



Управление компьютером

Программы и документы

Рабочий стол

Управление компьютером с помощью мыши

Главное меню Главное меню Главное меню. Запуск программ

Что можно выбрать в компьютерном меню

Это интересно

5 класс



БИНОМ

Программы и документы



Программа – это набор инструкций, необходимых компьютеру для работы.

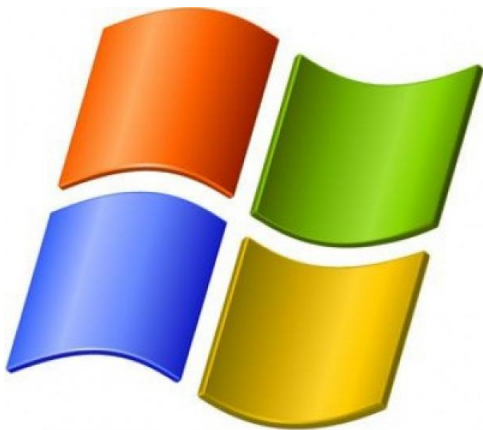
Программное обеспечение – это совокупность всех программ компьютера.



Операционная система – это особый пакет программ, управляющих работой компьютера и обеспечивающих взаимодействие между человеком и компьютером.

Операционные системы

В настоящее время наиболее распространёнными операционными системами (ОС) являются:



Windows



Linux



MacOS

Прикладные программы

Прикладные программы – это программы, необходимые для выполнения конкретных заданий.



При работе с прикладными программами создаются **документы**.



Рабочий стол



Значок
Мой компьютер



Значок
Мои документы



Значок
Корзина



Значок
**Сетевое
окружение**



Ярлык
программы
Клавиатор

Рабочий стол – это изображение на экране монитора готового к работе компьютера.

Кнопка **Пуск**

Панель задач

Индикатор
клавиатуры

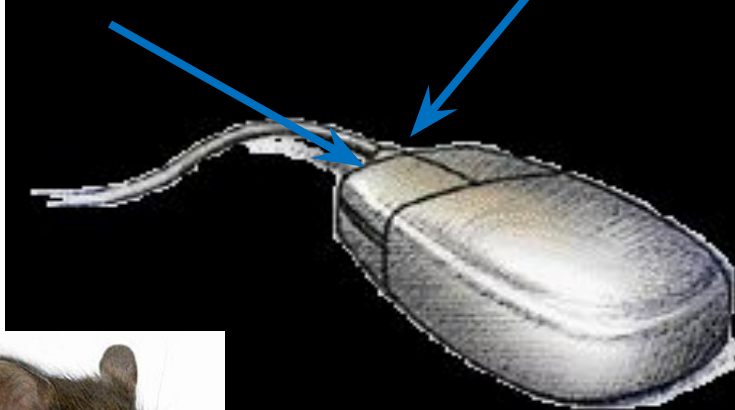
Часы



Управление компьютером с помощью мыши

Левая кнопка

Правая кнопка



Мышь – устройство, служащее для взаимодействия пользователя с программами и устройствами.

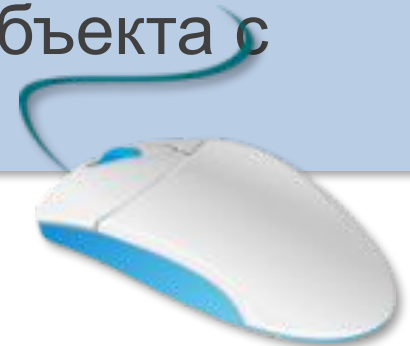
Указатель мыши

Образом мыши на экране монитора является *указатель мыши*.



