

История шашек





- ▶ Игры, похожие на шашки, в которые люди играли на земле с нанесённой на ней сеткой, одинаковыми фигурами, известны с глубокой древности.

▶ Такую игру
обнаружил
и
археологи
при
раскопках
в Египте.





- ▶ В Риме играли в «латрункули», ученые предполагают, что именно эта игра стала в дальнейшем шашками в которые мы так часто играем.



- ▶ Другая версия гласит, что шашки произошли от мавританской игры «алькерк» .



- ▶ В средние века каждый рыцарь в Европе должен был уметь играть в шахматы, это было частью его воспитания.

- ▶ Наиболее ранние шашки в Киеве известны с IX— XII столетия.
- ▶ В древнем Киеве шашки изготавливали из различных материалов — стекла, кости, глины.





- ▶ Император Петр I очень любил играть в шашки и поэтому частенько, когда у него выдавалось свободное время, играл вместе с друзьями.



- ▶ Шашки на Руси назывались тавлеями. В средние века простые крестьяне очень любили эту игру.

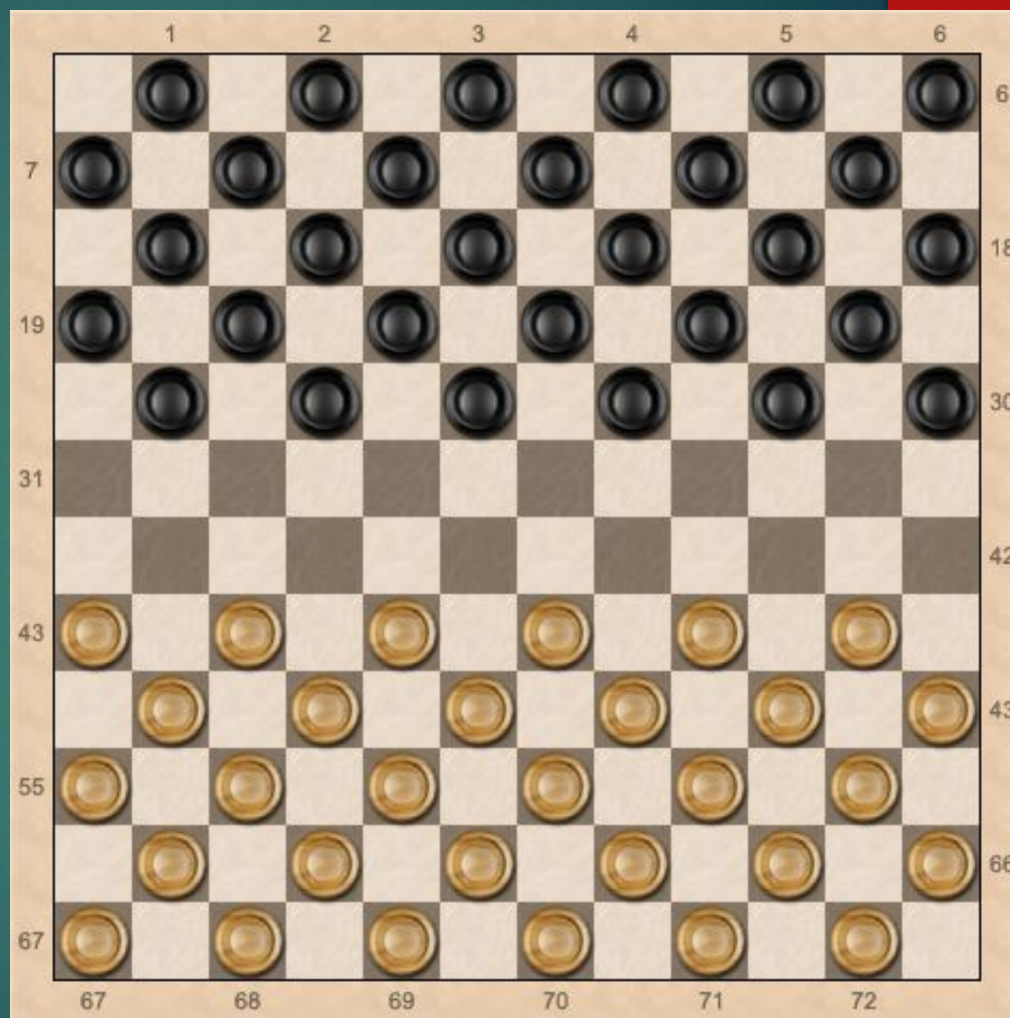
CERCLE D'ÉCHECS & DE DAMES D'AMIENS
CONCOURS INTERNATIONAL DE 1885.



