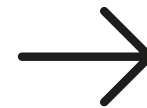
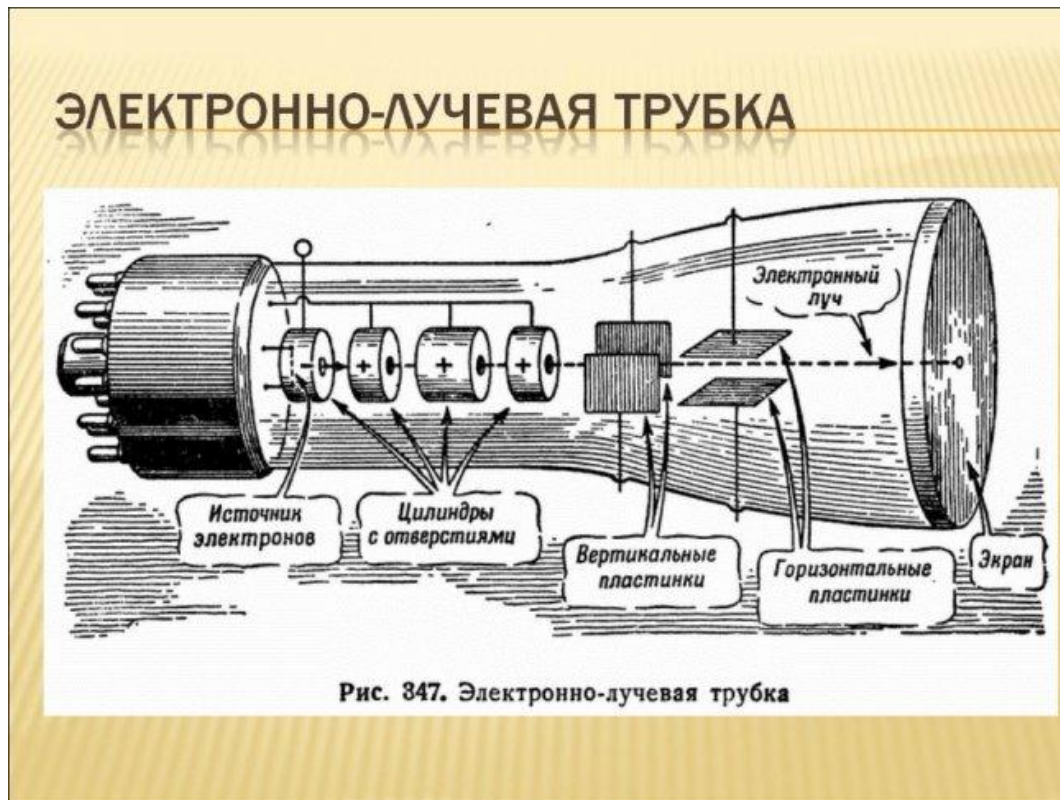


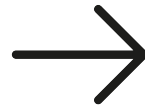
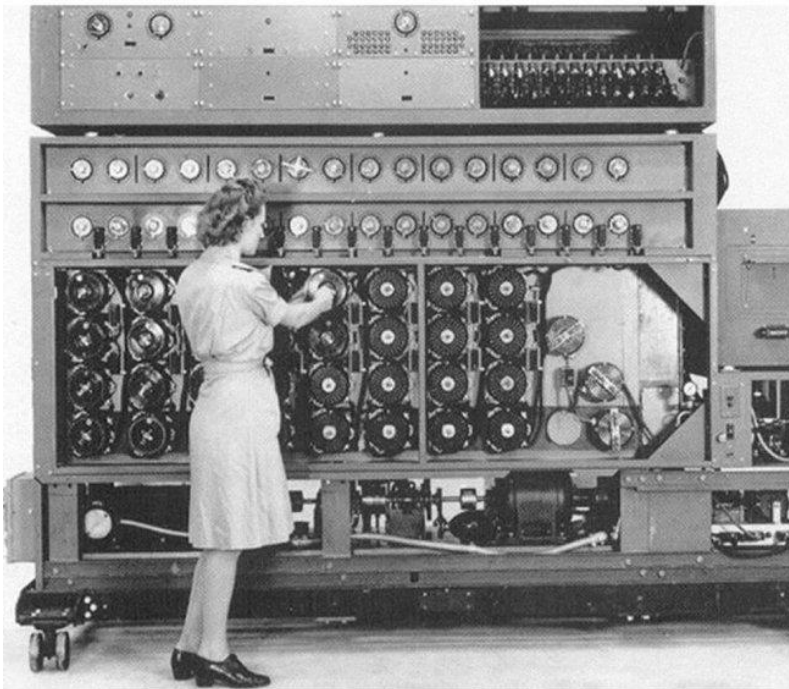
Электронно-лучевая трубка

