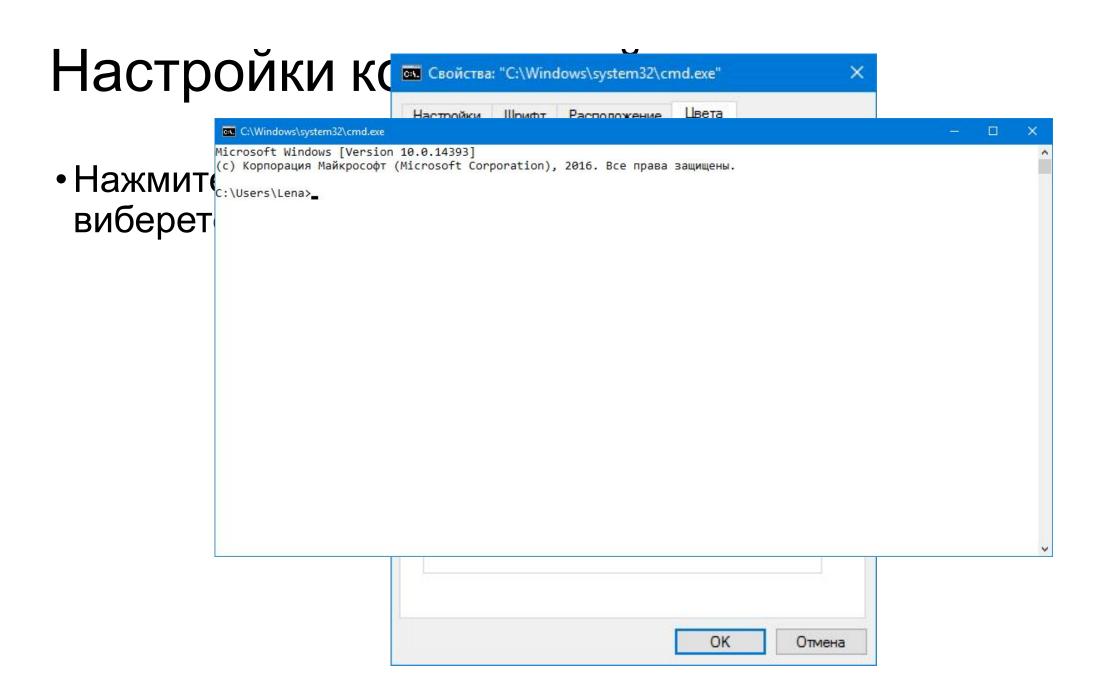
# Компіляція файлів з командної строки

Додаткова лекція

### Командна строка windows

- Это многофункциональное устройство ввода/ вывода информации. Где все действия осуществляются с помощью команд (зарезервированих слов)
- Существуют несколько способов запустить командную строку:
- 1. нажмите сочетание клавиш WIN+R, введите cmd и нажмите кнопку Ok;
- 2. нажмите кнопку «Пуск» введите в поле поиска «командная строка» и щелкните в результатах поиска «Командная строка» (можно ввести «cmd» и выбрать в результатах «cmd»);
- 3. нажмите «Пуск» ⇒ «Все программы» ⇒ «Стандартные» ⇒ «Командная строка»;
- 4. открыть в Проводнике папку C:\Windows\System32 и запустить файл cmd.exe.



# Основные команды управления (будут в обиходе)

- В конце адреса стоит знак > и мигает курсор, что значит, что компьютер готов принять команду.
- Теперь можно управлять системой, набирая в ней нужные команды и смотреть на результат. Итог выполнения команды будет зависеть от самой команды. Проще понять это на примерах. Если ввести в командную строку:

#### notepad

• и нажать Enter на клавиатуре, то запустится блокнот, а в командной строке появится новая строчка показывающая готовность принять новую команду. В данном примере мы запустили программу «Блокнот» без всяких ярлыков и использования Проводника.

