

Государственное дошкольное образовательное учреждение детский сад №46
компенсирующего вида с приоритетным осуществлением квалифицированной
коррекции отклонений в физическом и психическом развитии воспитанников
Колпинского района Санкт-Петербурга

Игры на развитие зрительной памяти

старший дошкольный возраст



Составлено воспитателем ГДОУ д/с № 46
Шумаковой Галиной Анатольевной

The background features a vibrant green field of stylized leaves with water droplets. Numerous ladybugs of various sizes and orientations are scattered across the scene, some appearing to be in motion. The overall aesthetic is bright and naturalistic.

Первая игра

Что изменилось?

Игра «Что изменилось?»

*Цель игры:
развитие зрительной
памяти.*

Задачи:

- *совершенствовать навыки связной речи.*
- *развивать внимание.*



Оборудование:

две картинки с одним сюжетом, отличающиеся деталями.

Игра «Что изменилось?»

ВЗРОСЛЫЙ ПРЕДЛАГАЕТ РЕБЁНКУ ВНИМАТЕЛЬНО ПОСМОТРЕТЬ НА КАРТИНКУ И ПОСТАРАТЬСЯ ЗАПОМНИТЬ, ЧТО НА НЕЙ НАРИСОВАНО (ВРЕМЯ ОДНА МИНУТА). ЗАТЕМ КАРТИНКУ УБИРАЮТ, А РЕБЁНКУ ПРЕДЛАГАЮТ ВТОРУЮ КАРТИНКУ И СПРАШИВАЮТ ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ НА КАРТИНКЕ.

Игра «Что изменилось?»





ВТОРАЯ ИГРА

**ИГРА
«ВЕСЁЛЫЕ КАРТИНКИ»**

ИГРА «ВЕСЁЛЫЕ КАРТИНКИ»

Цель игры:
развитие зрительной
памяти.

Задачи:

- совершенствовать навыки связной речи.
- развивать внимание.



ОБОРУДОВАНИЕ:
СЮЖЕТНЫЕ КАРТИНКИ.

ИГРА «ВЕСЁЛЫЕ КАРТИНКИ»

РЕБЁНКУ ПРЕДЛАГАЮТ РАССМОТРЕТЬ
КАРТИНКУ И ПОСТАРАТЬСЯ
ЗАПОМНИТЬ ВСЁ, ЧТО НА НЕЙ
НАРИСОВАНО (ВРЕМЯ ОДНА МИНУТА).
ЗАТЕМ КАРТИНКУ ЗАКРЫВАЮТ И
ПРЕДЛАГАЮТ РЕБЁНКУ
ОТВЕТИТЬ НА ВОПРОСЫ ПО ЕЁ
СОДЕРЖАНИЮ.



ИГРА «ВЕСЁЛЫЕ КАРТИНКИ»



ИГРА «ВЕСЁЛЫЕ КАРТИНКИ»



Третья игра

Игра
«Запомни и
сосчитай»



Игра «Запомни и сосчитай»

Цель игры:

развитие зрительной памяти.

Оборудование: одна карточка с квадратами, (кругами, прямоугольниками, треугольниками) в карточках изображено различное количество предметов от 1 до 9; вторая карточка-таблица, в верхнем ряду которой изображения предметов первой карточки, нижний ряд – пустые клеточки.

