

Виртуальное моделирование в программе Lego Digital Designer

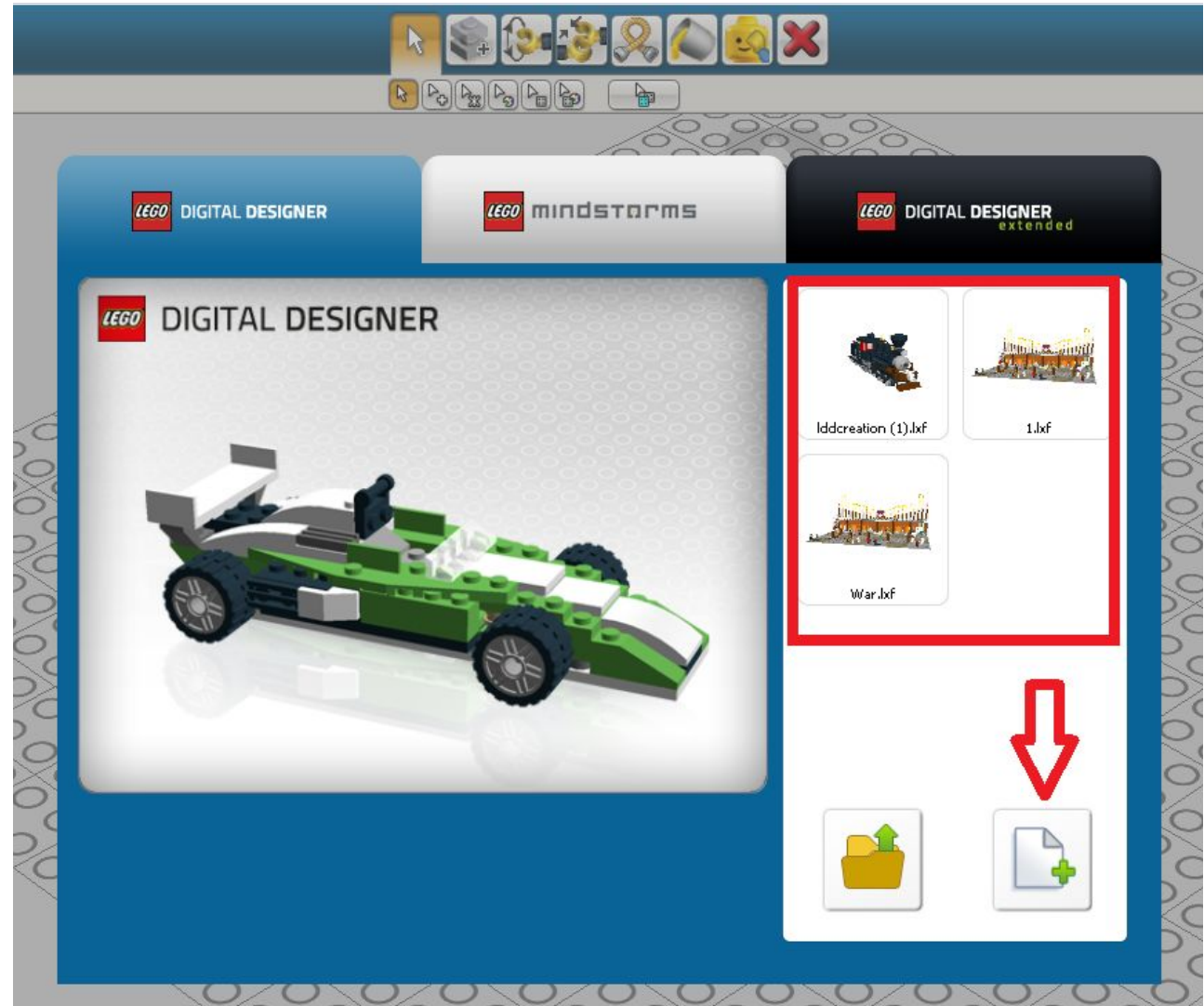


Педагог дополнительного
образования Дёмин Д.А.

