

# Информационная безопасность

- § 75. Основные понятия
- § 76. Вредоносные программы
- § 77. Защита от вредоносных программ
- § 78. Шифрование
- § 79. Хэширование и пароли
- § 80. Современные алгоритмы шифрования
- § 81. Стеганография
- § 82. Безопасность в Интернете

# Информационная безопасность

## **§ 75. Основные понятия**

# Что такое информационная безопасность?

**Информационная безопасность** — это защищённость информации от любых действий, в результате которых владельцам или пользователям информации может быть нанесён **недопустимый** ущерб.

## Причины ущерба:

- **искажение** утеря информации
- **утеря** информации
- **неправомерный доступ** к информации



Защита не должна стоять дороже возможных потерь!

# Что такое защита информации?

**Защита информации** — это меры, направленные на то, чтобы не потерять информацию, не допустить её искажения и неправомерного доступа к ней.

Нужно обеспечить:

- **доступность** информации
- **целостность**
- **конфиденциальность**

отказ оборудования  
или сайта

кража или искажение

доступ посторонних

Проблемы **в сетях**:

- много пользователей
- возможность незаконного подключения к сети
- уязвимости сетевого ПО
- атаки взломщиков и вредоносных программ

# Защита информации

---

Закон «**Об информации, информационных технологиях и о защите информации**» от 27 июля 2006 г. № 149-ФЗ.

## Средства защиты информации:

- **технические**: замки, решётки на окнах, системы сигнализации и видеонаблюдения и т.п.
- **программные**: доступ по паролю, шифрование, удаление временных файлов, защита от вредоносных программ и др.
- **организационные**: распределение помещений и прокладку линий связи; политика безопасности организации

# Ограничение прав доступа

---

## Сотрудники

- имеют право доступа только к тем **данным**, которые им **нужны** для работы
- не имеют права **устанавливать ПО**
- раз в месяц должны менять **пароли**



Один человек не должен иметь возможности причинить серьёзный вред!

инсайдеры!

# Информационная безопасность

## § 76. Вредоносные программы

# Что такое компьютерный вирус?

**Компьютерный вирус** — это программа, способная создавать свои копии (не обязательно совпадающие с оригиналом) и внедрять их в файлы и системные области компьютера.



Основная черта – способность распространяться при запуске!

**Вредоносные программы** — это программы, предназначенные для незаконного доступа к информации, для скрытого использования компьютера или для нарушения работы компьютера и компьютерных сетей.

*malware*



# Зачем пишут вирусы?

---

- вирусы-шутки
  - самоутверждение программистов
  - **взлом сайтов** через заражённый компьютер
  - перевод **денег** на другой счёт
  - платные **SMS** для разблокировки
  - рассылка **спама**
  - **шпионаж** (кража паролей ⇒ кража денег)
  - **DoS-атака** (*Denial of Service*) – отказ в обслуживании
- ботнет** – сеть из заражённых компьютеров, управляемая из единого центра



**УК РФ, статья 273: до 7 лет лишения свободы!**

# Признаки заражения вирусом

---

- замедление работы компьютера
- уменьшение объема свободной оперативной памяти
- зависание, перезагрузка или блокировка компьютера
- ошибки при работе ОС или прикладных программ
- изменение длины файлов
- появление новых файлов
- рассылка спама



Чтобы выполнить какие-то действия, вирус должен оказаться в памяти и получить управление компьютером.

# Что заражают вирусы?

---



Вирусы заражают программный код!

- исполняемые программы (\* .**exe**)
- загрузочные секторы дисков (MBR = *Master Boot Record*)
- пакетные командные файлы (\* .**bat**)
- драйверы (\* .**sys**)
- библиотеки динамической загрузки (\* .**dll**)
- документы с **макросами**
- веб-страницы (внедрение программы-**скрипта**)



Вирусы **НЕ** заражают файлы с **данными**:  
тексты, рисунки, звук, видео!

# Как распространяются вирусы?



Основные источники заражения – **флэш-диски и компьютерные сети!**

- запуск заражённого файла
- загрузка с заражённого диска
- автозапуск заражённого флэш-диска (`autorun.inf`)
- открытие заражённого документа с макросами
- открытие сообщения электронной почты
- запуск программы, полученной в письме
- открытие веб-страницы с вирусом
- установка активного содержимого для просмотра веб-страницы
- по сетям (**вирусы-черви**, без участия человека)

# Типы вредоносных программ

по среде обитания

- файловые
- загрузочные
- макровирусы
- скриптовые вирусы
- сетевые вирусы

**Полиморфные вирусы:** при создании копии немного изменяют код.

нужно ставить «заплатки» (исправления, «патчи»)

**Сетевые черви:** посылают по сети пакеты (*эксплойты*), позволяющие выполнить код удалённо.

**Почтовые черви:** распространяются через исполняемые программы в приложении к письму.

*Google:* запрет пересылки исполняемых файлов

**социальная инженерия:**  
спровоцировать на запуск файла

# «Троянские» программы

---



Распространяются вместе с кодеками, червями, «кряками»!