- Если введенная команда неправильная или Windows не может ее почему-то выполнить, то в командной строке появится сообщение об ошибке.
- Однако далеко не все команды приводят к каким-то видимым в графической среде изменениям, довольно много команд результат своей работы отображают в самой командной строке. Например, попробуйте ввести в командную строку

help

Для смены текущей папки используется команда «cd». Кстати, в командной строке обычно можно увидеть краткую справку по команде, если дописать к ней слеш со знаком вопроса.

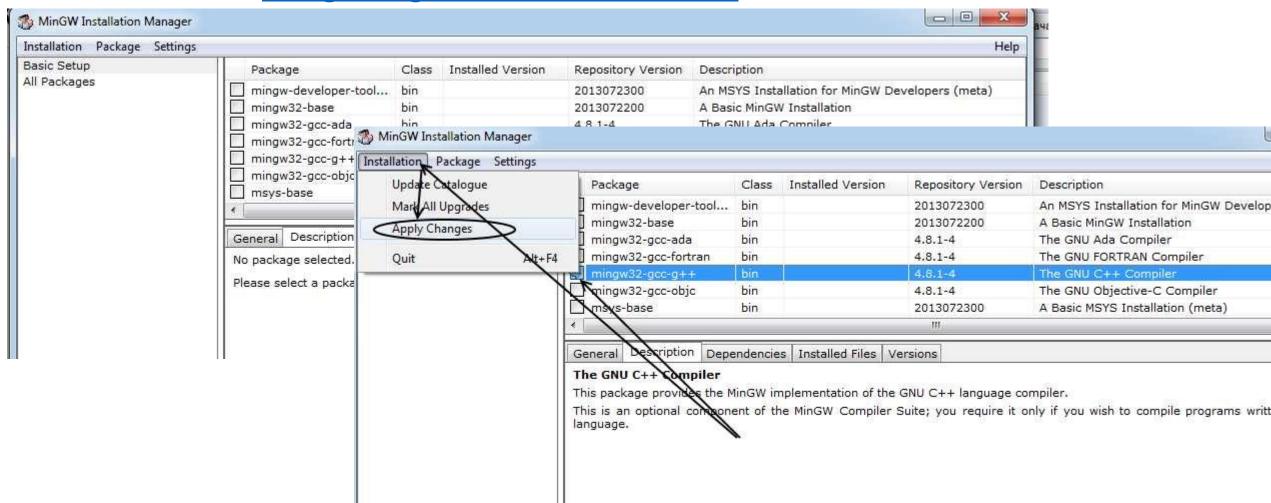
cd /?

Обратите внимание, что для смены текущего диска необходимой использовать команду chdir или команду cd с ключом d.

cd /d i:\Games

D:

- Для того что бы компилировать файлы с консоли необходимо скачать и установить компилятор g++
- Скачиваем установщик <u>mingw</u>с сайта <u>mingw.org>Download/installer</u>

