

Метод і засоби
зберігання та доступу до даних
на серверах мультимедіа

Виконав:
студент
Кисельов В.О.

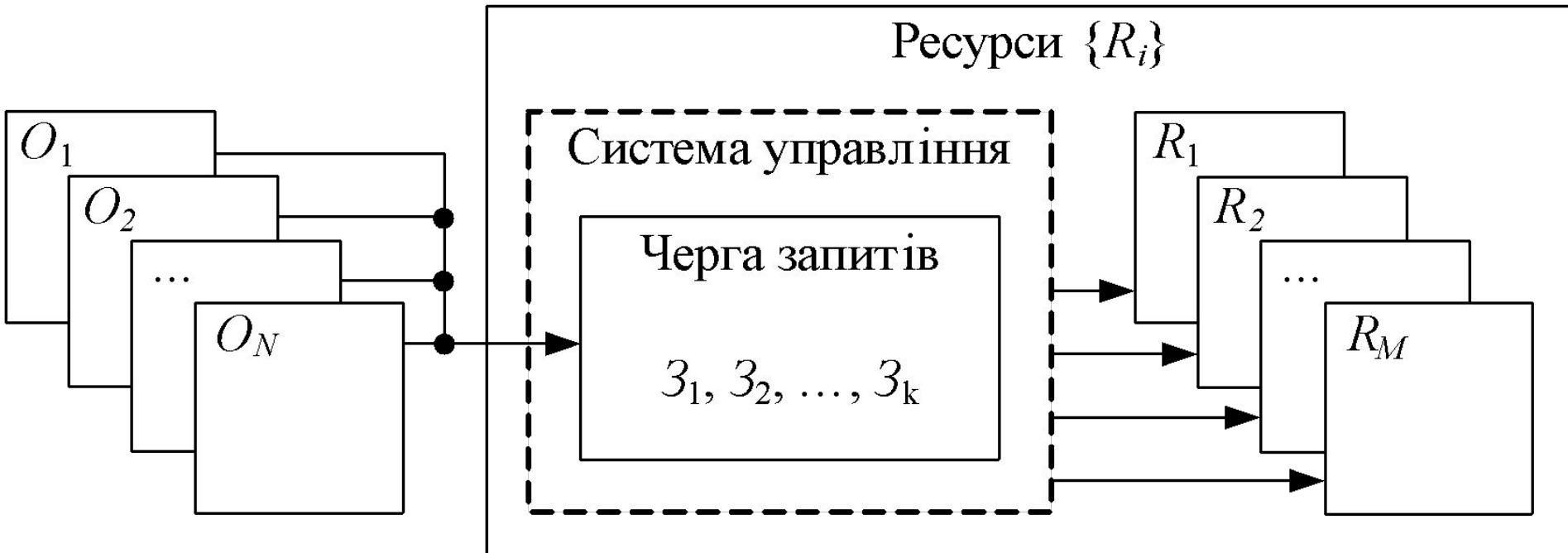
Керівник:
Професор кафедри
к.т.н., професор
С.О. СОКОЛОВ