BAUDET	BOURDIER	MOYENCOURT	COUSIN	ZINMERMANN	DEHAYES	WARDON	DEBRIE
Utrecht	Paris	Amiens	Saulx-l-Char.	Paris	Marseille	Caen	Amiens
DUSSAUT	BEUDIN	LECLERCQ	LESAGE	BALEDENT	BÉRAL	NICOD	BARTELING
Bordeaux	Puisieux	Paris	Lille	Amiens	Amiens	Londres	Paris

Популярность шашек росла, и в Амьене в 1885 г. был организован первый международный чемпионат.

- ▶ В итоге едиными для всех (международными) стали 100 - клеточные шашки. Эти шашки зародились во Франции в конце XVIII в.



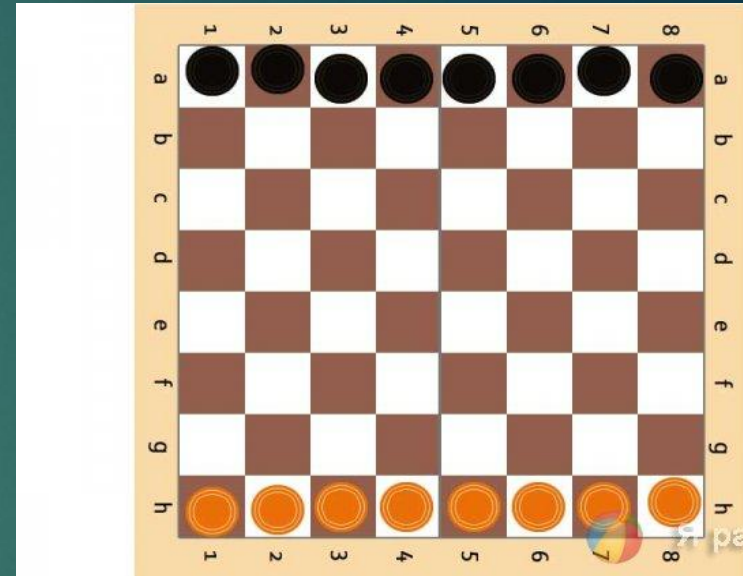
Русские шашки

- ▶ Русские шашки Игра, ранее пользовавшаяся в России огромной популярностью. Сейчас ситуация с русскими шашками конечно хуже, но игру по-прежнему можно считать общеизвестной, как шахматы. Игра ведется по очень простым правилам, допускающим, тем не менее, очень интересную и стратегическую и комбинационную борьбу.



Чапаев

- ▶ Нужно щелкнуть по своей шашке так, чтобы она в полете выбила шашки противника с доски. Если постараться, можно сбросить несколько вражеских шашек.
- ▶ Если своя шашка улетела с поля или не свалилось ни одной шашки противника, ход получает второй игрок.
- ▶ Первый раунд заканчивается, когда на доске останутся шашки только одного цвета.
- ▶ Победитель выстраивает свое войско уже на второй линии, а проигравший остается на старой.



УГОЛКИ

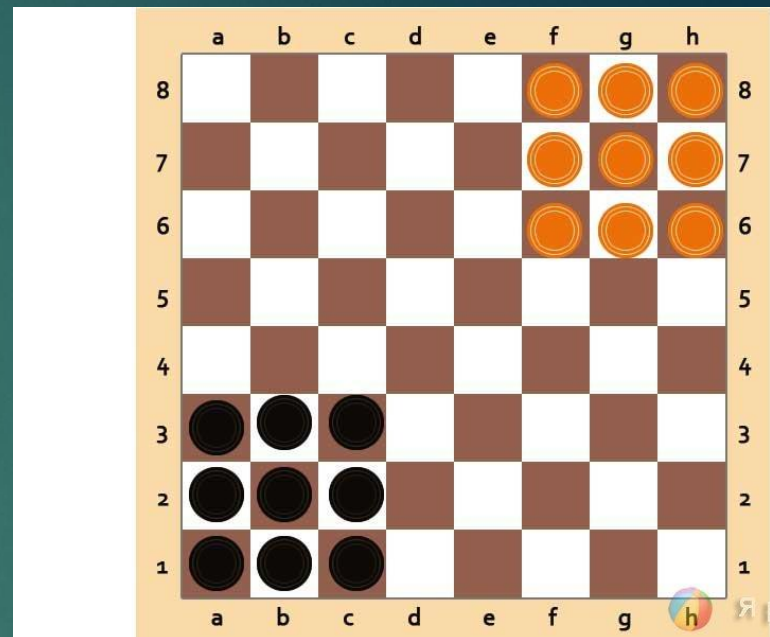
Правила игры.