- клавиатурные шпионы
- похитители паролей
- утилиты удалённого управления (*backdoor*)
- логические бомбы (уничтожают информацию на дисках)

# Информационная безопасность

## **§ 77. Защита от вредоносных программ**

# Что такое антивирус?

**Антивирус** — это программа, предназначенная для борьбы с вредоносными программами.

## Задачи:

- не допустить заражения
- обнаружить присутствие вируса
- удалить вирус без ущерба для остальных данных

## Антивирусный комплекс

сканер

монитор



## Антивирус-сканер («доктор»)

---

- защита «по требованию» (нужен запуск)
- поиск в файлах **сигнатур** вирусов, которые *есть в базе данных* **нужно обновлять!**
- после обнаружения – лечение или удаление
- **эвристический анализ** – поиск кода, похожего на вирус



- лечит известные вирусы
- до запуска не занимает память и время процессора



- не может предотвратить заражение

# Антивирус-монитор

---

- постоянная защита
- проверка файлов при файловых операциях
- проверка флэш-дисков
- перехват подозрительных действий
- проверка данных из Интернета
- защита от «фишинга» и спама



- предотвращает заражение, в том числе и неизвестными вирусами



- замедляет работу компьютера
- может мешать работе программ и ОС

# Антивирусы

---

## Коммерческие



**AVP** = *Antiviral Toolkit Pro* ([www.avp.ru](http://www.avp.ru)) – Е. Касперский



**DrWeb** ([www.drweb.com](http://www.drweb.com)) – И. Данилов



**NOD32** ([www.eset.com](http://www.eset.com))

shareware



Есть бесплатные пробные версии!

## Бесплатные



**Security Essential**

([http://www.microsoft.com/security\\_essentials/](http://www.microsoft.com/security_essentials/))



**Avast Home** ([www.avast.com](http://www.avast.com))



**Antivir Personal** ([free-av.com](http://free-av.com))



**AVG Free** ([free.grisoft.com](http://free.grisoft.com))

# Онлайновые антивирусы

---

- устанавливают на компьютер активный модуль (*ActiveX*), который проверяет файлы...
- или файл пересылается на сайт разработчика антивирусов

<http://www.kaspersky.ru/virusscanner>

<http://www.bitdefender.com>

<http://security.symantec.com>

<http://us.mcafee.com/root/mfs/default.asp>



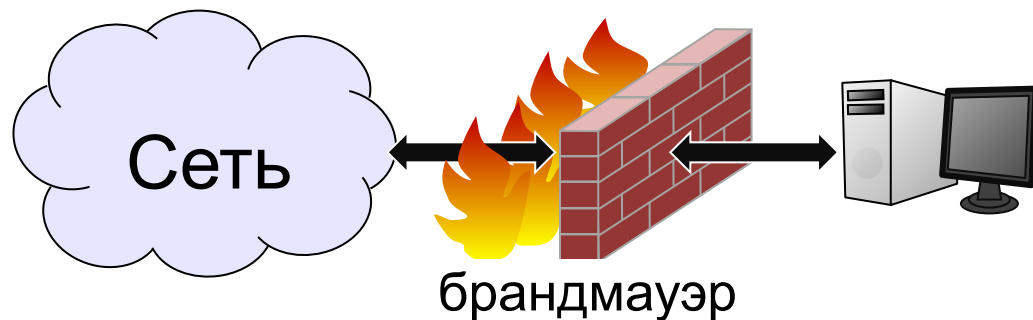
чаще всего не умеют  
лечить, предлагает  
купить антивирус

# Сетевой экран

Брандмауэр (файервол)

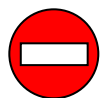
Контролирует

- подключения из внешней сети
- передачу данных из внутренней сети



**Фильтрация пакетов:**

- по адресам источника и приёмника
- по портам (каналам подключения)



не проверяет данные

[www.agnitum](http://www.agnitum.com)

[www.outpost](http://www.outpost.com)

[www.kerio.ru](http://www.kerio.ru)

[www.personalfirewall](http://www.personalfirewall.com)

[www.agnitum](http://www.agnitum.com)

[www.agnitum](http://www.agnitum.com)

[www.comodo](http://www.comodo.com) Personal Firewall

[www.kerio.ru](http://www.kerio.ru)

[www.personalfirewall](http://www.personalfirewall.com)

[www.personalfirewall](http://www.personalfirewall.com)

[www.personalfirewall](http://www.personalfirewall.com)

[www.comodo](http://www.comodo.com)

**бесплатно!**

# Меры безопасности

---

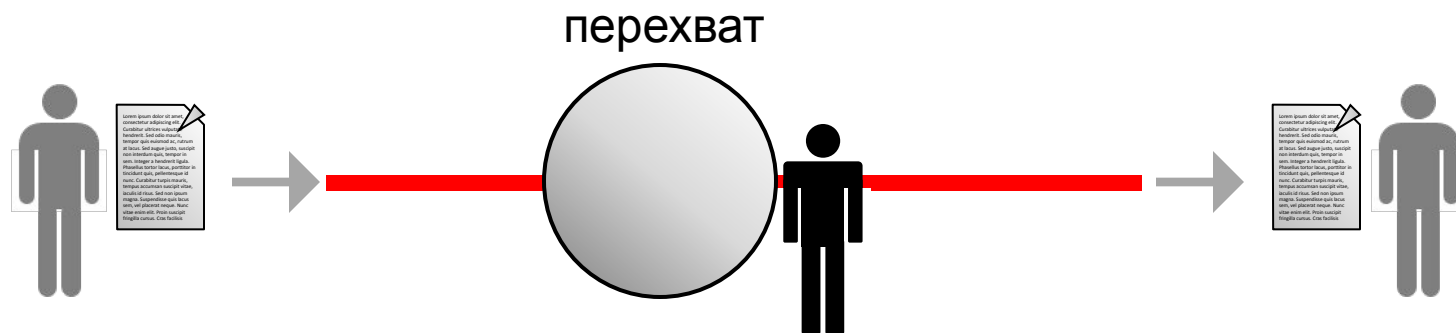
- делать резервные копии данных
- использовать сетевой экран (брандмауэр)
- использовать антивирус-монитор
- проверять флэш-диски антивирусом
- обновлять базы данных антивируса
- отключать автозапуск флэш-дисков
- не открывать подозрительные файлы (социальная инженерия!)
- не переходить по ссылкам в письмах
- использовать стойкие пароли
- менять пароли (раз в месяц)

# Информационная безопасность

## § 78. Шифрование

# Что такое шифрование?

Проблема: передать информацию по **незащищенному** каналу связи.

