

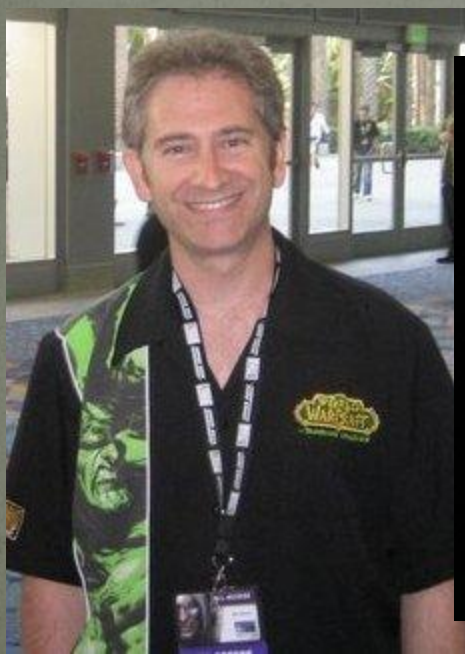
BLIZZARD[®]



ENTERTAINMENT

Blizzard Entertainment, Inc.

- Компания была основана 8-го февраля 1991 года тремя выпускниками Калифорнийского университета в Лос-Анджелесе: Майклом Морхеймом, Алленом Адамом и Фрэнком Пирсом.



Silicon & Synapse

- Прежде носила название **Silicon & Synapse**, а теперь является подразделением издательства Activision Blizzard. Штаб-квартира **Blizzard Entertainment** расположена в городе Ирвайн штат Калифорния.



ACTIVISION

BILZARD

Silicon & Synapse

- Первоначально компания была нацелена на создание игровых портов для других студий. После она начала создавать своё собственное программное обеспечение в 1993 году с разработки таких игр, как Rock n' Roll Racing и The Lost Vikings





Rock & Roll Racing





Blizzard Entertainment, Inc.

- В 1994 году, компания меняет название на «Chaos Studios», однако вскоре обнаруживается, что такое название уже занято, поэтому студия меняет название на «Blizzard Entertainment». Некоторое время спустя, Blizzard выпускает первый хит — *Warcraft: Orcs & Humans*



Warcraft: Orcs & Humans

LUMBER: 1031  GOLD: 931 



MENU

BUILD BASIC STRUCTURE

Warcraft II: Tides of Darkness



10,635 7,820 1,300

Paladin attacked

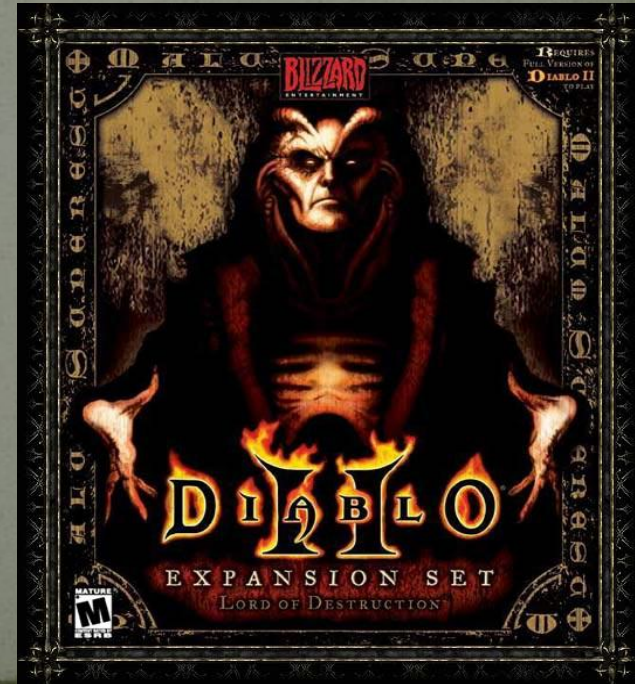
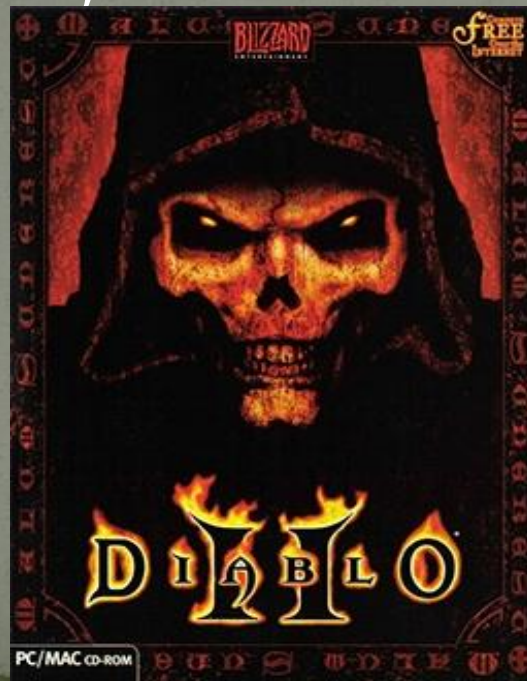


2,050



Diablo

- В 1996 году Blizzard приобретает студию Condor Games, которая работала над игрой *Diablo*. Позже название изменили на *Blizzard North* и с тех пор, студия выпустила серию игр: *Diablo*, *Diablo II* и *Diablo II: Lord of Destruction*.



Diablo



Diablo II



© 2009 Blizzard Entertainment, Inc. All rights reserved.



Life: 3442 / 3442



Vivendi.

