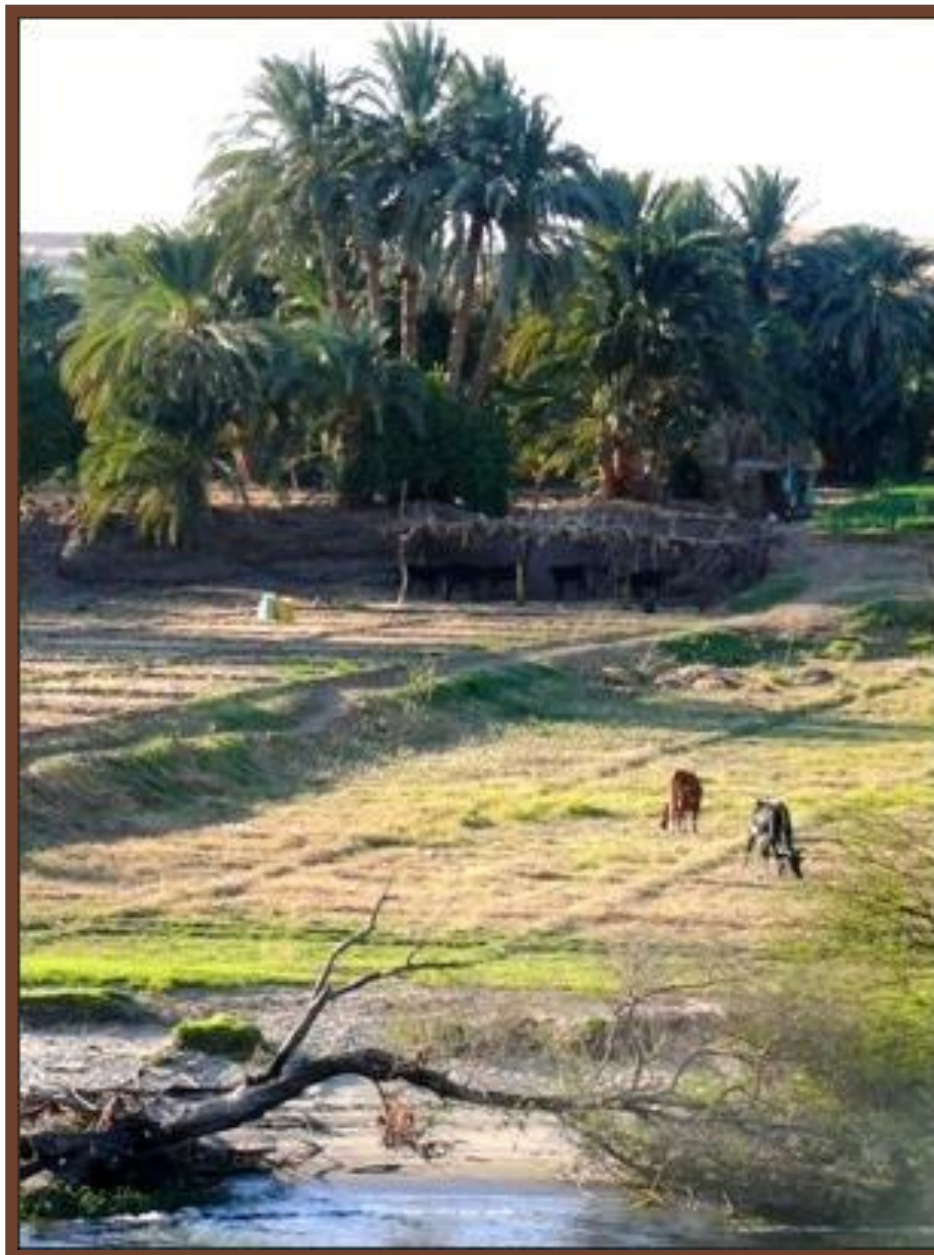


Цивилизации Древнего мира



В долине Нила



Древние цивилизации — это цивилизации, некое единство, противостоящее тому, что цивилизацией еще не является, — доклассовому и догосударственному, догородскому и догражданскому, дописьменному состоянию общества и культуры.

Первобытное общество называли **доисторическим**, если понимать историю в изначальном, геродотовском смысле слова: как расспрашивание устного предания.

От древних цивилизаций сохранились остатки дописьменной культуры: пещерные и наскальные изображения, мегалиты Стоунхенджа.

Географические границы Древних цивилизаций называют просторами.

Единство признаков Древних цивилизаций определяется их культурным взаимодействием, способностью воспринимать и реализовывать полезные достижения. Появилась торговля между удалёнными просторами. Единство Древних цивилизаций определялось также и в том, как их учредители понимали свои цели и задачи в цивилизационном устройстве. По всей видимости вызовы окружающего мира для всех Древних были схожими

Цивилизации древности сохраняли многое из первобытного общества, и прежде всего зависимость от природы, мифологические формы мышления, культ и ритуалы, ориентированные на природные циклы.

Так, в религиозных верованиях древних народов отражалась смена времен года, умирание и возрождение природы.

Однако характер взаимодействия общества с природой при переходе от первобытного общества к древним цивилизациям существенно меняется.

Это связано с расширявшимися знаниями людей о природе, с их стремлением полнее использовать ее богатства для удовлетворения потребностей общества, с заменой потребляющего типа хозяйства производящим



Основой первоначального общества древних цивилизаций был род. Родовое общество является главной характеристикой, **отличающей древние цивилизации от современных,** построенных по классовым или политическим признакам.

Это два различных типа социальной организации.

Древние цивилизации характеризуются склонностью к коллективной собственности.

Принцип власти Древней цивилизации также построен по родовому признаку.

Самые ранние признаки Древних цивилизаций проходит на границе 5-6 тыс. лет до н.э. До этой границы возникали **Первобытные и Древнейшие цивилизации, которые овеяны мифологическими рассказами.**

Они наследовали от первобытных культур характерные для последних мифологические модели мышления, речи и действия гораздо более непосредственно, чем более поздние цивилизации.

Главным, что знаменовало переход от первобытности к древним цивилизациям, было начало организованной производственной деятельности человека.

Этот скачок в развитии общества получил название "аграрной революции". И хотя на всем протяжении древности общество осознавало себя как часть природы, связанную с ней самыми тесными узами, тем не менее в период аграрной революции человек нередко играл роль творца и создателя.

Переход от первобытности к цивилизации связан и с изменением характера взаимодействия людей в обществе, с рождением нового типа общественных отношений, вызванных ростом городов, сосредоточением в них значительной части населения и экономической деятельности, с усложнением социальной структуры, становлением государственности, с появлением новых видов деятельности, особенно в сфере управления и обучения, с изменением способов хранения и передачи информации

Древние цивилизации стали возникать в течение 3 тысячелетии до н.э. в странах Северо-Восточной Африки и Южной Азии.

Великие государства Древнего Востока сформировались на берегах великих рек: Нила, Тигра и Ефрата, Инда и Ганга, Янцзы и Хуанхэ.

Именно в долинах больших рек в мягком субтропическом климате пять тысяч лет назад сложились лучшие условия для земледелия.

