

Методическая секция учителей информатики

**«ЕГЭ – как современное
средство оценки качества
обучения информатике:
анализ результатов»**

Сдавали ЕГЭ по
информатике - **104** человека

ИЗ НИХ

г.Саранск - **56**

г.Рузаевка - **8**

Основные результаты

– Средний балл ЕГЭ по предмету в регионе **55**

	Количество участников
Участников, набравших баллов ниже минимального значения	18
Участников, получивших от 81 до 100 баллов	11
Участников, получивших 100 баллов	0

Статистика ЕГЭ 2016

В 1		В 2		В 3		В 4		В 5		В 6		В 7		В 8		В 9		В 10	
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
56	48	27	77	10	94	33	71	9	95	63	41	34	70	22	82	56	48	53	51

В 11		В 12		В 13		В 14		В 15		В 16		В 17		В 18		В 19		В 20	
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
76	28	64	40	60	44	73	31	41	63	77	27	30	74	87	17	40	64	47	57

В 21		В 22		В 23	
0	1	0	1	0	1
65	39	73	31	93	11

Статистика ЕГЭ 2016

С 1				С 2			С 3				С 4				
0	1	2	3	0	1	2	0	1	2	3	0	1	2	3	4
44	8	10	42	55	9	40	50	14	12	28	74	13	12	3	2

**Почему так мало
учащихся
сдают ЕГЭ по
информатике?**

Университет им. Н.П.
Огарева

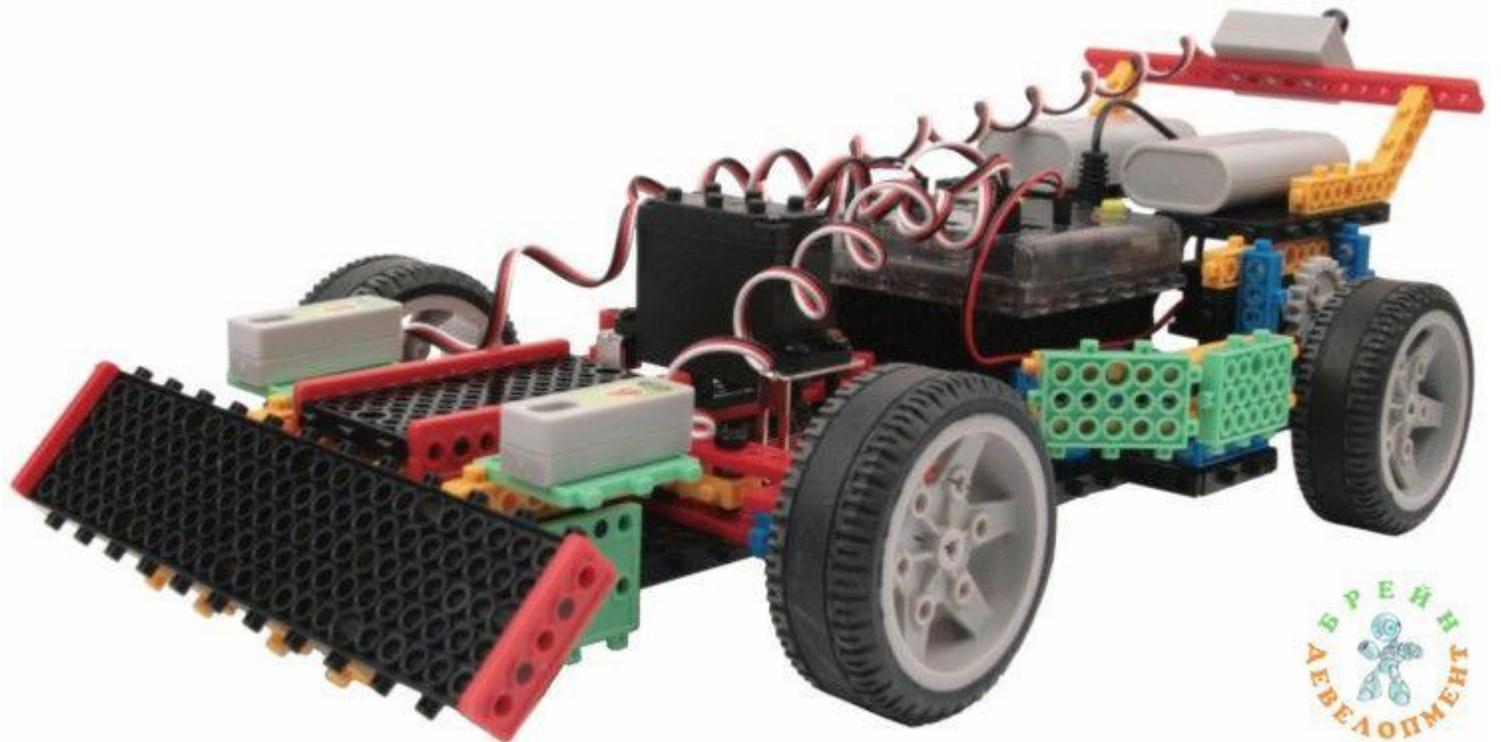
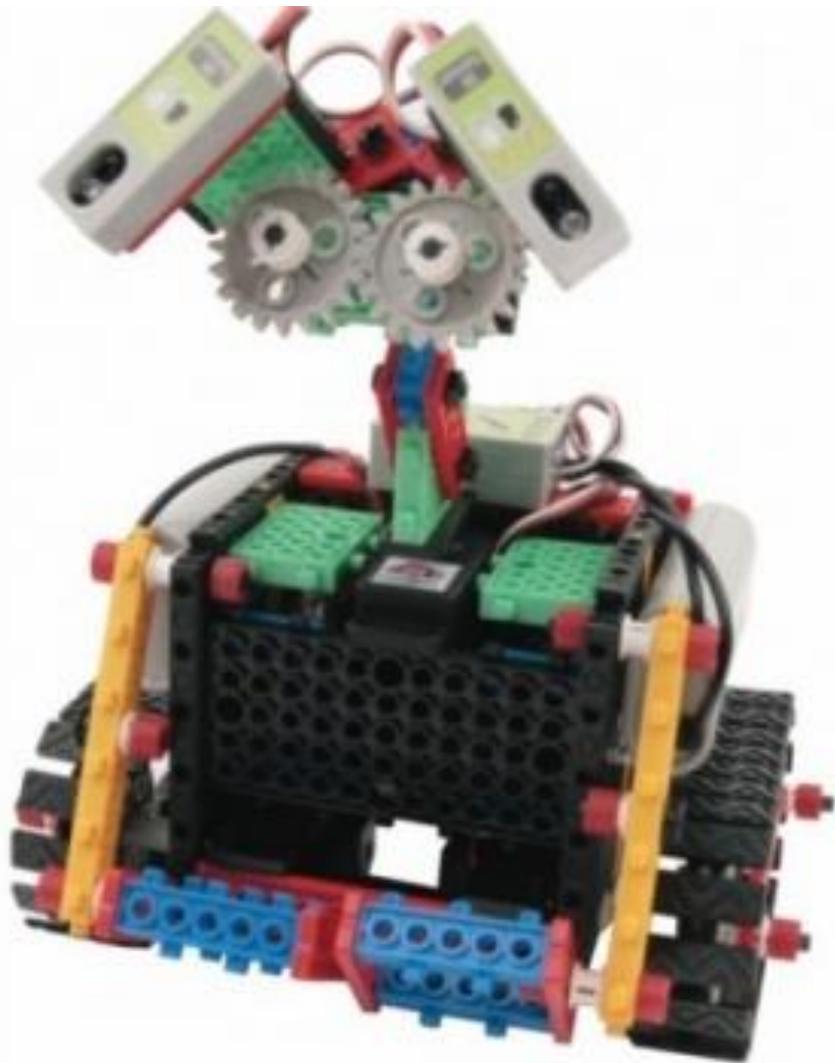
«Школа математики и программирования»