Изучение интерфейса

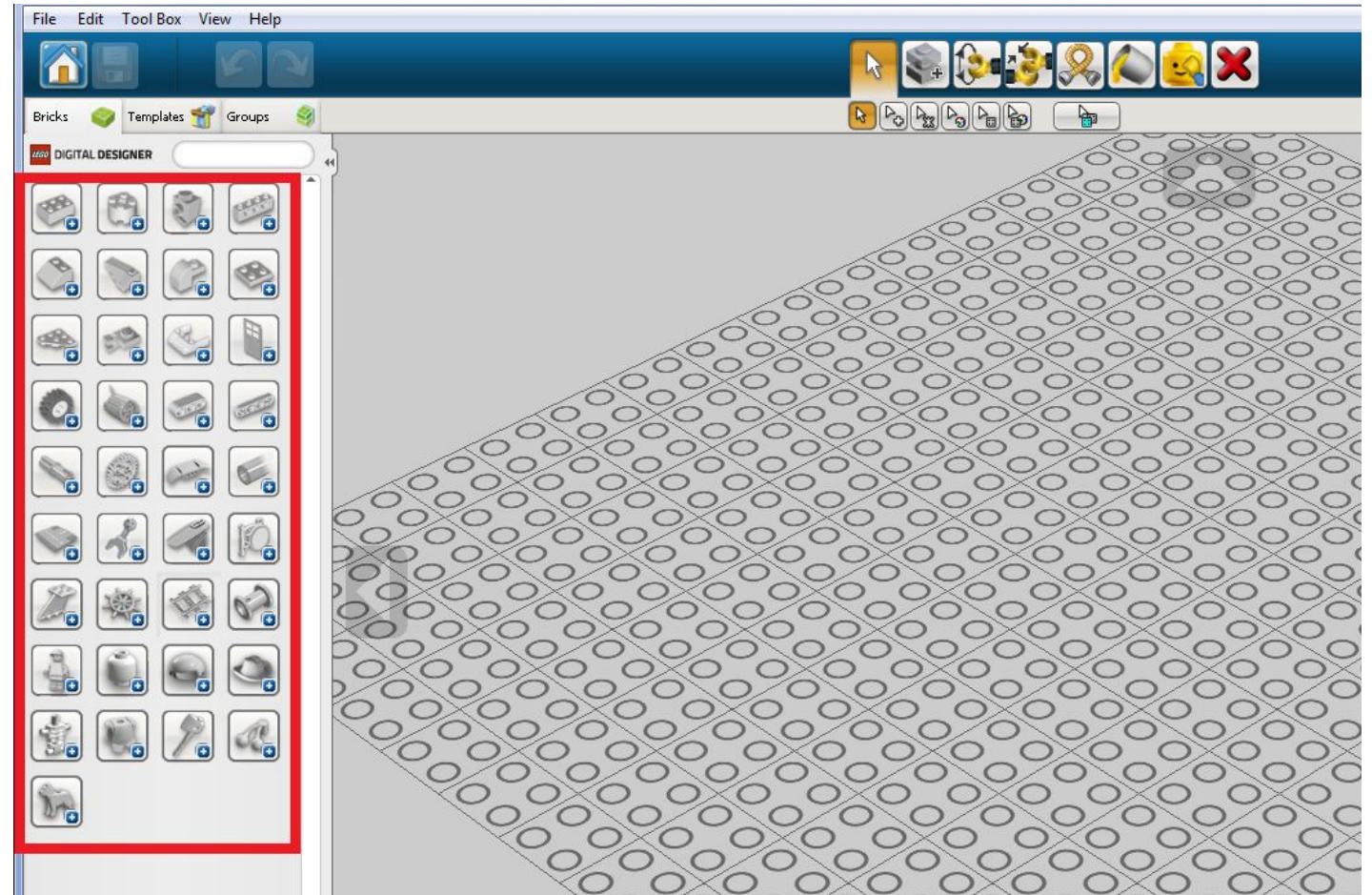
После запуска программы появляется следующее окно:

- Красной рамкой показаны проекты, которые были созданы ранее на используемом компьютере
- Красная стрелочка показывает на "Создание новой модели"