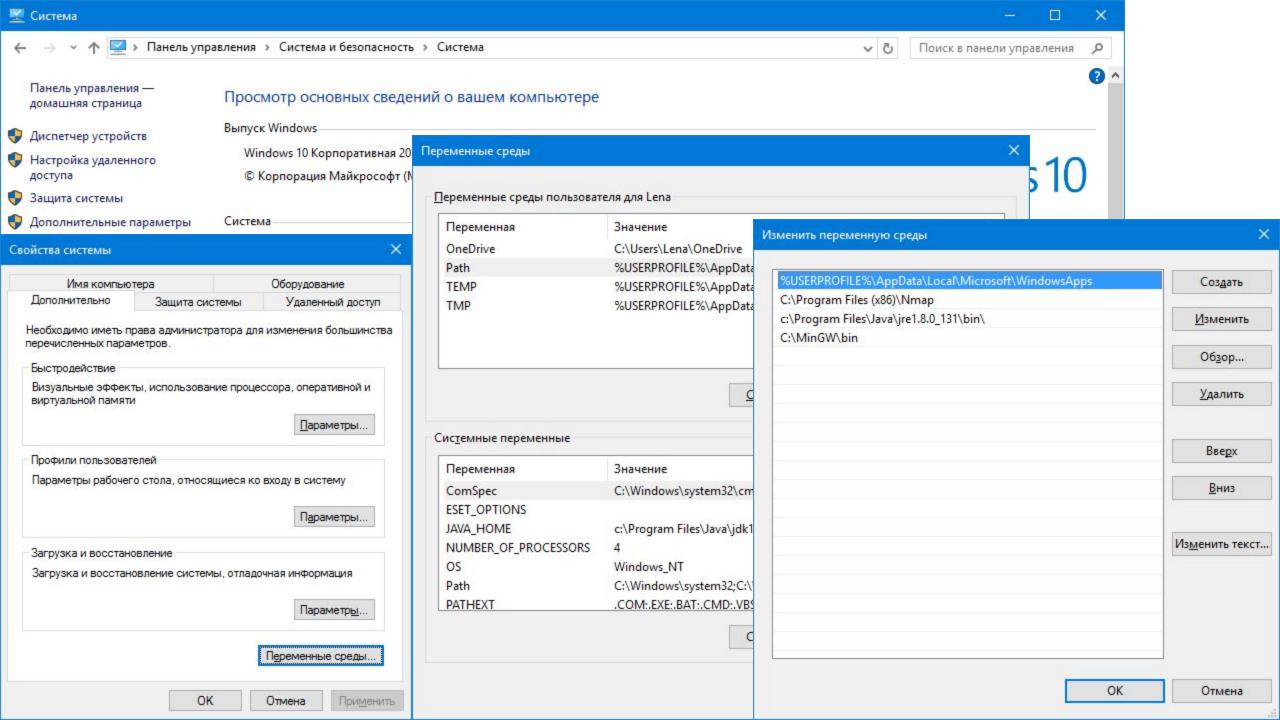


• И вот приступаем к самой главной части, наконец заставляем компилятор превратить наш код, написанный в текстовом документе, в полноценную программу. Консольное окно должно быть открыто, что в нём написано нас мало интересует, не обращаем особого внимания, просто пишем

C:\MinGW\bin\g++ C:\C++\HelloWorld\Hello.cpp -o C:\C++\HelloWorld\Hello.exe

• Если вы дописывали пути в переменную РАТН (о чём писалось чуть ранее), то вам можно писать короче:

g++ -o C:\C++\HelloWorld\Hello.exe



```
#include <iostream>
D:\C_primeru>cd new_folder
                                                       using namespace std;
                                                        int main() {
                                                        cout << "Hello, world!" << endl;
D:\C_primeru\new_folder>notepad MyHello.cpp
                                                       return 1;
D:\C_primeru\new_folder>g++ -g MyHello.cpp -o hello -lm
D:\C_primeru\new_folder>dir
  Том в устройстве D не имеет метки.
 Серийный номер тома: В6С3-В13F
 Содержимое папки D:\C_primeru\new_folder
16.10.2017 12:51 <DIR>
16.10.2017 12:51
                      <DIR>
16.10.2017 12:51
                              61 648 hello.exe
16.10.2017 12:49
                                 111 MyHello.cpp
                                 61 759 байт
                2 файлов
                2 папок 395 358 437 376 байт свободно
D:\C_primeru\new_folder>hello
Hello, world!
   \C_primeru\new_folder>
```

D:\C\_primeru>md new\_folder

MyHello.cpp — Блокнот

Файл Правка Формат Вид Справка

## Некоторые параметры g++

- -o <name> -- параметр командной строки указывает исполняемый файл
- -c <name.cpp> --параметр командной строки компилирует исходный код в и объектный файл (файл .o)
- -g позволяет использовать инструменты для отладки, такие как gdb
- g ++ Main.cpp -g
- Выполняется так же, как и раньше

- •- L указывает компилятору, где найти внешнюю библиотеку
- -I (нижний регистр штриховки L) сообщает компилятору имя библиотеки

g++ file.cpp -L/path/to/library/file -/<Name\_of\_library>