Набор учащихся с 5 класса

тел. Сухарев Лев Александрович: ***8927-174-41-97***

тел. деканат мат.факультета: ***24-42-16***

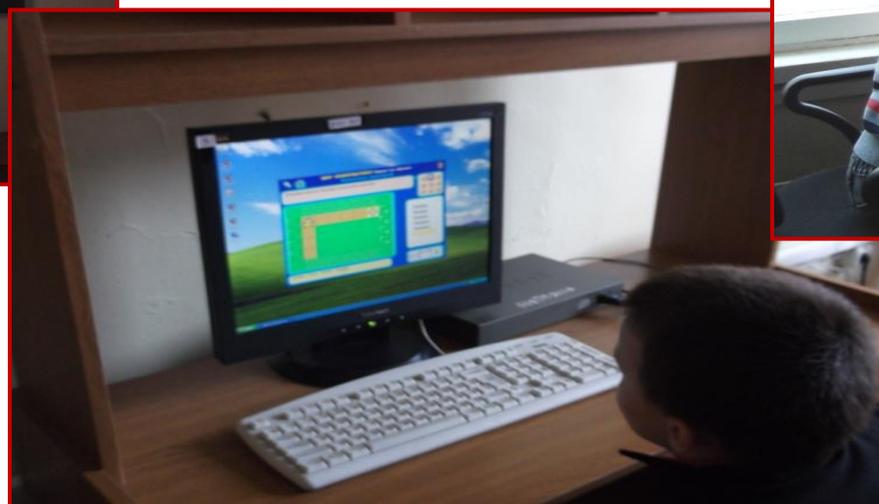
Комплект робото - техники



**Олимпиада по
программированию**
(входные – выходные файлы)

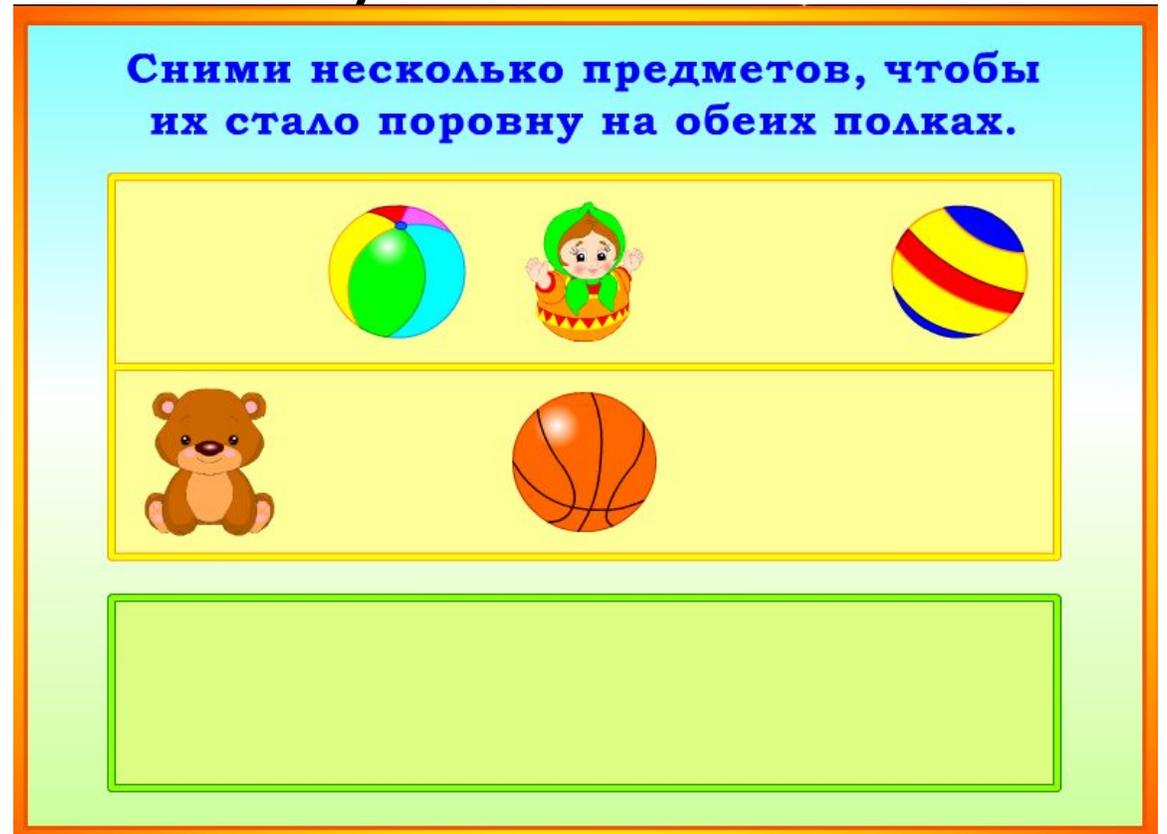
**Олимпиада по
информатике?**

Программно-методическое обеспечение преподавания информатики в начальной школе (внеурочная деятельность)



