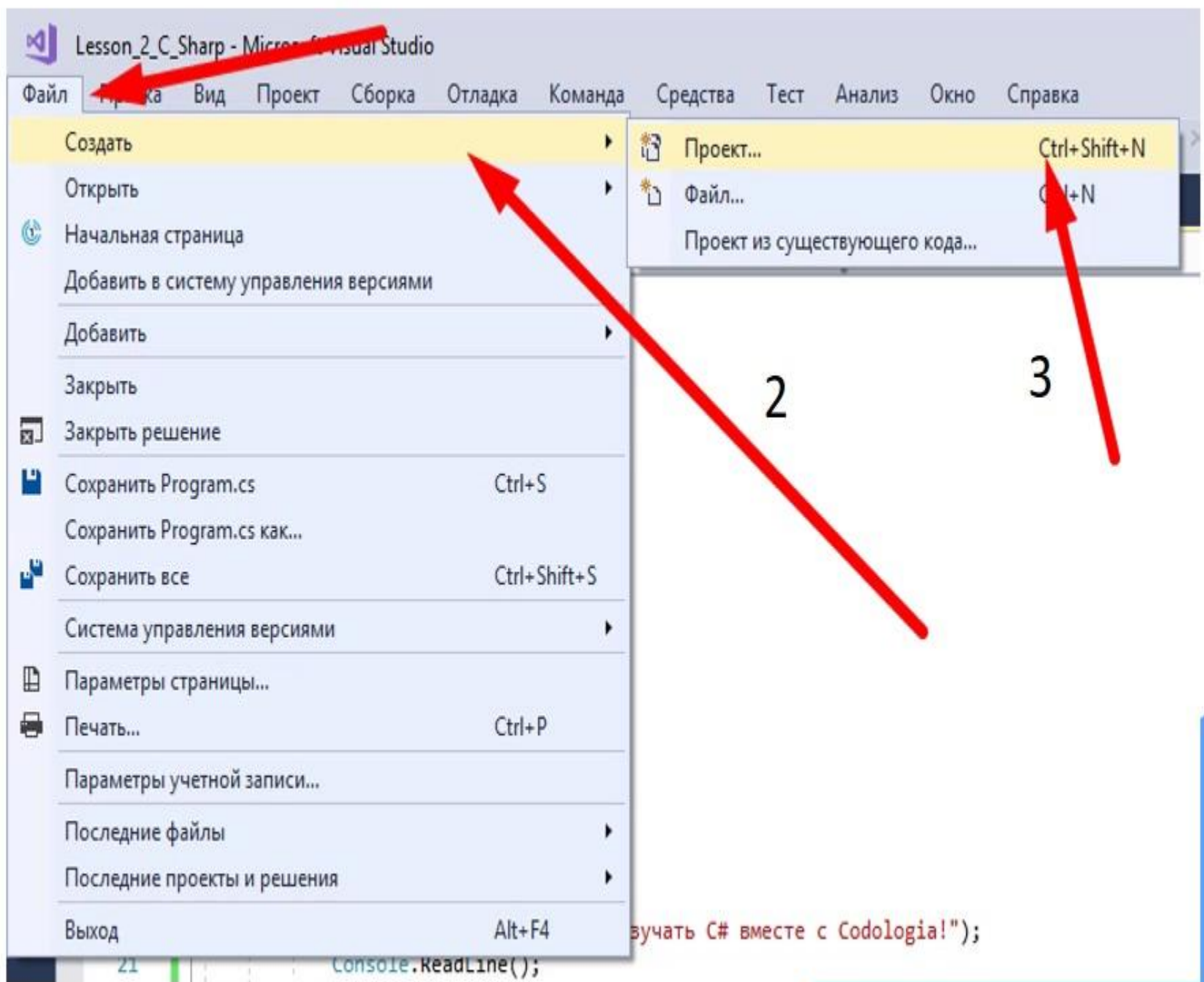




C# Start

Занятие 2

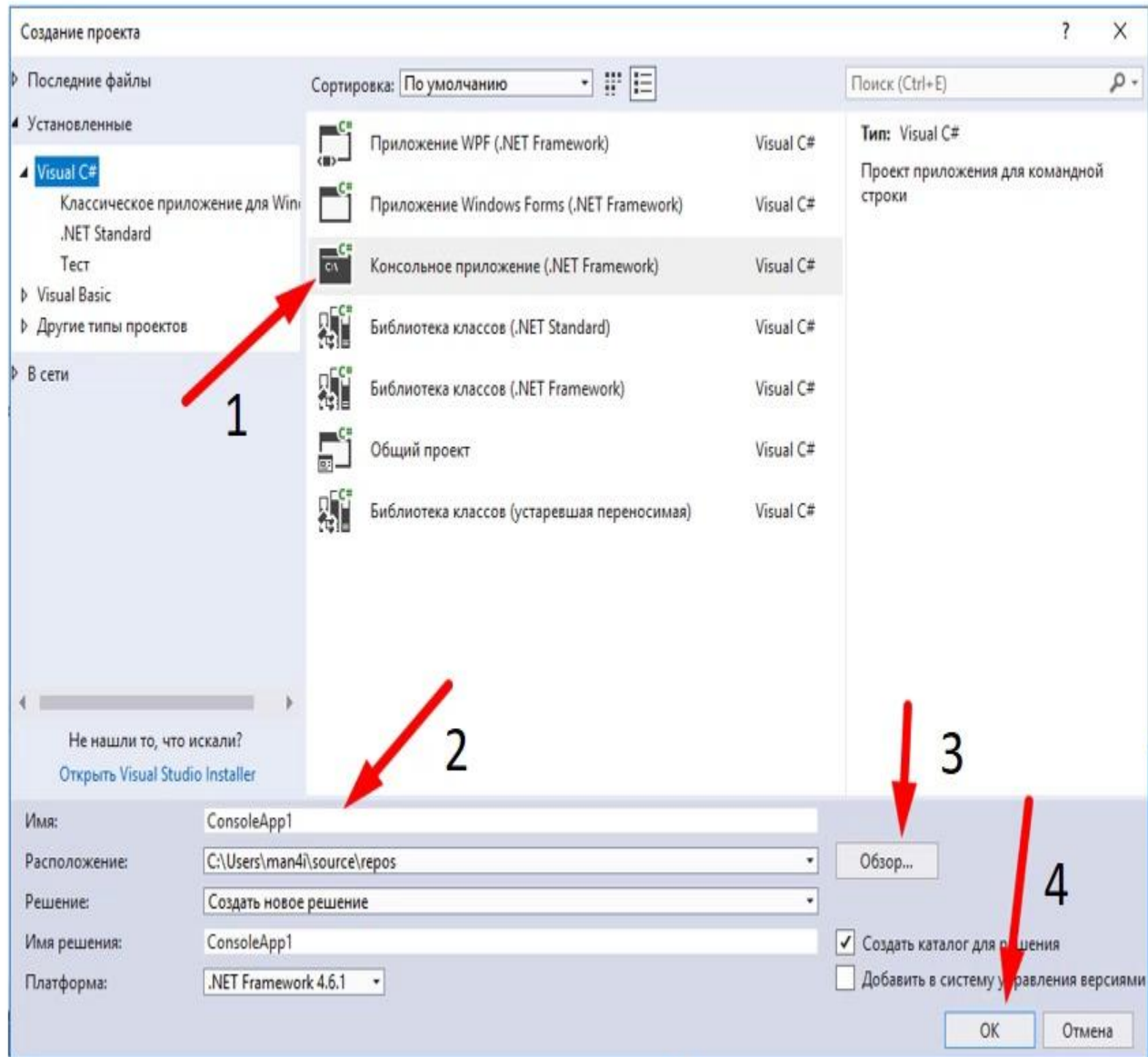
1



2

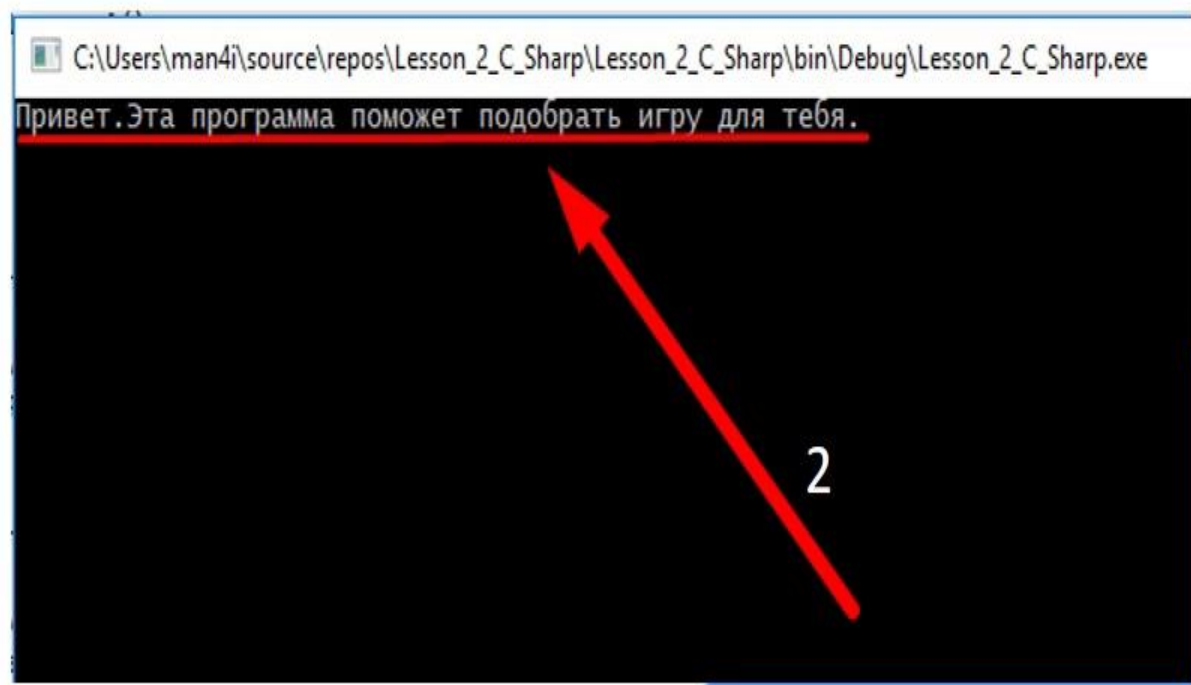
3

учать C# вместе с Codologia!");



```
static void Main(string[] args)  
{  
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");  
    Console.ReadLine();  
}
```

1




2

```
static void Lesson_1() 1
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    String name = "Иван";
    Console.ReadLine();
}
```

```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");

    String name = "Иван";
