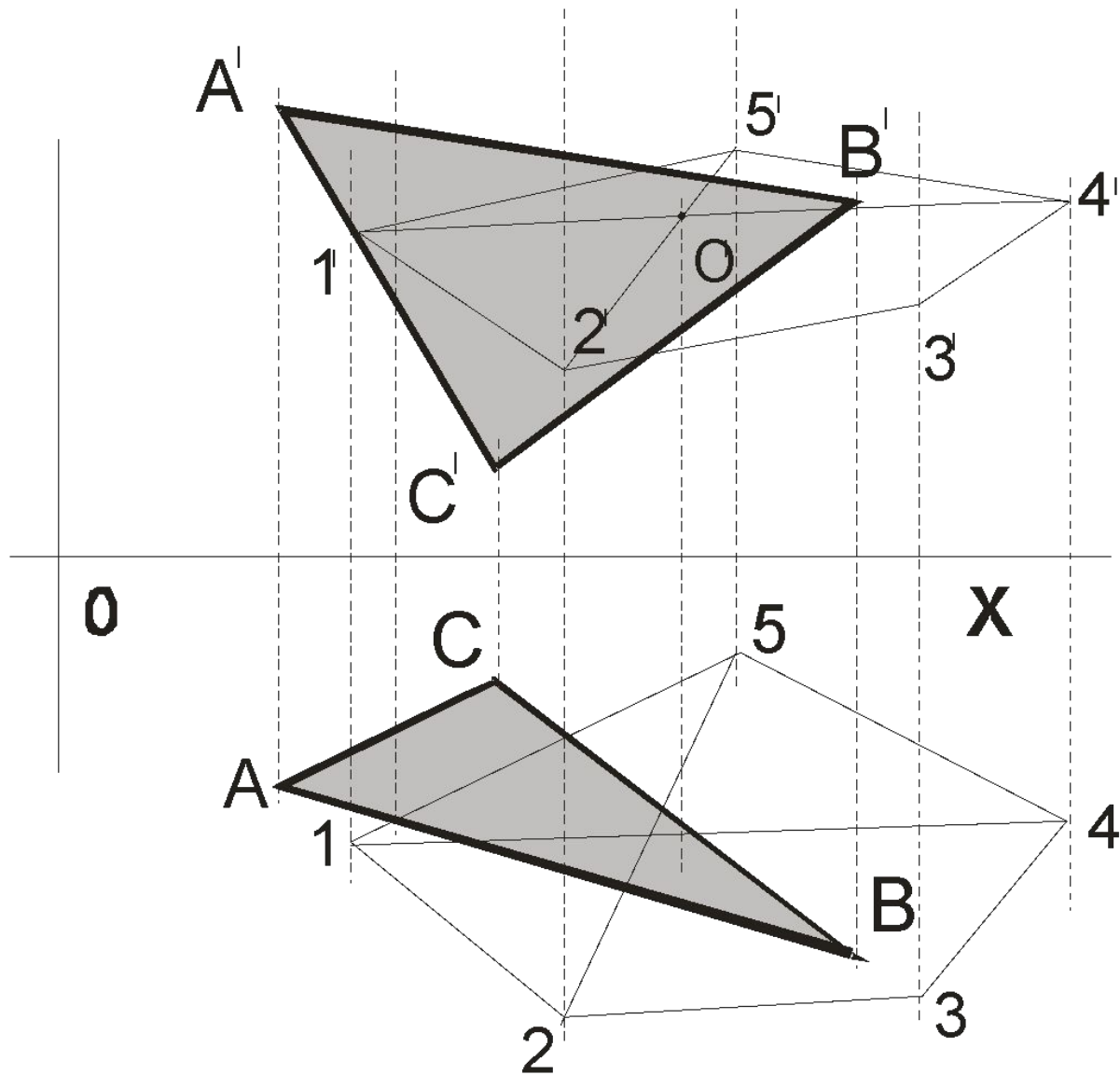
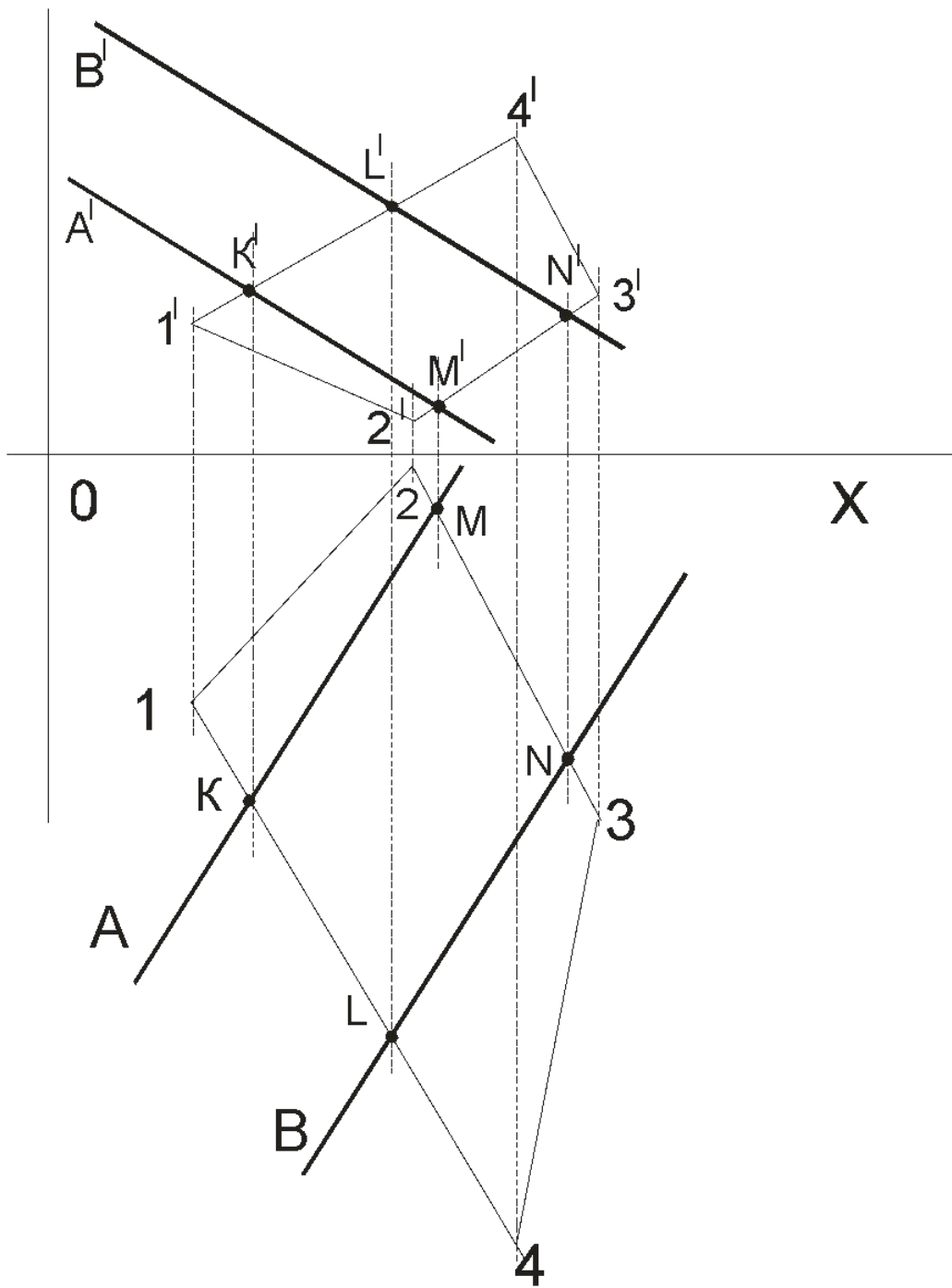


Какие фигуры изображены на эюре?