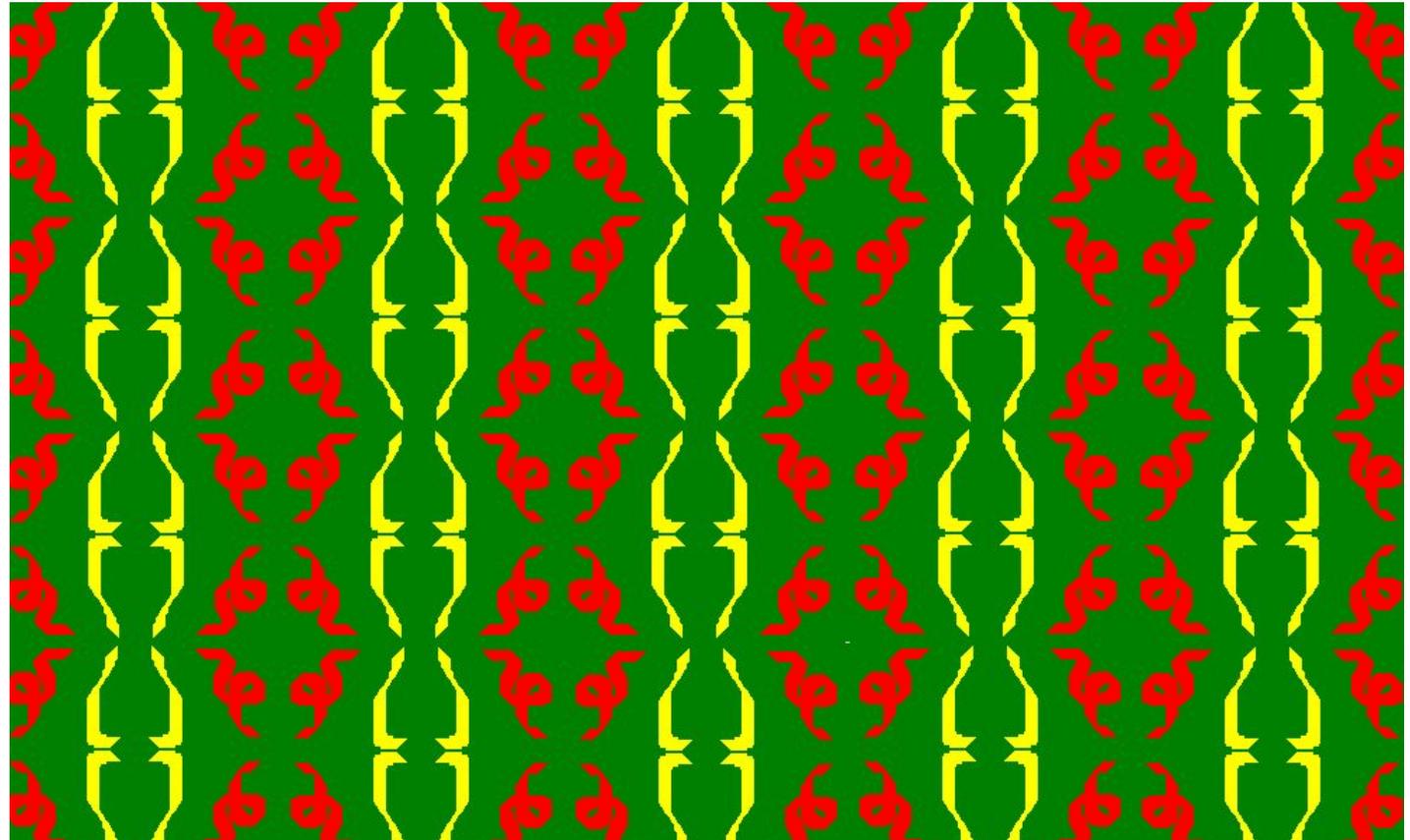
1. Программы, специально разработанные для младших школьников

Компьютерные программы, используемые в обучении



2. Программы обработки текстовой, графической, табличной, мультимедийной информации: **Paint, MS Word, PowerPoint, Excel.**

Проект «Ковер»