1. Цель игры занять своими шашками клетки, на которых изначально расположены шашки соперника. Кто это сделает быстрее, тот и выиграл.

2. Ходить можно в любую сторону на одну клетку (по горизонтали, вертикали и диагонали). Естественно, клетка, на которую перемещается шашка, должна быть свободной от своих и чужих шашек.

3. Шашки могут перепрыгивать через свои и чужие шашки. Прыжков может быть любое количество - это всё считается за один ход.

4. Перепрыгивать можно только через одну шашку (через две, стоящих рядом, нельзя).



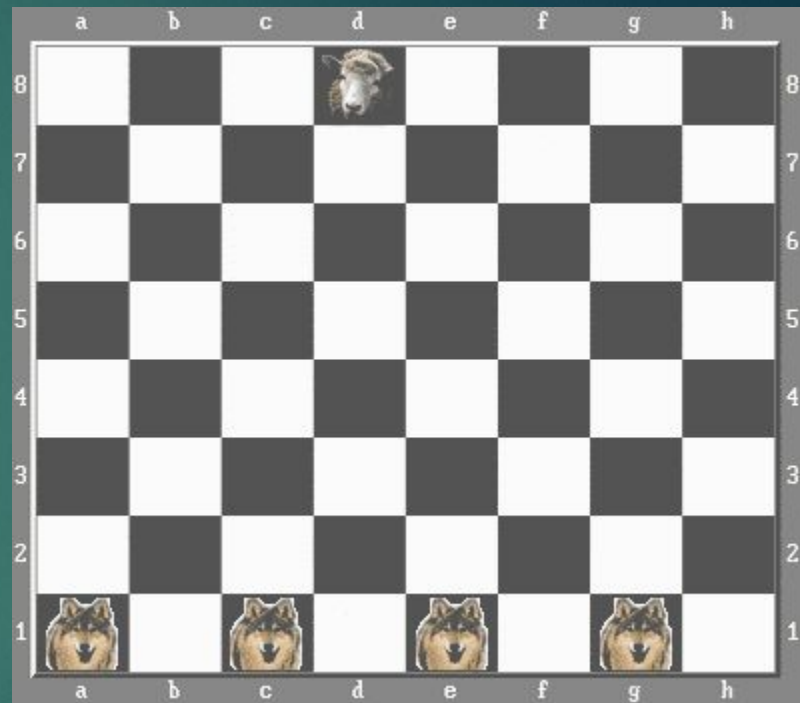
ПОДДАВКИ

- ▶ Еще одна игра которую можно назвать русской. В её основе очень любопытная идея. Оказывается отдавать ресурсы и фигуры - это тоже не так уж просто, это тоже надо уметь. Игра не стала столь популярна, как русские шашки, что впрочем можно объяснить обыкновенной конкурентной борьбой за одну и ту же игровую нишу. Хотя может быть дело в необычности игровой идеи. Все же нам более привычно отбирать и отвоевывать, нежели отдавать. Есть в этой игре и свои стратегические принципы и интересная комбинационная борьба. В общем есть все атрибуты "Правильной игры".



ВОЛКИ И ОВЦЫ

- ▶ Волки занимают крайнюю горизонталь. Овечка вольна встать на любое поле противоположной горизонтали. Цель овечки пройти на горизонталь, занятую в начале игры волками. Если она встанет на одно из полей этой горизонтали, то она выиграла. Овечка довольно свободная фигура. Она может ходить по всех диагональных направлениях, но только на одно поле. Волки тоже ходят на одно поле, но только вперед. Цель волчьей стаи – поймать овечку. То есть загнать ее в такую позицию, в которой у нее не будет ни одного хода. Рубить, то есть перепрыгивать через фигуры здесь нельзя.





Спасибо за внимание