

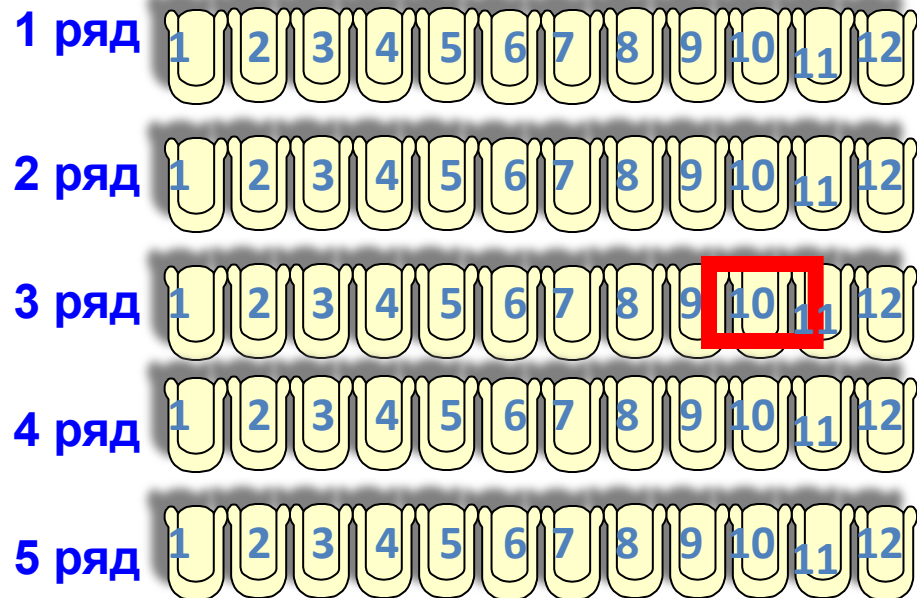
**ТЕМА УРОКА:  
«КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ»**

**Математика 6 класс**

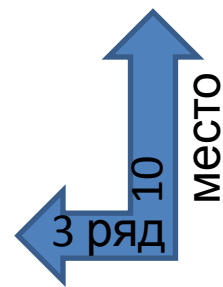
Чтобы правильно занять свое место в кинотеатре, нужно знать две координаты – **ряд** и **место**