Основні напрями дослідження

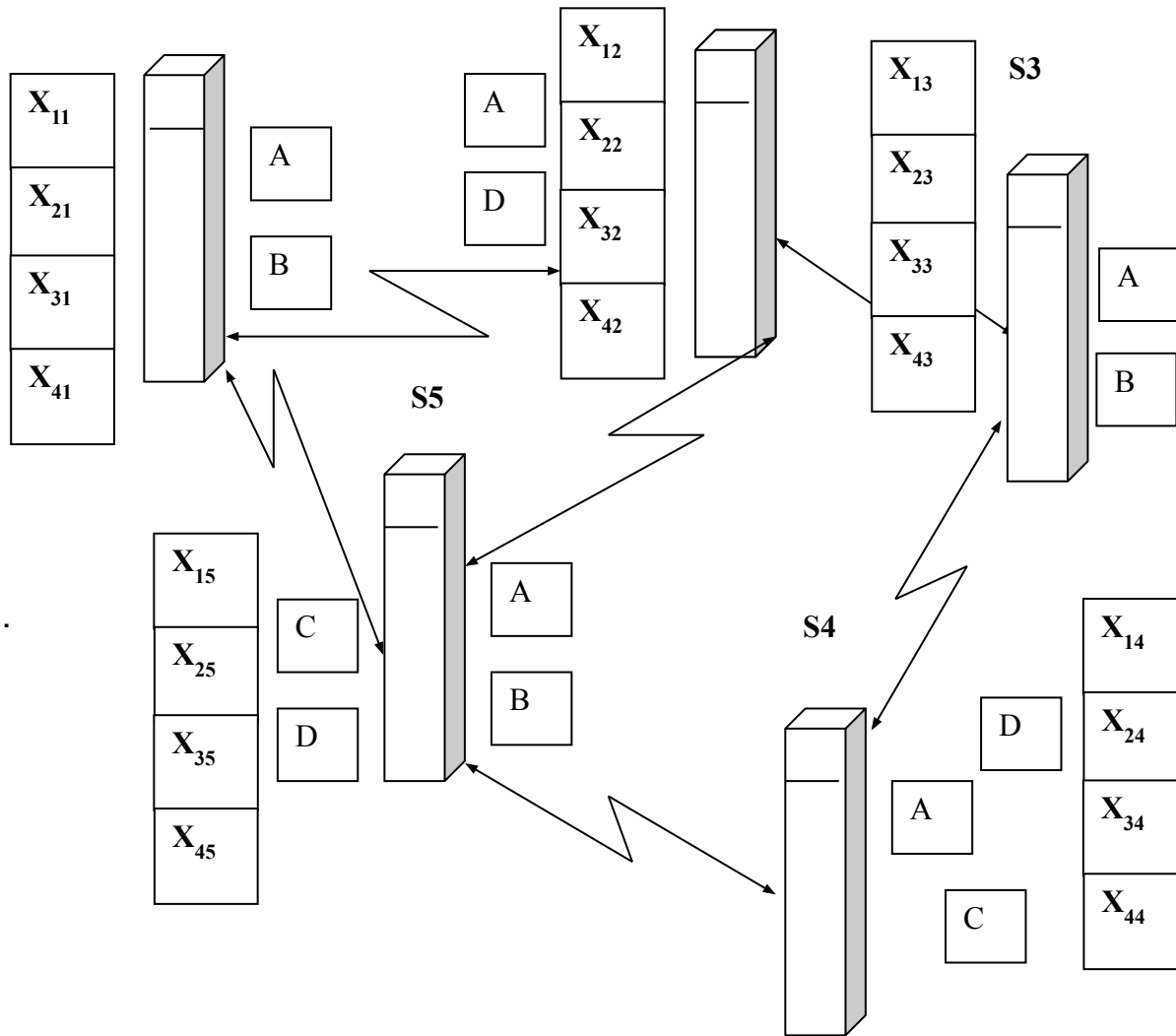
1. Аналіз принципів організації файлових систем серверів мультимедіа.
2. Розробка методу розв'язання задачі щодо оптимізації вибірки завдань на серверах мультимедіа на основі моделі системи нелінійних рівнянь з обмеженнями та сегментації черги на групові вибірки
3. Розробка способу оптимізації даних на серверах мультимедіа
4. Розробка програмних засобів дискового планування, що визначає порядок обслуговування запитів.

Результати рішення другої часткової задачі

Схема обробки завдань



Результати рішення третьої часткової задачі



$$F = \sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^N c_{ij} \cdot x_{ij} \longrightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^N x_{ij} = U_i$$