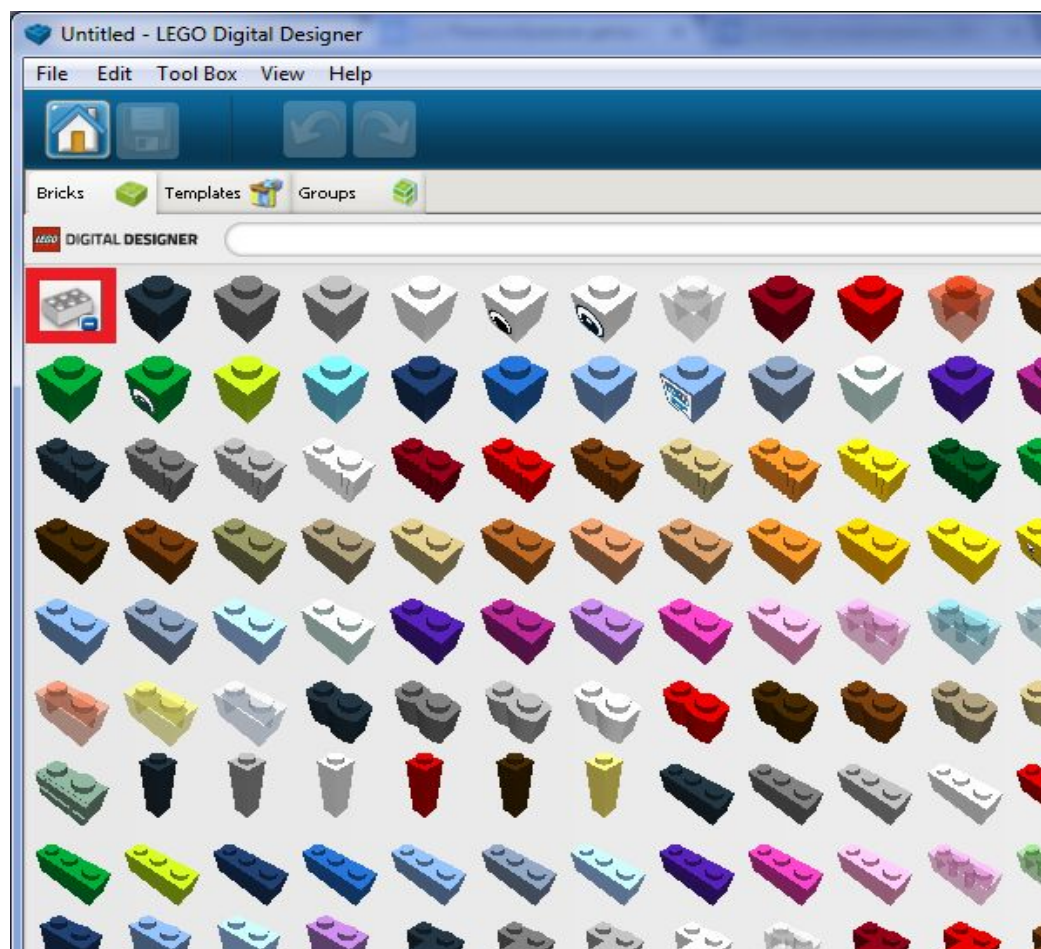
Разнообразиие деталей

Красной рамкой выделены все детали, которые могут быть использованы при конструировании. При этом детали разбиты по группам, для того, чтобы посмотреть что находится в данной группе необходимо нажать на "+". Для закрытия группы деталей нажать «-»