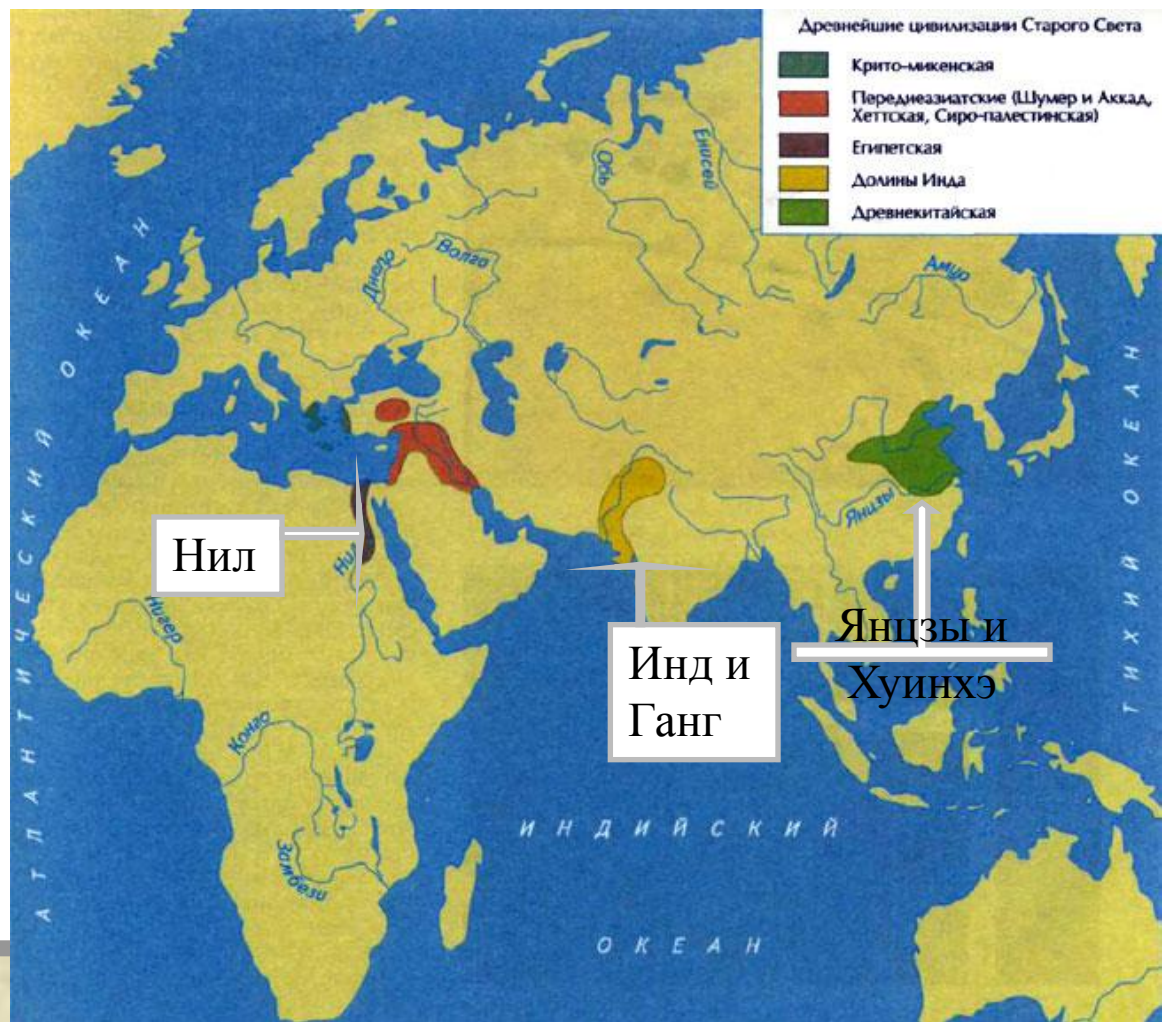
Разливы рек постоянно удобряли мягкую почву, ее легко было обрабатывать самыми примитивными орудиями - деревянными и медными, урожай собирался два-три раза в год.

Важнейшим условием земледелия в районах Древних цивилизаций, по преимуществу возникавших в долинах рек было регулирование режима рек, т.е. хранение воды в специальных водоемах для использования в засуху, предотвращение паводков, мелиорация.

Ранние цивилизации

Речные цивилизации

Долины рек Нил, Тигр и Евфрат, Инд и Ганг, Янцзы и Хуанхэ



Это требовало постоянного коллективного труда, вынуждало селиться большими группами - общинами и работать сообща.

Роль общины в странах Древнего Востока (Египте, Месопотамии, Индии, Китае) была исключительно велика и, во многом, остается такой по сей день. Древние народы находились в постоянных контактах, в ходе которых шло взаимное обогащение культур.

Несмотря на географическую удаленность, издревле были отлажены связи Ближнего Востока, Средней Азии и Индии; влияние месопотамской цивилизации доходило до Аравии.

Греки и римляне добирались до Индии, реже - до Китая, индийские торговые колонии существовали в Иране и Египте.

Ближний Восток

Нил

Тигр

Евфрат



Свой вклад в становление древних цивилизаций внесли и кочевые народы, освоившие необозримые просторы степей, а также недоступных для земледелия пустынь и полупустынь.

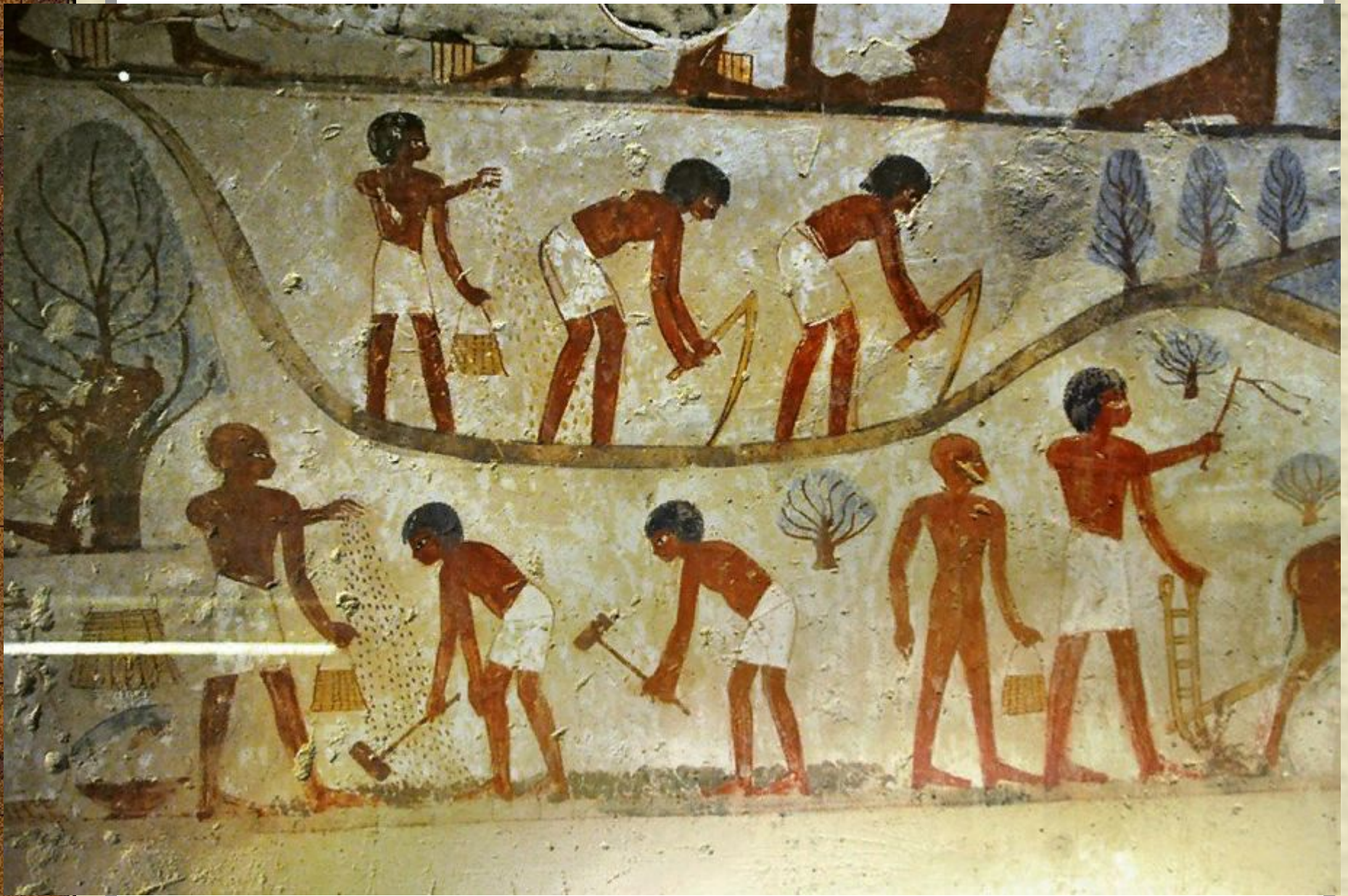
Кочевники и земледельцы не могли существовать друг без друга, без взаимного обмена продуктами **земледелия и скотоводства** - двух важнейших элементов хозяйственной системы древнего мира.