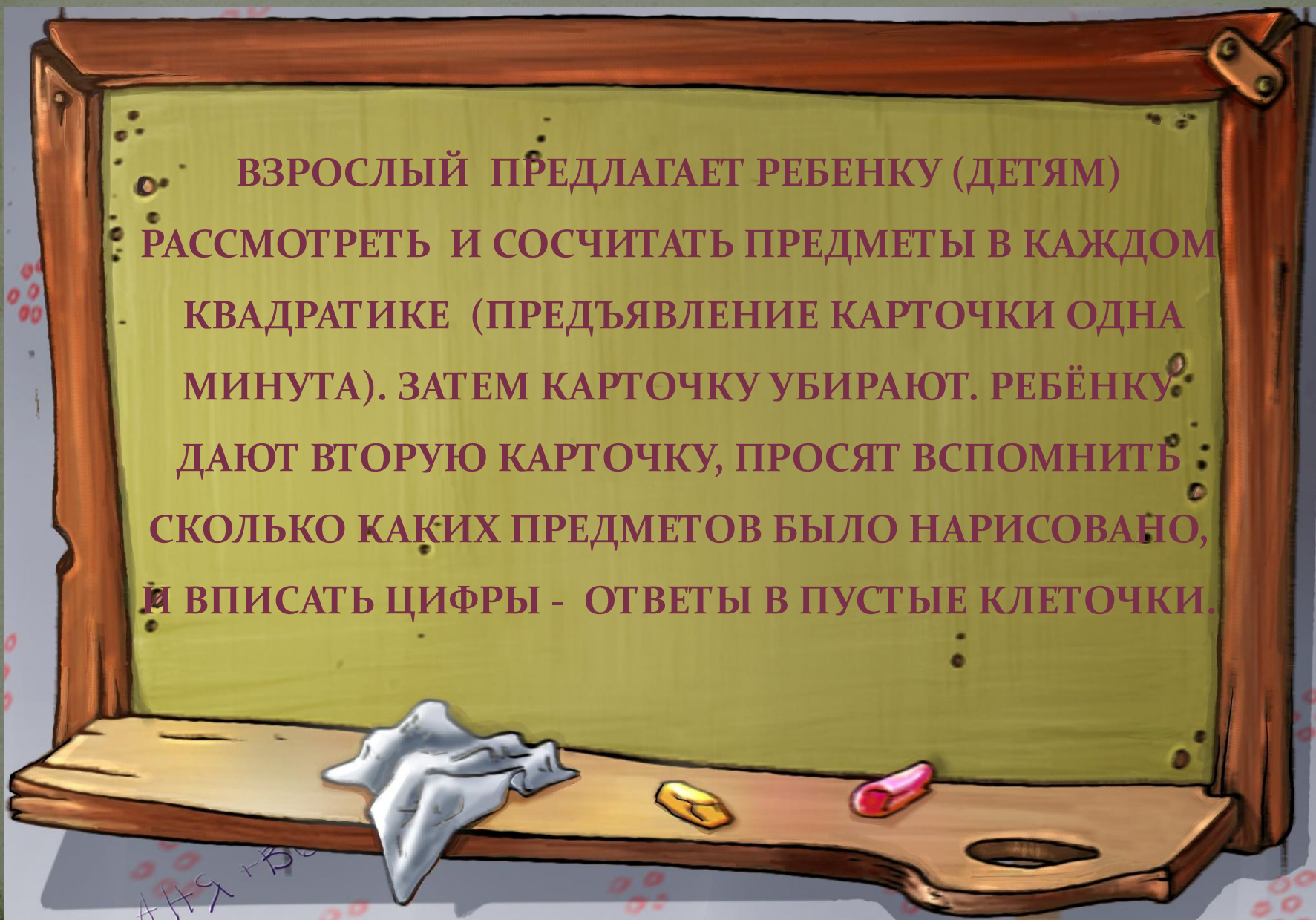


Задачи:

- Закреплять умение соотносить количество предметов с цифрой.
- Закреплять знание графического изображения цифр.
- Развивать внимание, самостоятельность.

Игра «Запомни и сосчитай»

ВЗРОСЛЫЙ ПРЕДЛАГАЕТ РЕБЕНКУ (ДЕТЯМ) РАССМОТРЕТЬ И СОСЧИТАТЬ ПРЕДМЕТЫ В КАЖДОМ КВАДРАТИКЕ (ПРЕДЪЯВЛЕНИЕ КАРТОЧКИ ОДНА МИНУТА). ЗАТЕМ КАРТОЧКУ УБИРАЮТ. РЕБЁНКУ ДАЮТ ВТОРУЮ КАРТОЧКУ, ПРОСЯТ ВСПОМНИТЬ СКОЛЬКО КАКИХ ПРЕДМЕТОВ БЫЛО НАРИСОВАНО, И ВПИСАТЬ ЦИФРЫ - ОТВЕТЫ В ПУСТЫЕ КЛЕТЧКИ.



