

Danger Lands

EverTeamGames

Мільченко Наталія Тищенко Владислав
Шарненкова Анастасія Пташинський Ростислав

Мета роботи

- Ознайомитися зі сферою розробки ігор під мобільні платформи
- Отримати навички роботи з ігровими движками
- Створити аркаду під платформу Android

Використані технології



-

Ігровий движок

C#

Скриптова мова

-

IDE



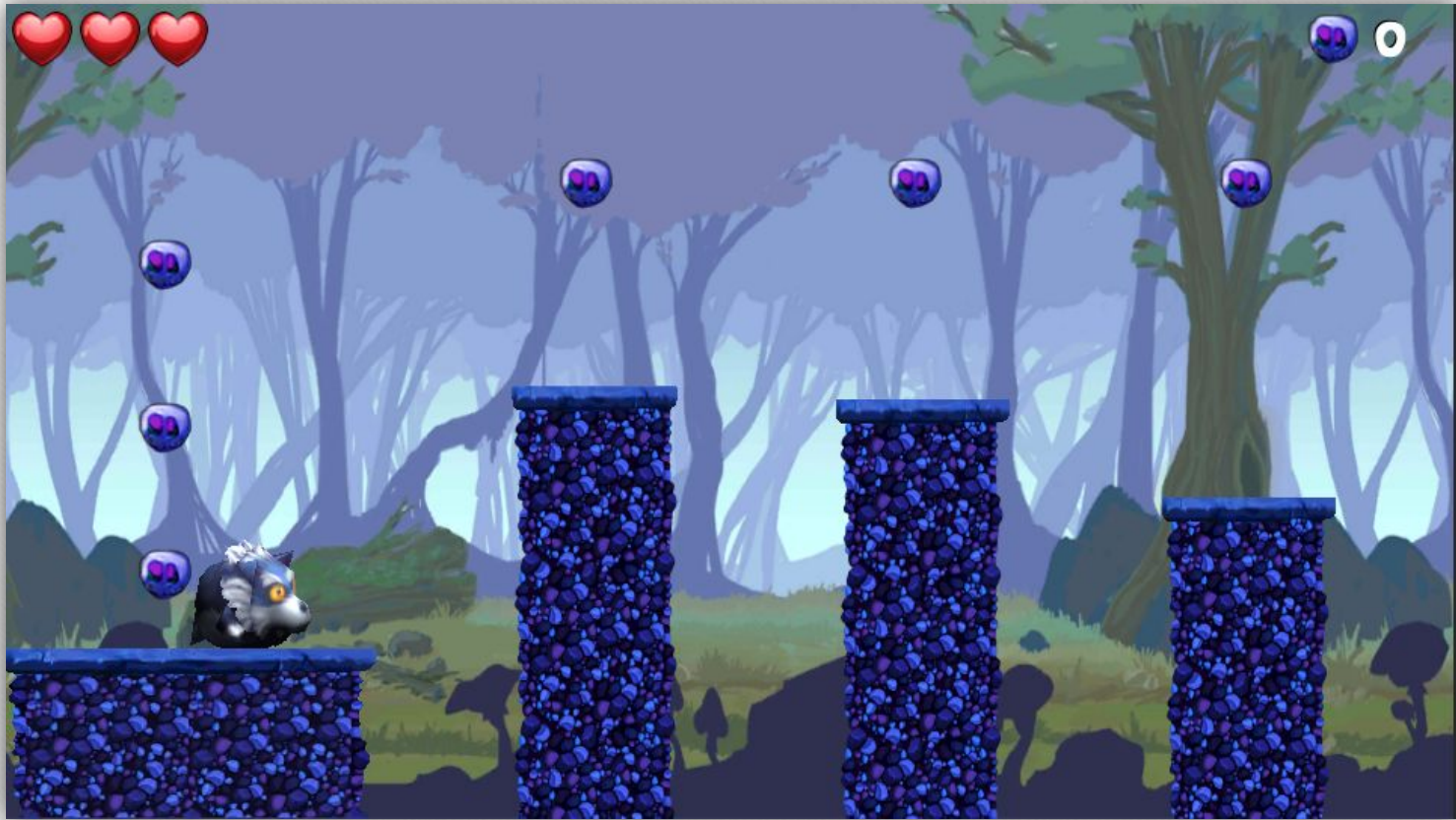
Вимоги до апаратного забезпечення

- ОС Android 4.1 – 5.x.x
- Дисплей зі співвідношенням сторін 16:9 або 16:10
- 50 мб вільного дискового простору (передбачена можливість встановлення на карту пам'яті)
- Процесор з частотою 1 ГГц і вище
- Об'єм оперативної пам'яті 256 мб і більше