Фундамент древних цивилизаций закладывали не только представители народов с высокоразвитой культурой, но и неисчислимое множество безвестных тружеников, оторванных войнами и насилием от своих очагов и брошенных в каменоломни, мастерские, на поля рабовладельческих вилл и галеры. Многие выдающиеся творцы древней культуры были рабами









Хронология и география

- 1) **IV-III тыс. до н. э.** - рождение египетской и шумерской цивилизаций.
- 2) **III-II тыс. до н. э.** - возникновение индийской цивилизации (тогда же зарождается первая цивилизация в Европе - критомикенская, предшественница цивилизации Древней Греции), древнееврейская (Передняя Азия) цивилизации.
- 3) **II тыс. до н. э.** - китайская, хеттская, финикийская, древнееврейская (Передняя Азия) цивилизации.
- 4) **I тыс. до н. э.** - Мидия и Персия, Урарту (Закавказье), Древний Рим, Согд, Парфия и Бактрия (Средняя Азия).

Цивилизация шумеров

О цивилизации древних шумеров учёные узнали только из раскопок.

Шумерская цивилизация возникла в местности между реками **Тигр и Евфрат**, называемой **Месопотамией**.

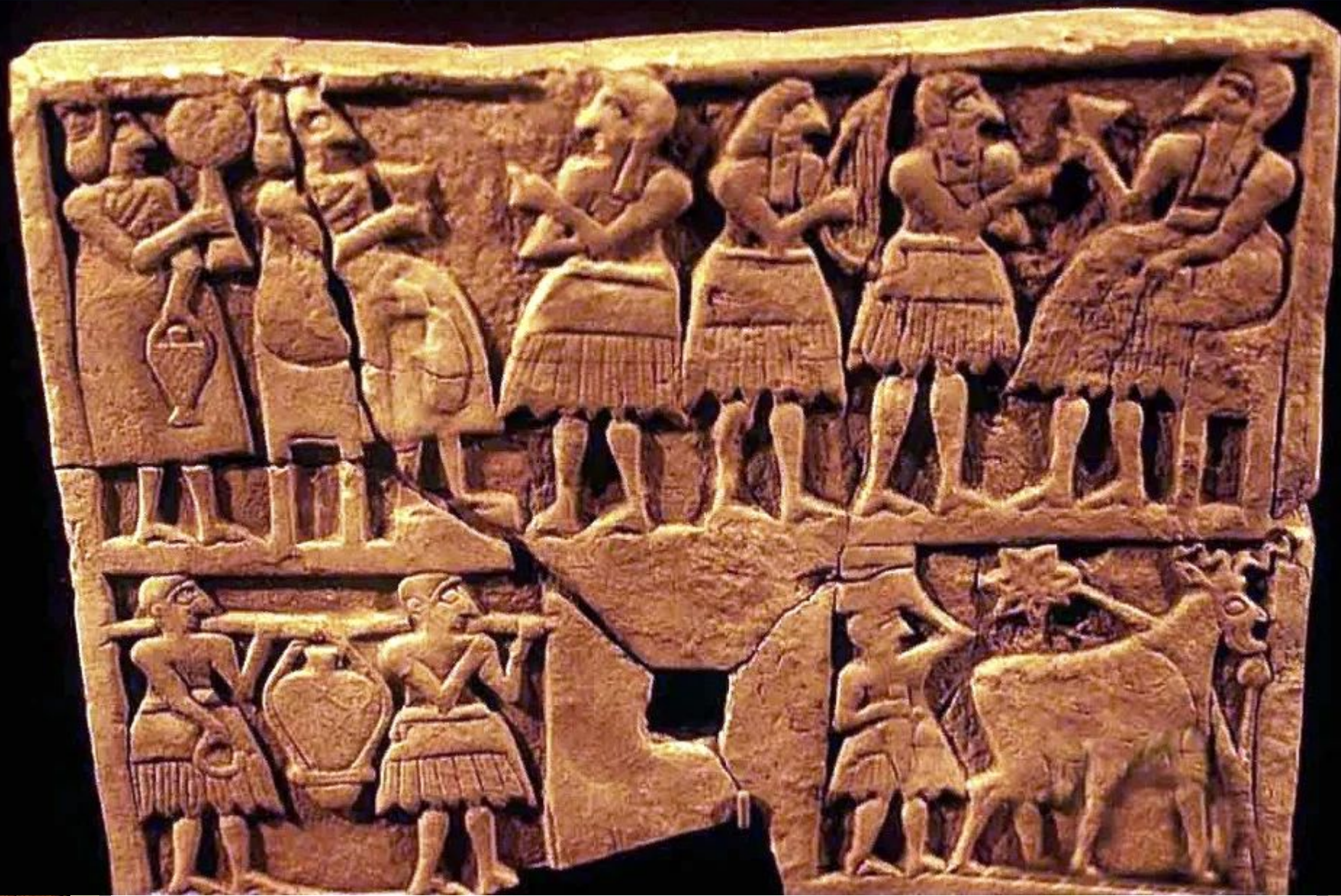
Нижняя часть рек Тигра и Евфрата была известна как **Шумер**.

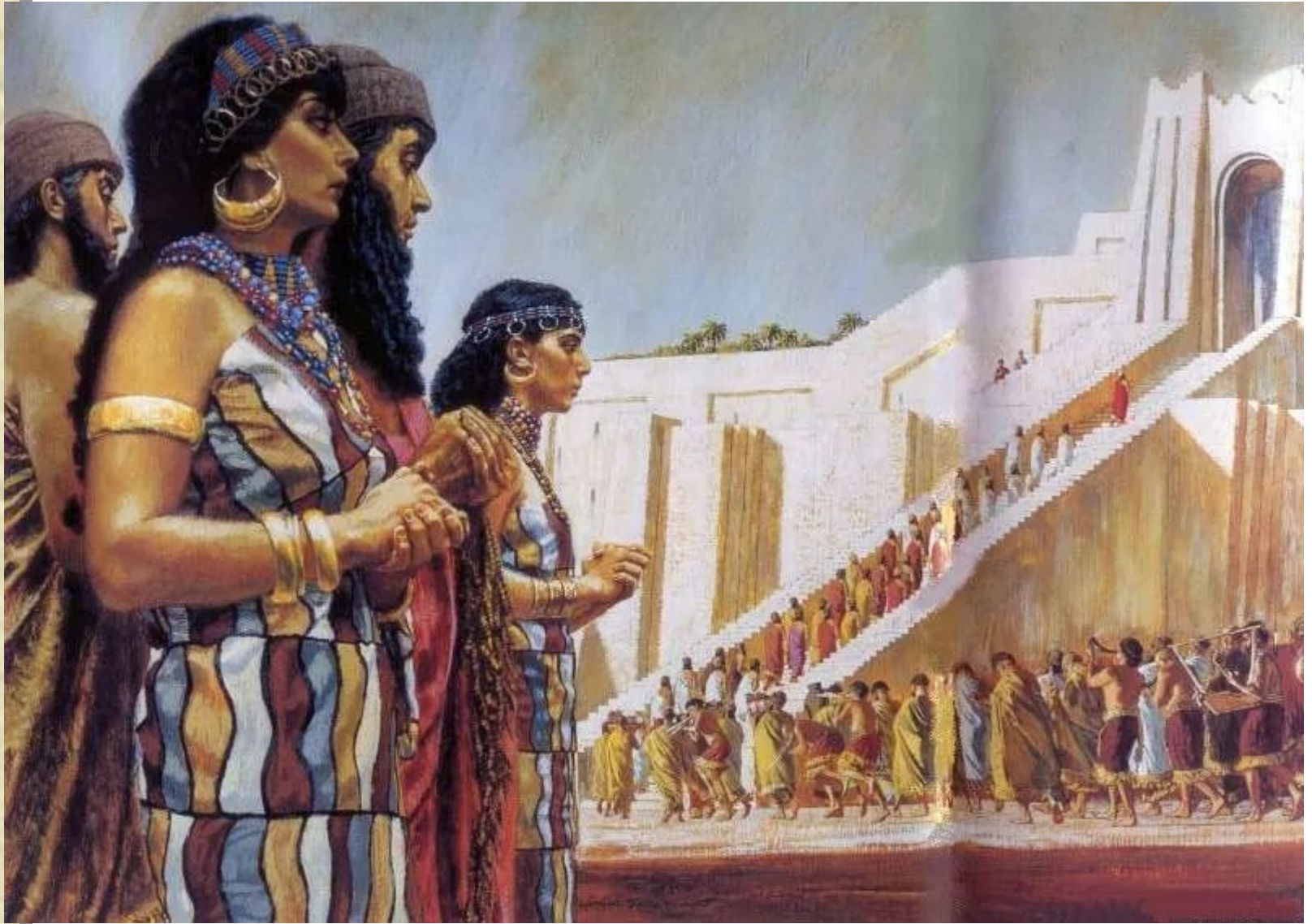
Начало этой цивилизации восходит примерно к 5000 лет до н.э.

