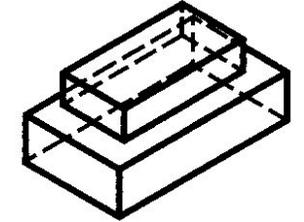
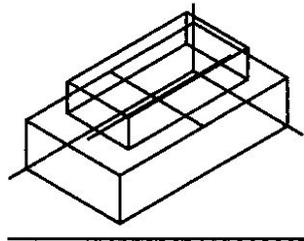
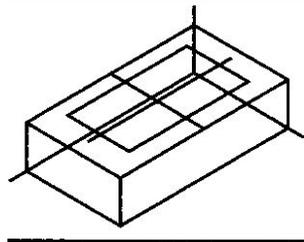
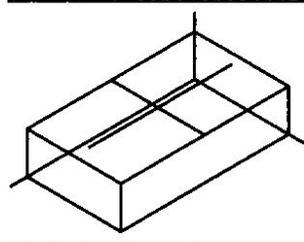
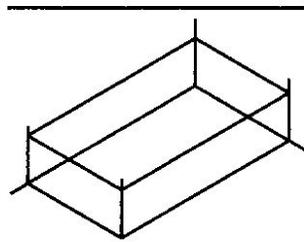
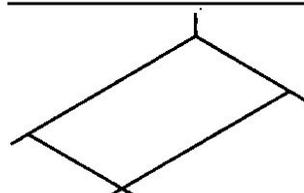
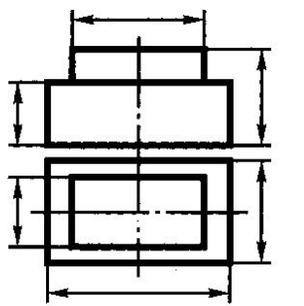


**АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ ИЗОМЕТРИЧЕСКОЙ
ПРОЕКЦИИ ДЕТАЛИ ПО ЧЕРТЕЖУ**

черчение

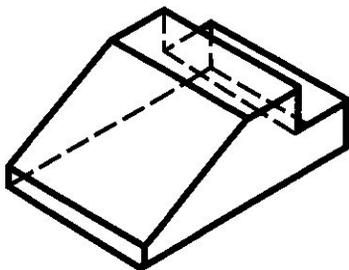
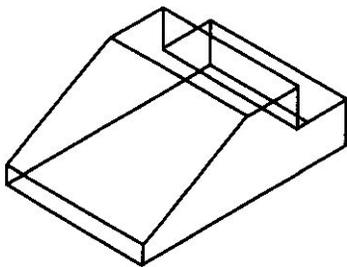
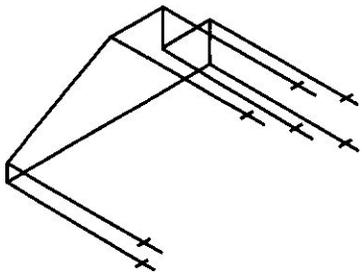
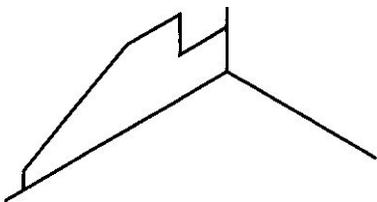
АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ ИЗОМЕТРИЧЕСКОЙ ПРОЕКЦИИ ДЕТАЛИ ПО ЧЕРТЕЖУ



Первый способ — от нижнего основания детали.

- 1. Анализ геометрической формы детали по чертежу
- 2. Построение нижнего основания детали
- 3. Построение верхнего основания и боковых граней большего параллелепипеда детали
- 4. Нахождение центра верхнего основания большего параллелепипеда и проведение осей изометрии
- 5. Построение нижнего основания меньшего параллелепипеда
- 6. Построение верхнего основания и боковых граней меньшего параллелепипеда
- 7. Установление видимости ребер и граней.
- 8. Обводка.
- 9. Проверка

АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ ИЗОМЕТРИЧЕСКОЙ ПРОЕКЦИИ ДЕТАЛИ ПО ЧЕРТЕЖУ

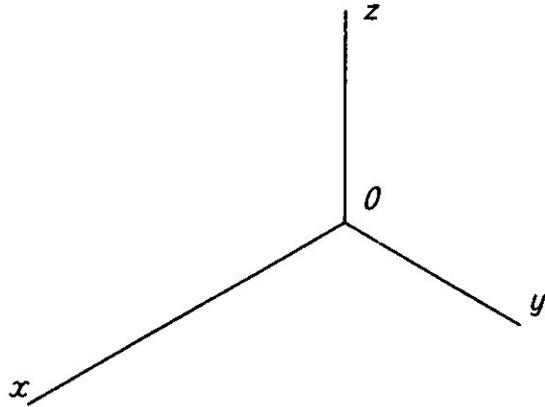
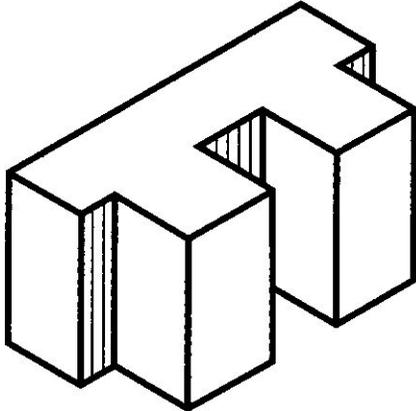


***Второй способ — от
передней или
задней грани.***

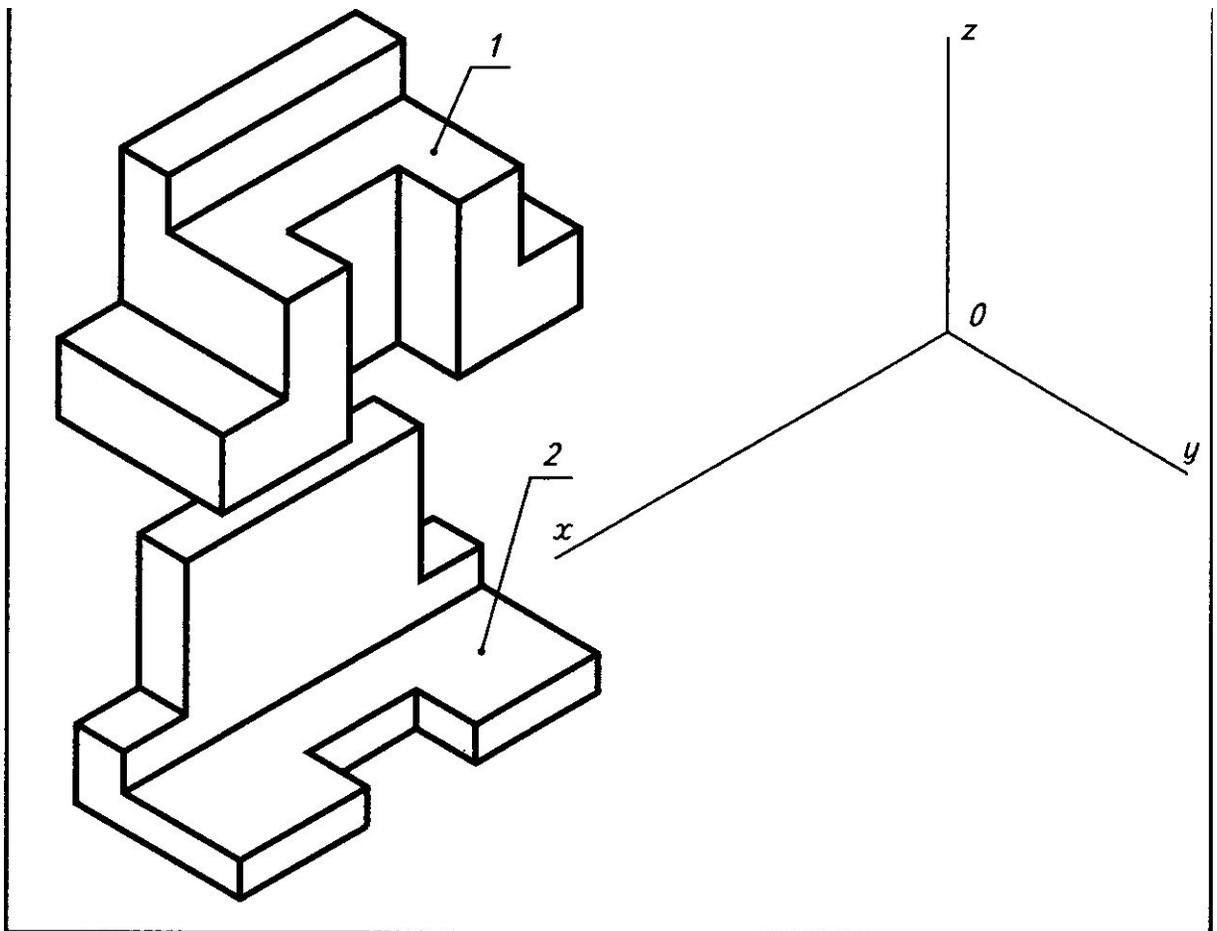
1. Анализ геометрической формы детали по чертежу
Построение задней грани детали
2. Построение ребер детали
3. Построение передней грани детали
4. Установление видимости ребер и граней.
5. Обводка изображения.
6. Проверка