3. Исполнители

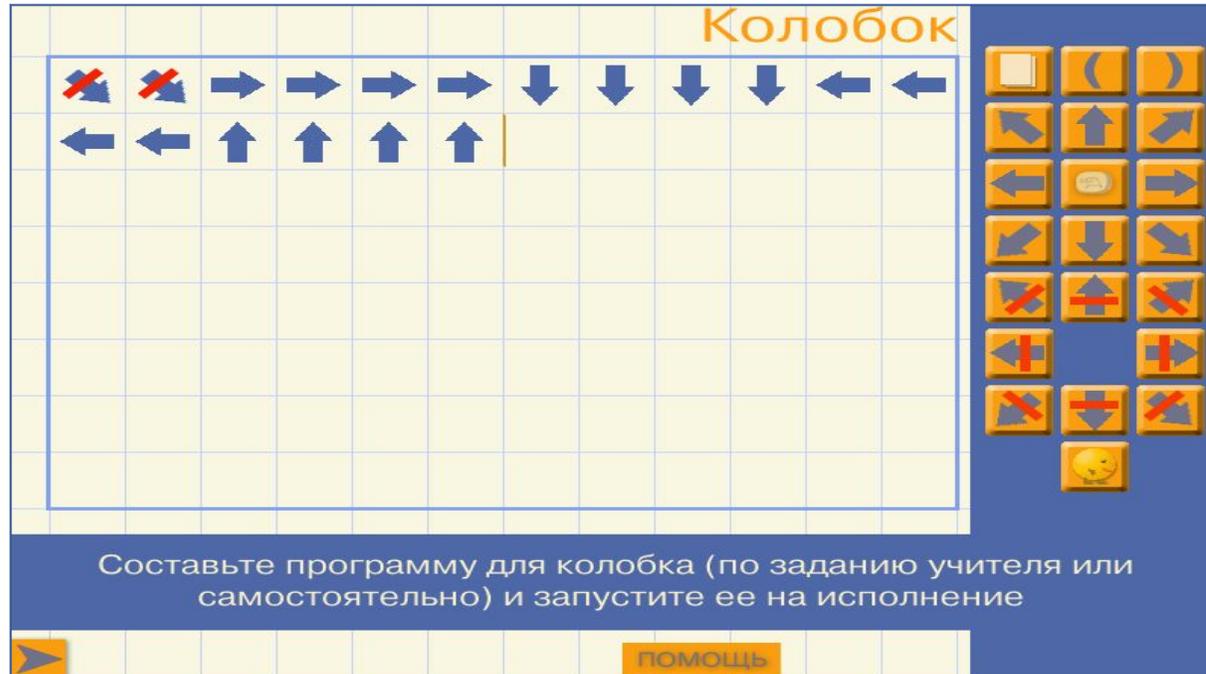
Транспортер (Мир информатики)

The screenshot shows the 'Мир Информатики' (World of Informatics) software interface for the 'Исполнитель транспортер' (Transporter) task. The interface is set against a blue background.

- Top Bar:** Contains a back arrow, a house icon, the title 'МИР ИНФОРМАТИКИ' in yellow, and the subtitle 'Первый год обучения' (First year of study) and 'Исполнитель транспортер' (Transporter executor) in white.
- Task Instruction:** A light orange box contains the text 'Проведи транспортер к выходу.' (Lead the transporter to the exit).
- Grid:** A 7x7 grid with various patterns. A yellow transporter icon is on the left side of the middle row. A yellow square with a black starburst symbol is on the right side of the middle row, representing the exit.
- Keypad:** A numeric keypad with buttons 1-6 and three empty buttons below. The button '1' is highlighted with a blue border.
- Output Area:** A large white rectangular area with a yellow horizontal bar at the top.
- Navigation:** A yellow bar at the bottom left contains the buttons 'Вперед' (Forward) and 'Назад' (Back). A control panel at the bottom right contains three buttons: a menu icon, a square icon, and a green play button.

Колобок (Фантазия)

Колобок



Составьте программу для колобка (по заданию учителя или самостоятельно) и запустите ее на исполнение

ПОМОЩЬ

The interface shows a 10x10 grid with a sequence of movement commands in the top row: two 'no-go' icons (blue arrow with a red X), four right arrows, four down arrows, and two left arrows. The second row contains two left arrows and four up arrows. A vertical cursor is positioned at the end of the second row. A toolbar on the right contains various movement and control icons, including a 'go to' icon, a 'say' icon, and a 'run' icon.