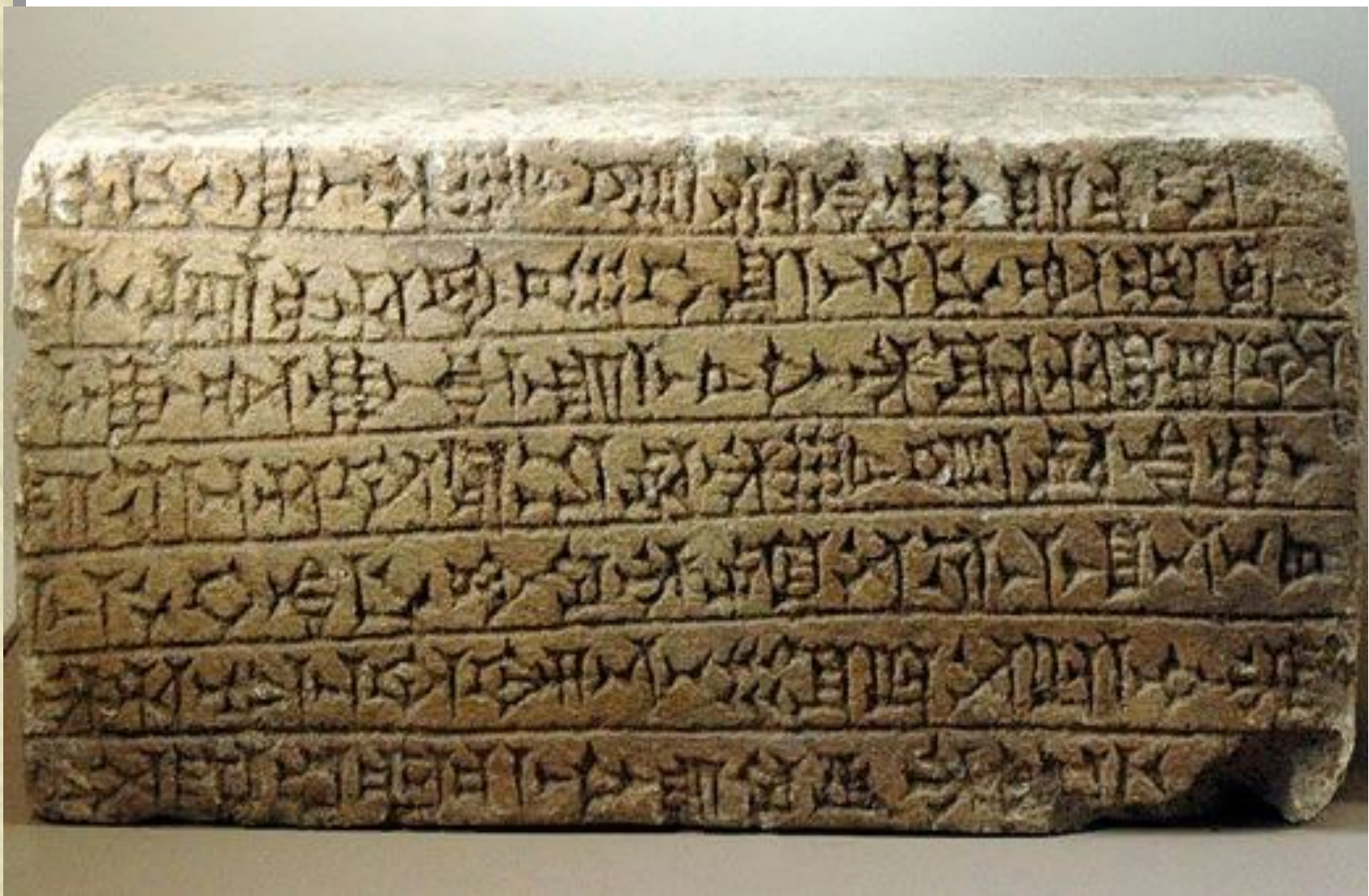
Язык шумеров не принадлежал к языкам семитских народов, окружающих Шумер.

У них был свой уникальный язык возникший в рамках их этноса, не имеющий аналогов.

После завоевания шумеров аккадцами их разговорный язык стал вымирать и заменяться аккадским.







Письменность

Шумеры внесли свой значительный вклад в области письма. Их система известна как «клинопись».

Шумеры использовали более 350 знаков. Поскольку верхняя часть каждой буквы была острой и клиновидной, то и возник термин клинопись.

Писцы нажимали на мягкие глиняные таблички острым тростниковым стилем и оставляли клинообразные следы.

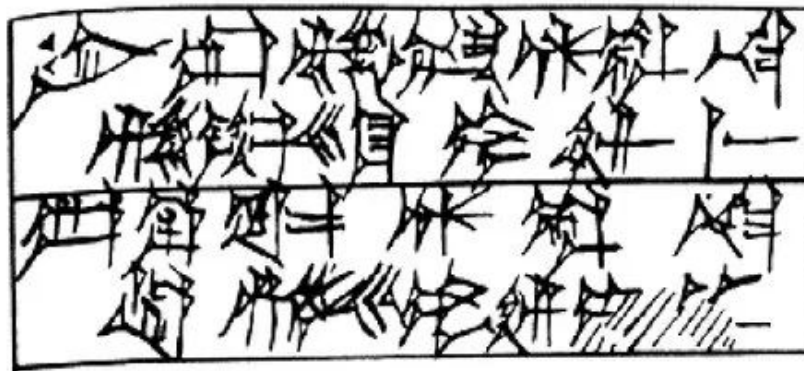
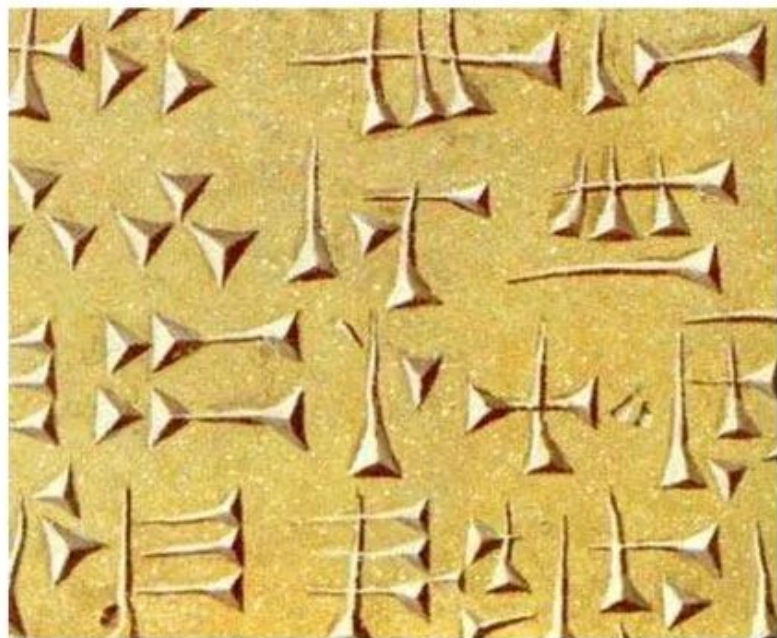
Таблички высушивались на солнце.

Клинопись шумеров читалась справа налево.

Тысячи таких табличек с клинописью найдены в шумерской библиотеке.



ШУМЕРСКАЯ КЛИНОПИСЬ



Религия народа

У шумеров были построены храмы в центре каждого города-государства для поклонения богам и богиням. Они были известны как Зиккураты (Небесный холм).

Шумеры исповедовали многобожие.

Самым популярным божеством была богиня Иштар: она была дочерью Ану, божества неба.

По их представлениям после смерти душа попадает в тёмное место

Боги
Шумера:
Ану («отец
богов», бог
неба) и
Ки (богиня
земли)



3. Башни от земли до неба.