$$\sum_{i=1}^M x_{ij} = Q_j$$

$$\sum_{i=1}^M U_i = \sum_{j=1}^N Q_j$$

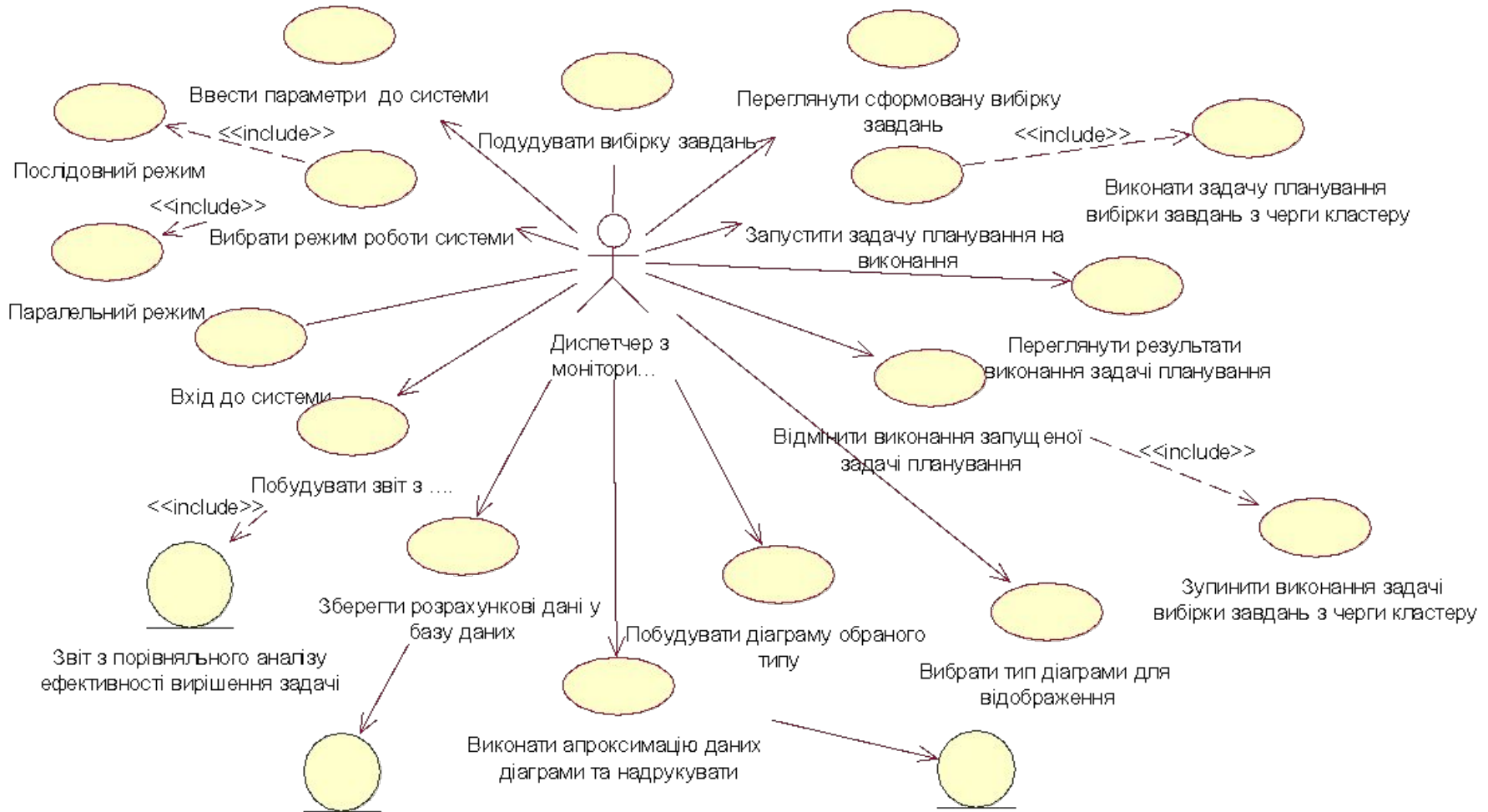
$$x_{ij} \geq 0$$

$$i \in [1, M]$$

$$j \in [1, N]$$

Результати рішення четвертої часткової задачі