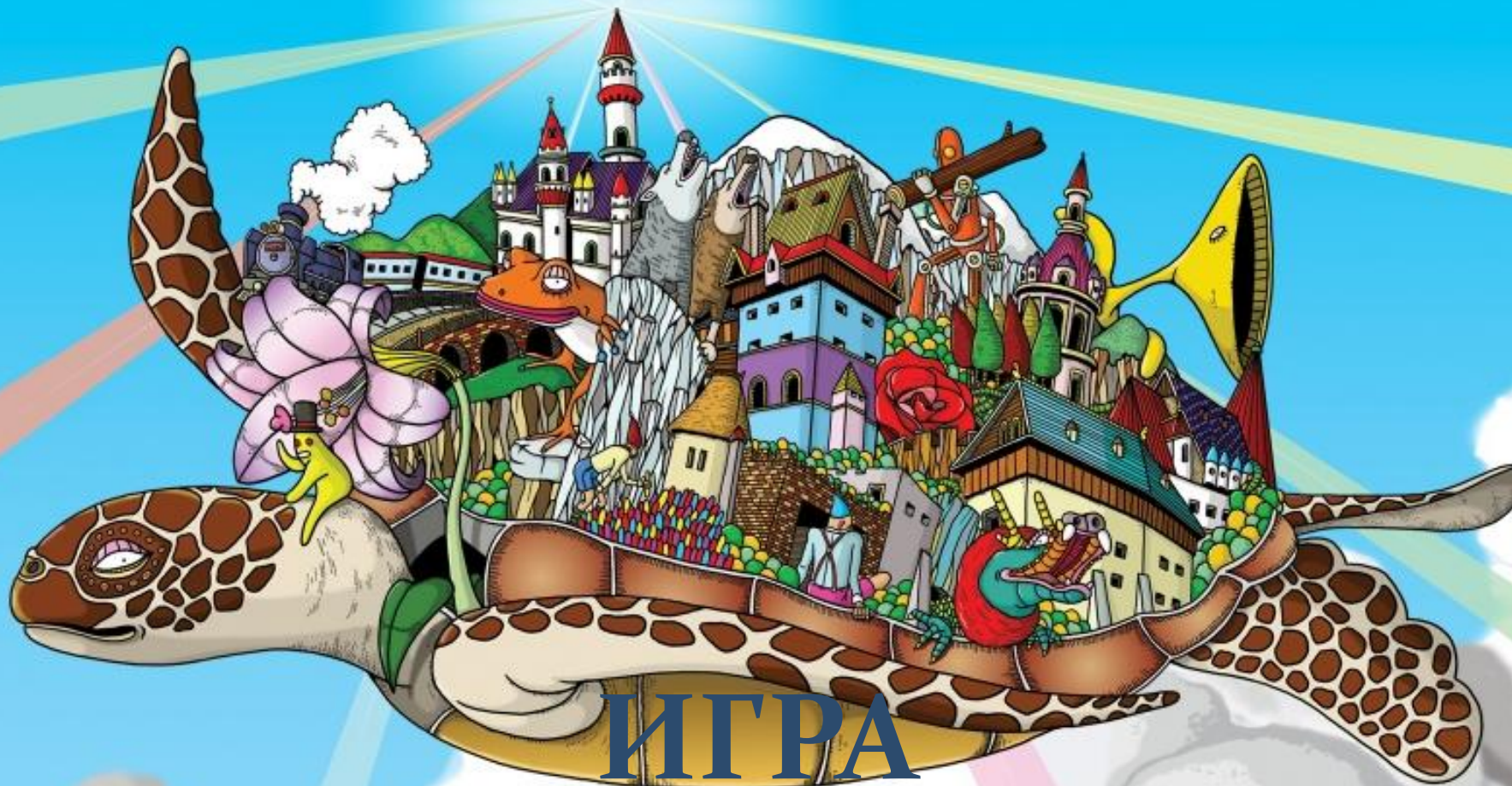
Игра «Запомни и сосчитай»



Игра «Запомни и сосчитай»



ЧЕТВЁРТАЯ ИГРА



ИГРА

«ВЫЛОЖИ ТАКЖЕ»

Игра «Выложи также»

*Цель игры:
развитие зрительной
памяти.*

Задачи:

- *закреплять знание геометрических фигур и цветов.*
- *развивать внимание, мелкую моторику.*

Оборудование:
образец для выкладывания

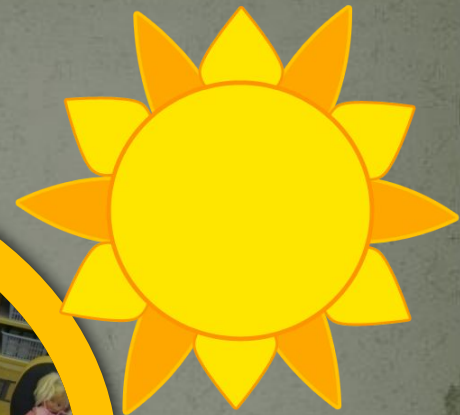


Игра «Выложи также»

РЕБЁНКУ ПРЕДЛАГАЮТ ВНИМАТЕЛЬНО ПОСМОТРЕТЬ НА ОБРАЗЕЦ (НАПРИМЕР, РОБОТ) И ПОСТАРАТЬСЯ ЗАПОМНИТЬ ИЗ КАКИХ ФИГУР И КАКОГО ЦВЕТА ОН СКОНСТРУИРОВАН (ВРЕМЯ ТРИДЦАТЬ СЕКУНД). ЗАТЕМ ОБРАЗЕЦ УБИРАЮТ, РЕБЁНКУ ДАЮТ НАБОР ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ФИГУР И ПРЕДЛАГАЮТ СЛОЖИТЬ ТАКОГО ЖЕ РОБОТА.



Игра «Выложи также»



Игра «Выложи также»