**Шамаш-
Бог солнца**



**Син-
бог Луны**



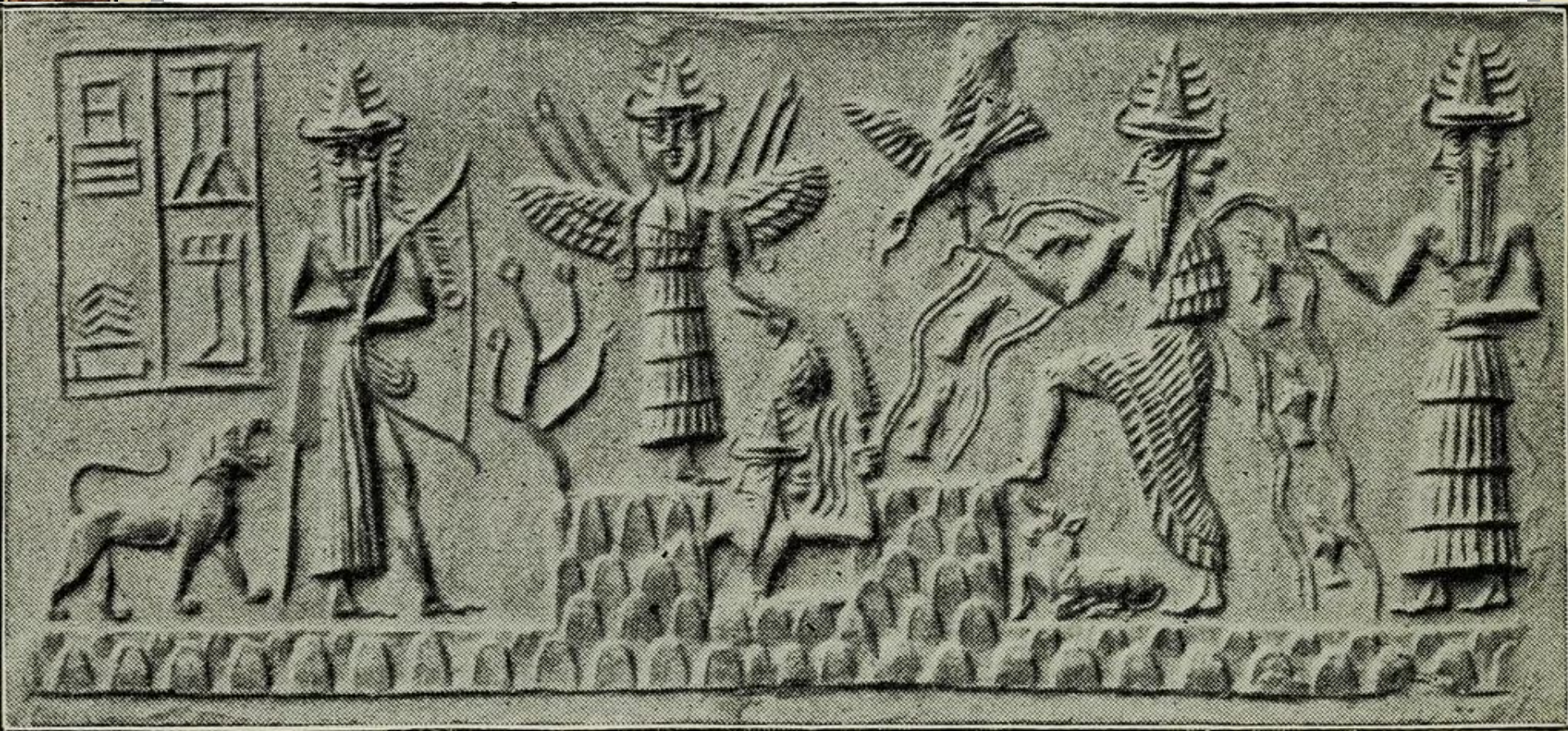
Эа- бог воды



**Иштар-
Богиня
плодородия**

Иштар – богиня плодородия и любви



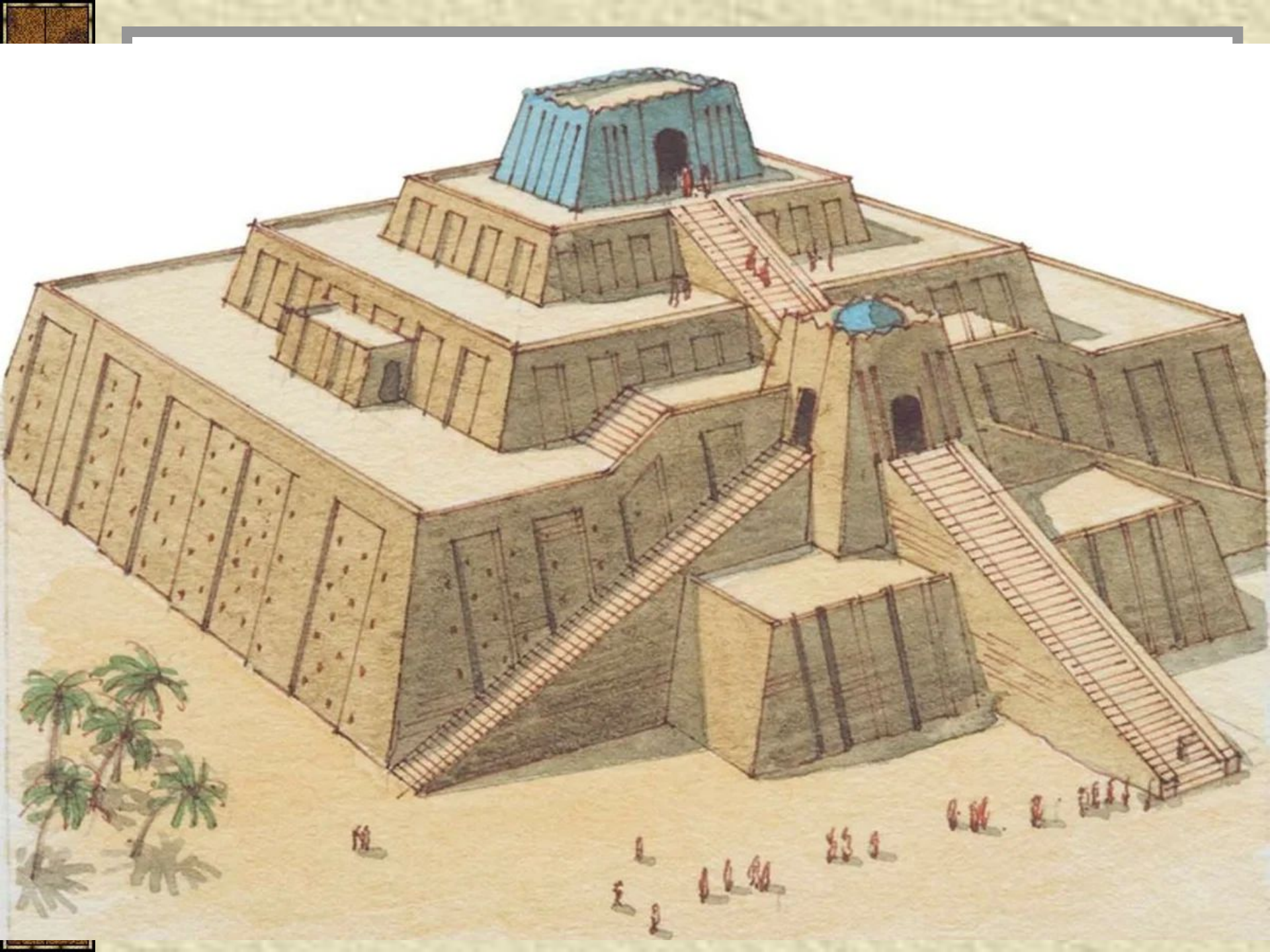


Культура

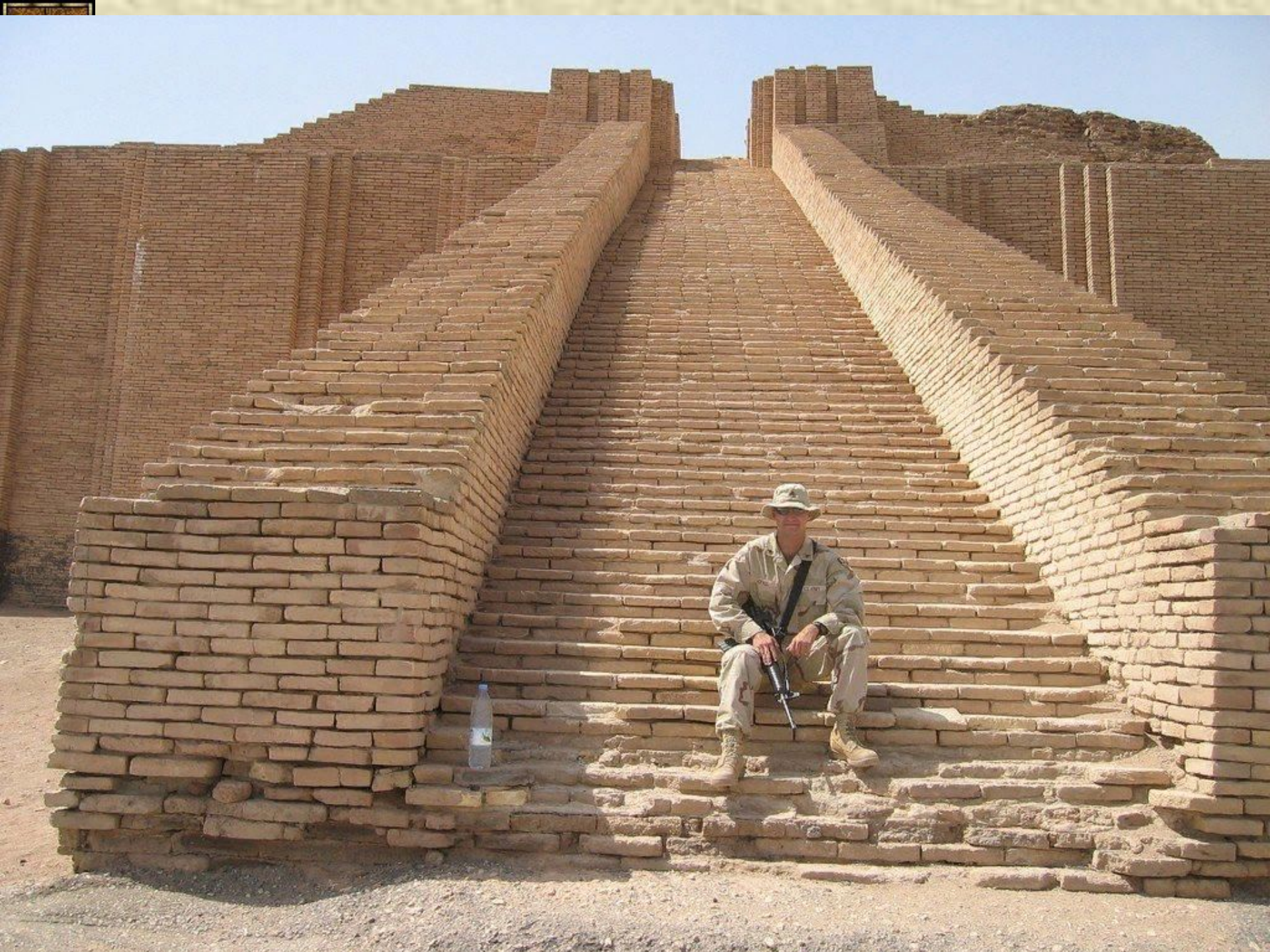
Зиккураты во многих городах являются памятниками архитектуры.

Строители использовали обожженный кирпич для строительства различных сооружений. Зиккураты были зданиями до 7-8-ми этажей. Снизу был самый широкий этаж, а верхние сужались один за другим.

Архитекторы выдерживали пропорции для колонн, сводов, арок и куполов.







Среди шумеров прославились гончары, ювелиры, скульпторы, которые производили изделия высокого качества.

Украшенные глиняные горшки, печати с резьбой и рисунками, украшения с красивыми узорами свидетельствуют о большом художественном мастерстве их авторов.









Шумеры обладали глубокими знаниями в области математики и астрологии.

Жрецы, оставаясь в камере Зиккурата, следили за движением планет и звезд. Тем самым они могли предсказывать хорошие или плохие времена и были довольно продвинутыми в астрологии.

У шумеров был принят свой календарь для определения месяцев и года. Они разделили один год на 12 месяцев. Каждый месяц был разделен на 30 дней.

Однако их календарь был некорректен, поэтому через несколько лет они вводили лишний, 13-й месяц для корректировки 5 лишних дней в году. Несмотря на это соседние народы приняли шумерский календарь после исправлений. Система счисления в Шумерии была принятой с основанием 60. Это было включено в их арифметику. Один час был разделен на 60 минут, а 1 минута — на 60 секунд.



Особенным вкладом шумеров в историю человечества было колесо.

Оно ускорило прогресс их цивилизации. Благодаря колесу гончар мог делать горшки разных форм и размеров.

Тележки на колесах ускоряли торговлю на суше.

Шумеры поддерживали торговые отношения со странами Азии и Египтом.

Город Ур стал центром международной торговли.

История

Цивилизация шумеров стала зрелой в 3500 г. до н.э. Они построили много городов. Нипур, Лагаш, Ур и Киш были 4-я их главными поселениями.

В каждом городе-государстве власть принадлежала царю. Главным местом политической деятельности города был Зиккурат (шумерский храм).

Шумерские жрецы были главными архитекторами администрации. Царь управлял государством по их совету.



Первым царём шумеров был Гильгамеш.

Потом его династия сменилась несколькими другими.

Идеи шумеров относительно управления, письменности, искусства, архитектуры, литературы, науки стали известны по археологическим находкам в Месопотамии