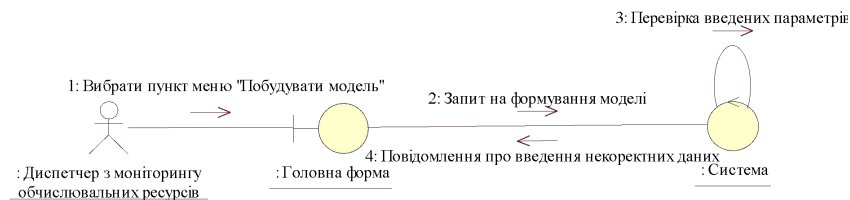
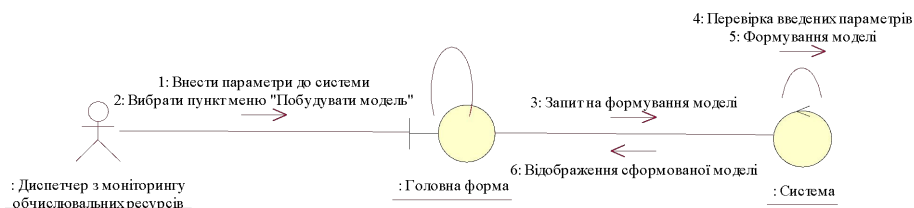
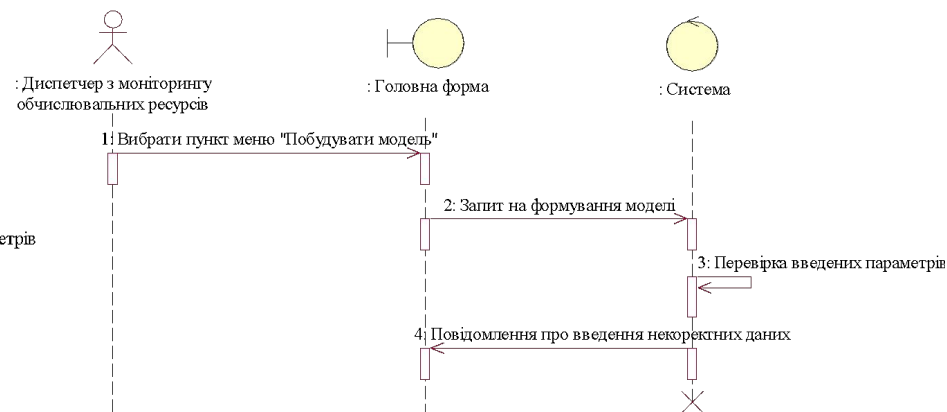
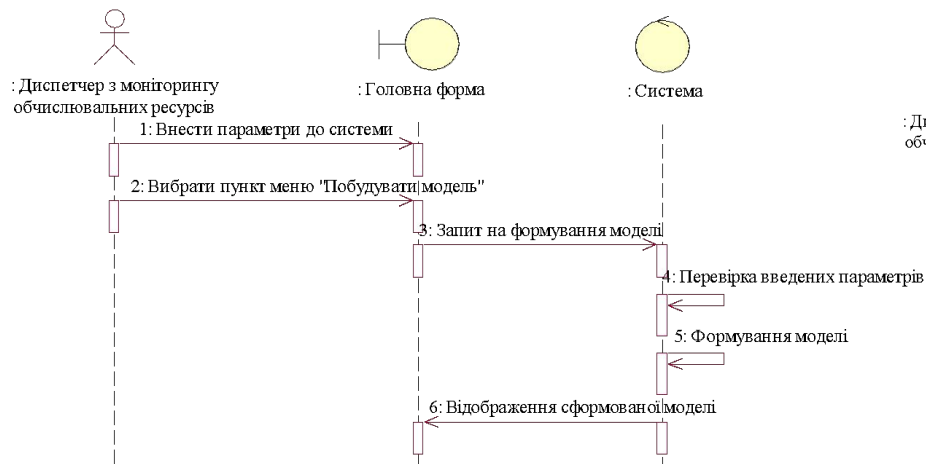
Діаграма варіантів використання