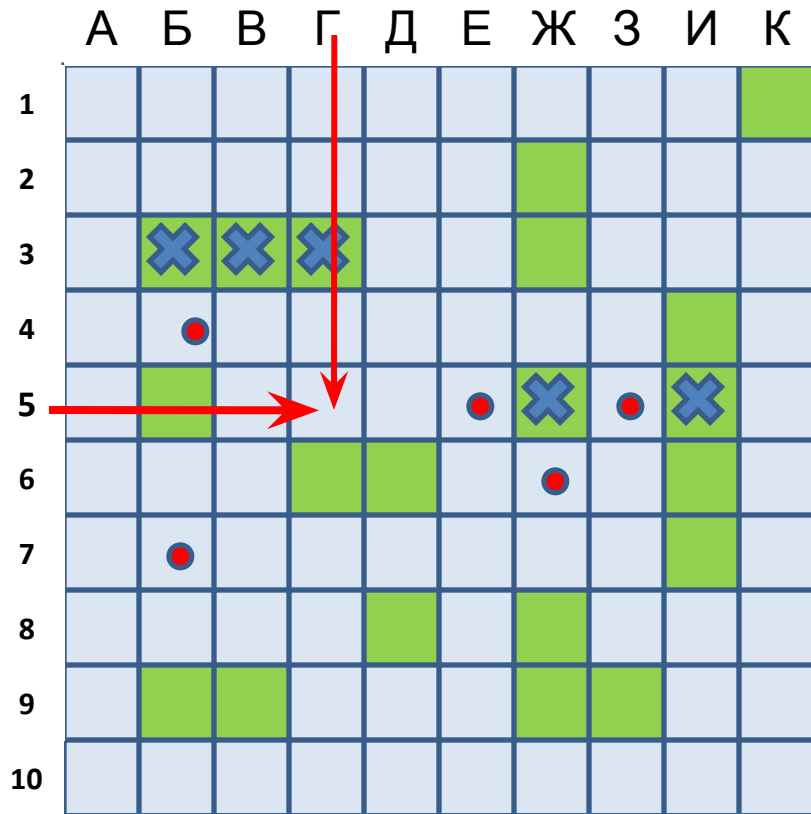
ЭКРАН



Кинотеатр



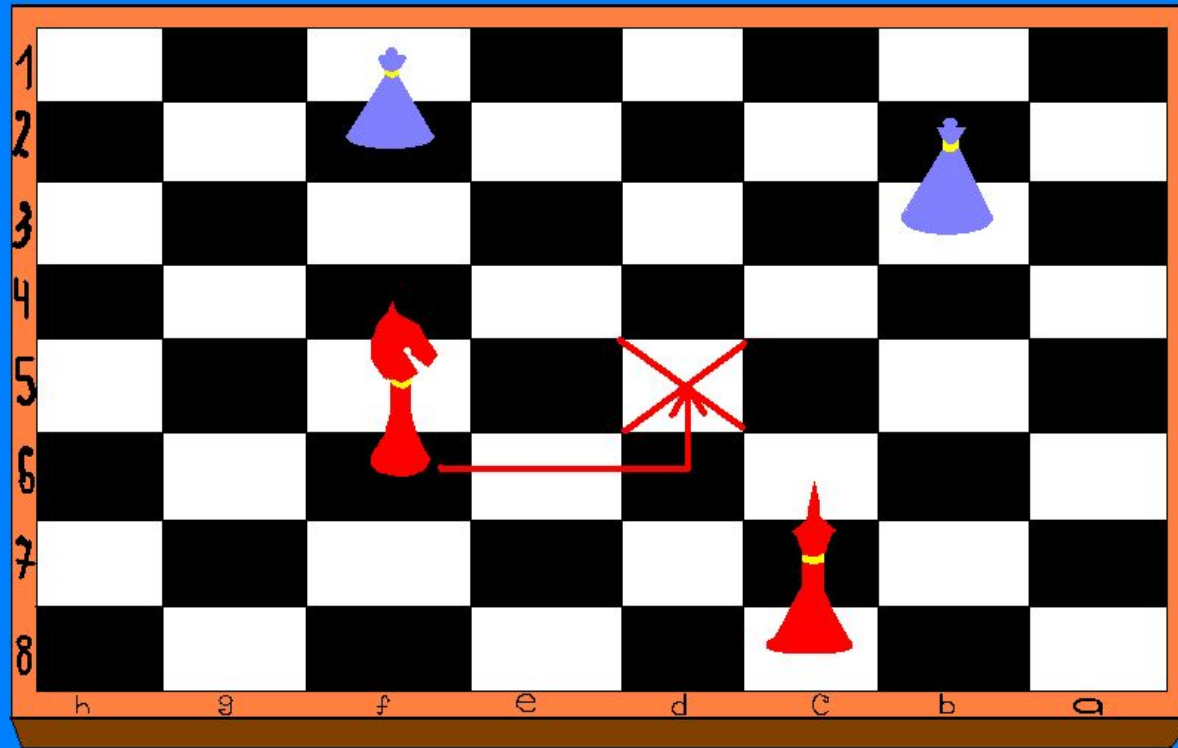
# Морской бой



**Г 5**



# Шахматы



f6 → d5

**С помощью координатной сетки летчики, моряки определяют местоположение объектов.**







**Рене Декарт** –  
французский философ,  
математик,  
физик и физиолог.  