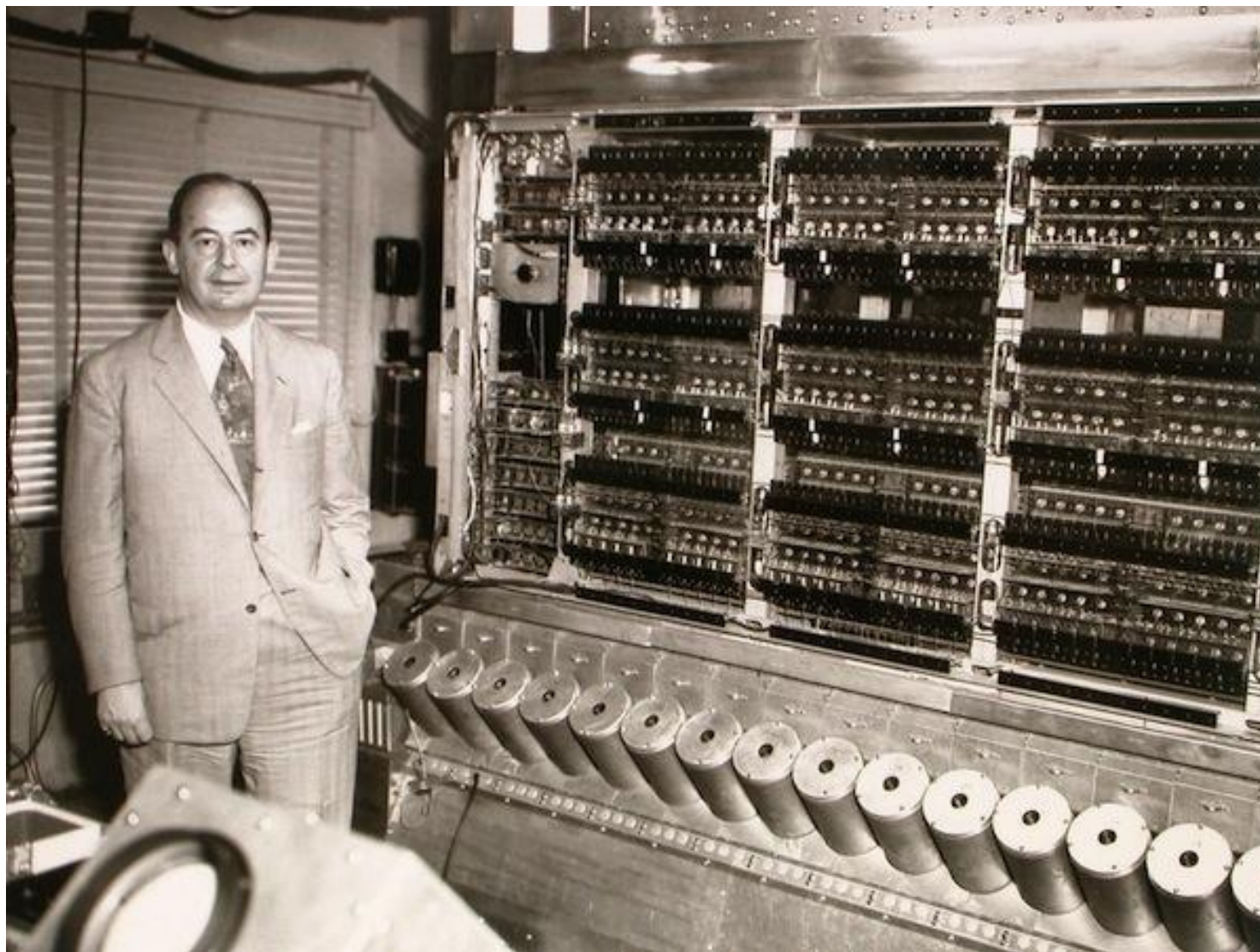
- 1947 год - Подан первый патент на использование электронно-лучевой трубки (осциллограф, первый тип компьютерных дисплеев) для игровых целей. В патенте описывалась идея управления контроллером положением светящихся точек на экране.