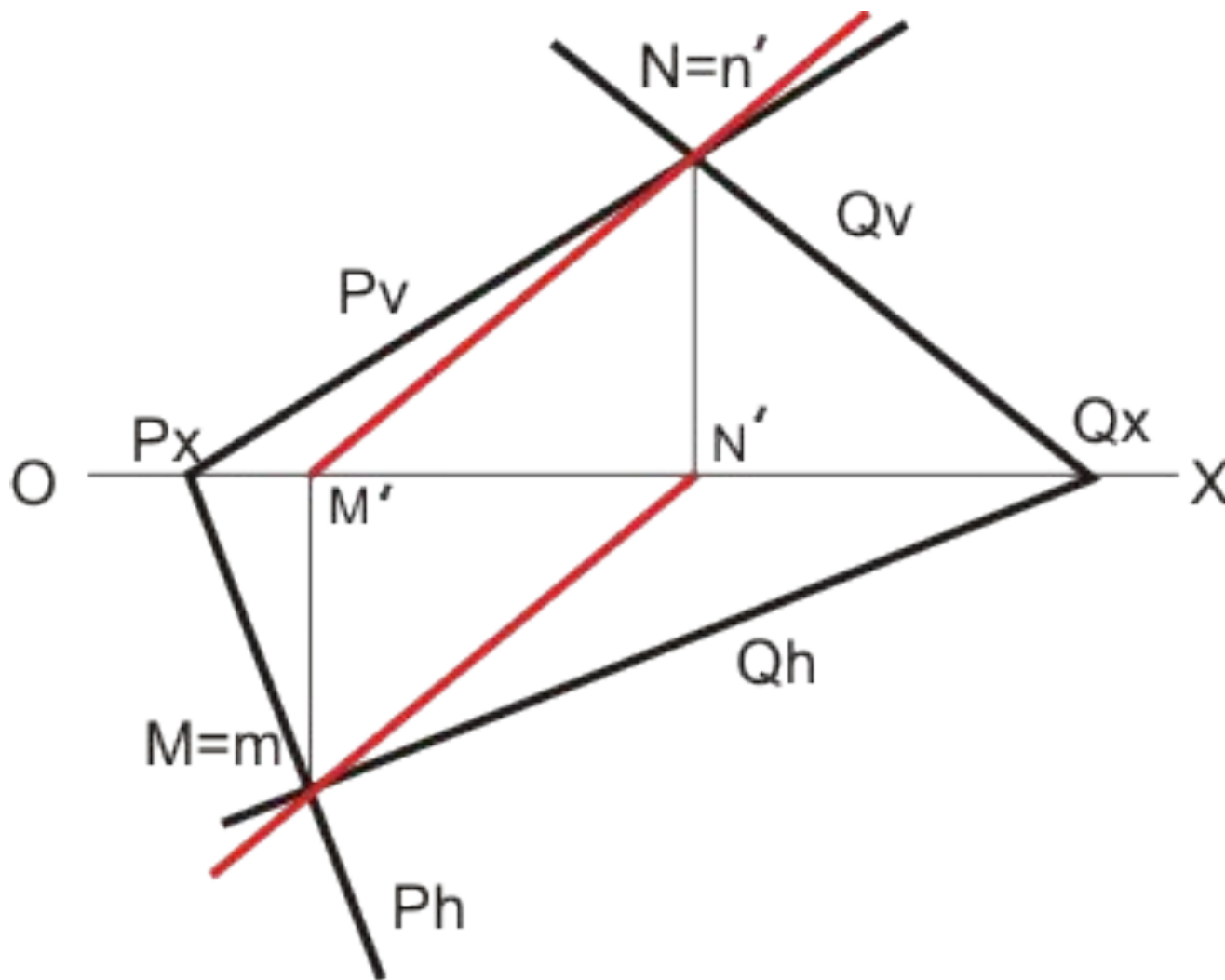


**Какие фигуры
изображены на
эпюре?**

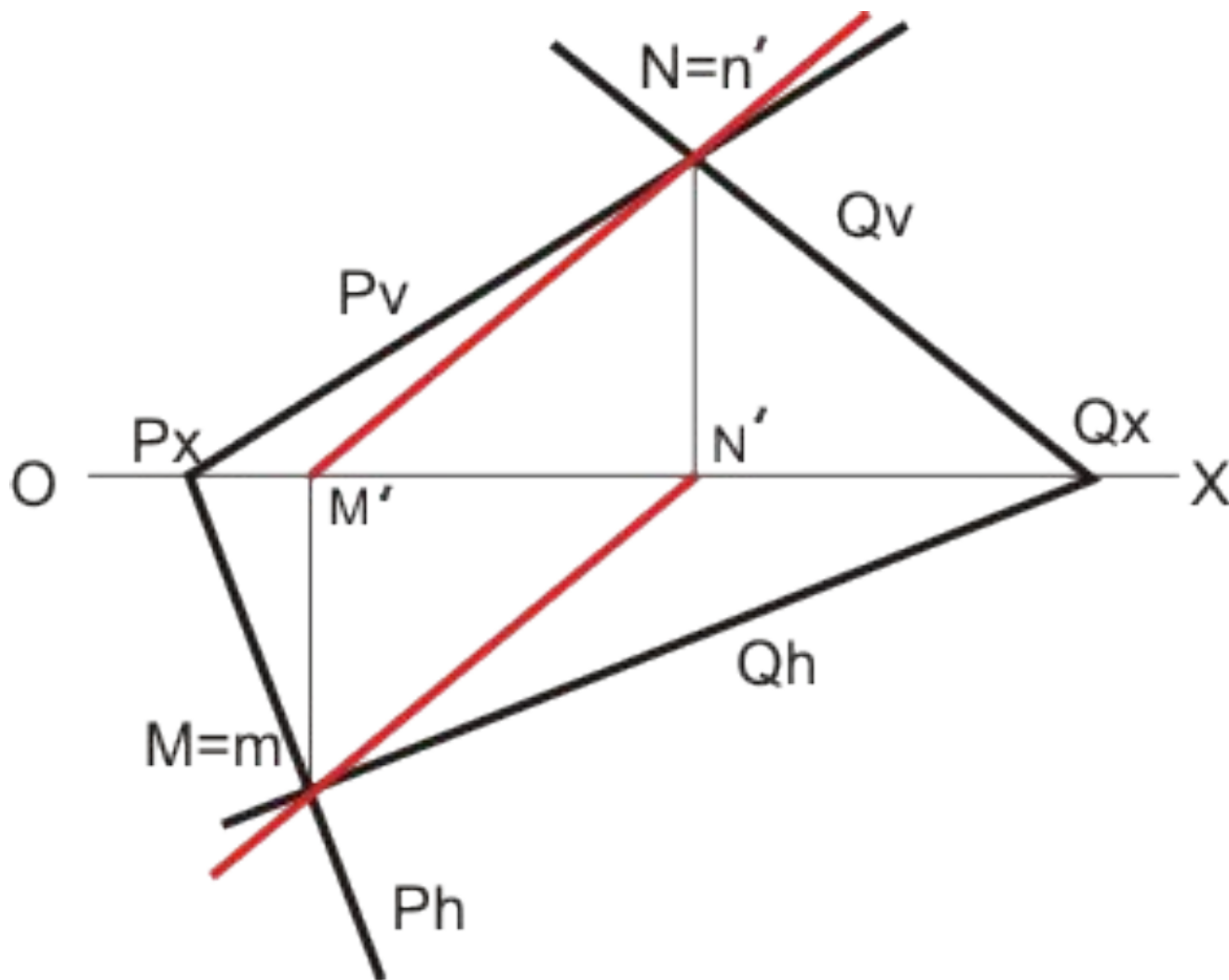
Какой основной признак взаимной параллельности двух плоскостей, заданных не следами?