(1596-1650).

**Автор координатной  
плоскости, поэтому  
ее часто называют  
декартовой  
системой  
координат.**



**ПРЯМОУГОЛЬНАЯ (ДЕКАРТОВА)  
СИСТЕМА КООРДИНАТ**

**начало  
координат**

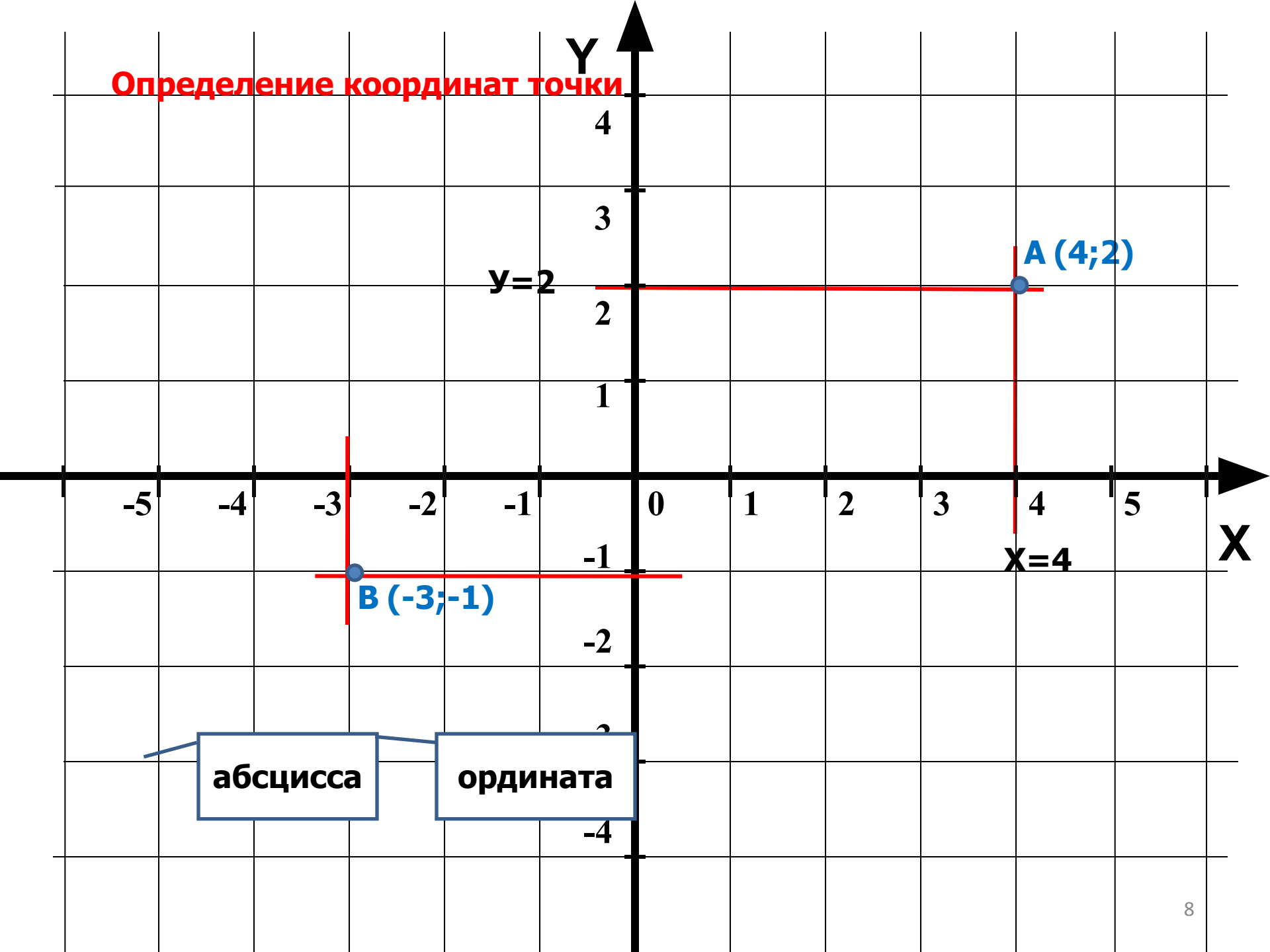
**ось абсцисс**

**0**

**X**

**ось ординат**

# Определение координат точки



абсцисса