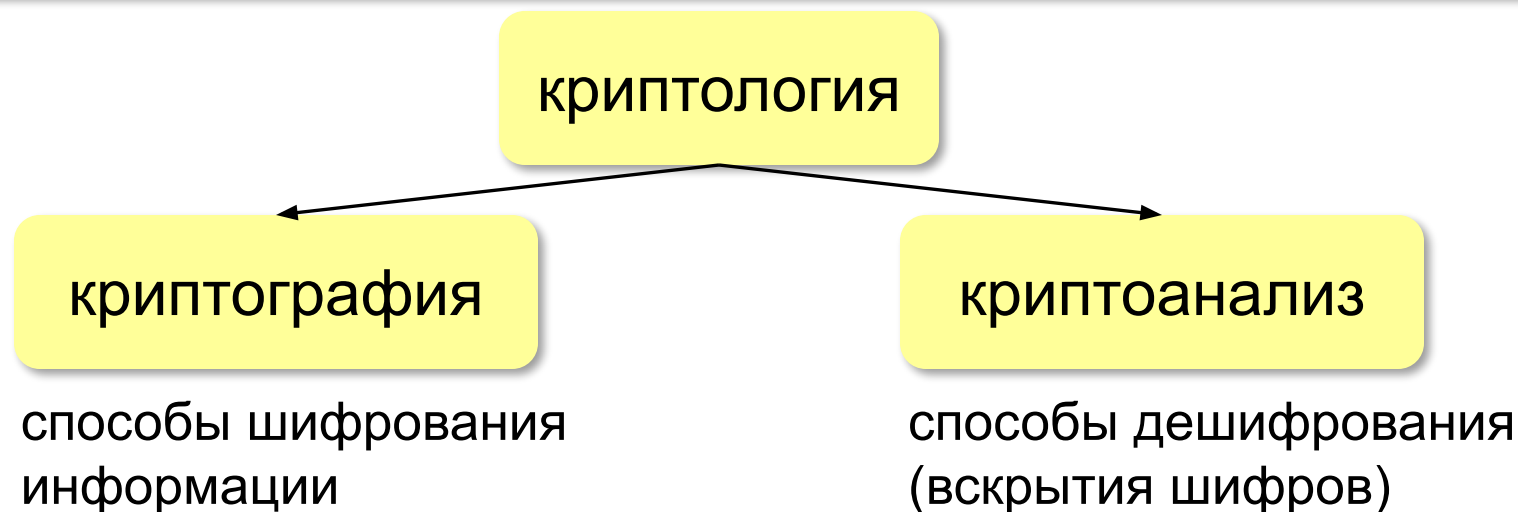


**Шифрование** – это преобразование (кодирование) открытой информации в зашифрованную, недоступную для понимания посторонних.



# Криптология

**Криптология** – наука о способах шифрования и дешифрования сообщений.

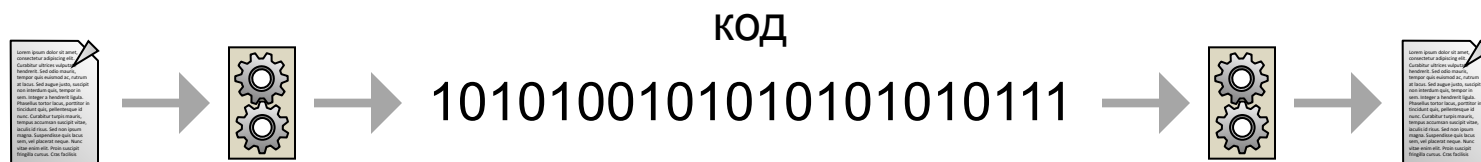


## История (более 4000 лет):

- I (до IX в.) – замена одного алфавита на другой
- II (до XX в.) – многоалфавитные шифры
- III (XX в.) – электромеханические устройства
- IV (с 1970-х) – математическая криптология