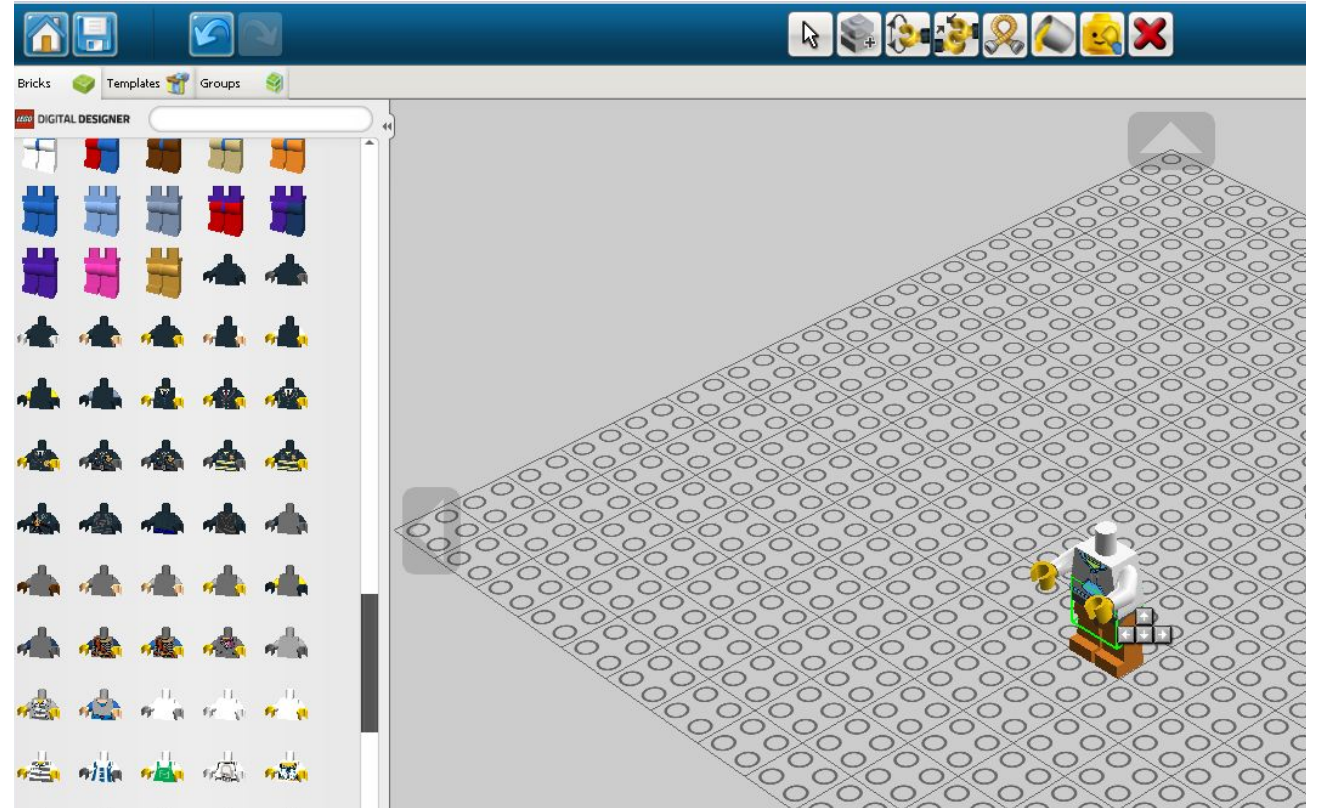
Разнообразиие деталей

При нажатии на самую первую группу (выделена красной рамочкой) появится некоторый ассортимент конструктора, для того, чтобы просмотреть полностью можно прокрутить роликом вниз.



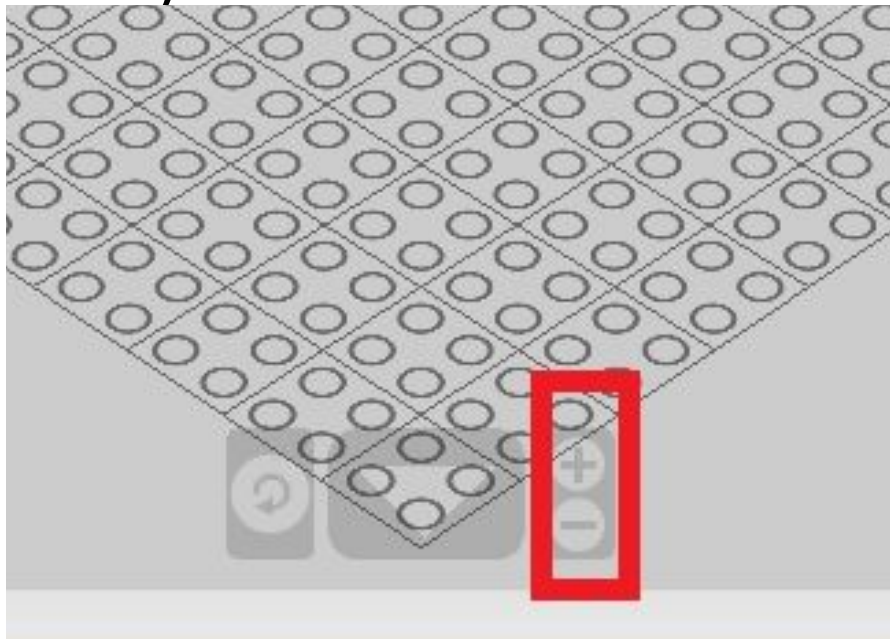
Скрепление деталей

Для создания полноценной конструкции детали необходимо скреплять. Например, скрепление ног и туловища. При поднесении одного элемента к другому он автоматически подсоединяется (ЕСЛИ ВОЗМОЖНО СЦЕПЛЕНИЕ).