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.ReadLine();
}
```

2

 Пуск ▾

3

```
C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Привет, Иван
```


1

```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);

    Console.ReadLine();
}
```

2

C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe

```
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
```

3

C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe

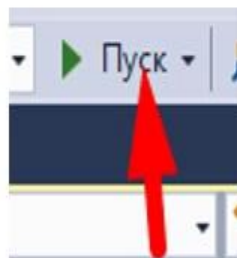
```
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
Привет, Иван
```

1

40
41
43
44
45
46

```
Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");  
Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");  
String name = Console.ReadLine();  
Console.WriteLine("Привет, " + name);  
  
Console.ReadLine();
```

2



1

40
41
42
43
44
45
46
47
48

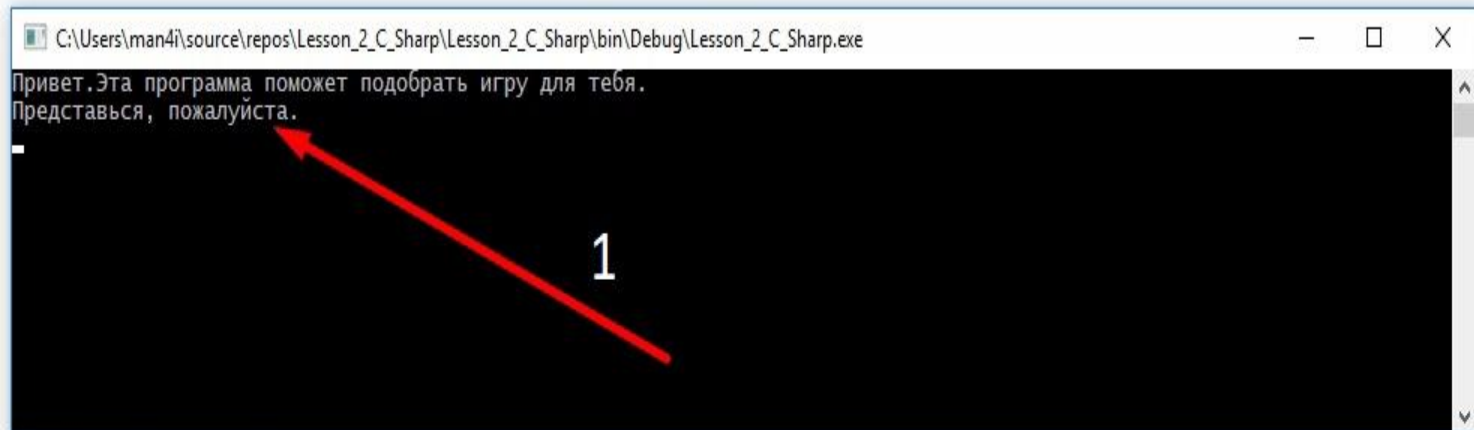
```
{  
    Console.WriteLine("Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");  
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");  
    String name = Console.ReadLine();  
    Console.WriteLine("Привет, " + name);  
  
    Console.ReadLine();  
}
```

