Горная тропа

Описание:

На земле лентами обозначены границы пунктов A и Б.

Между ними веревками выложена «горная тропа», соединяющая пункты A и Б.

Команда находится в пункте A и стоит цепочкой (один за другим, в физическом контакте) перед входом на «тропу».

Задача:

Команде необходимо пройти по «тропе» из пункта А в пункт Б, не разорвав цепочку.

Условия:

- 1. Движение по «тропе» происходит следующим образом: участник, замыкающий цепочку, перемещается вперед и становится первым, затем следующий и т.д., пока вся цепочка не окажется в пункте Б.
- Участник, занявший свое место на «тропе», не может сдвигать ноги с места, пока не настанет его очередь перемещаться.
- 3. Участники не могут касаться веревок из которых выложена «тропа» и поверхности земли вне «тропы» между пунктами А и Б.
- 4. Использование подручных средств не разрешается.

Физическая сложность

Командность, Интеллект, слаженность креативность



\$1

В случае нарушения условий команда начинает сначала.

Колодец

Описание:

На земле лентой обозначена граница запрещенной области. В запрещенной области находятся две площадки.

На первой площадке из деревянных цилиндров сложена фигура «колодец».

Задача:

Команде необходимо переложить фигуру с первой площадки на вторую.

Условия:

- 1. Участники и цилиндры не могут касаться поверхности земли в запрещенной области.
- 2. Каждый участник может касаться только одного «своего» цилиндра.
- 3. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий «колодец» на первой площадке восстанавливается и команда начинает сначала.

Командность, слаженность

паженность креативность

Интеллект,



Ковер - самолет

Описание:

На земле расстелен коврик. Все участники размещаются на коврике.

Задача:

Команде необходимо, не сходя с коврика, перевернуть его на другую сторону.

Условия:

- 1. Никто из участников не может касаться поверхности земли вне коврика.
- 2. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий коврик расстилается заново, участники размещаются на коврике и команда начинает сначала.

Командность, слаженность



Интеллект,



Лабиринт

Описание:

На площадке обозначены контуры «лабиринта». Пункт А находится в центре «лабиринта», пункт Б - снаружи.

Задача:

Команде необходимо провести одного участника через «лабиринт» из пункта А в пункт Б.

Условия:

- 1. Участник, проходящий «лабиринт», идет с закрытыми глазами, не разговаривает, не может наступать на контуры «лабиринта» или перешагивать через них.
- Остальные участники находятся за пределами «лабиринта», не могут касаться участника, проходящего «лабиринт», и руководят его действиями следующим образом – каждый произносит только по одному слову в порядке общей очереди, очередность не меняется.
 Каждый участник может войти в «лабиринт» только
 - один раз.
 - 4. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий участник, проходящий «лабиринт», выходит наружу и в пункт А становится следующий участник.

Командность,

слаженность креативность

Интеллект,



Летающая тарелка

Описание:

Две площадки представляют собой пункты A и Б, соответственно. На площадке A лежит «летающая тарелка» и бутылка с водой.

«Летающая тарелка» представляет собой деревянный диск со шнурами по числу участников, на шнуры нанесена маркировка.

Задача:

Команде необходимо переместить «летающую тарелку» с вертикально стоящей на ней бутылкой с площадки А на площадку В.

Условия:

- 1. «Тарелка» и бутылка не могут касаться земли.
- 2. Во время транспортировки каждый участник держит в руке только один свой шнур не ближе маркировки.
- 3. Касаться «тарелки» и бутылки во время транспортировки не разрешается.
- 4. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий команда возвращает «летающую тарелку» в пункт A и начинает сначала.

Командность, Интеллект, слаженность креативность





Обруч

Описание: Между двумя деревьями на растяжках вертикально закреплен обруч. Под обручем на земле лентой обозначена граница между пунктами A и Б. Команда находится в пункте A.

Задача: Команде необходимо пробраться из пункта A в пункт Б сквозь обруч.

Условия: 1. Участники не могут заступать за ленту, отделяющую пункт A от пункта Б.