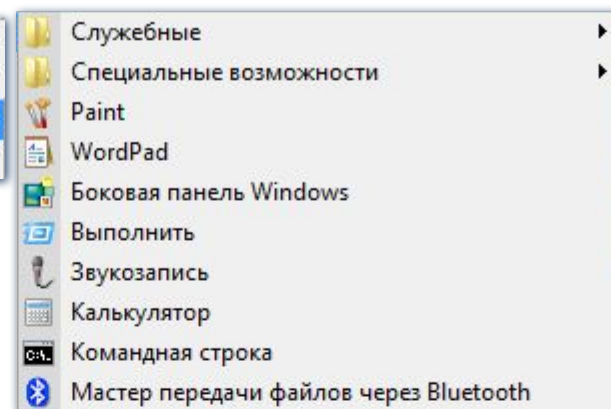
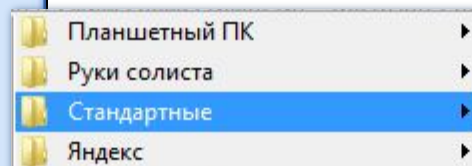
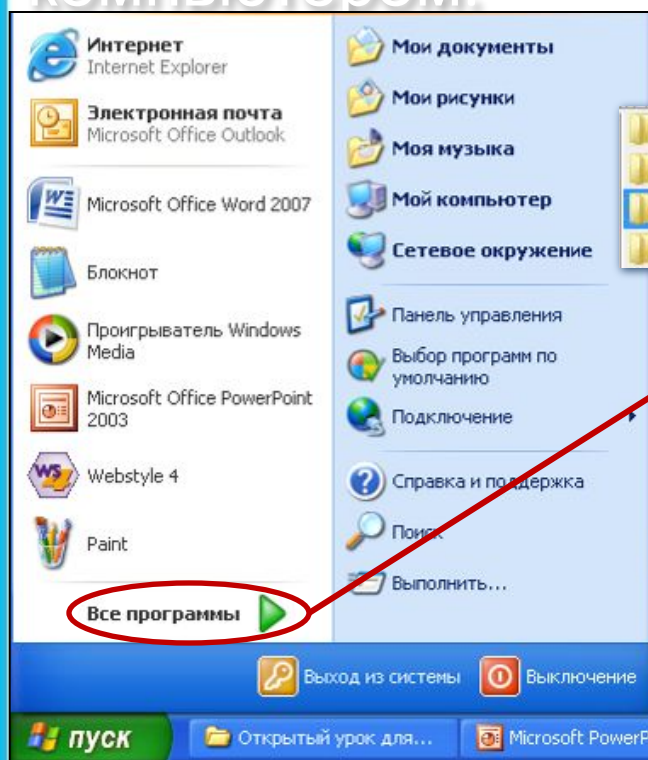
Действия с мышью:

- ☐ перемещение указателя мыши;
- ☐ щелчок левой кнопкой мыши;
- ☐ щелчок правой кнопкой мыши;
- ☐ двойной щелчок;
- ☐ перетаскивание объекта с помощью мыши