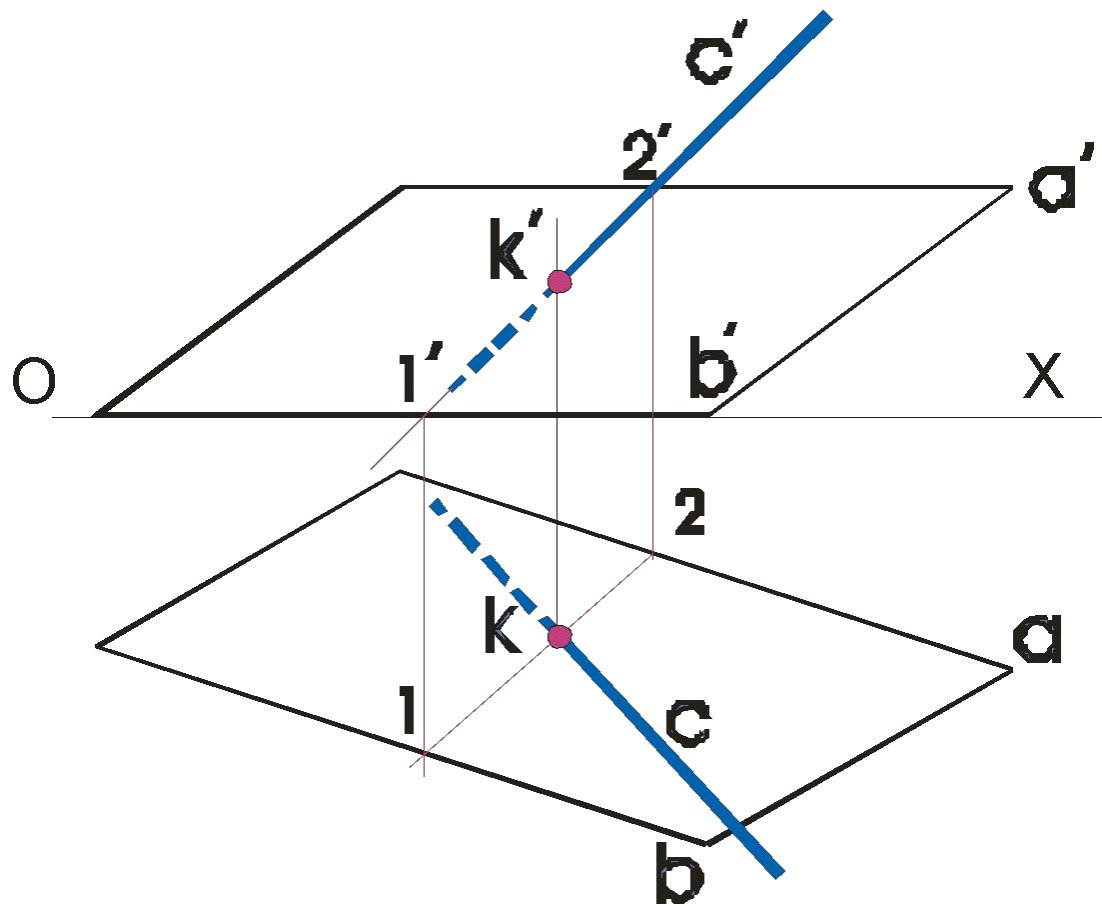
- Одна прямая линия, лежащая в одной плоскости параллельна одной из прямых линий другой плоскости
- Две прямые линии, одной плоскости параллельны двум прямым линиям другой плоскости
- Линия наибольшего наклона одной плоскости параллельна линии наибольшего наклона другой плоскости
- Горизонталь одной и горизонталь другой плоскости взаимно параллельны
- Фронталь одной и фронталь другой плоскости взаимно параллельны

Чем является прямая линия, проведённая через точки $M-N$ на данном эюре?



Как называется точка « $M=m$ »,
обозначенная на эюре?





Какая
 плоскость
 выбрана в
 качестве
 посредника при
 определении
 точки
 пересечения
 прямой линии
 «С» с
 плоскостью
 «АВ»?

Основной алгоритм в определении границы собственной тени-

- определение линии касания лучевых поверхностей
- построение линии пересечения двух поверхностей
- нахождение следов плоскости
- определение натуральной величины
- преобразование проекций

Основной алгоритм в определении границы падающей тени-

- преобразование проекций
- нахождение натуральной величины
- нахождение следов плоскости
- нахождение следов прямых линий
- способ лучевых сечений - пересечение тела с прямой