Особливості гри Danger Lands

- Дві локації :
DangerWood та **DangerCave**
- Три рівні на кожній локації з різною складністю проходження
- Два персонажі з різними особливостями

Danger Wood



Danger Cave





Werewolf

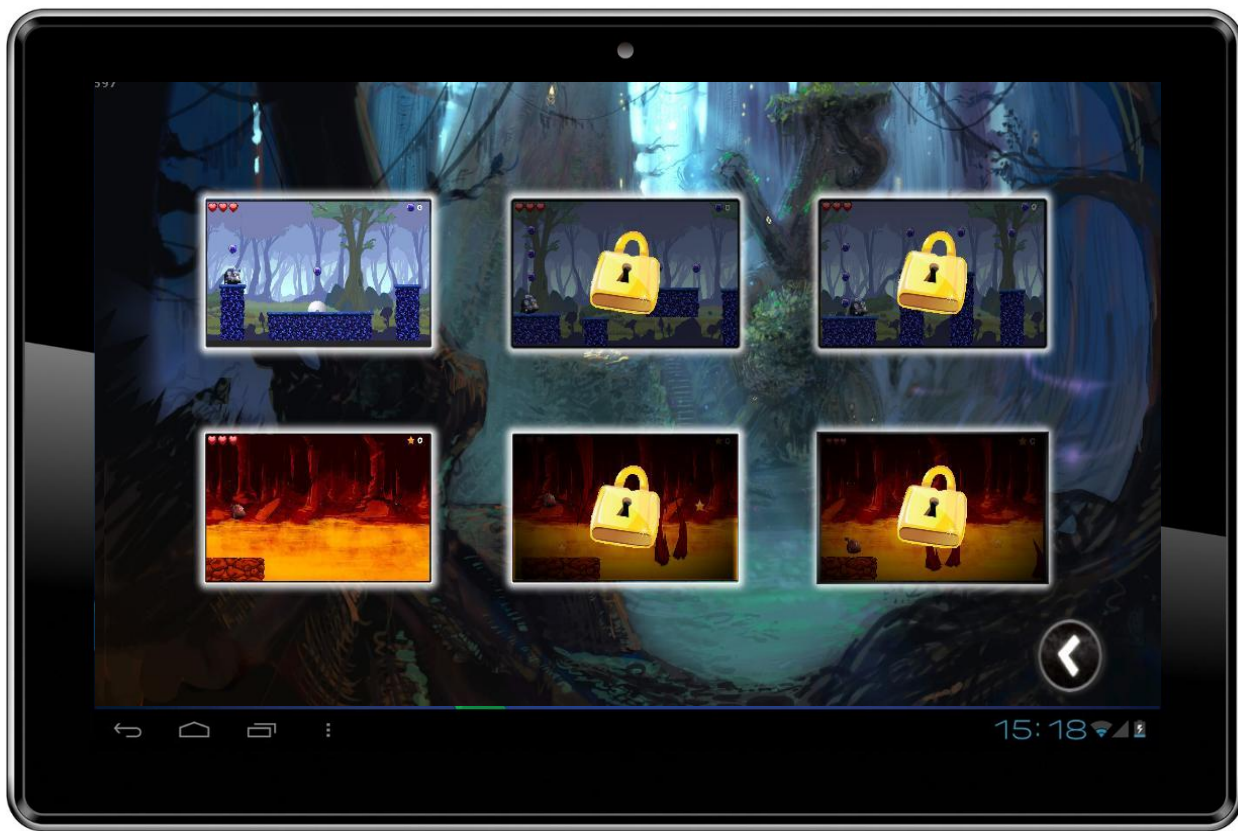
- Швидко рухається
- Вміє високо стрибати
- Втрачає одне життя при контакті з перешкодами



Dragon

- Вміє літати
- Помирає при падінні в лаву
- Втрачає одне життя при контакті з гострими вершинами сталагмітів

Презентація гри на пристрої



Висновки

Під час роботи над створенням гри Danger Lands всі члени команди отримали прекрасний досвід роботи в галузі Game Development, закріпили та підвищили навички програмування та командної розробки, а також отримали безліч позитивних емоцій ;)



Дякуємо за увагу