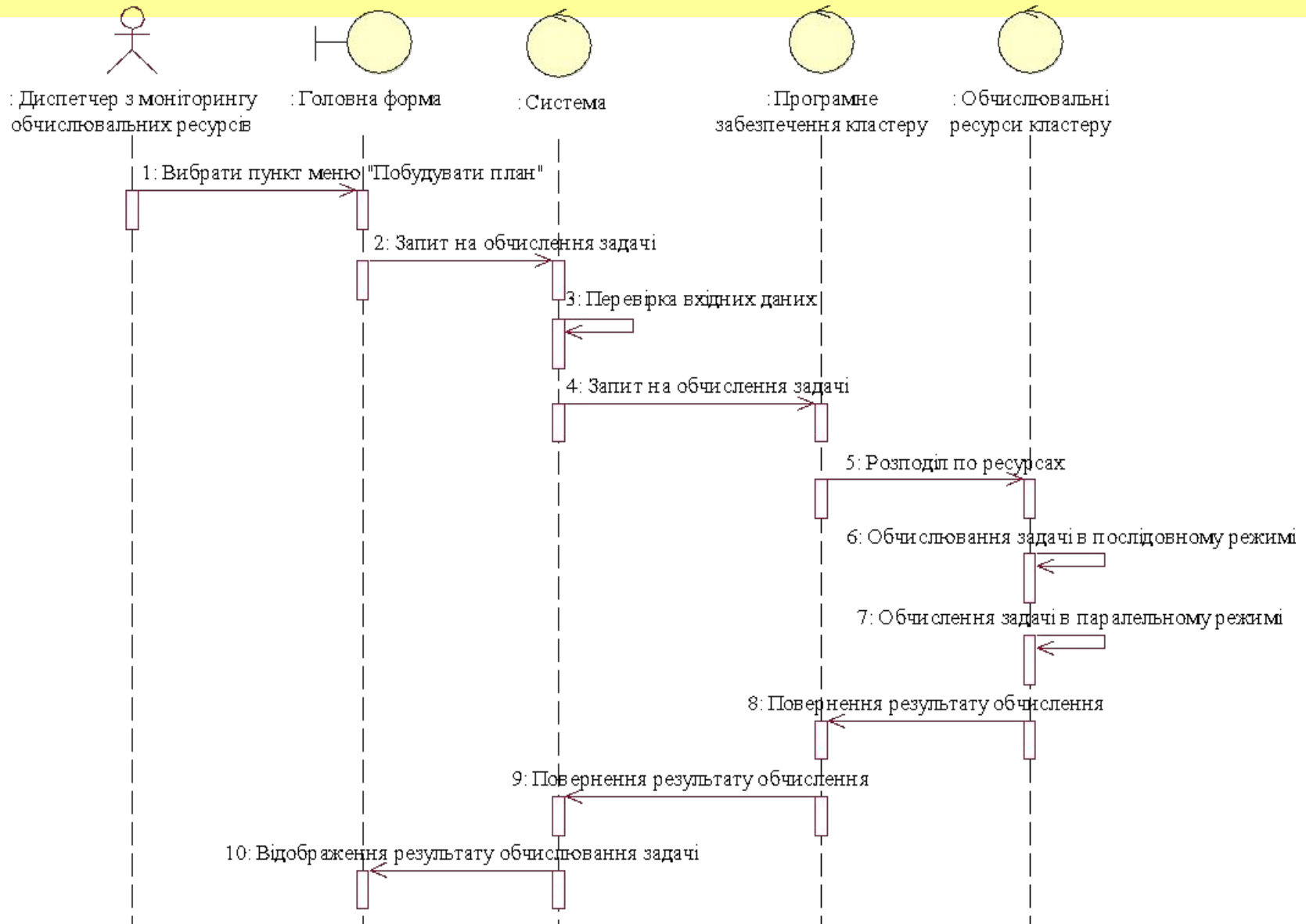
База даних результату розрахунків

Діаграма, яка характеризує ефективність вирішення завдання розробленим методом