Первый алгоритм игры для компьютера

- 1948 год - Создан алгоритм шахматной игры для компьютера. Авторы алгоритма - Алан Тьюринг (Алгоритм – это ещё не совсем программный код, а всего лишь логическое словесное описание действий, разделённое на отдельные строчки)

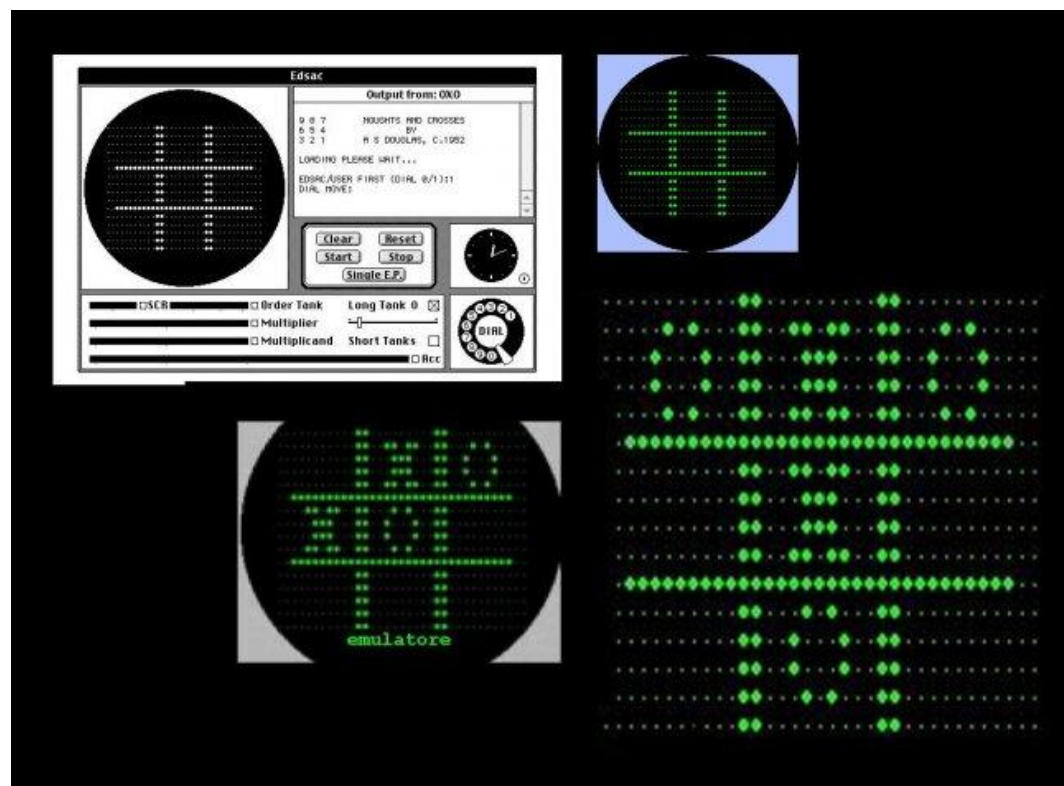




Алан Тьюринг и его машина
ВОМБЕ

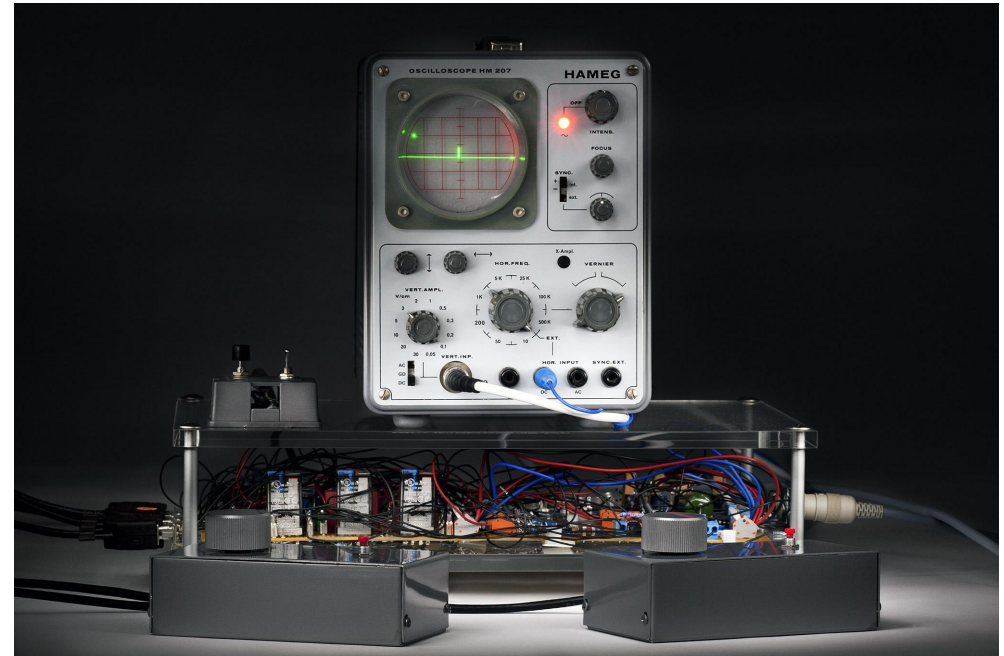
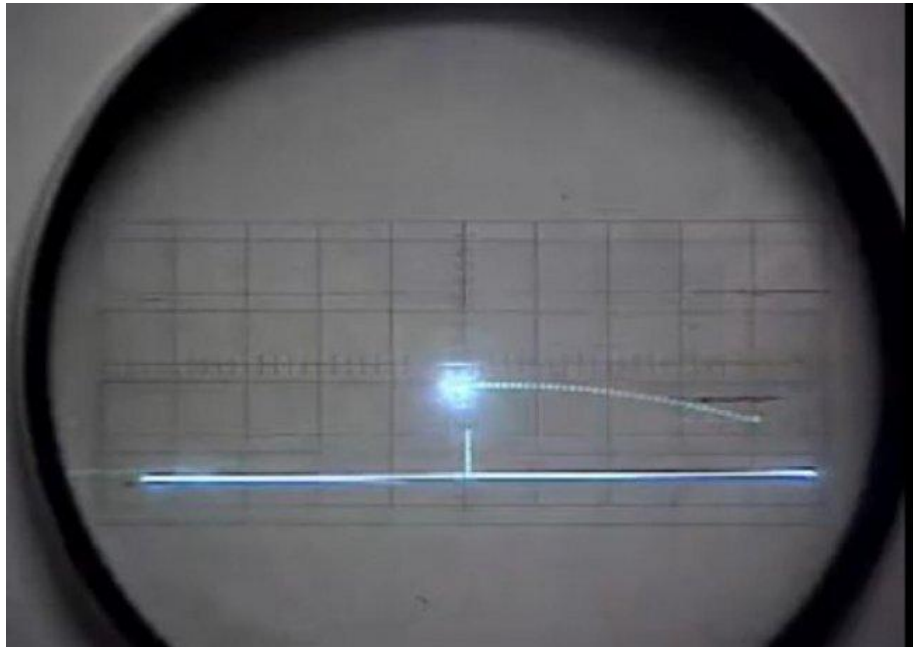
OHO