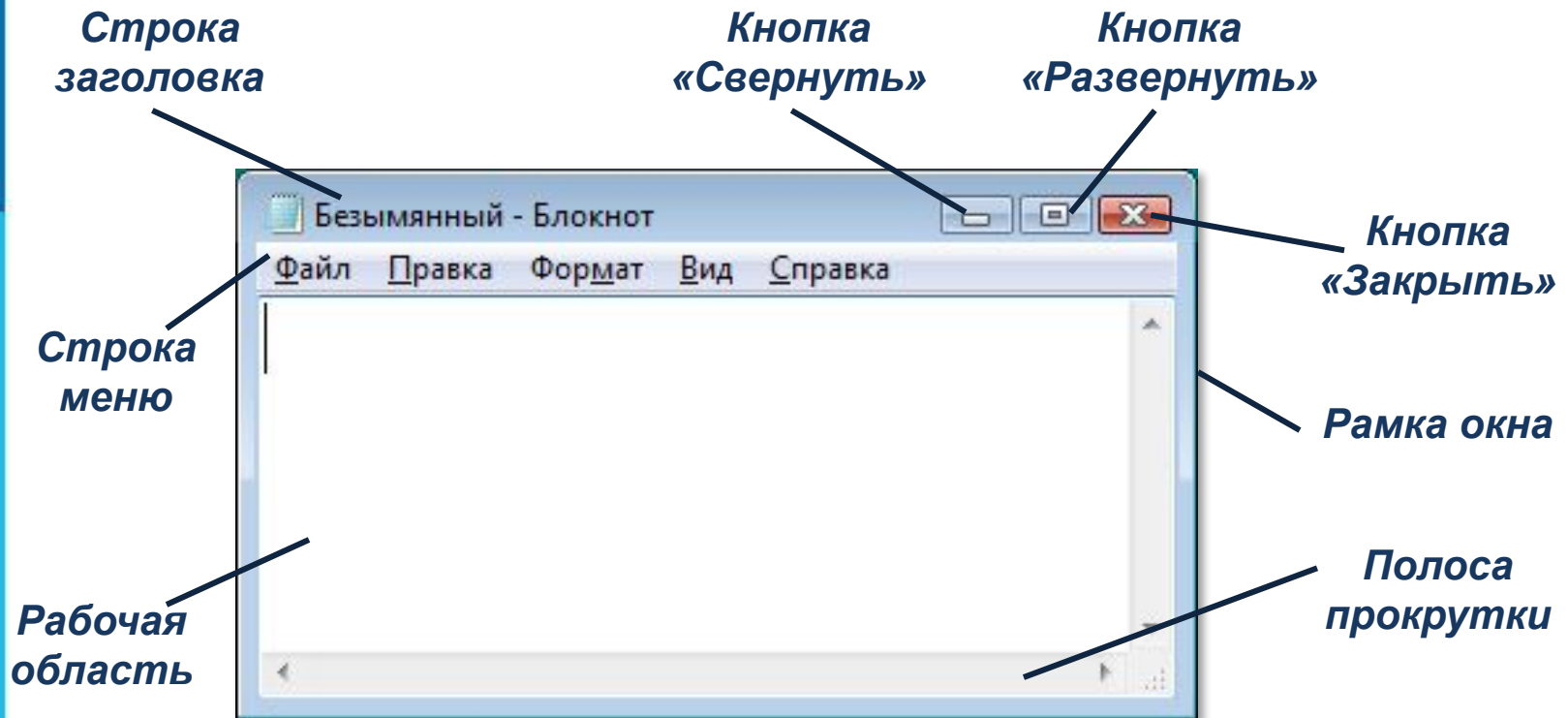
Главное меню. Запуск программ

Компьютерное меню состоит из команд, которые можно выбирать из заранее заготовленных вариантов для управления компьютером.



Главное меню
открывается щелчком на
кнопке **Пуск**.

Окно программы



Окно программы открывается в виде прямоугольной области на рабочем столе после щелчка на её названии в списке программ.