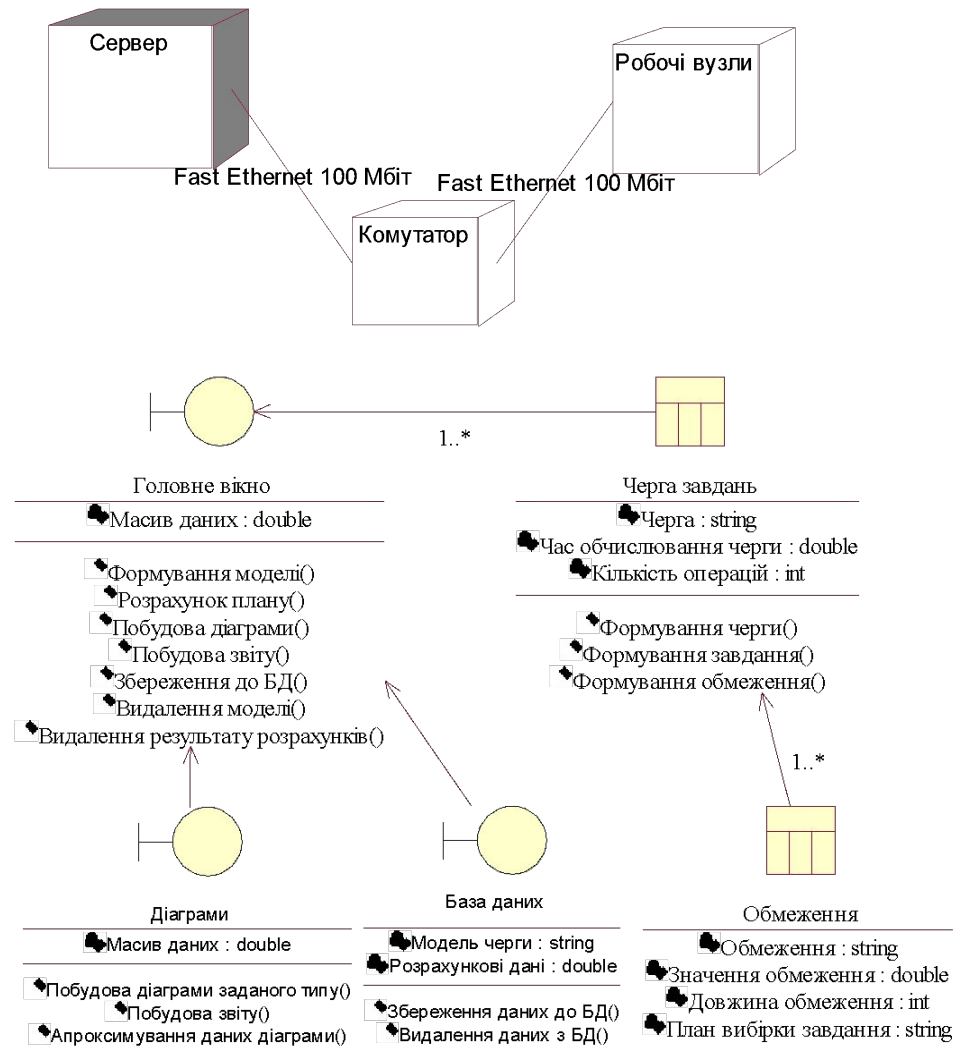
Діаграми послідовностей і кооперації основних та альтернативних потоків подій взаємодіючих об'єктів