- С начала 1994 владелец Blizzard менялся ещё несколько раз: В итоге в 1998 был куплен компанией Vivendi.



Battle.net



- **Battle.net** — игровой сервис корпорации Blizzard Entertainment, обеспечивающий игрокам возможность совместной игры через Интернет. Battle.net сочетает функции игровых серверов, менеджера личной игровой учётной записи и интернет-магазина для покупки игр и оплаты игровых услуг. Все последние игры Blizzard для режима совместной игры используют исключительно сервис Battle.net, исключая возможность выбора альтернативных игровых серверов или игры по локальной сети. Иные игры, кроме игр компании Blizzard, в Battle.net не поддерживаются.

Warcraft III

- *Warcraft III* Reign of Chaos была одной из наиболее ожидаемых игр: более 4,5 миллионов предварительных заказов и более одного миллиона копий игры, проданных менее чем за месяц, что сделало её самой быстро распродаваемой ПК-игрой на тот момент



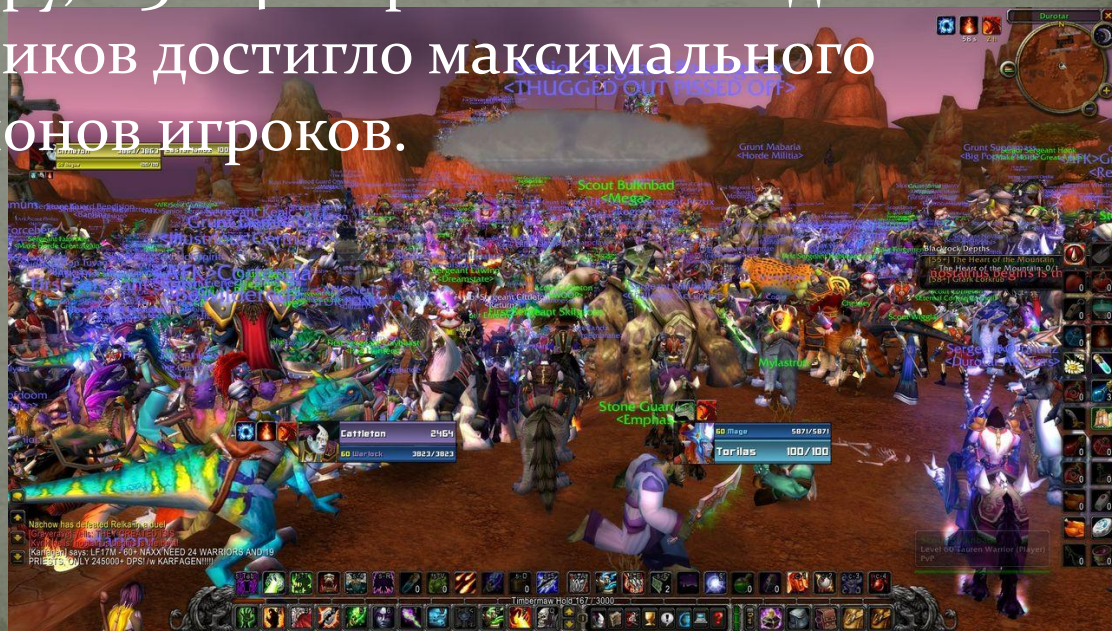
World of Warcraft

- 23 ноября 2004 года Blizzard выпускает игру *World of Warcraft*, которая быстро становится самой популярной MMORPG в истории.



World of Warcraft

- Согласно книге рекордов Гиннеса, *World of Warcraft* является самой популярной MMORPG в мире. 23 января 2007 года компания Blizzard выпустила пресс-релиз, в котором сообщалось, что количество подписчиков игры составило более 8 миллионов человек по всему миру, в 3 и 4 кварталах 2010 года количество подписчиков достигло максимального значения в 12 миллионов игроков.



World of Warcraft

- Игра собрала более 10 млрд долларов USD по состоянию на июль 2012 года, World of Warcraft также является самой кассовой видеоигрой всех времен, обойдя доход от Call of Duty: Black Ops на 1,5 миллиарда долларов. В январе 2014 было объявлено, что в течение всей работы игры было создано более 100 миллионов аккаунтов.



Activision Blizzard

- 25 июля 2013 года Activision Blizzard объявила о покупке 429 000 000 акций у Vivendi, в результате чего она стала независимой компанией.

vivendi

ACTIVISION
BLIZZARD

Репутация

- Blizzard славится репутацией разработчика классических игр, которые продаются в течение многих лет после релиза. Каждая игра компании, начиная с *Warcraft*, становится бестселлером.



Юмор)

- В играх Blizzard (*StarCraft* и серия *Warcraft* если щёлкать по персонажам больше 3-4 раз, то они будут выдавать юмористические фразы.
- «Stop poking me!» - «Ну чё ты щёлкаешь как дятел?!»
- «Are you *still* touching me?» - «Почему я — не генерал? Щёлкать я тоже умею!»
- Послушник: «My life for Aiur — er, I mean Nerh-zul» («Жизнь за Аиур — э, то есть Нер-Зула»),

Юмор)

- Новую возможность в игре Клячка на прокачку!
- 1 апреля 2010 года Blizzard для поклонников World of Warcraft анонсировала систему оценки «достоинства» персонажа под названием «ЛИНЕЙный КАлиброметр достоинства».
- 1 апреля 2012 года Blizzard объявила об инкарнации старого Battle.net Authenticator — Зергочи. Это гибрид Battle.net Authenticator и тамагочи.