

КВЕСТЫ

В ДЕТСКОМ ОЗДОРОВИТЕЛЬНОМ ЛАГЕРЕ



Что такое Квест?

Квест – это игры, поиски, которые требуют от игроков решения тех или иных умственных задач для преодоления препятствий и движения по сюжету, который может быть определен или же иметь множество исходов, где выбор будет зависеть от действий самого игрока.



Квест — это смесь



ОСТРЫХ
ОЩУЩЕНИЙ



КОМПЬЮТЕРНОЙ
ИГРЫ



ЛОГИЧЕСКИХ
ЗАГАДОК



РЕАЛЬНЫХ
ПРИКЛЮЧЕНИЙ



ТИМБИЛДИНГА

Это игра, которая подарит Вам
незабываемые эмоции и море новых
ощущений



Виды заданий для квестов

- **Пересказ** – демонстрация понимания темы на основе представления материалов из разных источников в новом формате: **презентация, плакат, брошюра, рекламный постер** и др.
- **Планирование и проектирование** – разработка плана или проекта на основе **заданных условий**
- **Самопознание** – любые аспекты исследования личности: анкета, рефлексивный портфолио, тесты и др.
- **Компиляция** – трансформация формата информации, полученной из разных источников: **создание книги, популяризирующей что-либо, виртуальной выставки, капсулы времени, культуры**
- **Творческое задание** – творческая работа в определенном жанре – **создание пьесы, песни, видеоролика, рекламной вставки, агитвыступления** и др.

Как подготовить квест

1. Положение о проведении квеста, правила игры
2. Интересный захватывающий сценарий с кроссвордами, загадками, ребусами, ролевыми сюжетами
3. Формирование команд, распределение ролей между игроками
4. Описание маршрута по которому будут проходить команды. Подготовка карт маршрутов для команд
5. Продумывание системы оценивания
6. Расчет времени игры. Не более 3 часов
7. Продумывание вопросов безопасности игры
8. Подготовка правил и памяток игры
9. Продумывание вопросов обратной связи с командами

Как создать хороший квест — ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

- Игрок всегда прав
- Подсказки не должны быть слишком прозрачны
- Участник должен иметь возможность выиграть и дойти до конца, не имея опыта в аналогичных играх
- Игрок не может предугадать события, оставляйте возможность вернуться
- Не давайте игроку задания, у которых нет шанса на исполнение
- Не заставляй игрока выполнять скучные задания чисто ради выполнения скучных заданий
- Если отгадка слово - не программируйте только один вариант написания
- Не забывайте и о синонимах
- Позвольте игроку понимать подсказки

Посмотреть сценарии квестов МОЖНО ПО ЭТИМ ССЫЛКАМ:

- <https://ped-kopilka.ru/blogs/natalja-nikolaevna-posevkina/kvest-prikluychenija-v-strane-nangijale.html>
- <http://prazdniksalut.ru/сценарий-квеста-в-летнем-лагере-в-пои/>
- <https://infourok.ru/kvest-v-detskom-ozdorovitelnom-lagere-3345179.html>