2

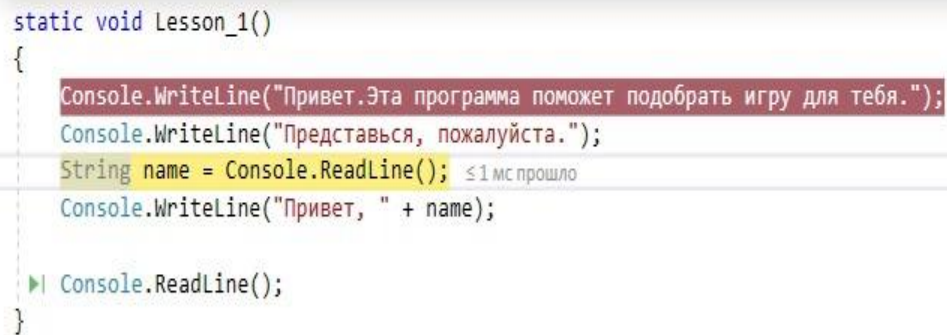
Справка



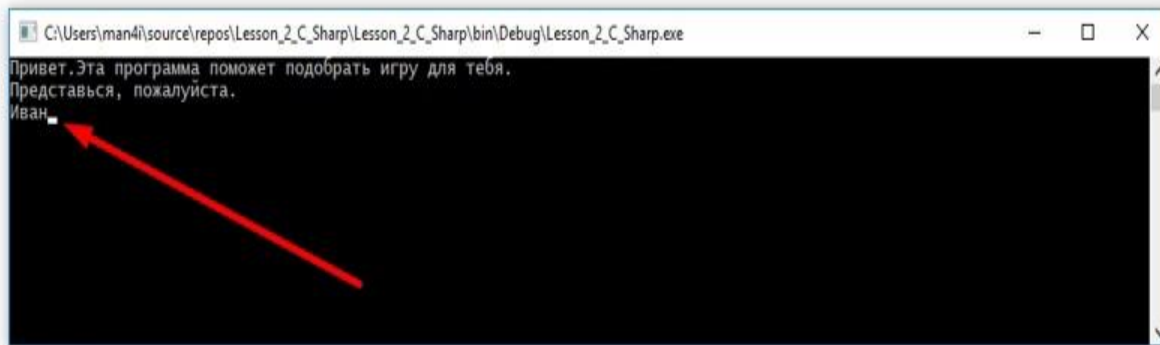

```
27  
28  
29 Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39 static void Lesson_1()  
40 {  
41     Console.WriteLine("Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");  
42     Console.WriteLine("Представься, пожалуйста."); ≤ 1 мс прошло  
43     String name = Console.ReadLine();  
44     Console.WriteLine("Привет, " + name);  
45  
46     Console.ReadLine();  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100
```



```
C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
```