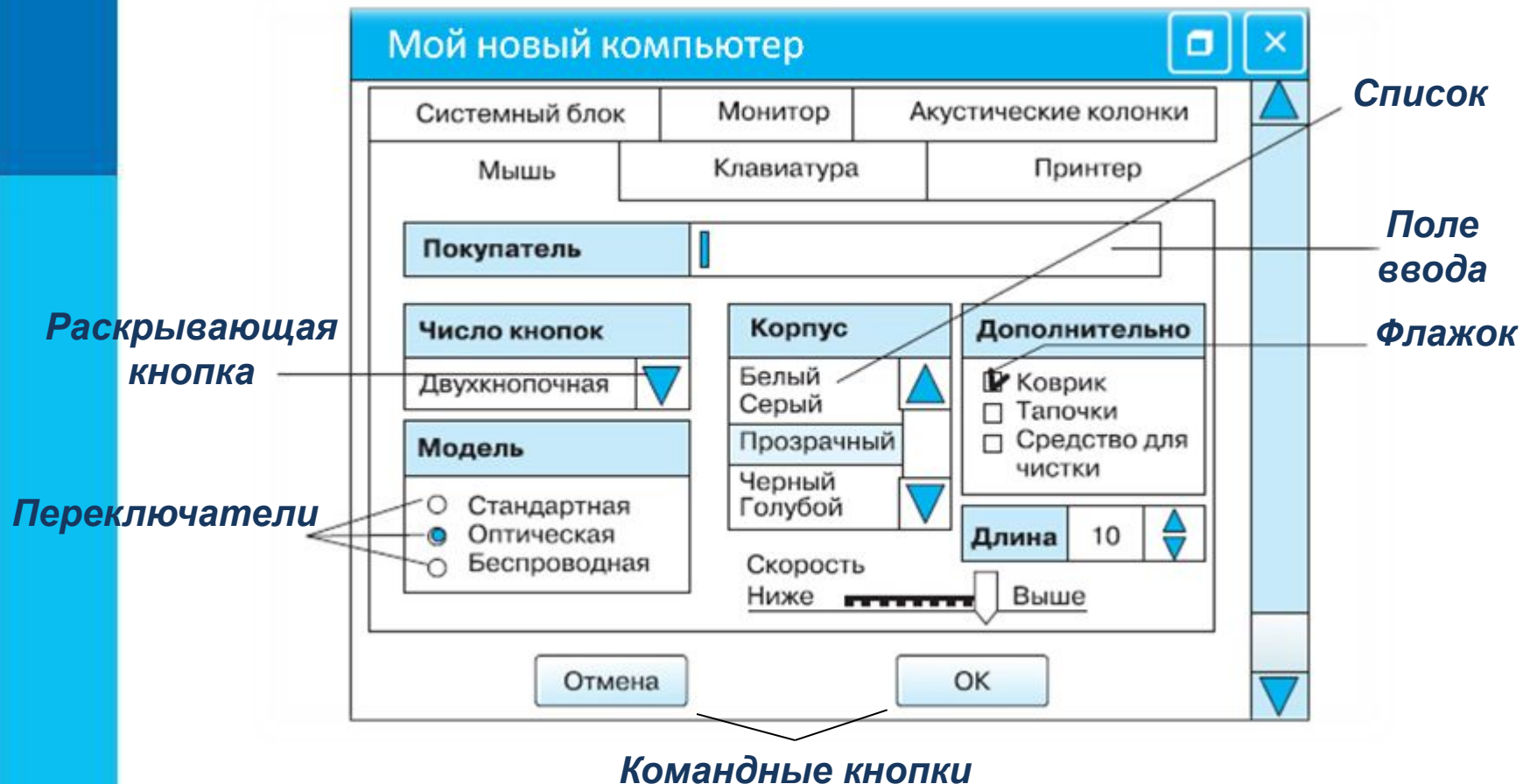


Что можно выбрать в компьютерном меню



Любое меню содержит список команд, которые можно дать компьютеру.

Что можно выбрать в компьютерном меню



Диалоговое окно позволяет передать компьютеру информацию о сделанном выборе с помощью элементов управления.



Самое главное

- Программное обеспечение — это совокупность всех программ компьютера.
- Управлять компьютером можно, выбирая нужную команду из заранее заготовленных вариантов - меню.
- Работающая программа занимает на рабочем столе прямоугольную область, которая называется окном.