- 1952 год - Создана первая логическая компьютерная игра «ОХО» - компьютерная реализация «крестиков-ноликов» (поле три на три клеточки, пользователь делал свой ход, после этого компьютер делал ответный ход). Игра была создана А.С. Дугласом.



Теннис

- 1958 год - Создан первый симулятор игры в теннис. Создатель – Уильям Хигинботем – один из учёных Брукхейвенской Национальной Лаборатории (г. Нью-Йорк, [США](#)). Игра получила название «Tennis for Two»

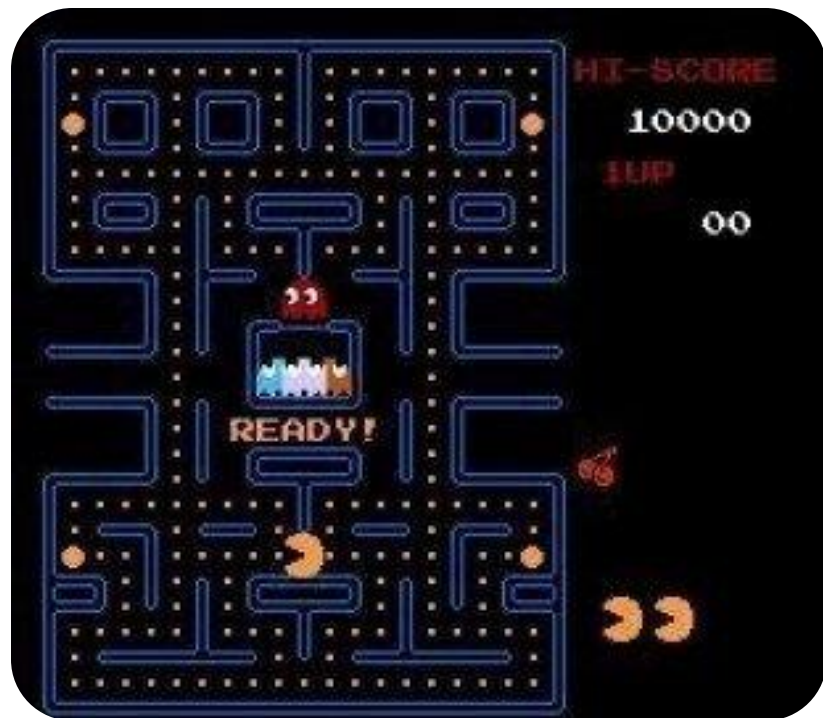


Atari 2600

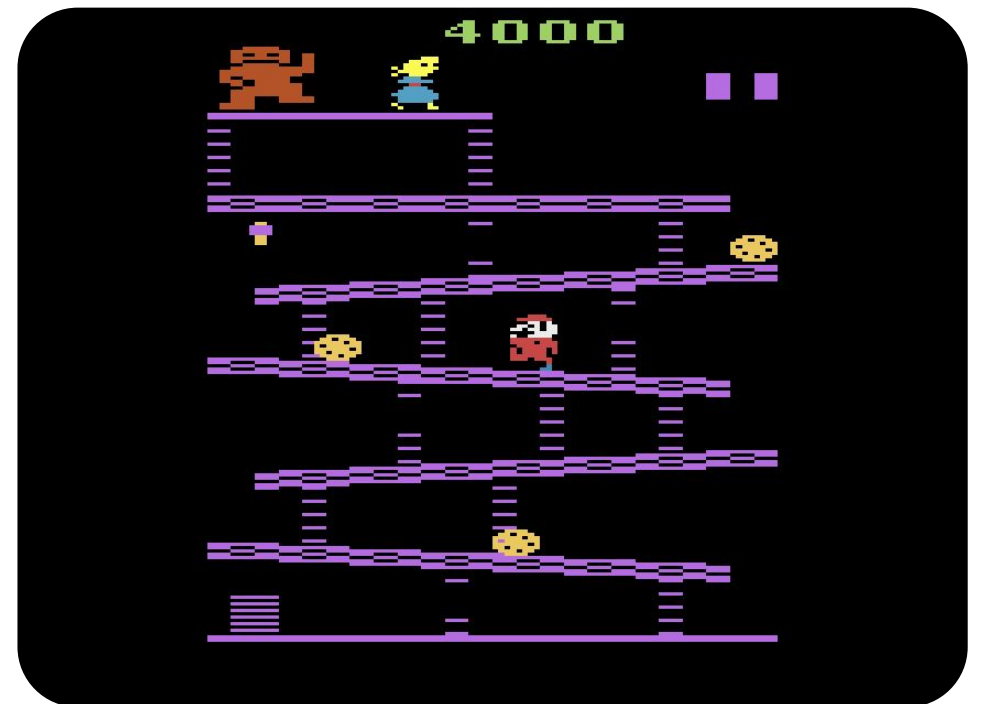
- 1977 год - Поступает в продажу игровая приставка «Atari 2600». Именно благодаря этой приставке популяризация компьютерных и видео игр перешла на совершенно новый уровень. «Atari 2600» продавалась с 1977 по 1983 годы, и за это время было продано более 40 000 000 экземпляров этой консоли!



Популярные игры для Atari 2600



Рисман



Donkey Kong

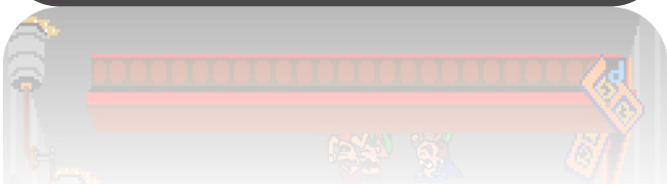
Золотая эра аркадных игр



Лучшие представители Аркадных автоматов



Imaged by Heritage Auctions, HA.com