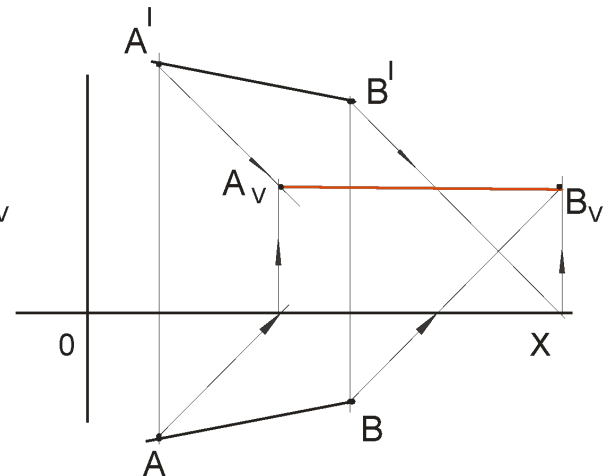
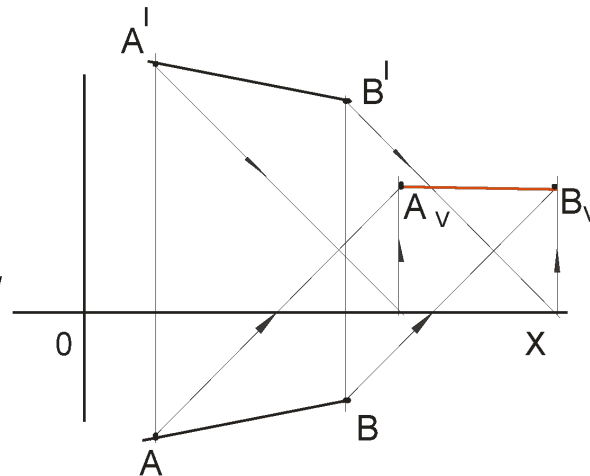
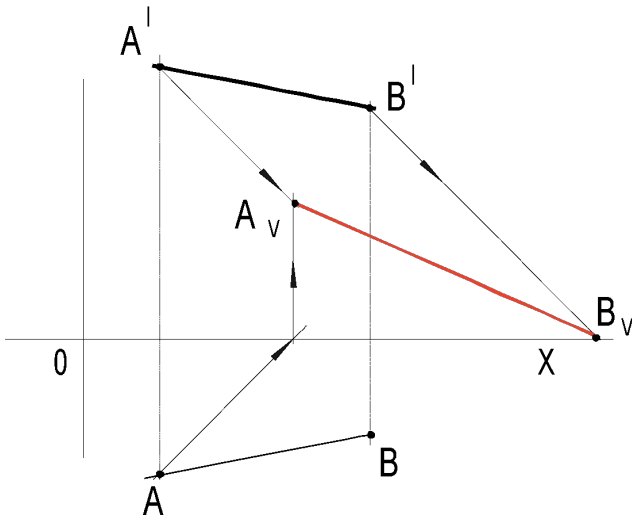
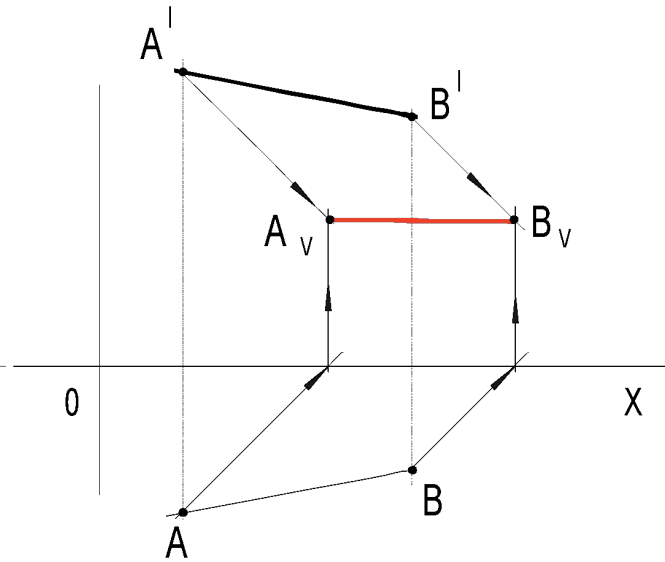
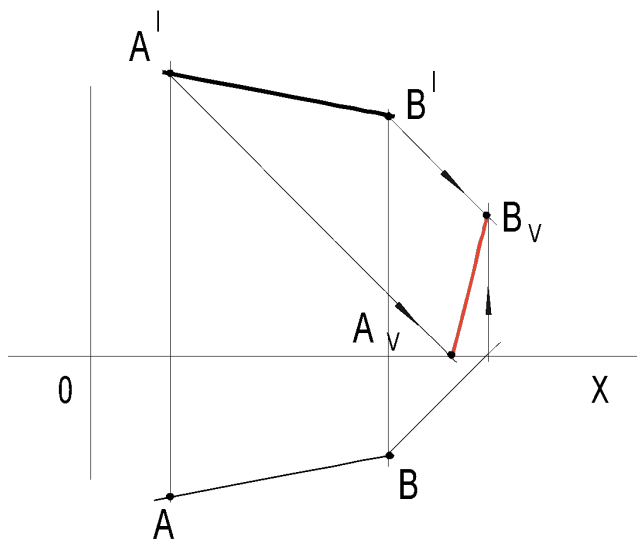
На какой фигуре собственная тень совпадает с ребрами?

- на цилиндре
- на конусе
- на усеченной пирамиде
- на сфере
- на коноиде

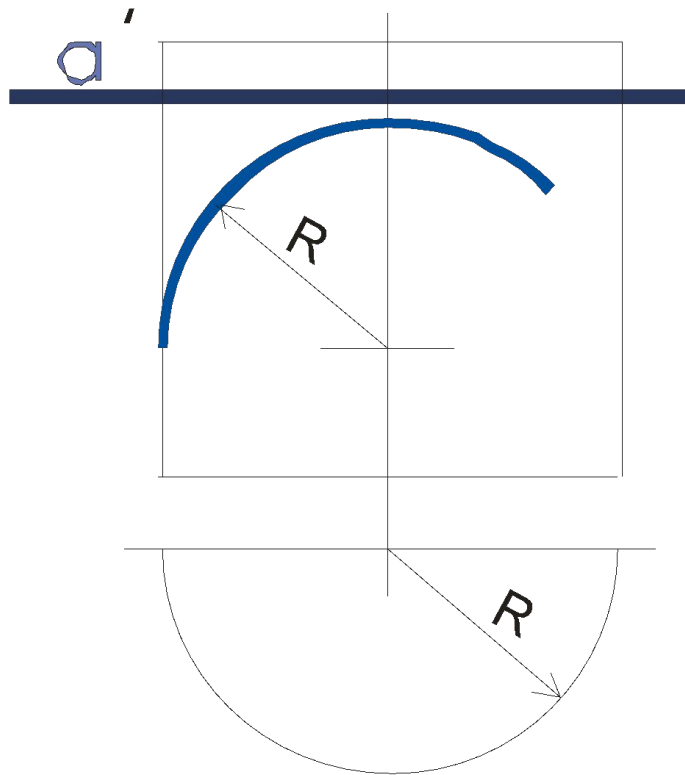
Граница падающей тени строится от:

- границ собственнoй тени
- контура всего предмета
- освещенных участков предмета
- собственнoй тени тел вращения
- собственнoй тени граненых тел

Как будет
выглядеть
тень от
отрезка АВ
на
фронтальную
плоскость
проекций?



Какая прямая линия частного вида образует на цилиндре вращения контур падающей тени в форме окружности?