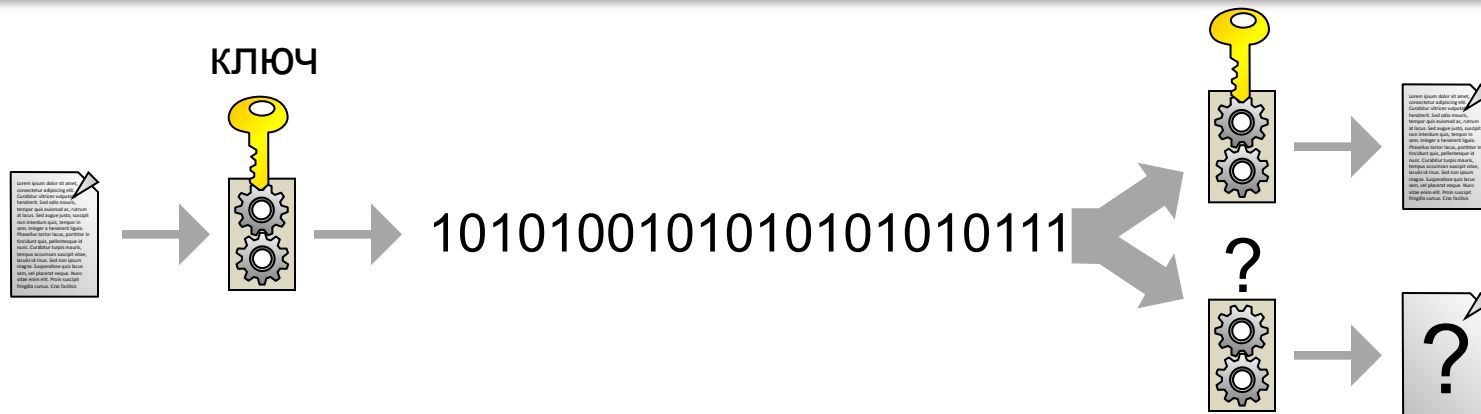
# Шифрование и кодирование

**Кодирование** – нужен только алгоритм.



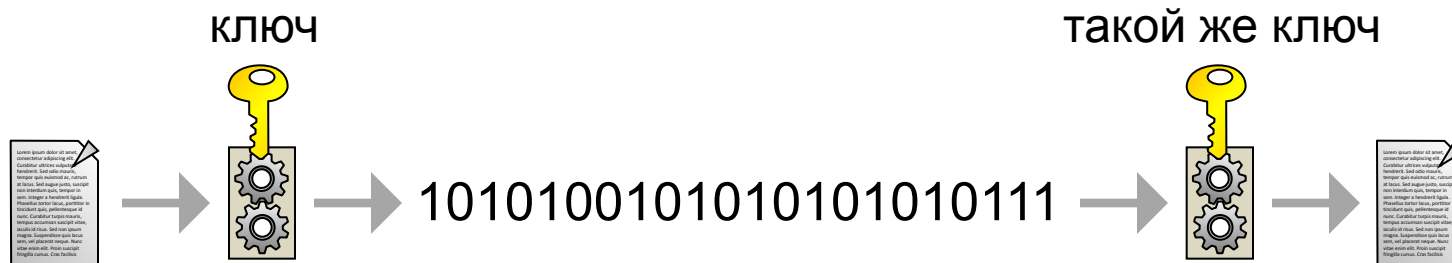
**Шифрование** – нужен алгоритм + ключ.

**Ключ** – это параметр алгоритма шифрования (шифра), позволяющий выбрать одно конкретное преобразование из всех возможных.

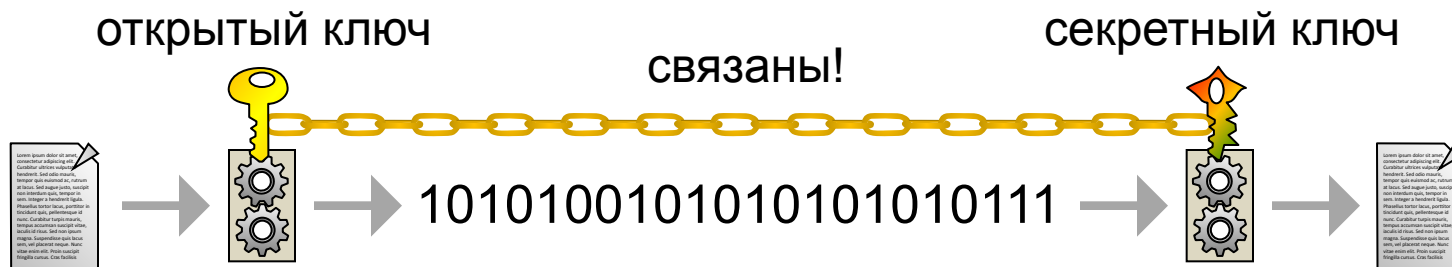


# Типы шифров

**Симметричные** – один ключ для шифрования и дешифровки.



**С открытым ключом** – один (открытый) ключ для шифрования, второй (секретный) – для дешифровки.



# Стойкость шифров

**Криптостойкость** – устойчивость шифра к расшифровке без знания ключа.



Любой шифр вскрывается!

Криптостойкие шифры для расшифровки требуют:

- недостижимой вычислительной мощности или...
- недостижимого количества перехваченных сообщений или...
- недопустимо большого времени (информация становится неактуальной)

# Шифр Цезаря

---



## Пример:

ПРИШЕЛ УВИДЕЛ ПОБЕДИЛ → ?

## Результат:

ТУЛЫИО ЦЕЛЗИО ТСДИЗЛО

# Шифр Цезаря

	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	...	Э	Ю	Я
КОДЫ	0	1	2	3	4	5	6	7		29	30	31

## Преобразование кодов (сдвиг 3):

0 → 1 → 2 → ... 28 → 29 → 30 → 31 →

код буквы

сдвиг

код шифра

$$y = (x + k) \bmod n$$

число  
символов  
(32, без Ё)



Что служит ключом?



Если нумерацию начать с 1?

# Шифр Цезаря (расшифровка)

---

Преобразование кодов ( $k = 3$ ):

0 →    1 →    2 →    3 →    4 →    ...    30 →    31 →

Для  $y < k$ :

Для  $y \geq k$ :

$$x = y - k + n$$

$$x = y - k$$

Общая формула:

$$x = (y - k + n) \bmod n$$



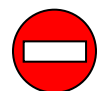
Как доказать?

