, цветик —семицветик, одноразовые перчатки, цветные мелки, стрелки-указатели.



Начало нашей игры



Первое задание









Нашли второй лепесток



Ответили очень быстро и правильно на блиц-опрос и нашли ещё один лепесток с буквой.



По карте двигаемся дальше

Четвёртое задание:

"Поможем полянке"





А вот и четвёртый лепесток, молодцы!



По карте двигаемся дальше

Вспоминаем правила поведения в лесу и за это находим лепесток с буквой.



Вот он, пятый лепесток!

Отправляемся дальше





Двигаемся по синей стрелке и выполняем следующее задание:

 Нарисовать цветными мелками лето в лесу.



Красота!!!

Задание выполнено, синий лепесток найден.









Выходит Царица Леса, благодарит детей за помощь в снятии заклятия и оживлении леса.

Дети награждены за свою смекалку и находчивость шарами и мыльными пузырями.

Конец, спасибо за внимание!