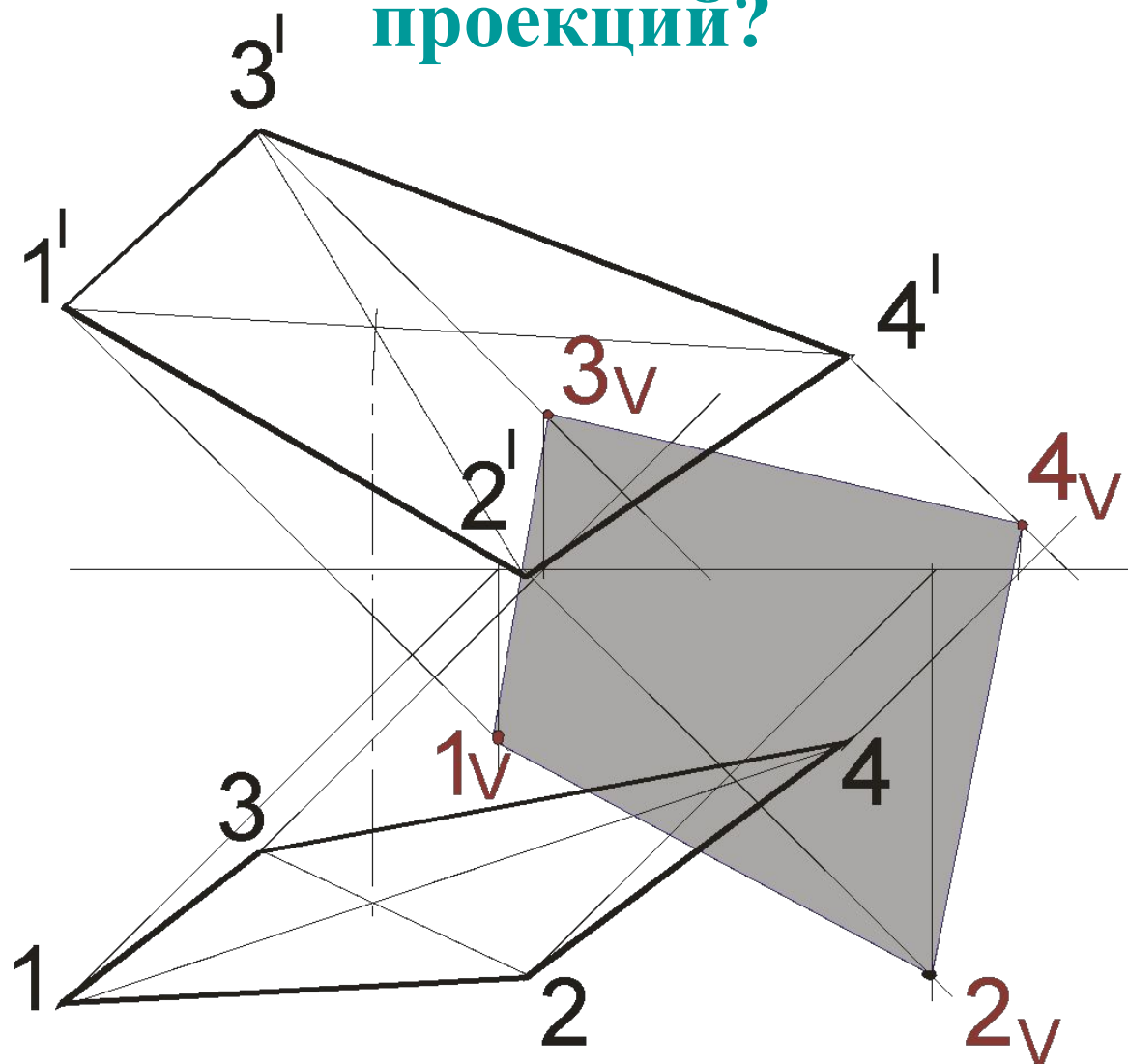


- Горизонтально проецирующая
- Фронтально проецирующая
- Горизонтальная прямая линия
- Горизонтальная прямая линия, расположенная параллельно фронтальной плоскости проекций
- Горизонтальная прямая линия, расположенная под углом 45 к фронтальной плоскости проекций

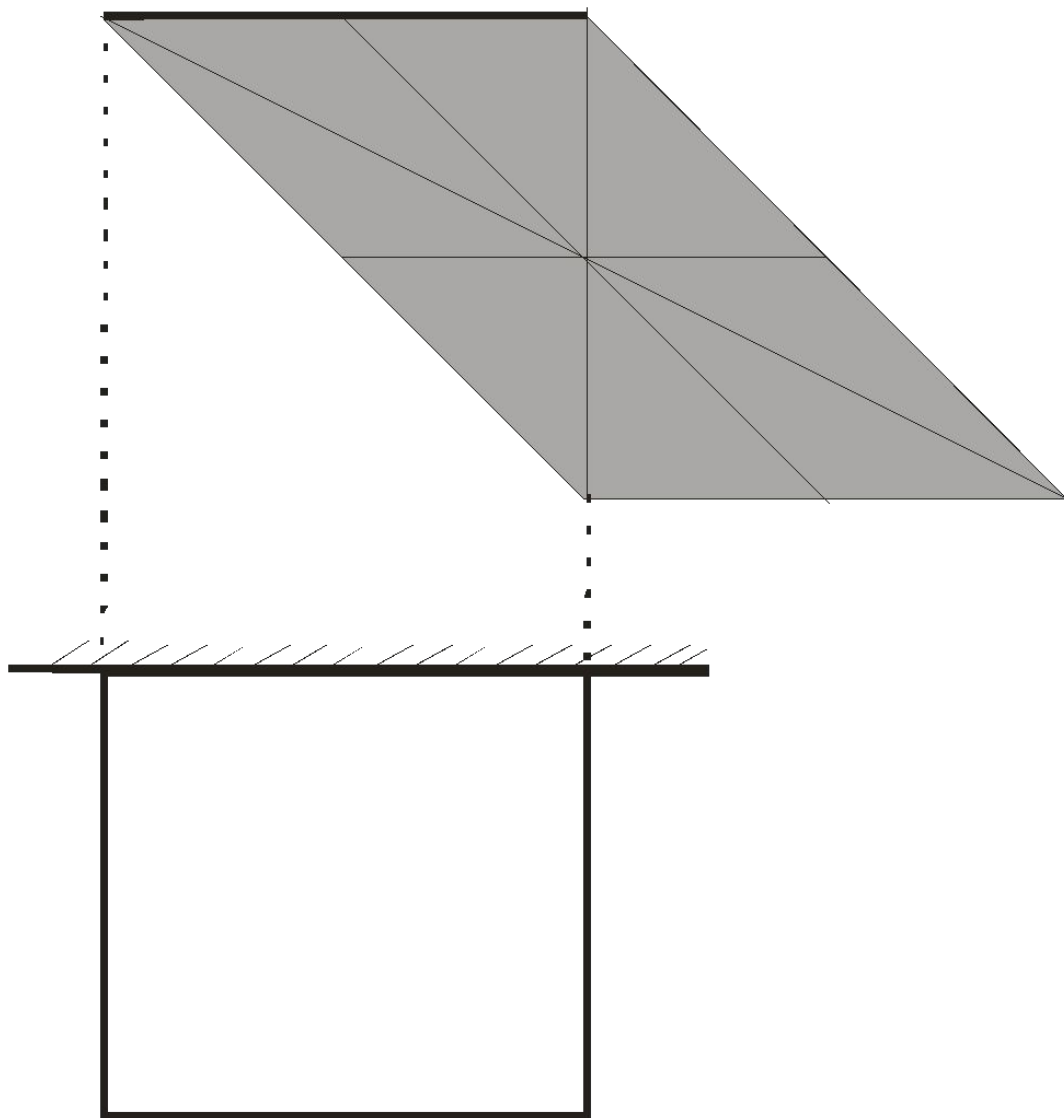
Конфигурация тени от вертикальной прямой линии на ступенчатую поверхность во фронтальной проекции соответствует:

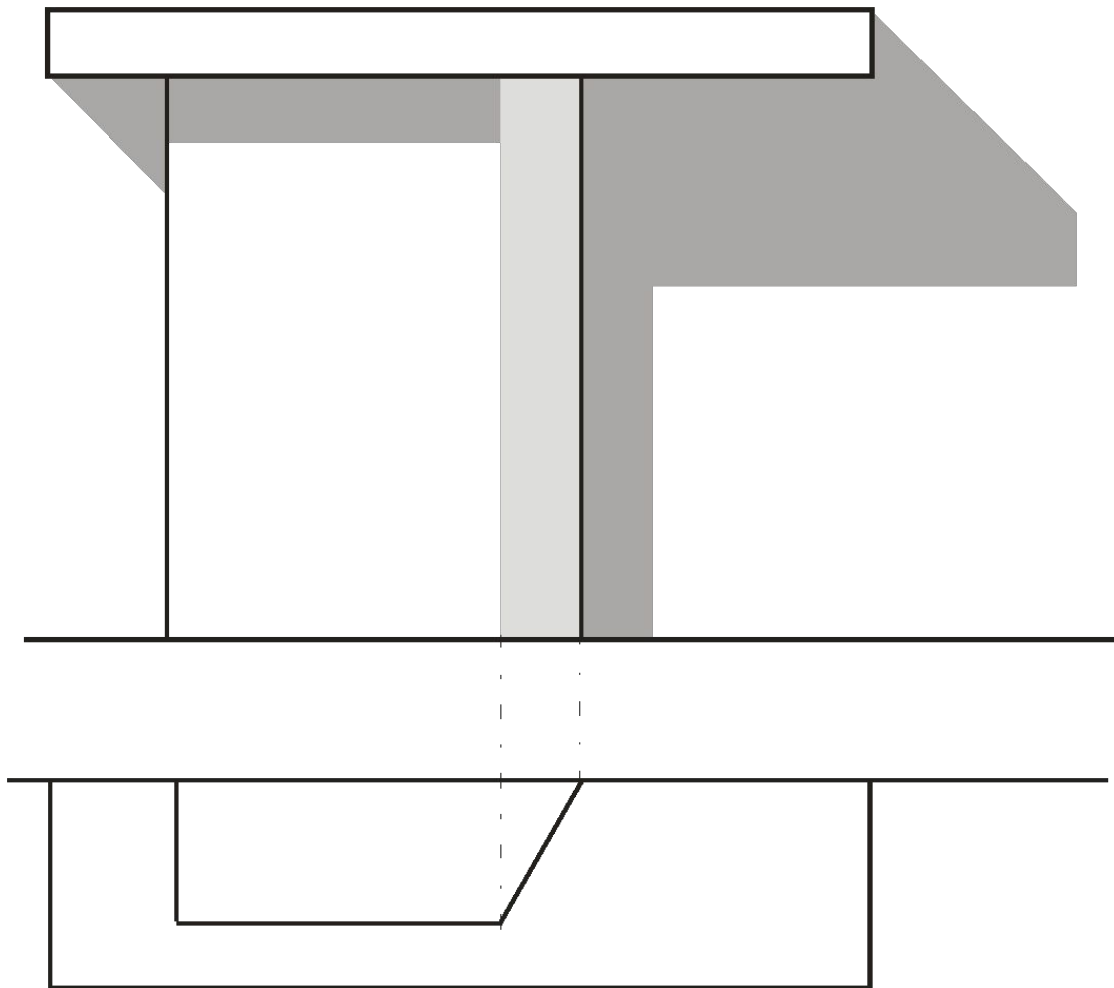
- Вертикальной прямой линии
- Ломаной линии
- Линии горизонтального сечения ступенчатой поверхности
- Линии лучевого сечения
- Линии, совпадающей с направлением фронтальной проекции луча

Как будет выглядеть тень от плоской фигуры на фронтальной плоскости проекций?



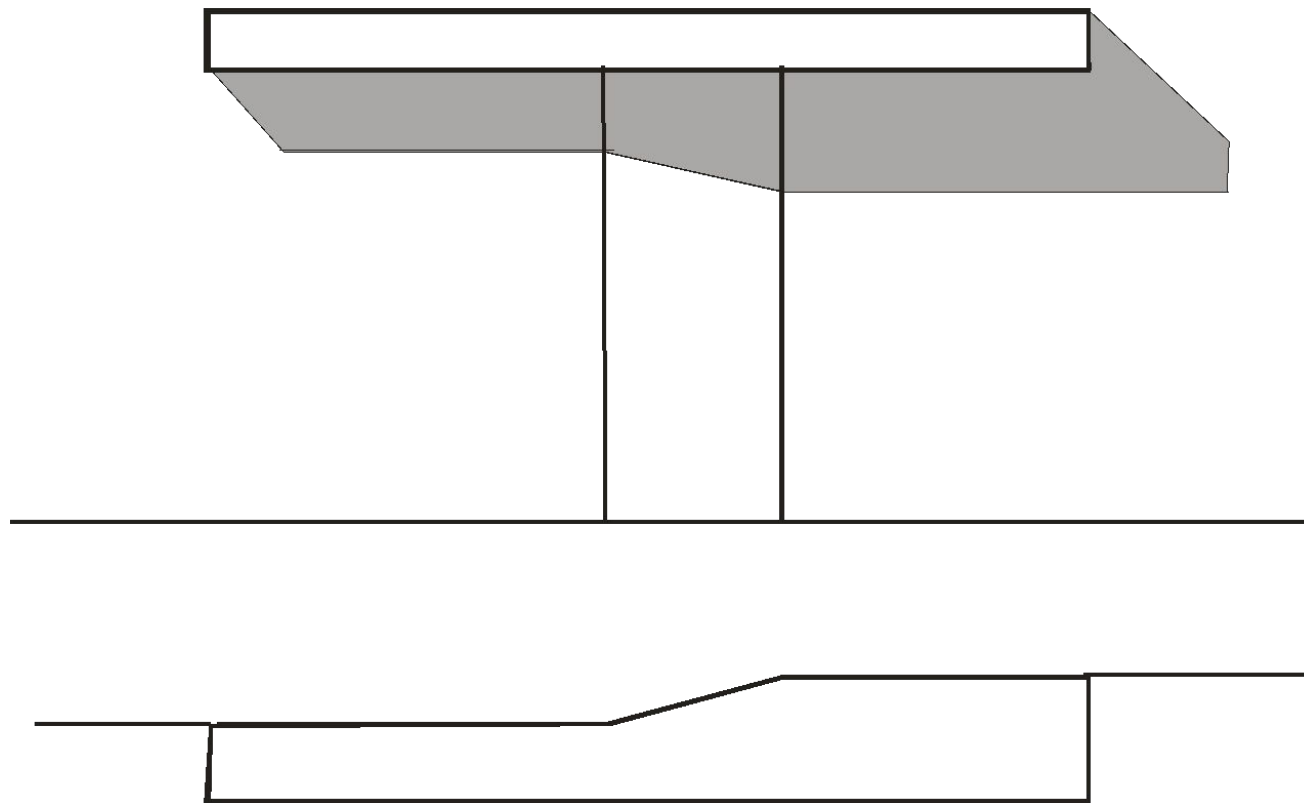
**Как будет
выглядеть
горизонтальная
проекция
плоской
фигуры, если
на фронтальной
проекции она
дает подобную
тень?**



