Аттестационная работа

Слушателя курсов повышения квалификации по программе: «Проектная и исследовательская деятельность как способ формирования метапредметных результатов обучения в условиях реализации ФГОС»

Собко Оксаны Георгиевны

Фамилия, имя, отчество

ГБПОУ МО «Серпуховский колледж», г. Серпухов Московской области

Образовательное учреждение, район

На тему:

<u>Применение метода проектов в системе</u> <u>профессионального образования</u>

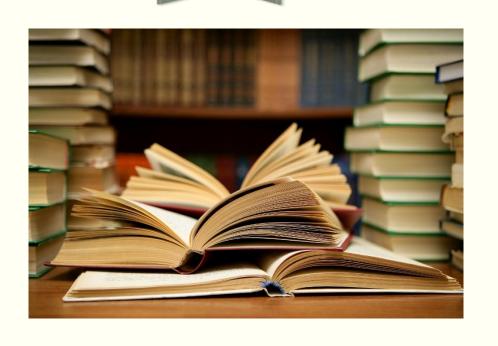
Актуальность исследования

Среди большого числа новаций, применяемых в системе образования, особое внимание уделяется таким технологиям, где преподаватель выступает не источником учебной информации, а является организатором и координатором творческой творческого учебного процесса, направляет деятельность студентов в нужное русло, при этом учитывая индивидуальные способности каждого студента. Одним из направлений личностно-ориентированного обучения является исследовательская и проектная деятельность студентов.

Методы

теоретические – изучение педагогической, психологической литературы по теме исследования, анализ и синтез, обобщение, систематизация; эмпирические - педагогический эксперимент, который направлен на использование метода проектов на занятиях экономикой, педагогическое наблюдение, опрос обучающихся 3-4 курсов колледжа.

Метод проектов в истории педагогики



В России метод проектов был известен еще в 1905 году.

В 1931 г. постановлением ЦК ВКП(б) этот метод был осужден как чуждый советской школе.

Однако в зарубежной школе он активно и весьма успешно развивался.

В настоящее время метод проектов, возникший более ста лет назад, переживает второе рождение.

Метод проектов



это способ достижения дидактической цели через детальную разработку проблемы, которая завершается реальным, осязаемым практическим результатом, оформленным определенным образом.

Суть метода проектов



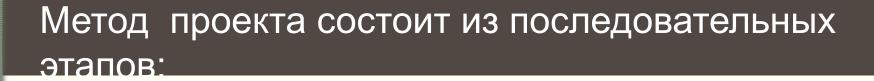
- стимулировать интерес студентов к определенным проблемам, решение которых предполагает владение определенным набором знаний и через проектную деятельность предполагает практическое применение имеющихся и приобретенных знаний.

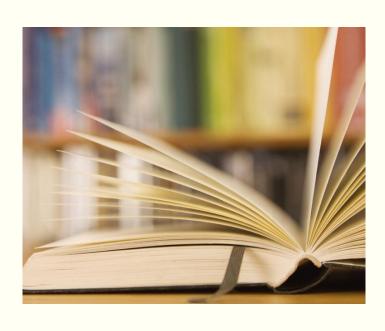
Основные требования к

DOOKTY



Наличие проблемы, которую нужно решить, и продукта, который должен получиться в результате решения этой проблемы.





- •формулирование цели
- •разработка путей выполнения проекта
- •работа над проектом
- •оформление результатов
- •обсуждение результатов работы



- •Проектный метод •информационная

 - •деятельностная
 - •психологическая



Основное предназначение метода проектов состоит в предоставлении учащимся возможности самостоятельного приобретения знаний в процессе решения практических задач или проблем, требующего интеграции знаний из различных предметных областей. Если говорить о методе проектов как о педагогической технологии, то эта предполагает технология совокупность исследовательских, поисковых, проблемных методов, творческих по своей сути.

готовность к проектированию самостоятельной исследовательской деятельности

- Наличие исследовательского интереса
- Способность выявлять проблемы, требующие исследовательского подхода.
- Способность проектировать исследовательскую деятельность
- Умения и навыки применения исследовательских методов
- Оценка результатов и выбор оптимального решения

Основные

MOTORIJ

опрос

корреляционно е исследование

эксперимент

работа с текстом

моделировани е

Мозговая атака Конференция - презентация

наблюдение

Основные

MOTORLI

практикоориентированны й проект

исследовательск ий проект информационны й проект

ролевой проект

творческий проект



Курсовые проекты выполняются студентам нашего колледжа в виде заданий как составная часть изучения отдельных, наиболее важных специальных курсов или с учетом смежных с ними курсов. В процессе курсового проектирования студент развивает навыки самостоятельной работы научной, технической, технологической литературой, обобщения накопленного опыта и свое умение делать научно-обоснованные выводы и рекомендации.



Деловая игра — это форма деятельности людей, имитирующая те или иные практические ситуации, одно из средств активизации учебного процесса в системе образования. В деловой игре моделируется управленческая, хозяйственная и социально-психологическая система.

"ВСЕ, ЧТО Я ПОЗНАЮ, Я ЗНАЮ, ДЛЯ ЧЕГО ЭТО МНЕ НАДО И ГДЕ И КАК Я МОГУ ЭТИ ЗНАНИЯ ПРИМЕНИТЬ" - ВОТ ОСНОВНОЙ ТЕЗИС СОВРЕМЕННОГО ПОНИМАНИЯ МЕТОДА ПРОЕКТОВ, КОТОРЫЙ И ПРИВЛЕКАЕТ МНОГИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ, СТРЕМЯЩИЕСЯ НАЙТИ РАЗУМНЫЙ БАЛАНС МЕЖДУ АКАДЕМИЧЕСКИМИ ЗНАНИЯМИ И ПРАГМАТИЧЕСКИМИ УМЕНИЯМИ.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!