изображ. от Heritage Auctions, HA.com

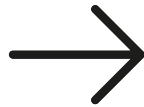
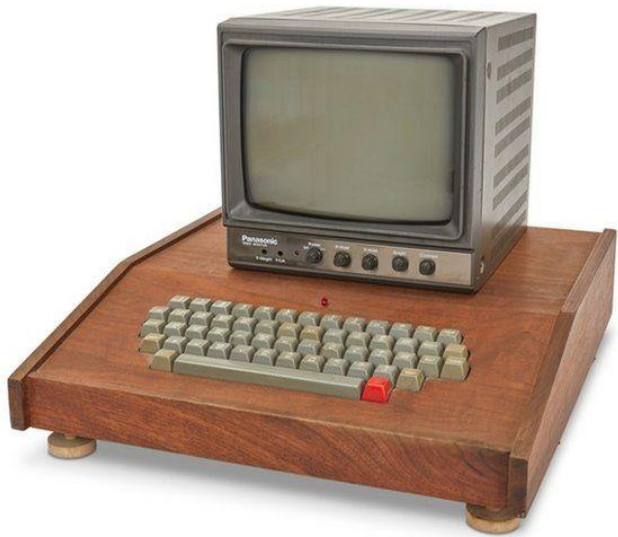


Геймплей игр на аркадных автоматах

- [Dragon's Lair](#)
- https://www.youtube.com/watch?v=hdumVFgwgP8&ab_channel=DJTommy
- Space Invaders
- https://www.youtube.com/watch?v=MU4psw3ccUI&ab_channel=GameArchive-NoCommentaryGameplay
- Donkey kong
- https://www.youtube.com/watch?v=UBHJhla8TO4&ab_channel=WorldofLongplays

Apple II

- 5 июля поступает в продажу первый домашний компьютер «Apple II». Вместе с компьютером, предназначенным для широких масс, значительно распространяются и компьютерные игры



IBM 5150

12 АВГУСТА

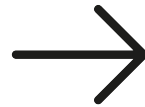
1 9 8 1 Г О Д А

.....
ВЫПУЩЕН В ПРОДАЖУ
ПЕРВЫЙ ПЕРСОНАЛЬНЫЙ
КОМПЬЮТЕР
– IBM 5150



Создание интернета

- 1982 год - Создан интернет (глобальная сеть). Точнее говоря, создан единый сетевой протокол передачи данных – TCP/IP. Эта стандартизация и позволила объединить разрозненные локальные сети в единую мировую сеть – интернет. (Сама идея единого протокола TCP/IP появилась ещё в 1974 году).