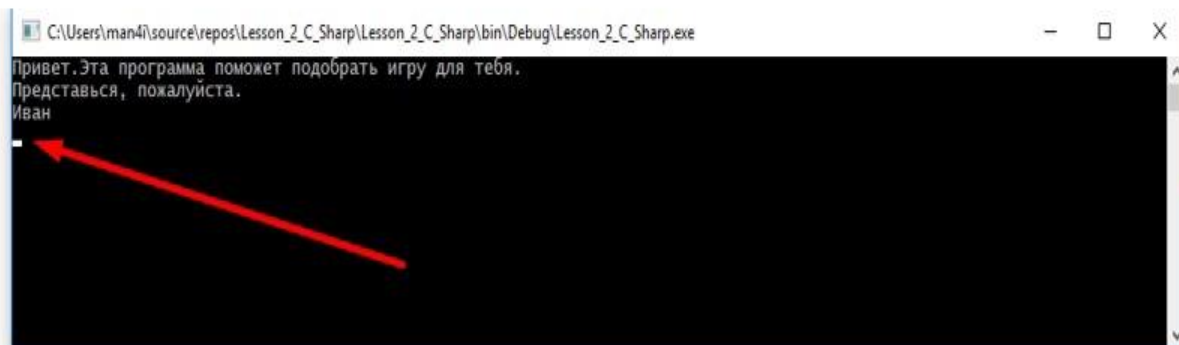
```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.ReadLine();
}
```



```
C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
```

```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);

    Console.ReadLine();
}
```

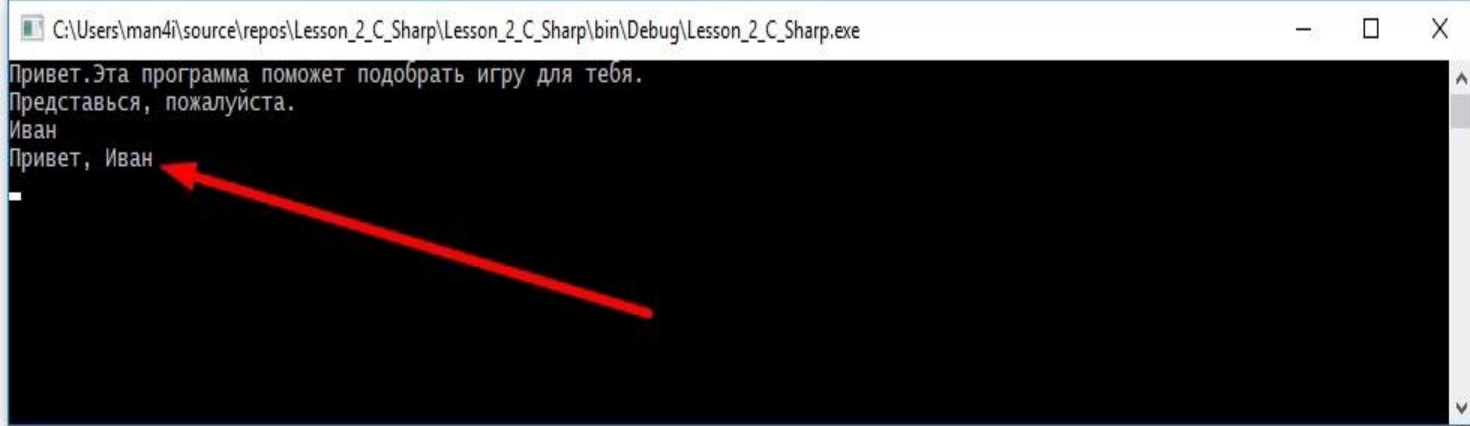


```
C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
```

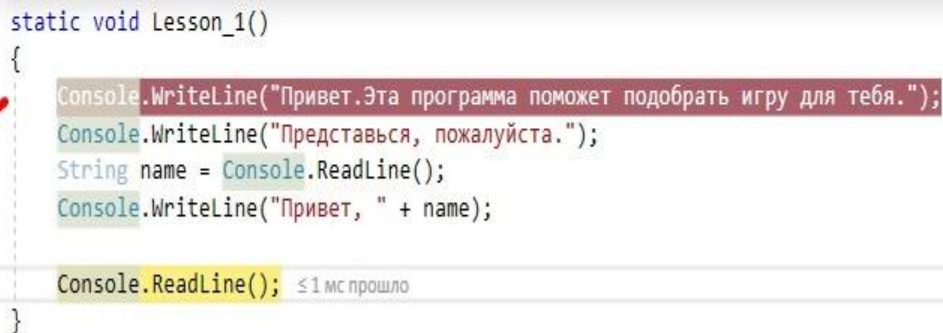
```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.ReadLine();
}
```

```
39 static void Lesson_1()
40 {
41     Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
42     Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
43     String name = Console.ReadLine();
44     Console.WriteLine(name);
45     Console.ReadLine();
46 }
47
48
```