РАЗВИВАЮЩИЕ ЗАДАЧИ

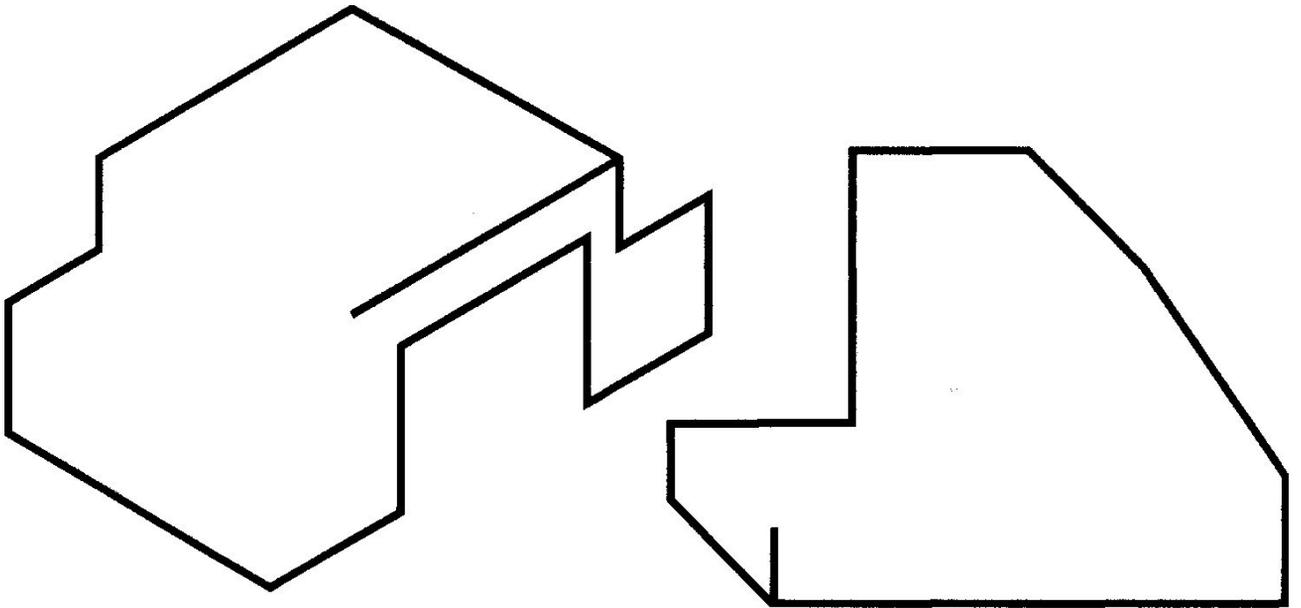
1. Мысленно повернуть деталь так, чтобы заштрихованные грани стали параллельны горизонтальной плоскости.
Выполнить изометрическую проекцию детали в новом положении.



2. В детали 1 удалена часть, в результате чего получилась деталь 2.
Выполнить изометрическую проекцию удаленной части.



- 3. Дочертить недостающие линии.



- 4. На рисунке даны три проекции и аксонометрическое изображение детали. Беря по порядку цифры с прямоугольных проекций и заменяя их буквами с соответствующих элементов аксонометрического изображения, прочитайте, как переводится с греческого языка слово «Аксонометрия».

- 5. Элемент 1 нужно переместить, поставив его на место, выделенное штриховкой. Построить изометрическую проекцию новой детали.

- 6. На место элемента 1 поставить элемент 2.

Выполнить изометрическую проекцию получившейся детали.