# Шифр Цезаря

---



■ простота



■ легко вскрывается частотным анализом  
(для достаточно больших текстов)

<b>пробел</b>	17,5%
<b>О</b>	9,0%
<b>Е</b>	7,2%
<b>А</b>	6,2%
<b>И</b>	6,2%
<b>Т</b>	5,3%
<b>Н</b>	5,3%
<b>...</b>	<b>...</b>



# Шифр Виженера

**Идея:** при шифровании использовать несколько **разных** по величине сдвигов.

А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	...	Э	Ю	Я
---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	---

коды    0    1    2    3    4    5    6    7                    29   30   31

**Ключ** – кодовое слово, определяющее сдвиги.

**ЗАБЕГ:** сдвиги **7 – 0 – 1 – 5 – 3**

П	Р	И	Ш	Е	Л		У	В	И	Д	Е	Л
---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---

сдвиг    7    0    1    5    3    7    0    1    5    3    7    0    1

# Шифр Виженера

---



- простота
- если *длина ключа равна длине сообщения* и ключ – случайный набор букв, вскрыть практически невозможно



- вскрытие основано на повторении ключа
- если ключ – осмысленное слово, можно применить частотный анализ для данного языка

# Информационная безопасность

## § 79. Хэширование и пароли

# Проблема хранения паролей

---

- Пароли **нужно хранить**, иначе пользователи не смогут получить доступ к данным.
- Пароль **нежелательно хранить**, потому что базу паролей могут украсть, получив полный доступ к данным.

## Задача:

- обеспечить нормальную работу пользователей с данными
- кража базы паролей не дает возможности получить доступ к данным

# Что такое хэш-код?

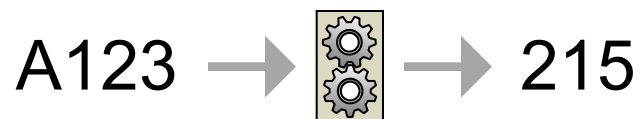
Пароль: A123

Сумма кодов символов:

$$65 (\text{«A»}) + 49 (\text{«1»}) + 50 (\text{«2»}) + 51 (\text{«3»}) = 215$$

хэширование

хэш-код



**Хэширование** – это преобразование массива данных произвольного размера в битовую цепочку заданного размера (например, число).

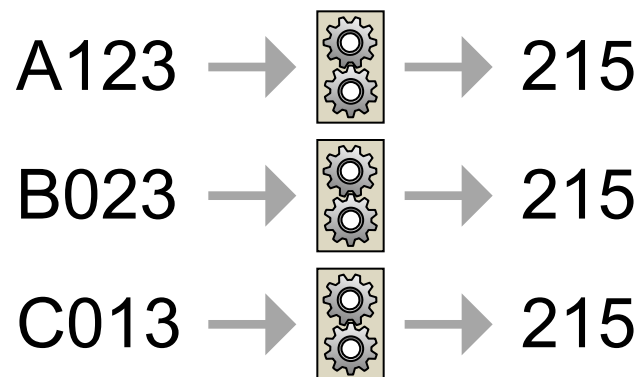


Можно ли по хэш-коду восстановить пароль?




Хэширование – необратимое шифрование!

# Коллизии



**Коллизия** – это ситуация, когда разные исходные данные дают одинаковые хэш-коды.

 Можно ли обойтись без коллизий?

4-байтный пароль →  → 2-байтное число  
 $2^{32} = 4,2$  млрд паролей  $2^{16} = 65536$  кодов

 Коллизии неизбежны!

# Хэш-функции

---

**Хэш-функция**  $H(M)$  – это правило построения хэш-кода  $t$  для произвольного массива данных  $M$ .

## Требования:

- хэш-код очень сильно меняется при малейшем изменении исходных данных
- при известном хэш-коде  $t$  невозможно за приемлемое время найти сообщение  $M$  с таким хэш-кодом ( $H(M) = t$ )
- при известном сообщении  $M$  невозможно за приемлемое время найти сообщение  $M_1$  с таким же хэш-кодом ( $H(M) = H(M_1)$ ).



Что значит «за приемлемое время»?

# Хэширование на практике

---

**Алгоритмы:** MD5, SHA1, ГОСТ Р 34.11 94.

**Длина хэш-кода:** 128, 160 или 256 бит.

**Области применения:**

- криптография (пароли)
- проверка правильности передачи данных (контрольные суммы)
- ускорение поиска (хэш-таблицы)



# Правильный выбор пароля

---



- длина не менее 7-8 символов
- заглавные и строчные буквы + цифры + знаки (@#\$%^&\*())
- случайный набор символов



- длина менее 7 символов
- только цифры
- часто используемые последовательности: «12345», «qwerty»
- дата рождения, номер телефона
- осмысленные слова

# Информационная безопасность

## § 80. Современные алгоритмы шифрования



# Как построить ключи RSA?

1. Выбрать два **простых числа**, например,

$$p = 3, \quad q = 7$$

2. Вычислить

$$n = p \cdot q = 3 \cdot 7 = 21,$$

$$\varphi = (p - 1) \cdot (q - 1) = 2 \cdot 6 = 12$$

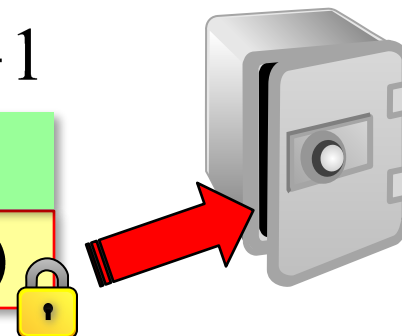
3. Выбрать число  $e$  ( $1 < e < \varphi$ ), которое не имеет общих делителей с  $\varphi$  :  $e = 5$

4. Найти число  $d$ , для которого при некотором целом  $k$  выполняется условие:  $d \cdot e = k \cdot \varphi + 1$

$$d = 17: \quad 17 \cdot 5 = 7 \cdot 12 + 1$$

• **Открытый ключ:**  $(e, n)$  (5,21)