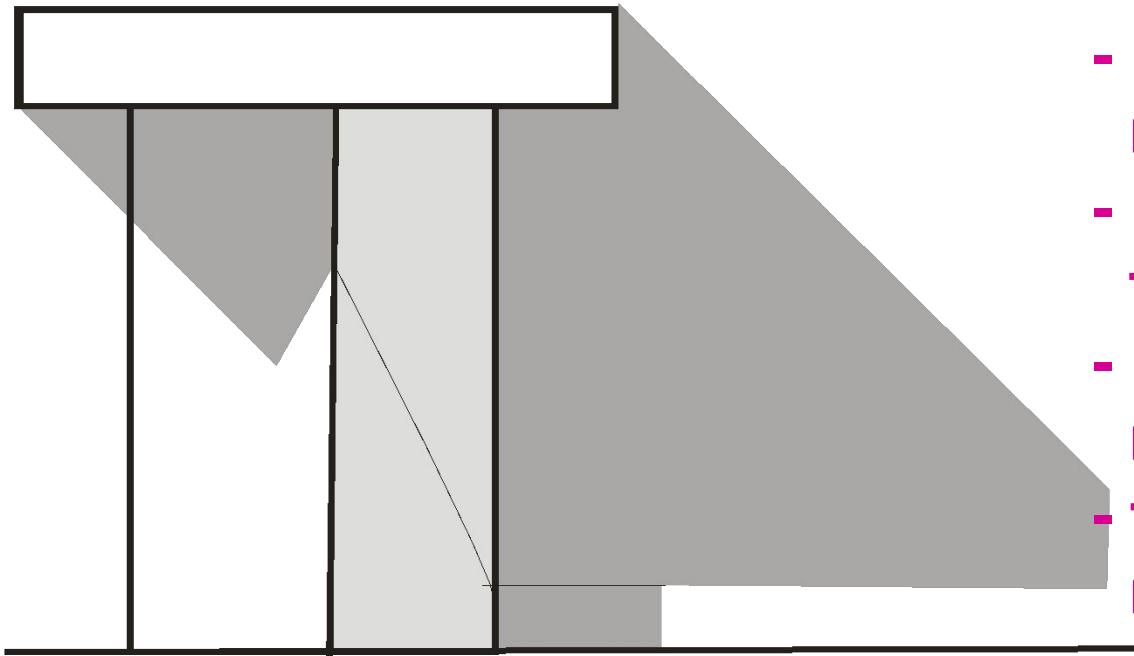


**Какая схема
демонстрирует
правильное
расположение
теней от плиты
на
многогранную
поверхность?**

**Какая схема демонстрирует правильное
расположение теней от плиты на граненую
поверхность?**

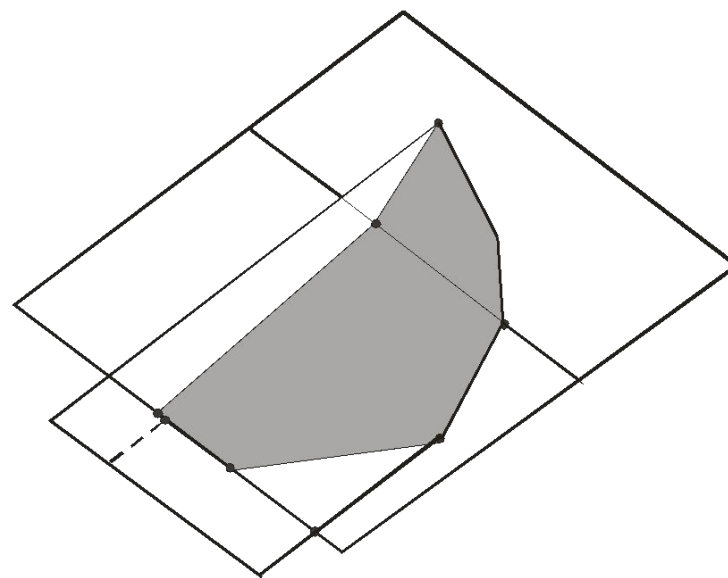
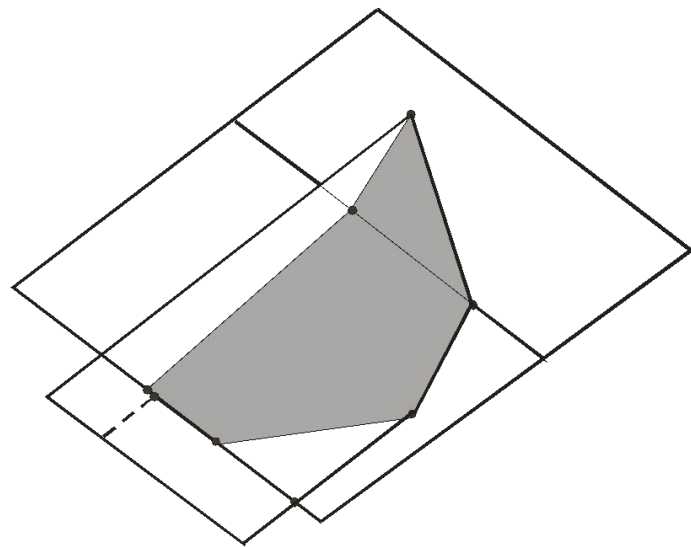
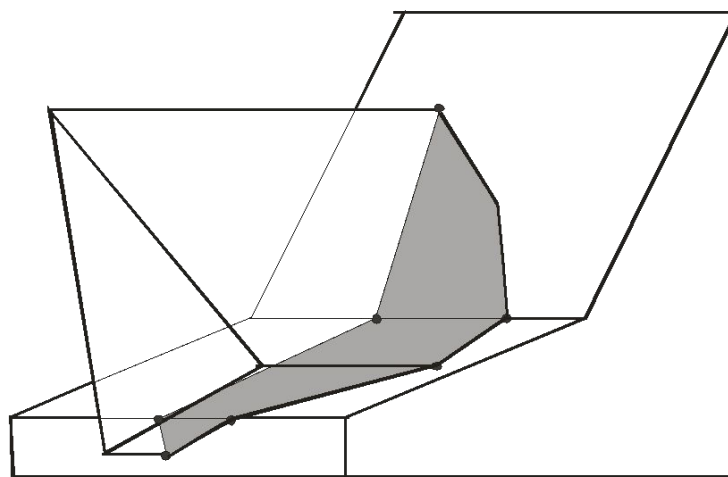
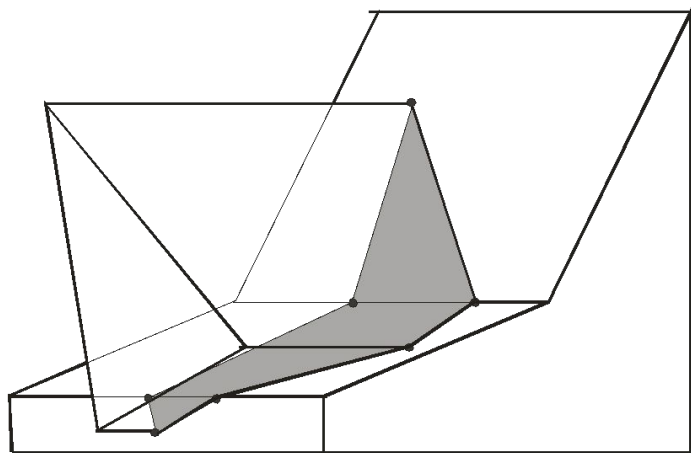


Какие тела представлены на фронтальной проекции?

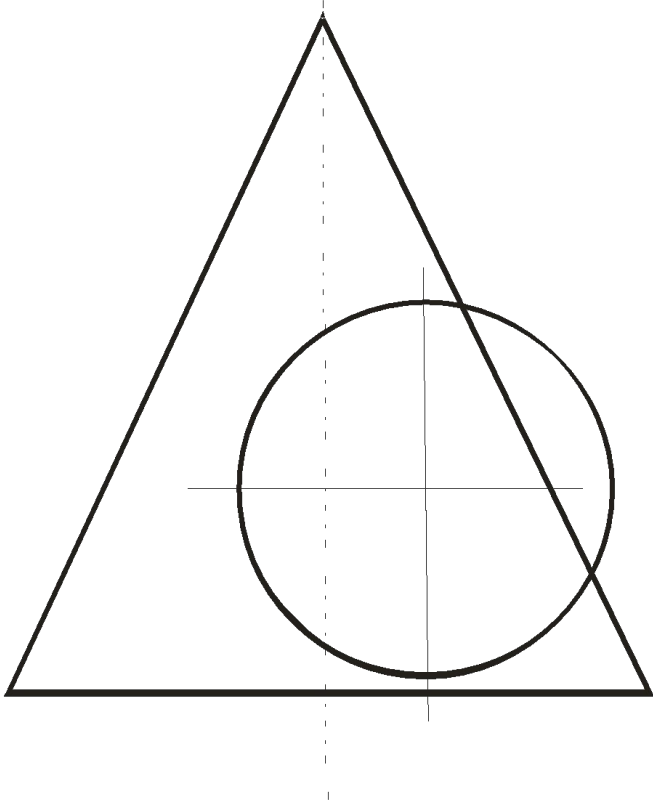


- цилиндр на цилиндре
- квадратная плита на круглой колонне
- квадратная плита на треугольной призме
- цилиндр на квадратной колонне
- треугольная призма на квадратной колонне

Как будет выглядеть линия пересечения двух многогранных тел?



