



Использование электронных образовательных ресурсов на уроках истории и обществознания

Беляева Надежда Владимировна
Учитель истории и
обществознания
МОУ Ветлужская школа №1

Электронные образовательные ресурсы (ЭОР)

- образовательный контент, облеченный в электронную форму, который можно воспроизводить или использовать с привлечением электронных ресурсов.

- 1. <http://www.easynotecards.com> - Easy Notecards является местом для учеников и учителей для создания, изучения, печати и совместного использования интерактивных Notecards (Флэшкарточки) для учебников. А также можно создавать викторины и игры по учебному материалу.
- 2. <https://quizlet.com/> - изучение учебного материала с помощью карточек, игр и многого другого
- 3. <http://www.jigsawplanet.com/> - интернет пазлы
- 4. <https://mind42.com/> - бесплатный онлайн ум картографическое программное обеспечение(мозговые штурмы идей, организация мероприятий и т.д).
- 5. <https://www.spiderscribe.net/> - визуализировать ваши идеи, соединяя различные части информации вместе
- 6. <https://www.powtoon.com/> - создание анимированных презентаций и видео
- 7. <https://www.qzsr.com/> - создание викторин
- 8. www.school-collection.edu.ru - объединяющий ресурсы, созданные в рамках проекта *«Информатизация системы образования»* Национального фонда подготовки кадров

learningapps.org

- является приложением для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей.
- Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме.
- Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступным. Такие блоки (так называемые приложения или упражнения) не включены по этой причине ни в какие программы или конкретные сценарии. Они имеют свою ценность, а именно Интерактивность.