Вопросы и задания



1. Соедините стрелками основные элементы рабочего стола с соответствующими им

ИМЕНАМИ

Значок
Мои документы

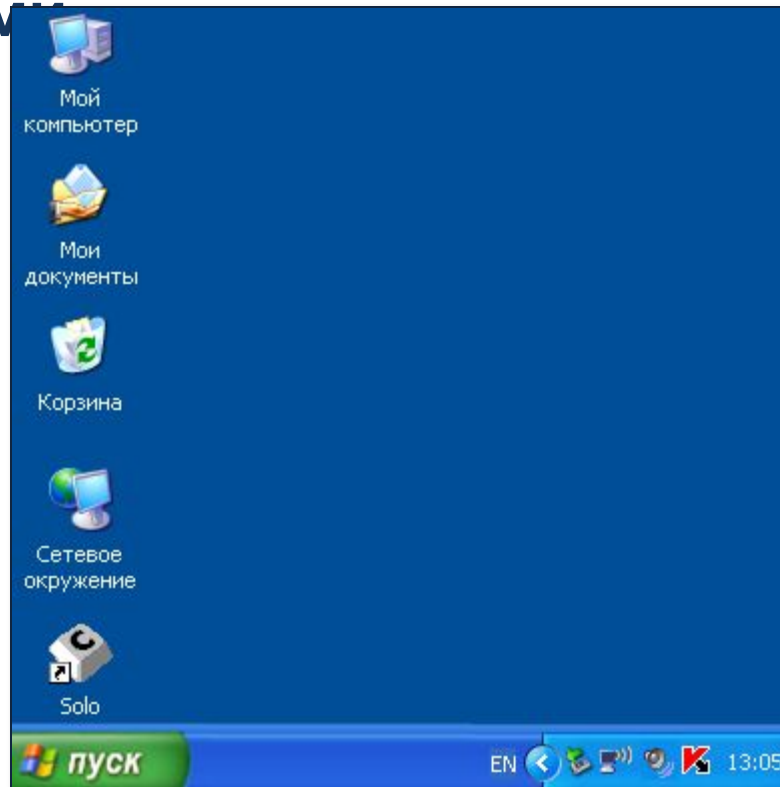
Значок
Мой компьютер

Кнопка **Пуск**

Панель задач

Значок **Корзина**

Часы



Значок
**Сетевое
окружение**

Индикатор
клавиатуры

Ярлык программы

Вопросы и задания



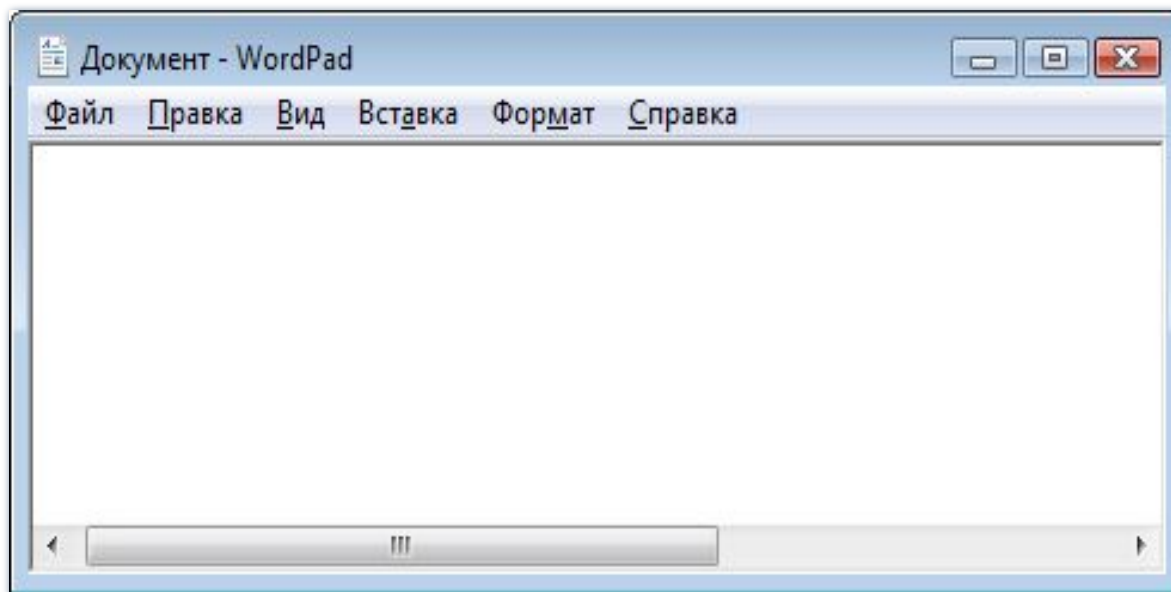
2. Соедините стрелками надписи с соответствующими им основными элементами окна программы.

Строка
меню

Строка
заголовка

Кнопка
«Заккрыть»

Кнопка
«Свернуть»



Кнопка
«Развернуть»

Полоса
прокрутки

Рабочая область

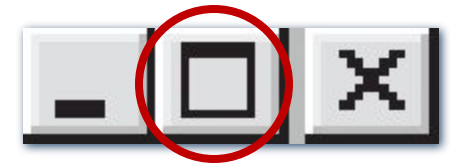
Рамка окна

Вопросы и задания

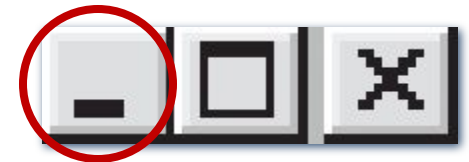


3. На какой кнопке необходимо щёлкнуть, чтобы:

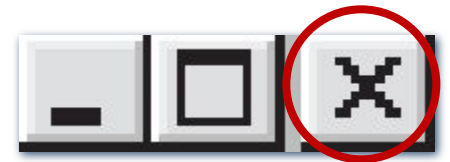
а) увеличить окно программы;



б) свернуть окно программы;



в) закрыть окно программы.