Новая Надежда

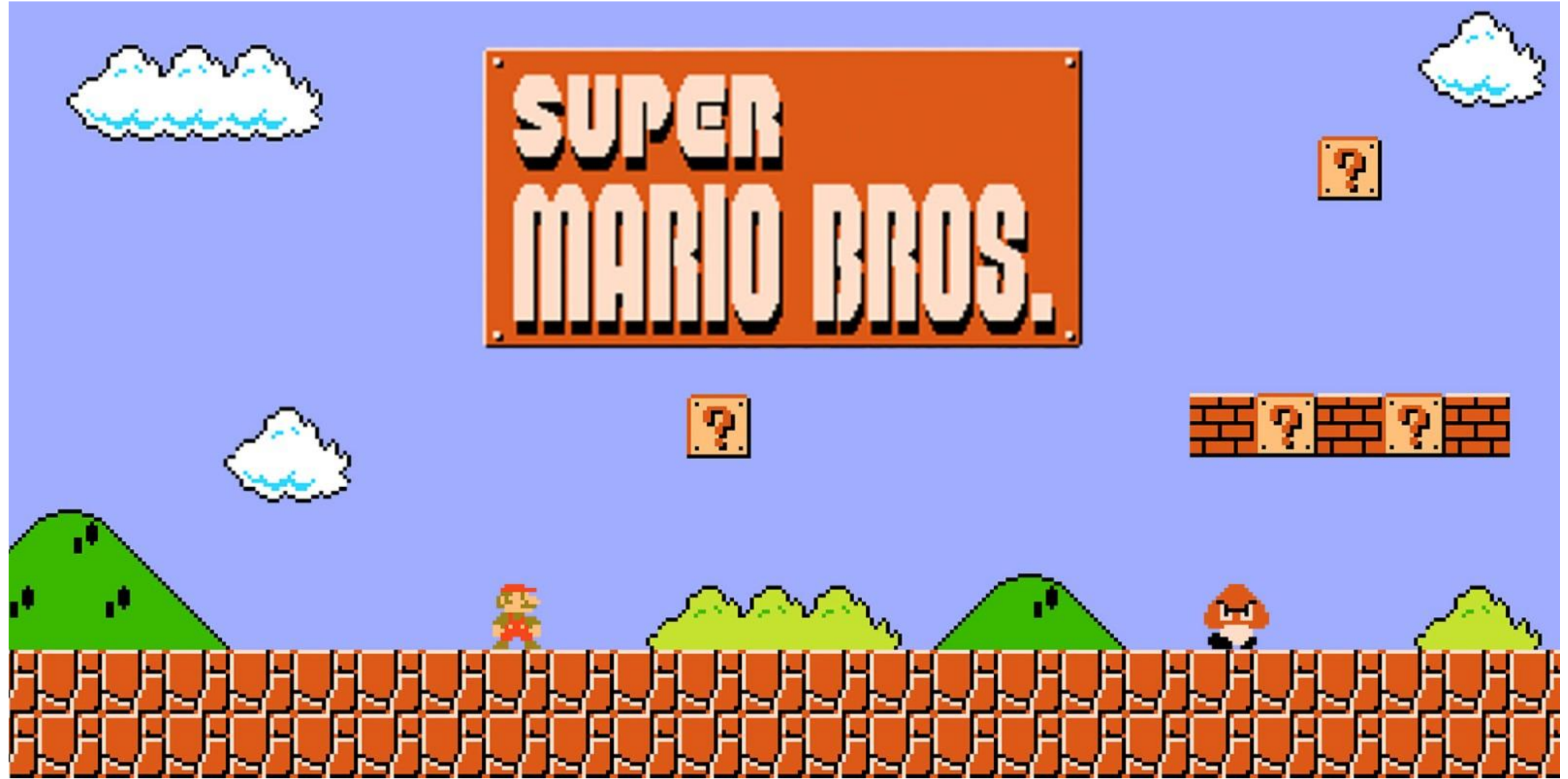
- 1983 год - Создана приставка «Nintendo Entertainment System» (NES). (В СССР эта приставка известна под названием «Dendy»). В Японии, а затем и во всём остальном мире, начался новый приставочный бум. Вслед за NES стали появляться другие консоли третьего поколения



It's me, MARIO!

