



Графический учебный  
ИСПОЛНИТЕЛЬ



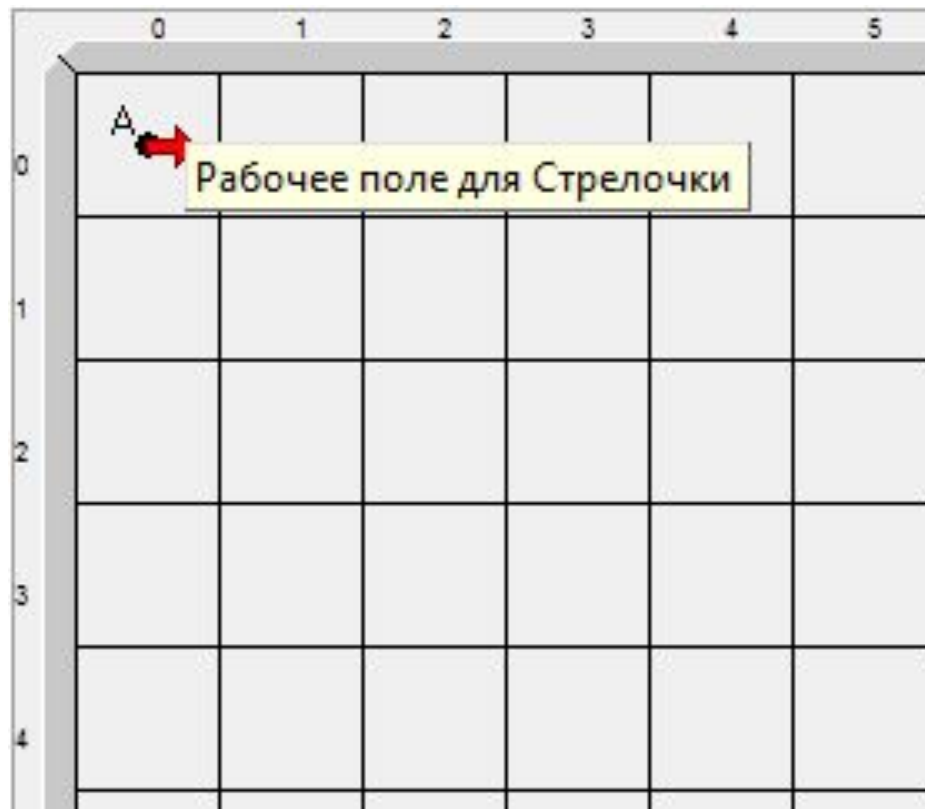
- 
- ГРИС (графический учебный исполнитель) – это графический исполнитель, назначение которого – получение чертежей, рисунков на экране дисплея.
  - Управление ГРИС может происходить в режиме прямого управления или в режиме программного управления.



# Среда ГРИС

---

Стрелка указывает состояние исполнителя



# Простые команды ГРИС

---

- Шаг – перемещение ГРИС на один шаг вперед с рисованием линии
- Поворот – поворот на  $90^\circ$  против часовой стрелки
- Прыжок – перемещение на один шаг вперед без рисования линии



# Рисование буквы Т

АЛГОРИТМ ПУТЬ\_0

Дано: Исполнитель в т.А

Надо: Воспроизвести образец

НАЧ

ШАГ

ШАГ

ШАГ

ШАГ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПРЫЖОК

ПРЫЖОК

ПОВОРОТ

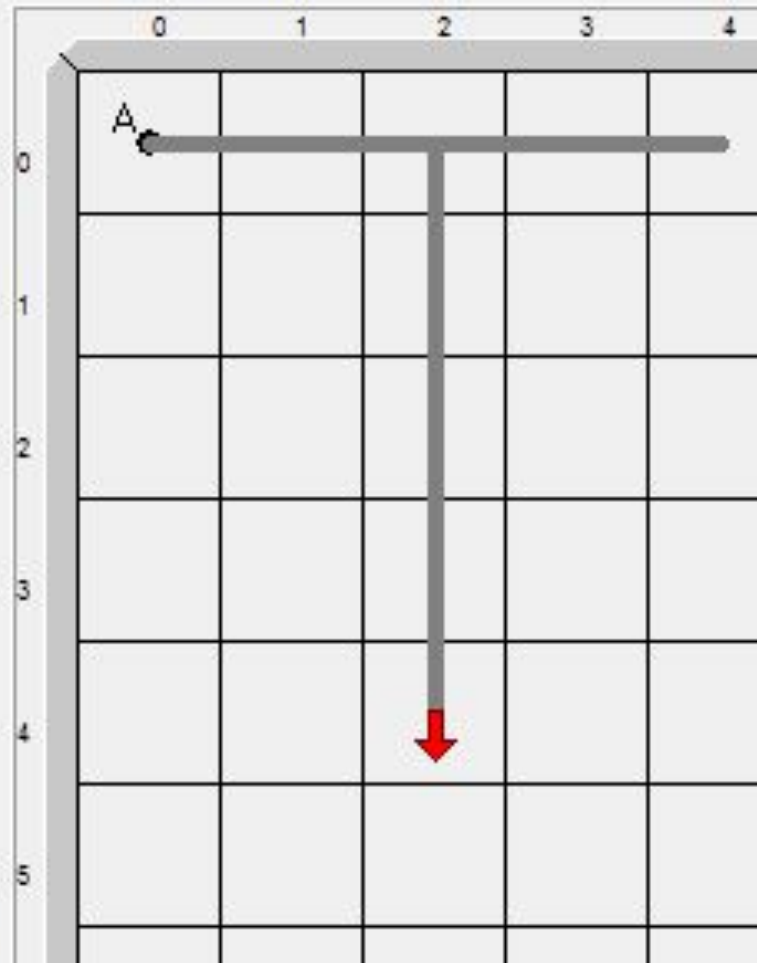
ШАГ

ШАГ

ШАГ

ШАГ

КОН



# Домашнее задание

---

- § 28 (ответить на вопросы 1-5), выполнить письменно задание №7