2. Никто из участников не может касаться обруча и растяжек никакими частями тела, одеждой, волосами и пр.

3. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий команда возвращается в пункт А и начинает сначала.

Командность,



Интеллект,



Реконструкция

Описание:

На подставке расположена фигура-образец, состоящая из деталей ЛЕГО разного цвета и размера. Фигура скрыта платком.

В распоряжении участников находится набор деталей, идентичный деталям фигуры.

Задача:

Команде необходимо восстановить исходную фигуру из имеющихся деталей.

Условия:

фигуру-образец не более трех раз, при этом общее время осмотра не должно превышать 30 секунд. Демонстрацию фигуры-образца проводит проводник под запрос команды. Во время демонстрации трогать

За время решения задачи команда может осмотреть

детали не разрешается. 3. Использование подручных средств не разрешается.

В случае ошибки фигура-образец меняется и

команда начинает сначала.

Командность,



Интеллект,



Снайперы

Описание:

области. В центре запрещенной области находится корзина.
В распоряжении участников имеются две веревки и

На земле лентами обозначены границы запрещенной

мяч.

корзину мячи.

Условия:

Задача:

1. Каждый участник может держать только один конец веревки.

Команде необходимо с помощью веревок закатить в

2. Каждый участник должен закатить хотя бы один мяч.

один мяч. 3. Участники и мяч не могут касаться поверхности

земли в запрещенной области.
4. Участники не могут забрасывать мяч в корзину.

5. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий прохождения испытания команда начинает сначала.

Командность, Интеллект, слаженность креативность





Трубопровод

Описание:

На земле лентой обозначена граница пунктов А. Пункт Б представляет из себя неподвижно закрепленную тару. Между ними — запрещенная область с неподвижно закрепленными рабочими площадками.

В распоряжении участников имеются отрезки труб и мяч.

Задача:

Команде необходимо переправить мяч из пункта A и закатить его в тару для мячей, находящуюся в пункте Б.

Условия:

- . Участники не могут касаться поверхности земли вне пунктов А и Б никакими частями тела.
- 2. Участники, находящиеся на рабочих площадках, не могут касаться мяча.
- 3. Трубы не могут касаться поверхности земли.
- 4. Каждый участник может держать в руках
- только один отрезок трубы.
 5. Использование подручных средств не разрешается.

слаженность креативность

Интеллект,

Командность,



Физическая

В случае нарушения условий прохождения испытания команда возвращается в пункт А и начинает сначала.

Узелок на память

Описание:

Веревка привязана к дереву. Участники равномерно размещаются вдоль веревки и берутся за нее двумя руками.
В распоряжении участников узел-образец.

Задача:

Команде необходимо завязать на веревке узел, идентичный образцу, между деревом и первым участником.

Условия:

- 1. Никто из участников не может выпускать веревку из рук.
- 2. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий узлы на веревке развязываются, участники занимают исходное положение команда начинает сначала.

Командность, слаженность



Интеллект,



Черепашки

Описание:

На земле лентами обозначены границы пунктов А и Б, между ними – запрещенная область.

В распоряжении участников, находящихся в пункте А, имеются «черепашки» (N/2+1 **N-число** участников).

Задача:

Команде необходимо переправиться из пункта А в пункт Б.

Условия:

1.

2.

Участники не могут касаться земли между пунктами А и Б никакими частями тела.

«Черепашек» можно перемещать только в направлении от пункта А к пункту Б.

3. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий прохождения испытания команда начинает сначала.

Командность,





Эрудит

Проводник выдает карточки с буквами.

Описание: Участники располагаются на четырехметровой доске.

Задача: Составить слово из букв.

Условия: 1. Участники не могут меняться карточками. 2. Во время решения задачи никто из участн

2. Во время решения задачи никто из участников не может касаться поверхности земли.

3. Использование подручных средств не разрешается.

В случае нарушения условий прохождения испытания команде выдается новый набор букв и команда начинает сначала.

Командность, слаженность

Интеллект, креативность