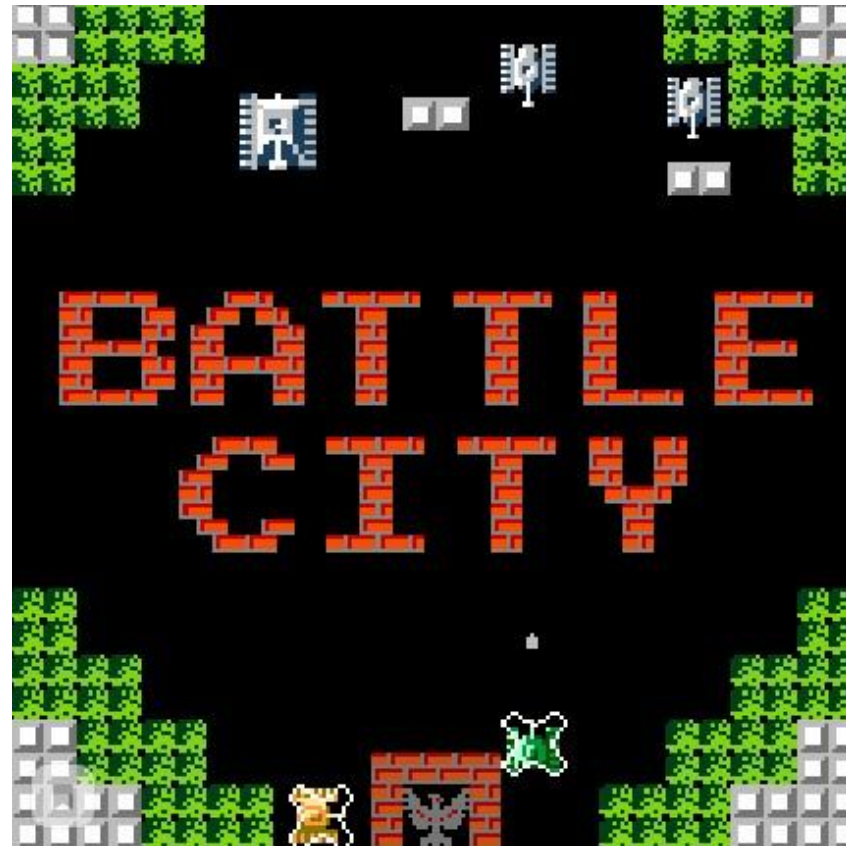
- 1985 год - создана легендарная игра «Super Mario Bros.». Игра была выпущена на консоли «NES», создатель - Шигеру Миямото (Shigeru Miyamoto). Главный герой игры – Марио становится официальным символом фирмы «Nintendo». Хотя Марио, как персонаж, до этого появлялся ещё в двух играх («Donkey Kong» 1981 года, «Mario Bros.» 1983 года), настоящая слава пришла к нему лишь в третьей игре «Super Mario Bros.». Игры про водопроводчика Марио со временем превратились в самую популярную игровую серию.





«Танчики»

- 1985 год - Создана игра «Battle City» (более известна как «Танчики»).





IP
 2

2



IP
 2

15

GameBoy

- 1989 год - Выходит карманная игровая консоль «GameBoy» от фирмы «Nintendo». Одной из самых известных игр на этой консоли становится «Tetris». Именно благодаря «GameBoy» русская игра «Tetris» получила мировую славу и известность. «GameBoy» разошелся по миру огромным тиражом – более 120 000 000 проданных копий консоли.





Интересный факт



PS 1

- 1994 год - Компания «Sony» выпускает свою первую, но очень удачную игровую консоль «PlayStation». Она стала лучшей консолью 5-го поколения. Игры для этой консоли распространялись на CD-дисках. Большинство игр на «PlayStation» были с трёхмерной графикой. Продажи консоли превысили 102 000 000 штук.



Были ли плохи 2D игры?