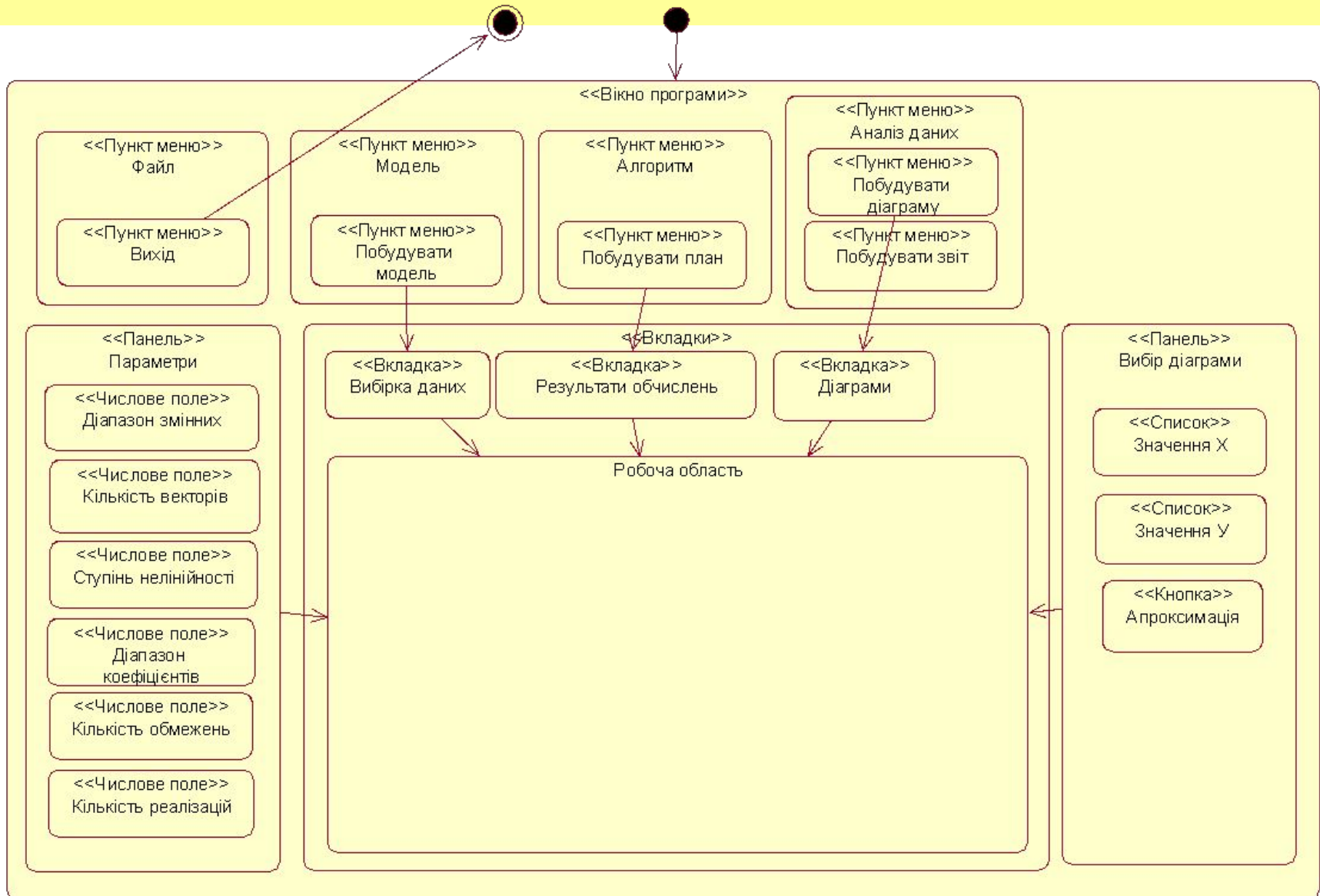
Діаграма послідовностей для основного потоку подій варіанта використання «Запустити задачу планування на виконання»



Діаграма діяльності, розміщення та класів



Діаграма станів

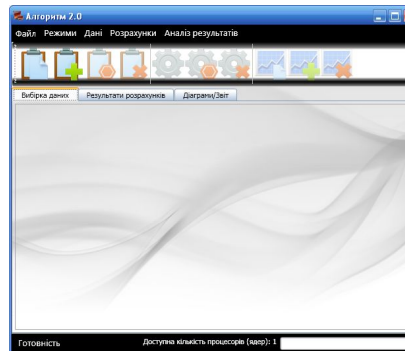
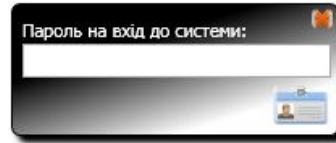
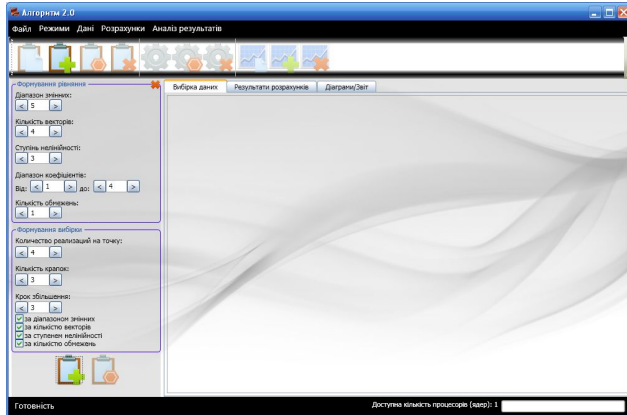