• **Секретный ключ:**  $(d, n)$  (17,21)



# Алгоритм RSA

---

**Шифрование:** открытый ключ  $(e, n)$

1. Сообщение – последовательность чисел в интервале  $[0, n - 1]$ .
2. Для каждого числа вычислить код

$$y = x^e \bmod n$$

**Расшифровка:** секретный ключ  $(d, n)$

Для каждого кода вычислить число исходного сообщения:

$$x = y^d \bmod n$$

# Алгоритм RSA: вычисление

Проблема:

очень большое число

$$y = x^e \bmod n$$

Упрощающая формула:

$$(a + b) \bmod n = (a \bmod n + b \bmod n) \bmod n$$

Доказательство:

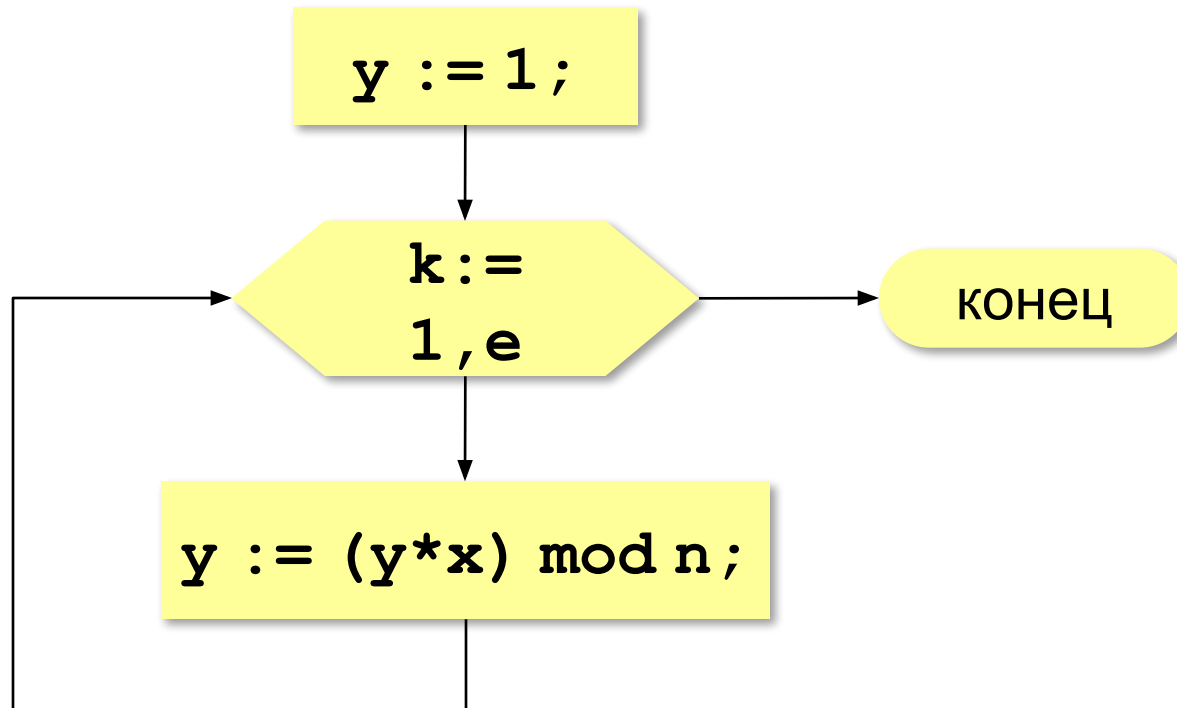
$$r_a = a \bmod n \quad \text{и} \quad r_b = b \bmod n$$

$$a = k \cdot n + r_a, \quad b = \boxtimes \cdot n + r_b$$

$$\begin{aligned} (a + b) \bmod n &= [(k + \boxtimes) \cdot n + r_a + r_b] \bmod n \\ &= (r_a + r_b) \bmod n \end{aligned}$$

# Алгоритм RSA: вычисление

Вычисление  $y = x^e \bmod n$



# Алгоритм RSA: пример

---

**Сообщение:** 1 2 3

**Шифрование:** открытый ключ  $(e, n)$  (5,21)

$$1 \Rightarrow 1^5 \bmod 21 = 1$$

$$2 \Rightarrow 2^5 \bmod 21 = 32 \bmod 21 = 11$$

$$3 \Rightarrow 3^5 \bmod 21 = 243 \bmod 21 = 12$$

зашифрованное сообщение: **1 11 12**

**Расшифровка:** секретный ключ  $(d, n)$  (17,21)



$$1 \Rightarrow 1^{17} \bmod 21 = 1$$

$$11 \Rightarrow 11^{17} \bmod 21 = 2$$

$$12 \Rightarrow 12^{17} \bmod 21 = 3$$

расшифрованное сообщение: **1 2 3**



# Алгоритм RSA: вскрытие

---

**Задача:** при известном открытом ключе  $(e, n)$   
найти секретный ключ  $d$

**Способ:**

1) разложить  $n$  на взаимно-простые множители:

$$n = p \cdot q$$

2) вычислить

$$\varphi = (p - 1) \cdot (q - 1)$$

3) найти  $d$ , такое что при некотором  $k$

$$d \cdot e = k \cdot \varphi + 1$$

**Проблема:** разложение большого числа на простые множители требует недостижимого объема вычислений (при длине  $n > 1024$  бита)