История шумеров закончилась около 2500 лет до н.э. Что сейчас находится на месте бывшей цивилизации Самые древние цивилизации на земле потеряли вторую из них — шумерскую.

Она закончилась с вторжением завоевателей из Аккада около 2500 г. до н.э. Но вклад шумеров в культуру мира остался значительным.

В настоящее время места их ушедшей цивилизации находятся на территории Ирака.

Цивилизация древнего Египта

Древние египтяне известны как коренные жители своей местности. 5000-м годом до н.э. были датированы найденные предметы, произведенные с довольно высоким уровнем технологий.

Это говорит о том, что древние египтяне ещё с доисторических времен жили в местности находок.

Древнеегипетский язык относится к афро-азиатской языковой группе, классифицируемой как семито-хамитская.

Письменность. В древнем Египте сформировалось фонетически-пиктографическое письмо, иероглифы . Эта система эволюционировала от изображения объектов до использования стилизованного представления слов, до фонетического алфавита, очень похожего на современный.





В раннем Египте использовалась **иероглифическое письмо**.

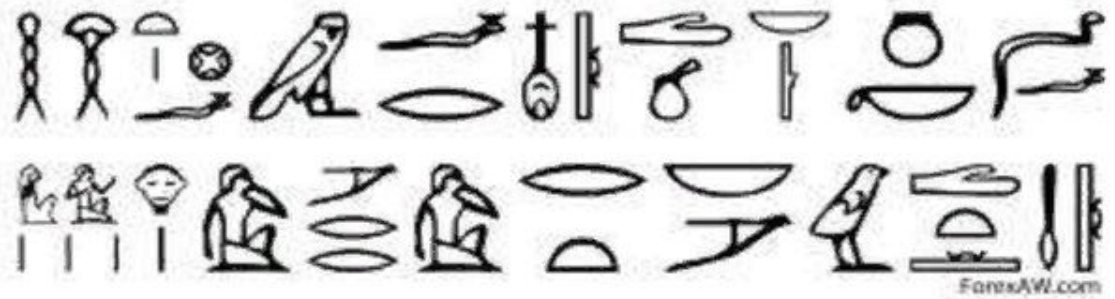
Ему на смену пришло **иератическое** письмо, которое было гораздо более лёгким в запоминании и более быстрым при написании.

Примерно с 500 г. до н.э. возникло **демотическое** письмо. Это было фонетическое полуалфавитное письмо.

Религия народа

В стране было множество храмов, посвящённых различным богам, поскольку тогда был принят политеизм. Люди поклонялись Амону-Ра, Анубису, Апису и многим другим.

Иероглифическая
письменность Древнего
Египта





ИЕРАТИЧЕСКОЕ ПИСЬМО

- Иератика – «священный, жреческий»
- Иератика использовалась жрецами для записи египетских религиозных текстов.





Демотическое письмо (устар. энхориальное письмо) — одна из форм египетского письма, применявшихся для записи текстов на поздних стадиях египетского языка.

Образец демотического письма

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**наиболее известными богами были:
Озирис. Изида. Гор.**

**Каждый новый фараон становился богом.
Существовала вера в загробный мир.**

Перед захоронением умершего мумифицировали и пеленали погребальными повязками.

В захоронения, гробницы или в пирамиды люди клали вещи, нужные в царстве мёртвых.

**В римский период в Египет пришло христианство.
Египетская ветвь христианской церкви, известная как коптская церковь, является одной из старейших в мире.**

В начале средних веков (642 г. н.э.) арабы принесли с собой мусульманскую веру.