Фізична та логічна модель бази даних

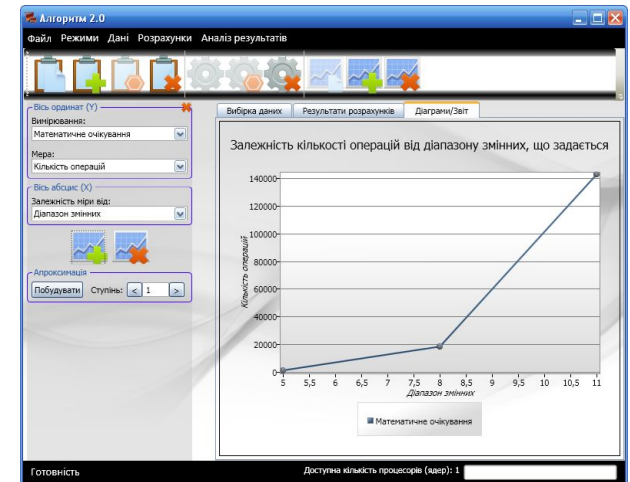
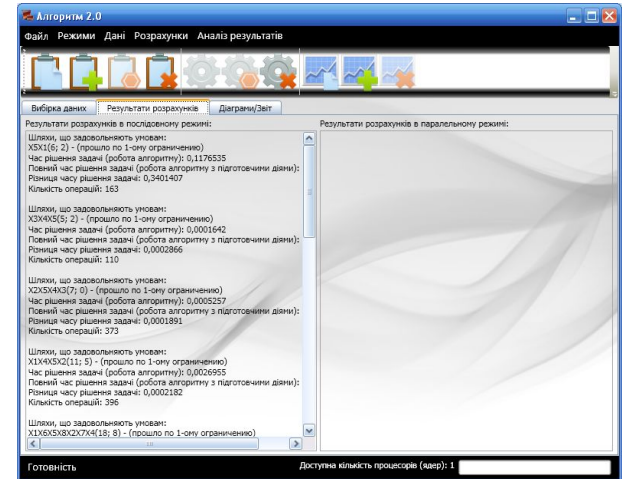
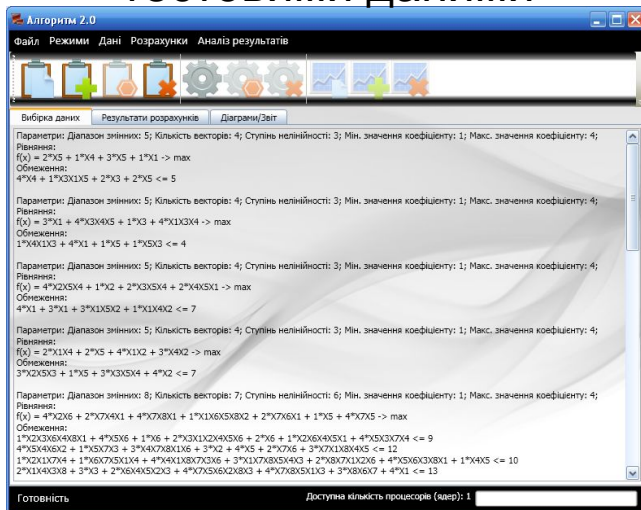
Інтерфейс користувача

Параметри формування вибірки завдань

Результати розрахунку тестових даних



Вкладка «Вибірка завдань» з тестовими даними



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