Колобок

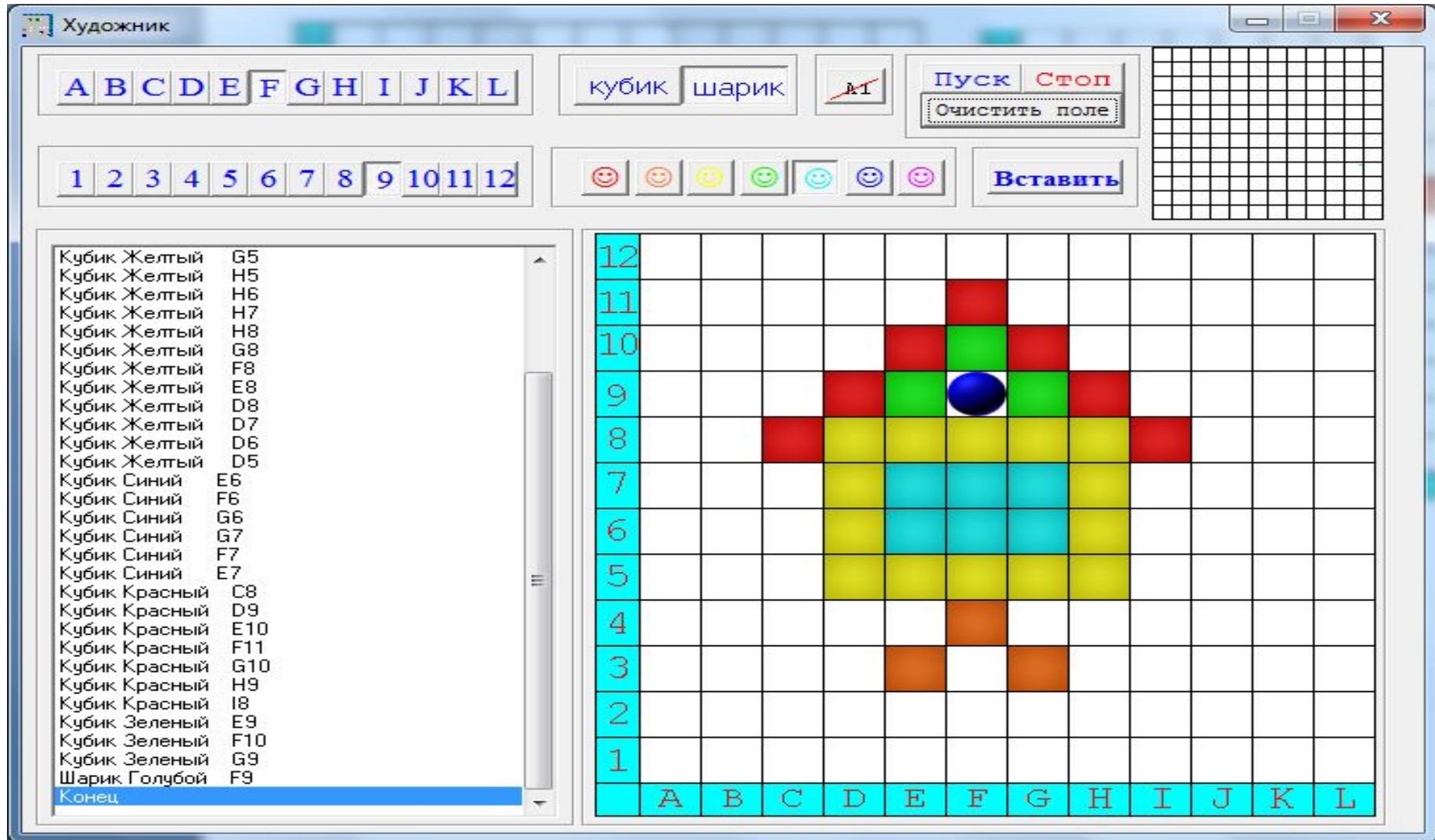


Составьте программу для колобка (по заданию учителя или самостоятельно) и запустите ее на исполнение