Пантеон египетских богов



Ра - верховное божество , бог солнца.

Анубис - бог-покровитель мертвых, а также некрополей, погребальных обрядов и бальзамирования. При жизни он призван вести души сквозь тьму невежества.

Геб - бог земли.

Осирис - бог возрождения, царь загробного мира.

Сет - бог «чужих стран» (пустыни), олицетворение злого начала.

Пта - бог города Мемфис, почитался как божество земли и плодородия.

Собек - бог воды и разлива Нила.

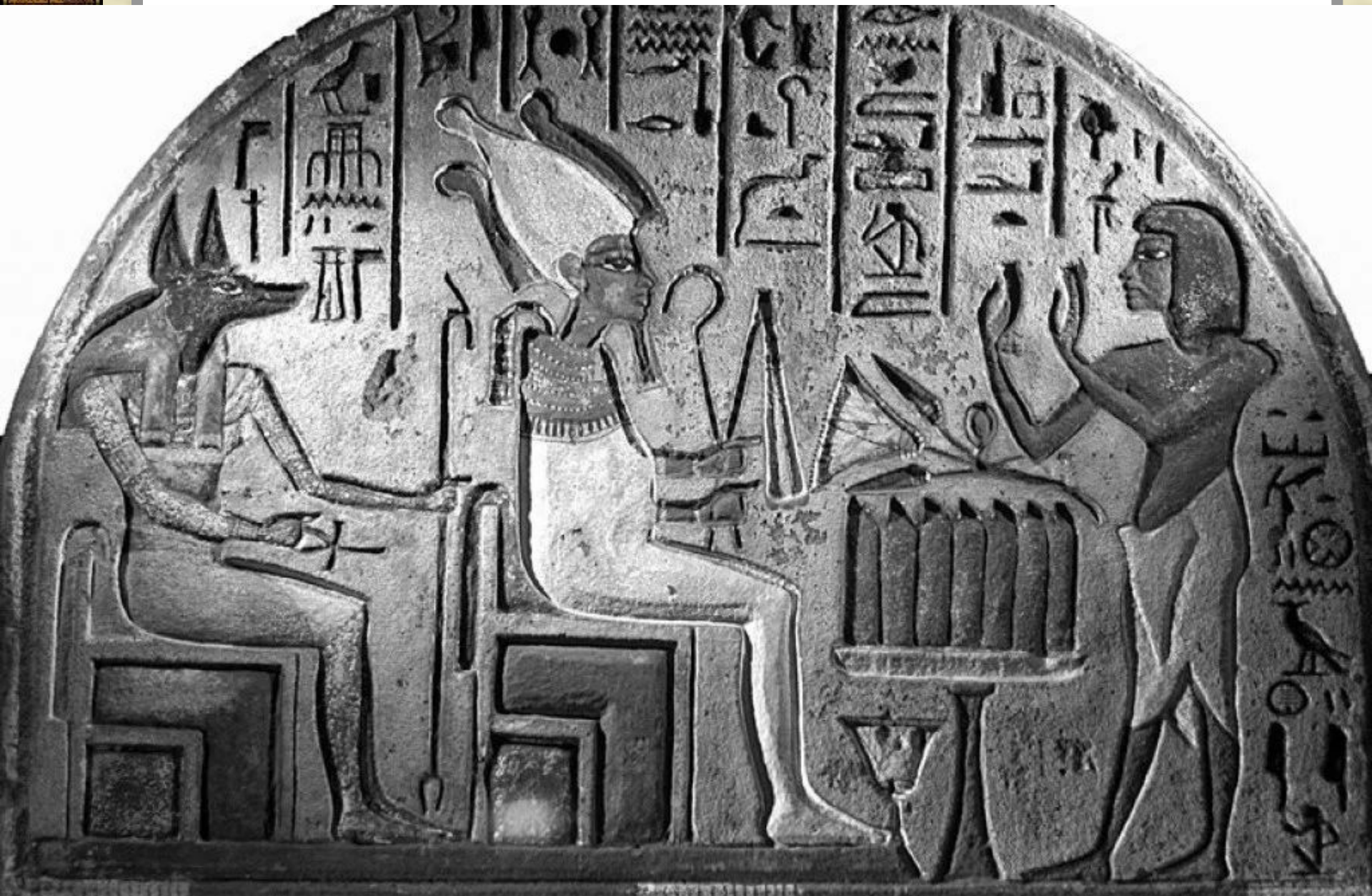
Тот - бог мудрости и луны. Постоянный спутник и советник верховного бога Ра, создатель письменности и календаря.

Хатор - богиня неба, считалась также богиней любви, веселья и музыки.



Гор Сет Тот Хгум Хатор Собек Ра Амон Пта Анубис Осирис Исида







Культура

Самые древние цивилизации на земле имели развитую культуру. Египет был культурным центром на большей части Ближнего Востока и Северной Африки

. Достижения в области изобразительного искусства древнего Египта очевидны.

Это: пирамиды; гробницы; настенная живопись; изделия из керамики, стекла и камня; ювелирные изделия.

Жрецы в храмах по звёздам предсказывали солнечные и лунные затмения. Литература была представлена мифами о загробном мире.

У древних египтян было налажено массовое производство различных видов холодного оружия.

В древнем Египте появился опыт накопления масс людей в одном месте, которыми можно было легко управлять.

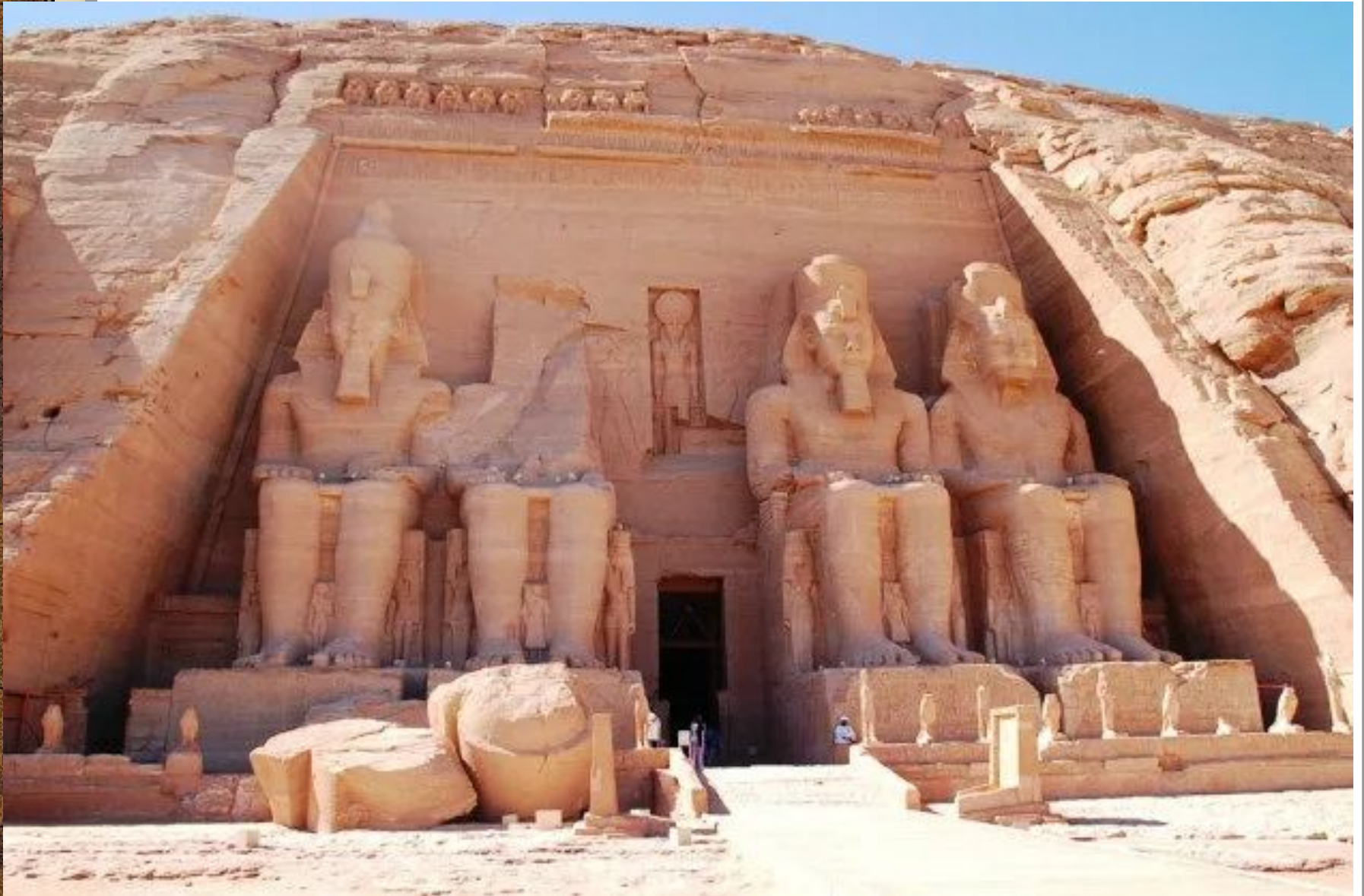


Древнеегипетские врачи умели зашивать раны, сращивать сломанные кости и ампутировать конечности. Своим процветанием Египет обязан илу, оседавшему на почве после регулярных наводнений Нила.