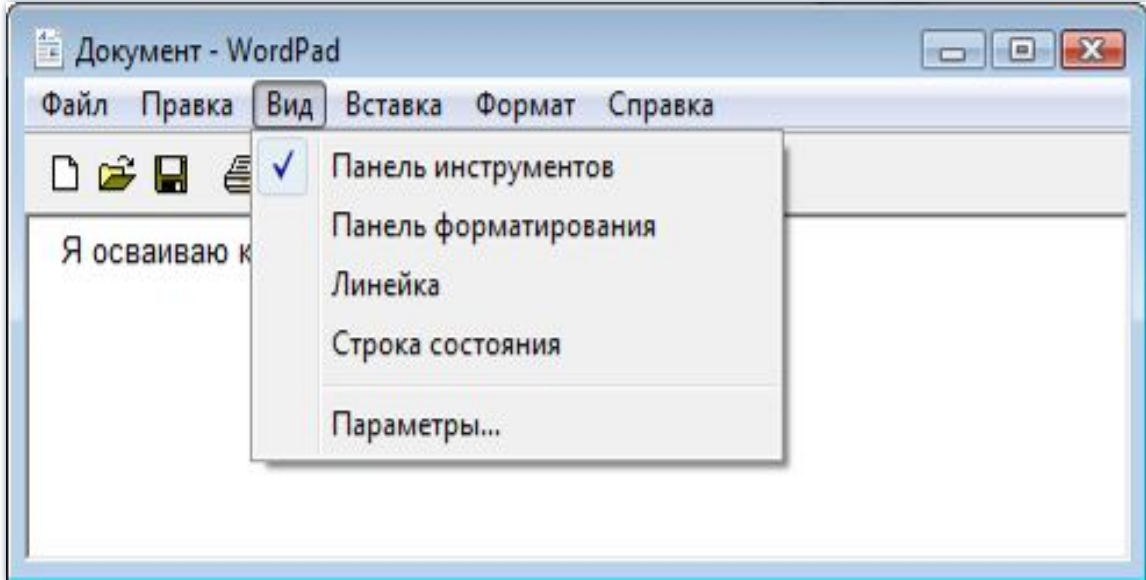


Проверка

Вопросы и задания



4. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Выбранный пункт меню	Название открытого меню	Строка меню
	Открытое меню	Строка меню

Пункт меню, выбор которого приведёт к появлению диалогового окна

Вопросы и задания

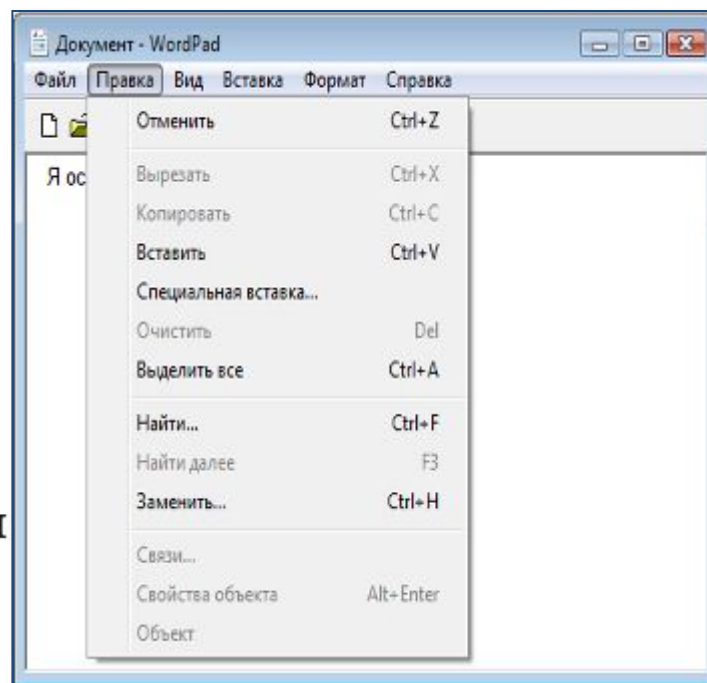


5. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Недоступные для выполнения
команды меню **Правка**

Название
открытого
меню

Команда,
соответствующая
клавиатурной
комбинации
Ctrl+N



Комбинация
клавиш,
соответствующая
команде
Выделить все

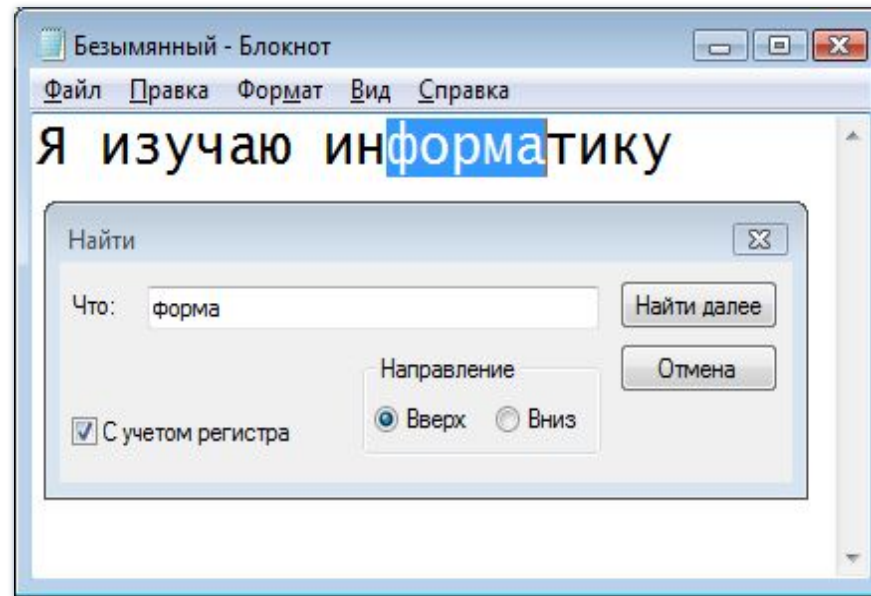
Пункты меню,
выбор которых
приведёт
к появлению
диалоговых
окон