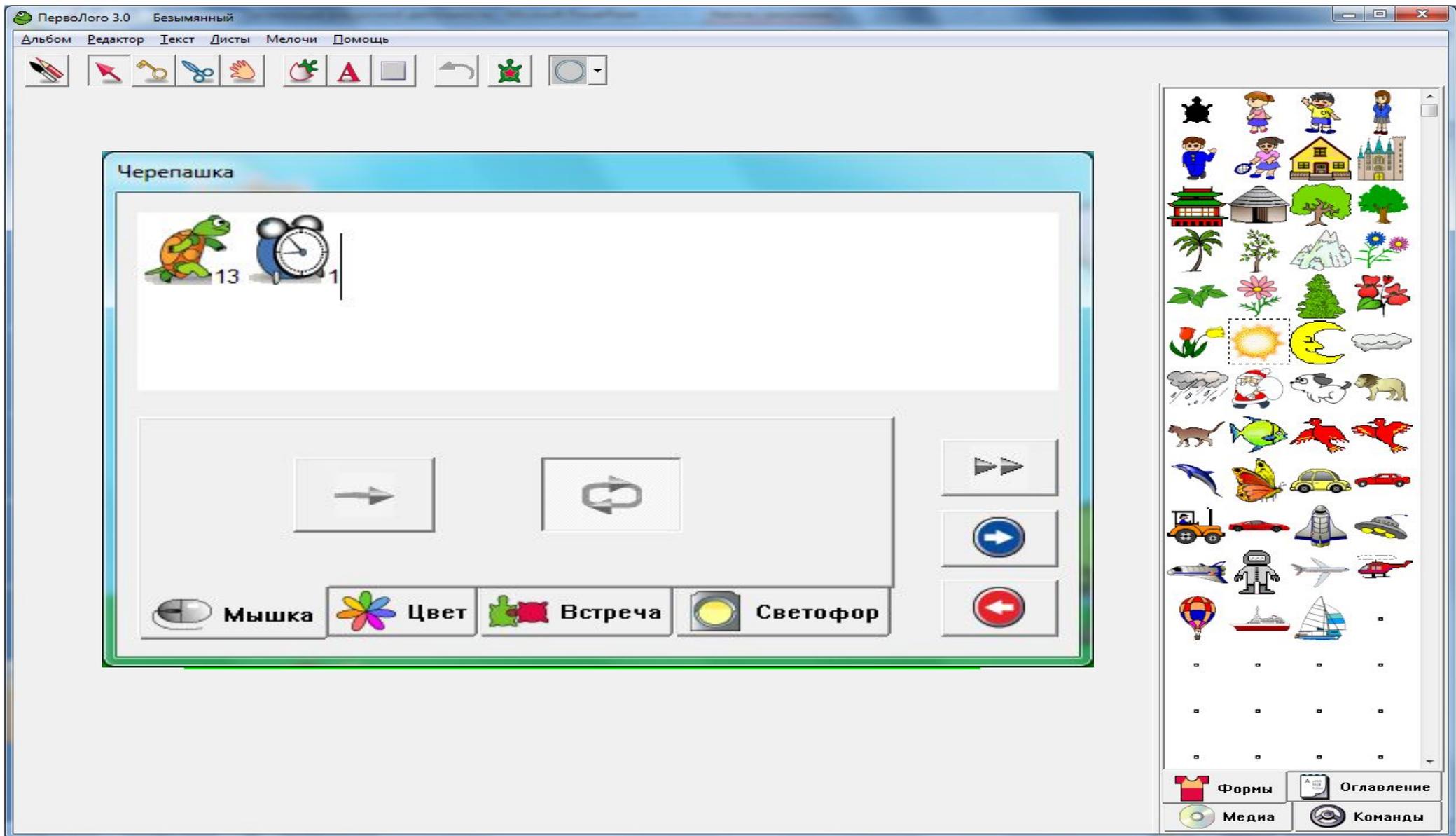
ПОМОЩЬ

The interface shows a 10x10 grid with a yellow character (the 'Kobolok') positioned at the top-left corner of a 4x4 square path. A toolbar on the right contains various movement and control icons, including a 'go to' icon, a 'say' icon, a 'no-go' icon, a 'say' icon, and a 'run' icon.