Цивилизация разработала сложную ирригационную систему для распределения воды Нила.

История

Египет был разделен на Нижнее царство на севере и на Верхнее царство на юге. Египетская история вплоть до арабов была разбита на несколько династий и периодов.





Среднее царство 2100 г. до н.э. 11-я и 12-я династии. Фараон Ментухотеп воссоединил царства. Все фараоны 12-й династии строили пирамиды.

Второй промежуточный период 1800 г. до н.э. 13-17 династии. Период раздробления царства. Вторжение гиксосов.

Новое царство 1570 г. до н.э. 18-20 династии. Период подъёма и процветания Египта.

Третий промежуточный период — 1069 г. до н.э. 21-25-я династии. Этот период был очень долгим. Египет был разделен нубийским и ливийским царем.

Поздний период — персидское завоевание Египта – 6-й век до н.э. Александр Македонский покорил Египет в 332 г. до н.э. Основал Александрию в 331 г. до н.э.

Династия Птолемеев сменила Александра. Греки управляли Египтом до 31 г. до н.э., потом Египет стал провинцией Римской империи.

Древние периоды названы по условным наименованиям непрерывных династий:

Преддинастический период – это 3400 г. до н.э. Раскопки показали, что уже тогда египтяне могли производить предметы, свидетельствующие о высокоразвитой цивилизации.

Архаический или ранний династический период 3100 г. до н.э. 1 и 2 династии. Объединение Нижнего и Верхнего Египта.

Старое царство 2600 г. до н.э. 3—6-я династии. Это был период строительства пирамид. Гробницы и пирамиды быстро стали сложными сооружениями, которые сегодня можно посетить в Гизе и других местах.

Первый промежуточный период 2200 г. до н.э. 7-10 династии. Период великих смут и многочисленных фараонов.



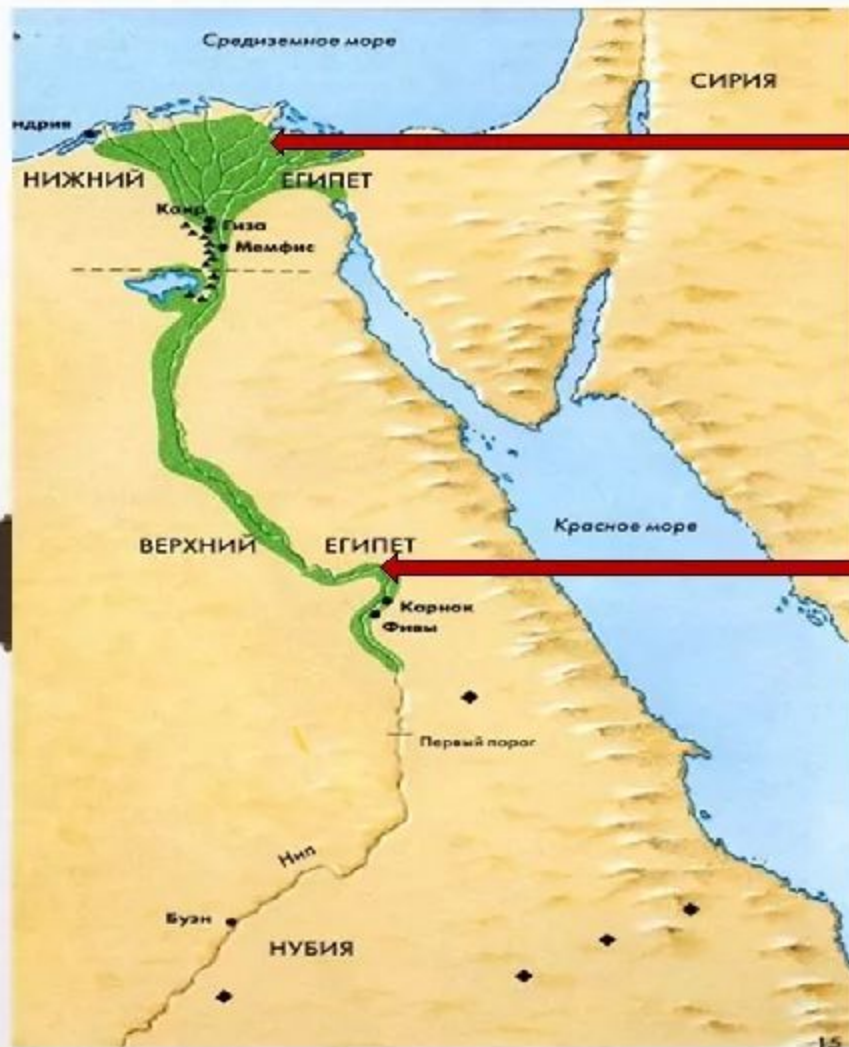
После 642 года Египет был завоёван арабами.

Что сейчас находится на месте бывшей цивилизации Египет — древняя цивилизация, которая непрерывно существовала в одной местности с доисторических времён.

Сегодня она находится на территории Арабской Республики Египет







**Северный Египет
(Нижний Египет)
располагался в
дельте реки.**

**Южный Египет
(Верхний Египет)
– выше по
течению**

Объединение Египта



Египетское государство возникло не сразу. Сначала в долине Нила возникло около 40 небольших царств (номов). Затем они объединились в два государства: Северный Египет и Южный Египет, постоянно враждовавшие между собой.

К концу IV тысячелетия до н.э. образовалось два государства – Нижний (Южный) и Верхний (Северный) Египет.



IV тысячелетие до н.э. – складывание по берегам Нила 40 номов

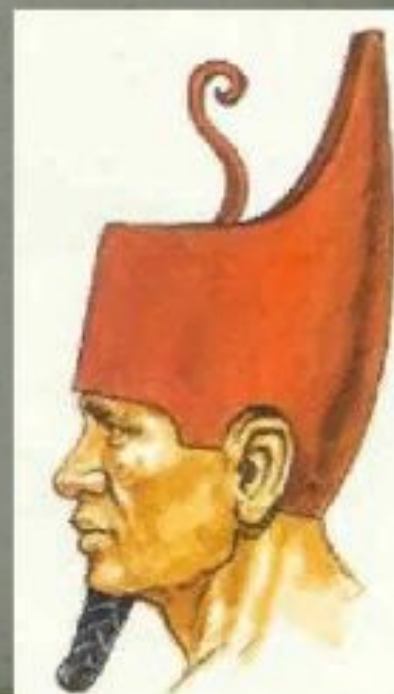
Верхний Египет

Объединение номов в долине Нила.
Правители носили белую корону и их покровителем был сокол – Бог Гор



Нижний Египет

Объединение номов в дельте Нила
Правители носили красную корону и их покровителем был Бог Сет



3000 г. до н. э.



Что произошло в Египте около 3000 года до н. э.?

Около 3000 года до н. э. царю Южного Египта (Мина или Менес) удалось завоевать Северный Египет – образовалось единое Египетское государство, территория которого теперь простиралась от первого порога Нила до дельты.

Государство всегда имеет определенную территорию.



Палетка фараона Нармера конец 4 тыс. до н.э. шифер, 64 см

Царь Верхнего и Нижнего Египта.

3/1



3/3



3/2



2. Палетка (стела) царя Нармера. Рельефы и надписи на обеих сторонах палетки повествуют о победе Верхнего Египта над Нижним. Шифер. Высота 64 см. Около 3000 до н.э. Египетский музей. Каир.



Фильм .Культура Шумер

<https://www.youtube.com/watch?v=2HSPE--63XU>