Вопросы и задания



6. Соедините стрелками надписи с соответствующими им элементами рисунка.

Флажок



Поле
ввода

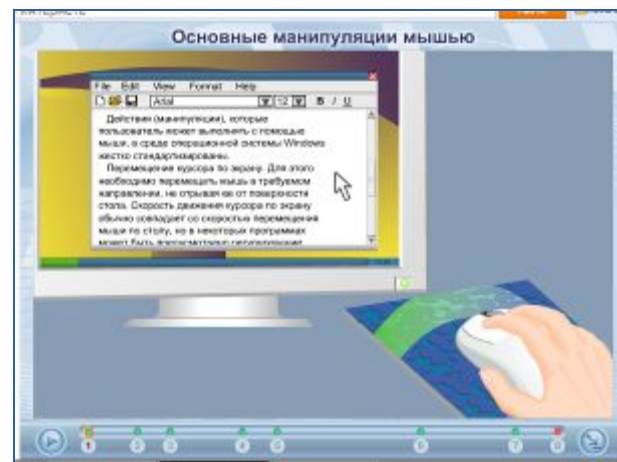
Переключатель

Командные
кнопки

Это интересно

Найдите в электронном приложении к учебнику эти ресурсы и познакомьтесь с ними

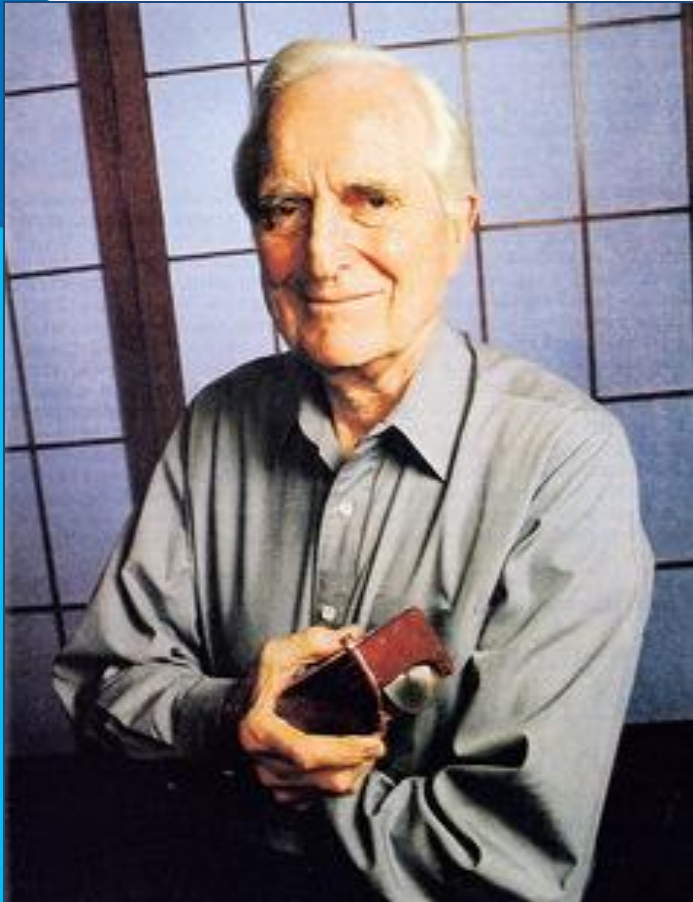
1. Анимация
«Основные манипуляции
мышью» (sc.edu.ru)



2. Анимация «Элементы
интерфейса» (sc.edu.ru)



Это интересно



*Первая компьютерная мышь
была изобретена в 1964 году
Дугласом Энгельбартом*