Художник (Муравей и К)



Черепашка (Перволого)



Робот (К. Поляков)

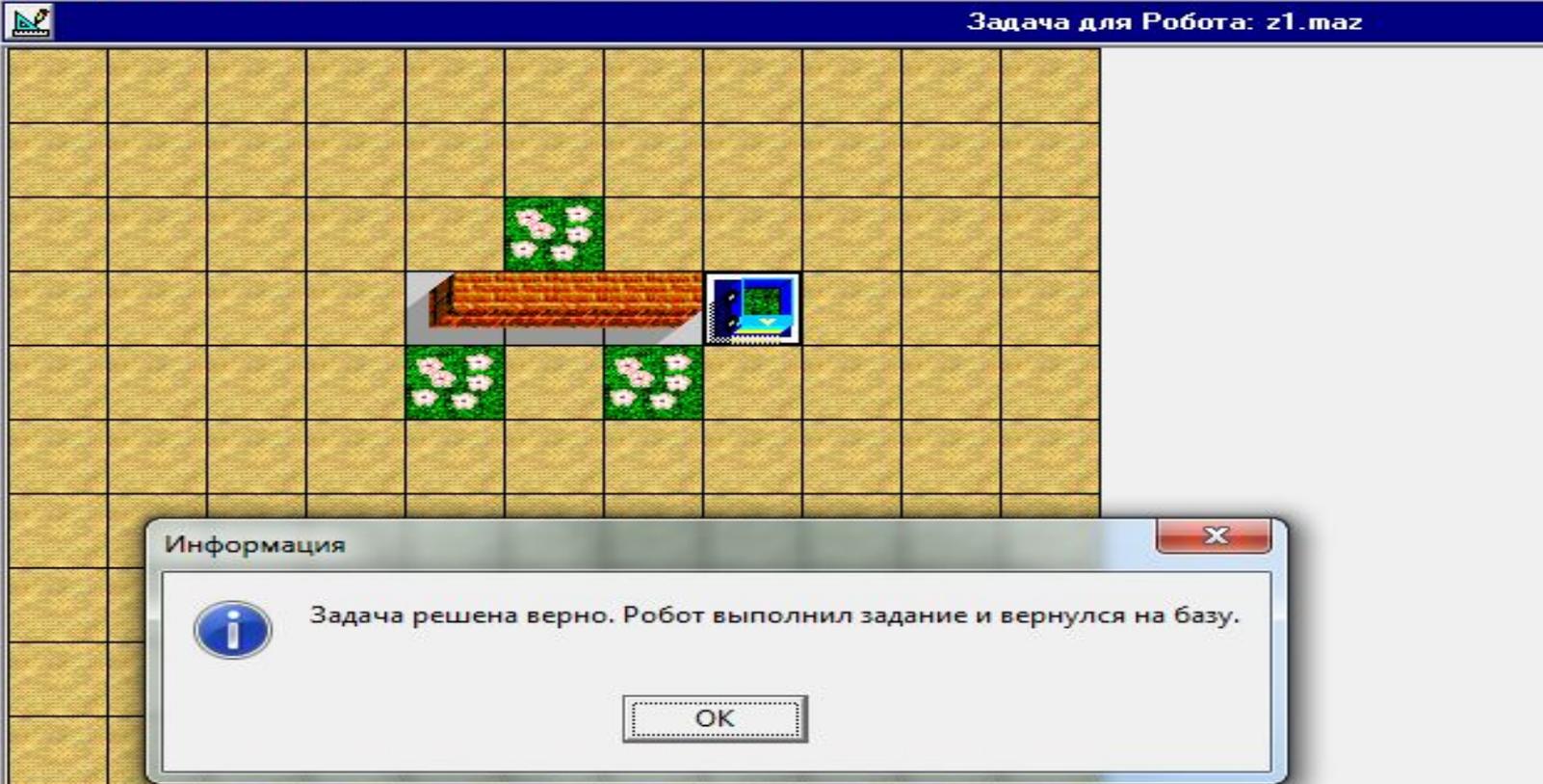
Система "Исполнители"

Файл Правка Настройка Шаблоны Лабиринт ?

Программа

```
{  
вперед ( 3 );  
налево;  
назад ( 1 );  
посади;  
вперед ( 2 );  
посади;  
вперед ( 1 );  
направо;  
вперед ( 2 );  
направо;  
вперед ( 2 );  
посади;  
вперед ( 2 );  
направо;  
вперед ( 1 );  
}
```

Задача для Робота: z1.maz



Информация

Задача решена верно. Робот выполнил задание и вернулся на базу.

OK

Спасибо за внимание!