name | "Иван" | name); ≤ 82 439 мс прошло



```
C:\Users\man4\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
Привет, Иван
```



```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.ReadLine(); ≤ 1 мс прошло
}
```



```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.WriteLine("Выберите жанр игры: головоломка, ролевая игра, стратегия");
    Console.ReadLine();
}
```

```
static void Lesson_1()
{
    Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
    Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
    String name = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Привет, " + name);
    Console.WriteLine("Выберите жанр игры: головоломка, ролевая игра, стратегия");
    String genre = Console.ReadLine();
    Console.ReadLine();
}
```

```
if (genre == "головоломка")  
{  
    Console.WriteLine("Вам могут подойти следующие игры:");  
    Console.WriteLine("Postal 1, 2");  
    Console.WriteLine("Unravel");  
    Console.WriteLine("Brothers: A Tale of Two Sons");  
    Console.WriteLine("Machinarium");  
    Console.WriteLine("LIMBO");  
    Console.WriteLine("Little Nightmares");  
}
```

```
if (genre == "ролевая игра")  
{  
    Console.WriteLine("Вам могут подойти следующие игры:");  
    Console.WriteLine("Kingdom Come: Deliverance");  
    Console.WriteLine("Fallout");  
    Console.WriteLine("Baldur's Gate");  
    Console.WriteLine("Diablo");  
    Console.WriteLine("Gothic");  
    Console.WriteLine("The Elder Scrolls");  
    Console.WriteLine("The Witcher");  
}
```



```
if (genre == "стратегия")  
{  
    Console.WriteLine("Вам могут подойти следующие игры:");  
    Console.WriteLine("Warhammer");  
    Console.WriteLine("Civilization");  
    Console.WriteLine("Warcraft");  
    Console.WriteLine("Heroes of Might and Magic");  
    Console.WriteLine("StarCraft");  
    Console.WriteLine("Age of Empires");  
    Console.WriteLine("Stronghold");  
}
```


1



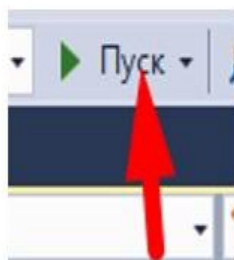
2

```
C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe
Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
Привет, Иван
Выберите жанр игры: симулятор, ролевая игра, стратегия
стратегия
Вам могут подойти следующие игры:
Warhammer
Civilization
Warcraft
Heroes of Might and Magic
StarCraft
Age of Empires
Stronghold
```


1

```
39 static void Lesson_1()  
40 {  
41     Console.WriteLine("Привет.Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");  
42     Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");  
43     String name = Console.ReadLine();
```

2



Program.cs

Lesson_2_C_Sharp

Lesson_2_C_Sharp.Program

```

39 static void Lesson_1()
40 {
41     Console.WriteLine("Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.");
42     Console.WriteLine("Представься, пожалуйста.");
43     String name = Console.ReadLine();
44     Console.WriteLine("Привет, " + name);
45     Console.WriteLine("Выберите жанр игры: головоломка, ролевая игра, стратегия");
46     String genre = Console.ReadLine();
47
48     if (genre == "головоломка")
49     {
50         Console.WriteLine("Вам могут подойти следующие игры:");
51         Console.WriteLine("Postal 1, 2");
52         Console.WriteLine("Unravel");
53         Console.WriteLine("Brothers: A Tale of Two Sons");
54         Console.WriteLine("Machinarium");
55         Console.WriteLine("LIMBO");
56         Console.WriteLine("Little Nightmares");
57     }

```

C:\Users\man4i\source\repos\Lesson_2_C_Sharp\Lesson_2_C_Sharp\bin\Debug\Lesson_2_C_Sharp.exe

```

Привет. Эта программа поможет подобрать игру для тебя.
Представься, пожалуйста.
Иван
Привет, Иван
Выберите жанр игры: головоломка, ролевая игра, стратегия
ролевая игра

```

3 `if (genre == "головоломка")`

4 `if (genre == "ролевая игра")`

```

Console.WriteLine("Вам могут подойти следующие игры:");
Console.WriteLine("Kingdom Come: Deliverance");
Console.WriteLine("Fallout");
Console.WriteLine("Baldur's Gate");
Console.WriteLine("Diablo");
Console.WriteLine("Gothic");
Console.WriteLine("The Elder Scrolls");
Console.WriteLine("The Witcher");

```



Домашнее задание

1. Добавить два своих жанра игр.
2. Добавить варианты if и списки рекомендуемых игр.