Что представляет собой линия пересечения двух тел вращения - конуса и сферы?

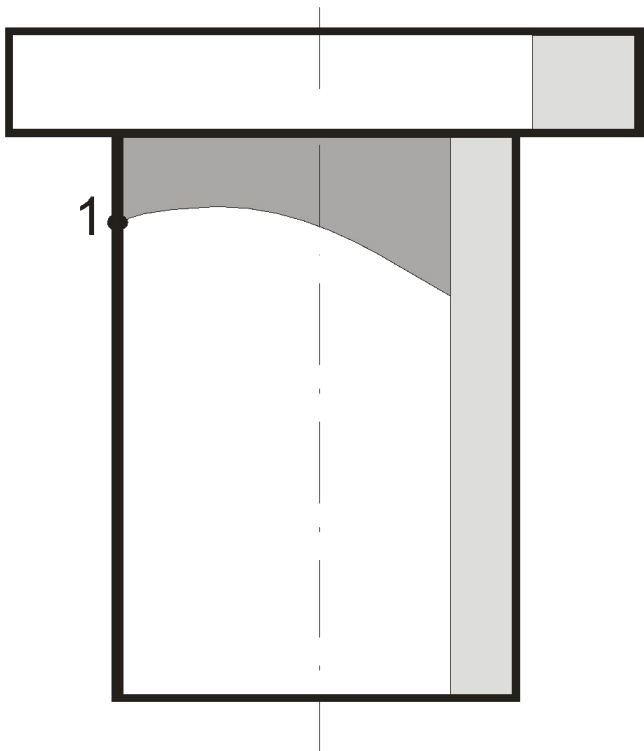


- окружность с радиусом сферы
- овал
- пространственную кривую линию
- окружность с радиусом нижнего основания конуса
- правильный многоугольник

Какую геометрическую форму имеет граница падающей тени полувалика, примыкающего к фронтальной плоскости, на фронтальной плоскости проекций?

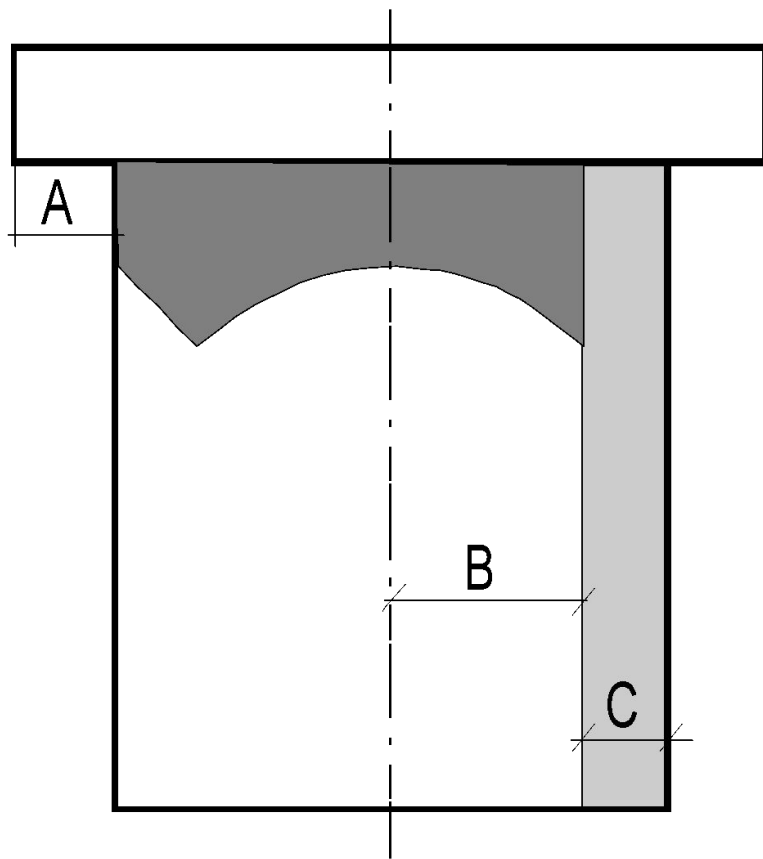
- эллипс с горизонтальной и вертикальной осью симметрии
- парабола с осью симметрии 45° относительно координатных осей
- замкнутая плоская кривая линия
- эллипс с осями симметрии под углом 45° относительно координатных осей
- замкнутая кривая линия с вертикальной осью симметрии

Какой первый шаг в алгоритме нахождения точки падающей тени 1 от одного цилиндра на другой?

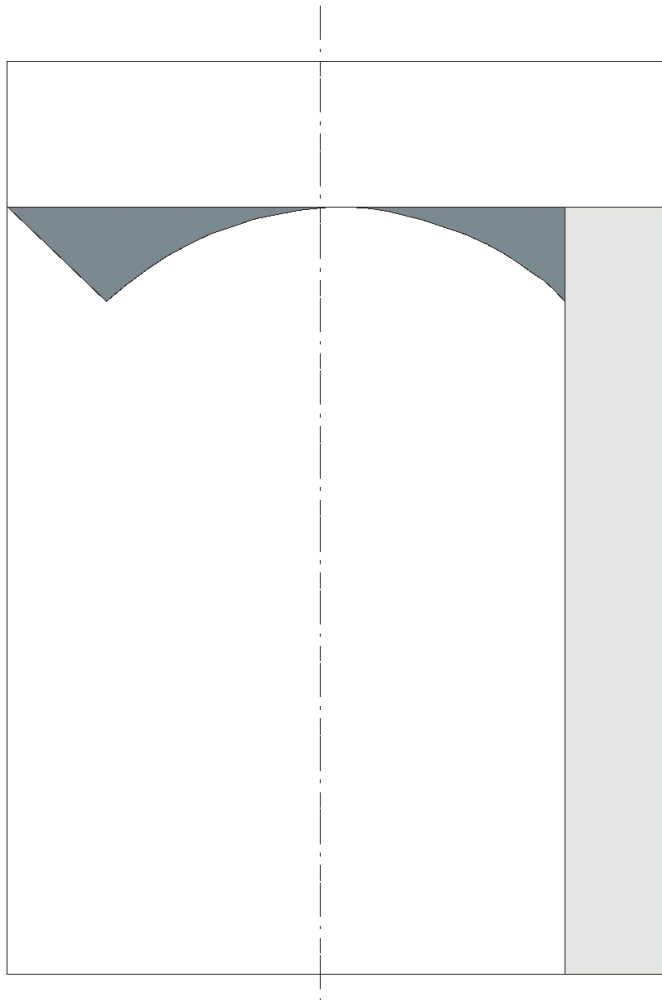


- Построение тени от полудиска нижнего основания большего цилиндра
- проведение дуги радиусом большего цилиндра из центра верхнего его основания
- проведение дуги радиусом меньшего цилиндра из центра нижнего его основания
- проведение дуги радиусом меньшего цилиндра из центра верхнего его основания
- проведение луча 45° из крайней точки нижнего основания большего цилиндра до пересечения с образующей меньшего цилиндра

Каким радиусом нужно провести дугу -
границу падающей тени от квадратной
плиты на цилиндр?



Какие фигуры изображены на чертеже?



- квадратная плита на цилиндре, где сторона плиты равна радиусу цилиндра
- квадратная плита на цилиндре, где сторона плиты равна диаметру цилиндра
- два цилиндра, где радиус большего в два раза больше радиуса меньшего
- два цилиндра с одинаковыми радиусами
- цилиндр на квадратной колонне, где горизонтальная проекция представляет собой квадрат, вписанный в круг