# Алгоритм RSA

---



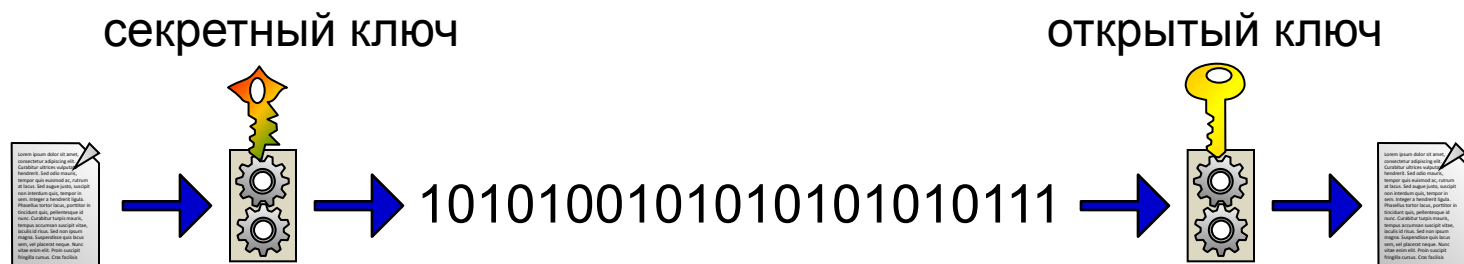
- для обмена открытыми ключами можно использовать незащищенный канал
- много готовых реализаций
- криптостойкость (при длине  $n > 1024$  бита)



- медленная шифровка и (особенно) расшифровка
- при малом  $n$  взламывается

# Электронная цифровая подпись

**Электронная цифровая подпись (ЭЦП)** – это набор символов, который получен в результате шифрования сообщения (или его хэш-кода) с помощью секретного ключа отправителя.



## Применение:

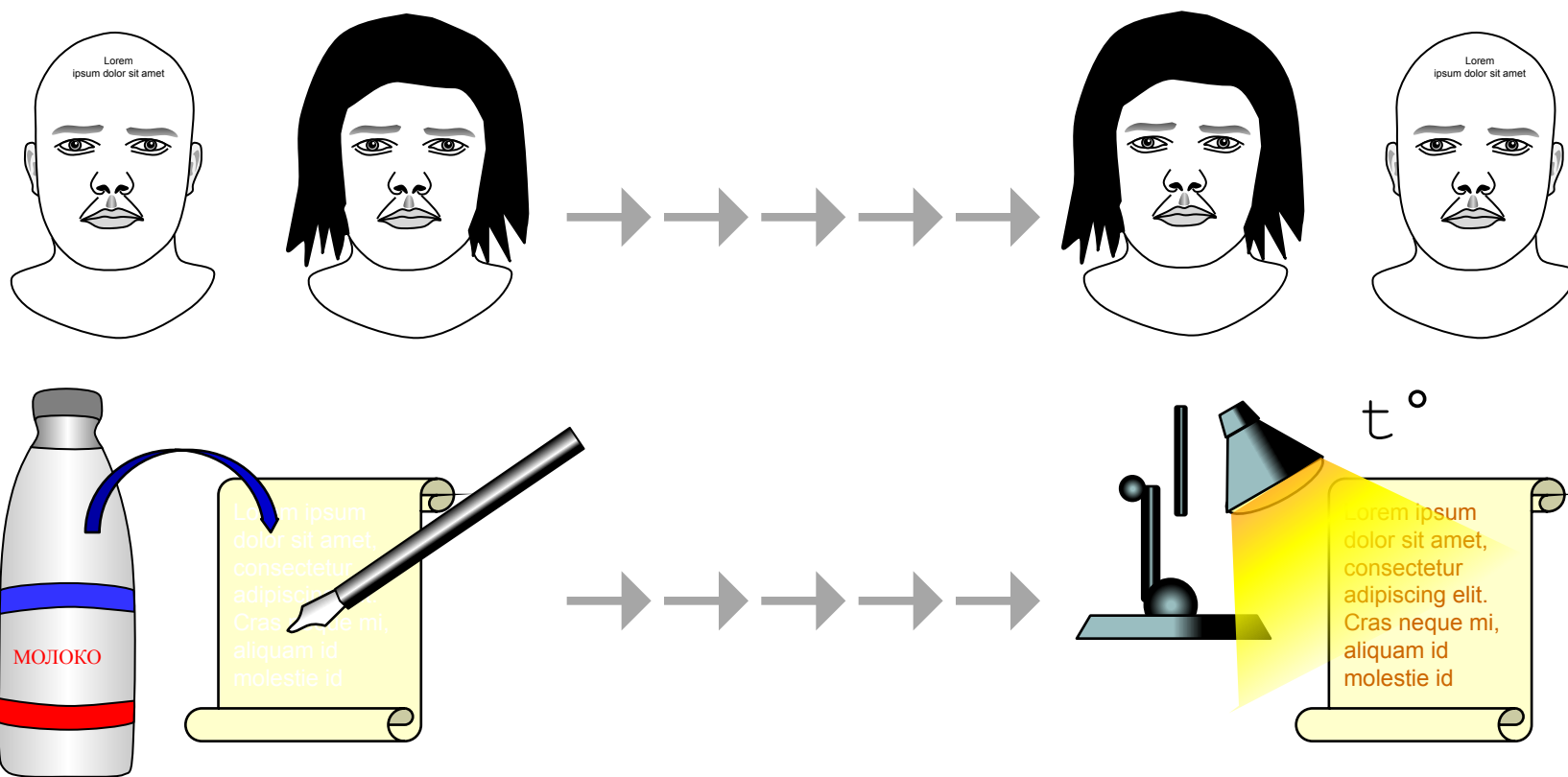
- доказательство авторства
- невозможность отказа от авторства
- защита от изменений (проверка целостности)

# Информационная безопасность

## § 81. Стеганография

# Стеганография

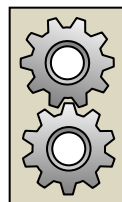
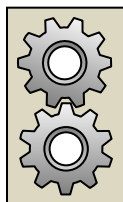
**Стеганография** – это наука о скрытой передаче информации путем скрывания самого факта передачи информации.