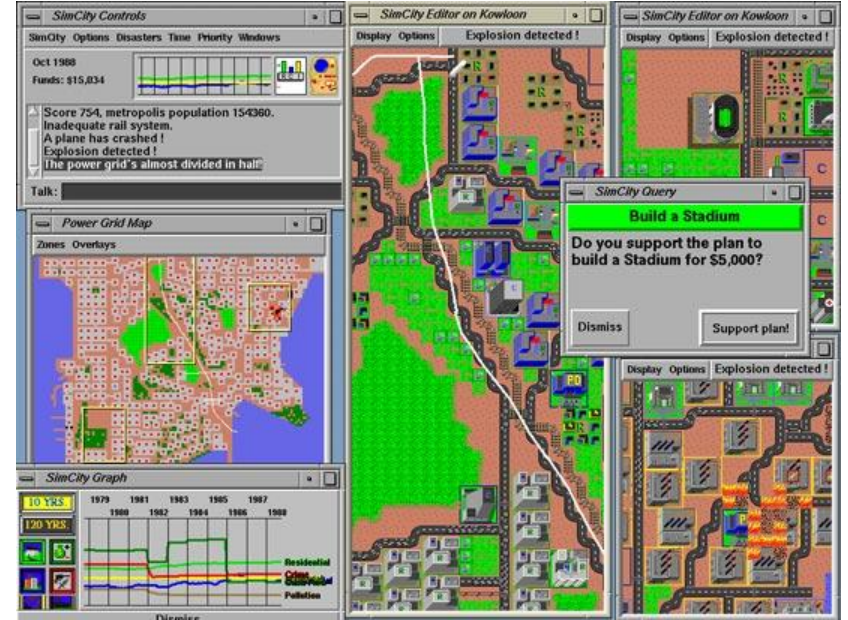
The Lost Vikings (1992)



Wolfenstein 3-D (1992)



Doom (1993)



SimCity (1989)



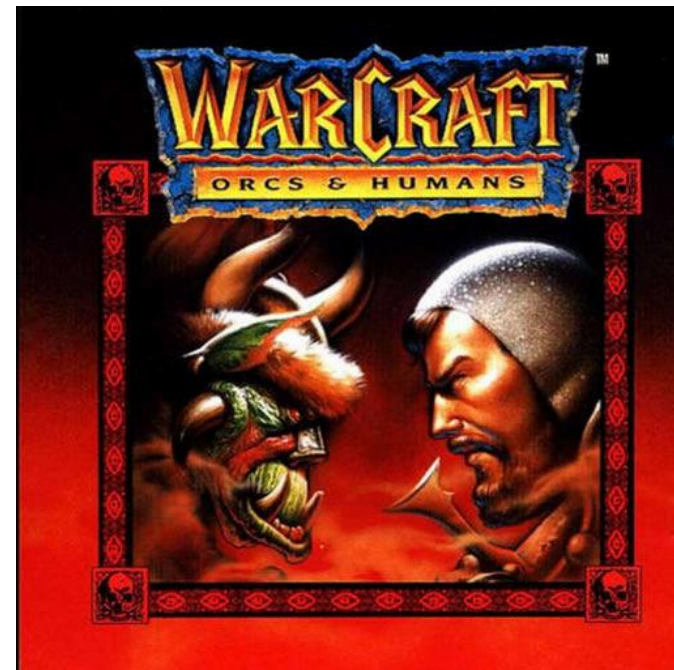
Half-Life

1998 год - Выходит в свет игра «Half-Life». Несмотря на то, что игра была сделана в жанре «3D-Action», в ней был полноценный сюжет, развивающийся по ходу прохождения игры. Игра была доверху наполнена сюжетными событиями и яркими второстепенными персонажами. До появления «Half-Life» сюжет существовал лишь в квестовых и ролевых играх, где он чаще всего подавался в виде текста. С появлением «Half-Life» игры по содержанию значительно приблизились к кинофильмам. Данная игра создала прецедент, после которого все более менее



Warcraft

- Создана стратегия «Warcraft: Orcs and Humans» от компании «Blizzard». Серия игр Warcraft со временем стала занимать лидирующее положение в жанре стратегий в реальном времени.



StarCraft

- Создана стратегическая игра «StarCraft» от «Blizzard». Игра была сделана настолько качественно, что в неё продолжают играть до сих пор. По «StarCraft» проводилось множество киберспортивных состязаний мирового масштаба.



Grand Theft Auto

- Выходит игра «Grand Theft Auto» (GTA). В игре был создан целый живой город с видом сверху, где мирно ходили люди, по улицам двигался транспортный поток. У игрока была полная свобода действия, но основные сюжетные миссии были связаны с кражей машин и работой на бандитов, из-за этого на игру обрушилась гневная критика общества.



Unreal

- Выходит игра «Unreal» в жанре 3D-Action. Чуть позже в 1999 году выходит игра «Unreal Tournament», ориентированная на многопользовательские сражения между игроками.



PlayStation 2

- 2000 год - Выходит приставка «PlayStation 2». У приставки есть возможность сетевой игры и выхода в интернет. На сегодняшний день эта приставка остаётся самой популярной на свете. По всему миру продано 140 000 000 копий «PlayStation 2».



Xbox

Xbox — домашняя игровая приставка, разработанная и выпущенная американской компанией Microsoft, первая в серии игровых приставок Xbox. Выход Xbox в США и Канаде состоялся в ноябре 2001 года, в остальном мире — в 2002 году





Xbox 360



Wii



PlayStation 3