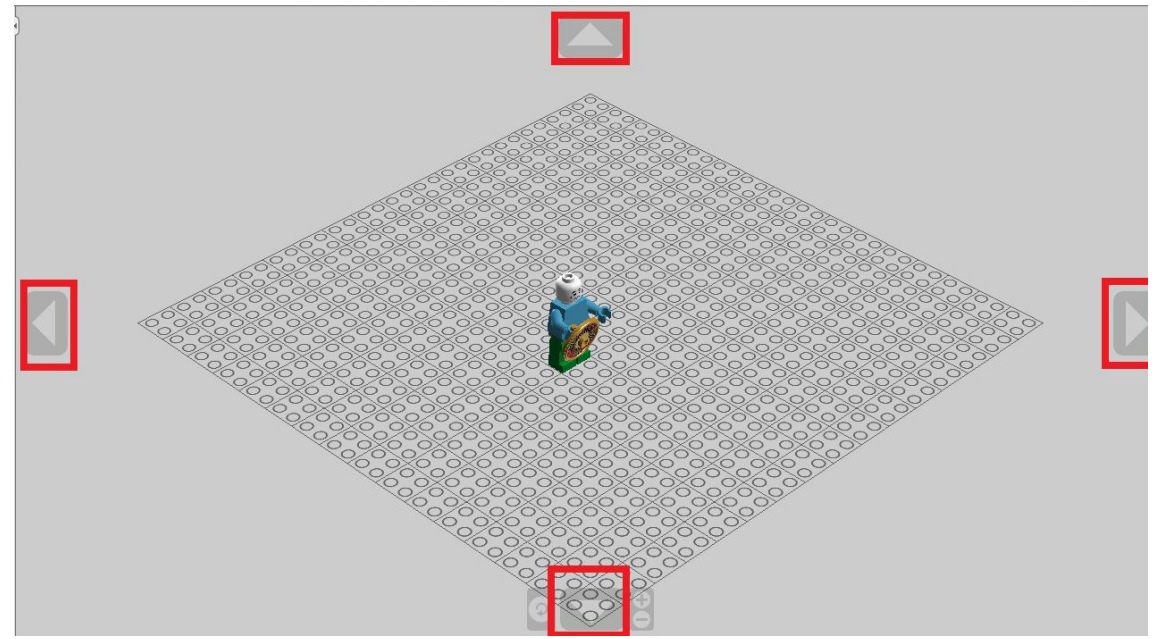


Вращение камеры, увеличение и приближение

Для приближения или удаления можно использовать либо ролик на мышке, либо специальные клавиши (выделены красным ниже)

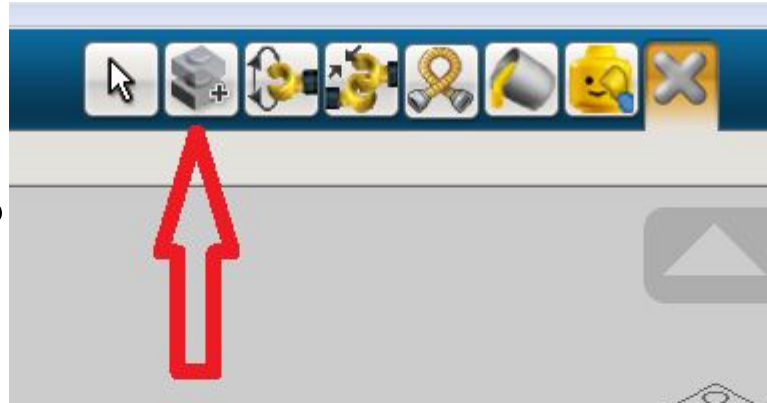


Поворот можно осуществлять либо при удержании правой клавиши мыши и её перемещении, либо при помощи специальных клавиш (выделены красным ниже)



Копировать, удалить, скрыть

Копировать



Удалит
ь



Изучите все инструменты
самостоятельно

Задание, собрать подобного персонажа