# Стеганография

сообщение

сообщение



Можно ли  
восстановить  
контейнер?



контейнер

Изменение младших битов данных: «И» =  $11001000_2$

1010110 0 1001010 0 0010101 0 0101001 0 1010101 0 1010101 1 1010101 1 1010111 1

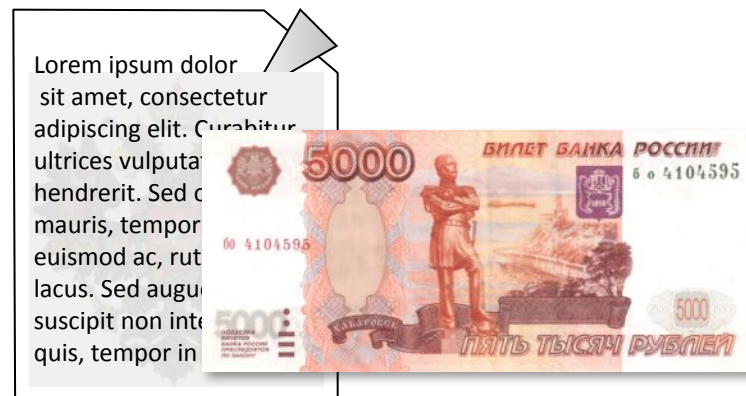
# Цифровые водяные знаки

## Обычные водяные знаки:

- «клеймо» изготовителя
- защита от подделок

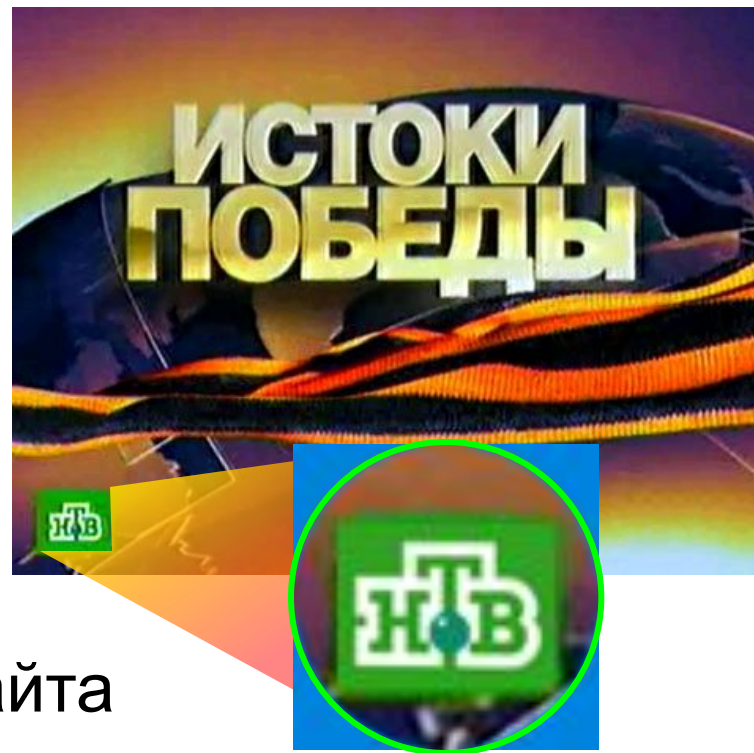
## Цифровые водяные знаки:

- «клеймо» автора
- защита авторских прав



# Цифровые водяные знаки

## Видимые знаки:



- «клеймо» автора или сайта
- признак того, что информация защищена авторским правом
- затруднено незаконное использование



# Информационная безопасность

## § 82. Безопасность в Интернете

# Угрозы безопасности

---

## Цели злоумышленников:

- **использование компьютера** для взлома других компьютеров, атак на сайты, рассылки спама, подбора паролей
- **кража** секретной информации — данных о банковских картах, паролей
- **мошенничество** (хищение путём обмана)
  - «нигерийские» письма (хищение денег)
  - «фишинг» (выманивание паролей через подставные сайты)
  - блокировка с требованием SMS

# Правила личной безопасности

---

- не работать с правами **администратора**
- не запоминать **пароли** в браузере
- использовать флажок «**Чужой компьютер**»
- не использовать стандартные **секретные вопросы** (любимое блюдо, кличка собаки, девичья фамилия матери и т.п.)
- не размещать информацию, которая может **повредить**
- **шифровать** данные (архив с паролем)
- денежные операции – по протоколу **HTTPS** (*Hypertext Transfer Protocol **Secure***)

# Конец фильма

---

**ПОЛЯКОВ Константин Юрьевич**

д.т.н., учитель информатики

ГБОУ СОШ № 163, г. Санкт-Петербург

[kpolyakov@mail.ru](mailto:kpolyakov@mail.ru)

**ЕРЕМИН Евгений Александрович**

к.ф.-м.н., доцент кафедры мультимедийной

дидактики и ИТО ПГГПУ, г. Пермь

[eremin@pspu.ac.ru](mailto:eremin@pspu.ac.ru)

# Источники иллюстраций

---

1. [www.ntv.ru](http://www.ntv.ru)
2. [en.wikipedia.org](http://en.wikipedia.org)
3. иллюстрации художников издательства «Бином»
4. авторские материалы