ордината



Определите координаты точек

Y

4

3

2

1

-1

-2

-3

-4

**B (-4;3)**

**A(2;2)**

**C (-5;0)**

-5

-4

-3

-2

-1

0

1

2

3

4

5

X

**F (4;-1)**

**D (-3;-2)**

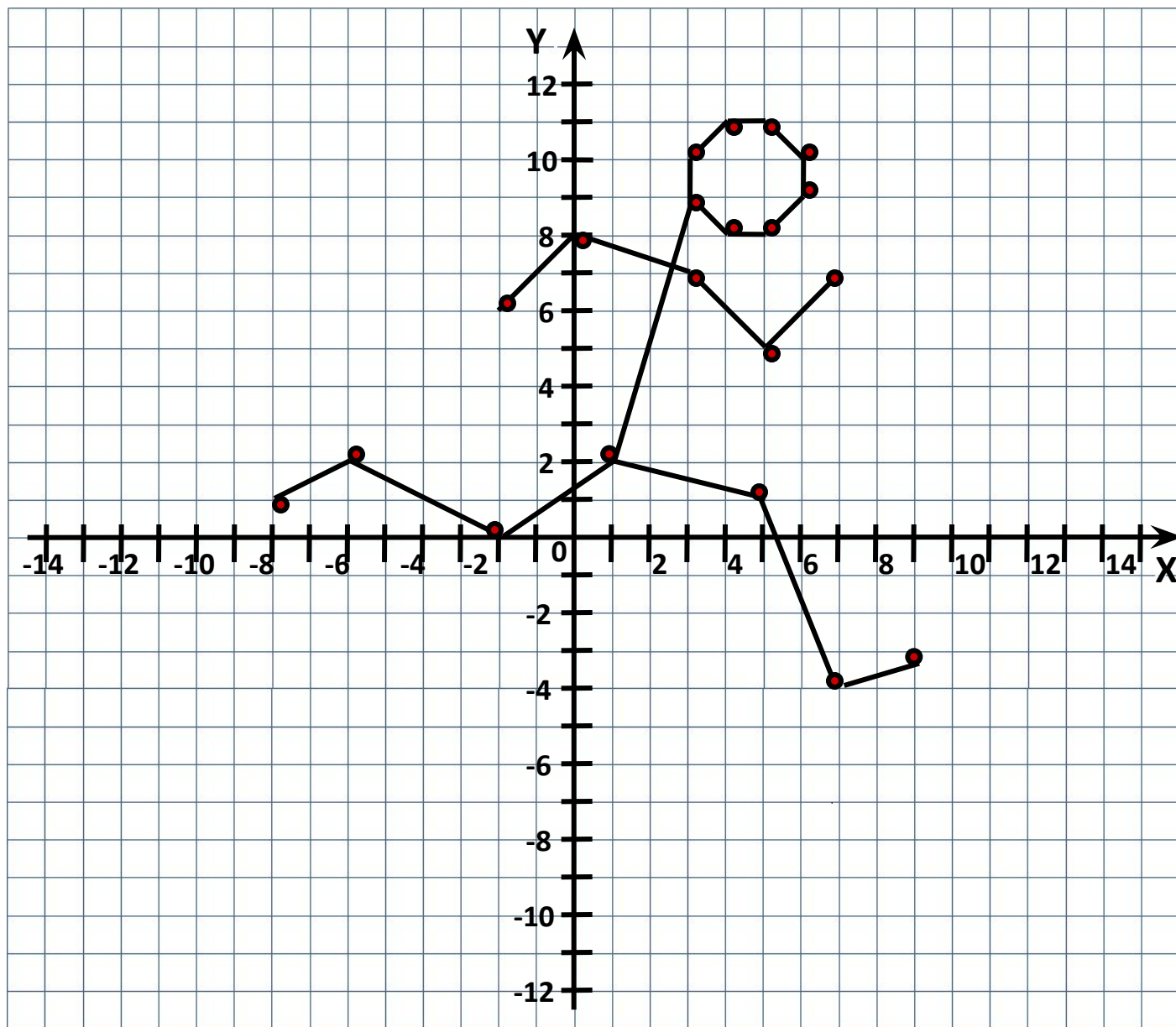
**E(0;-2)**

## Построить фигуру, последовательно соединяя точки

- 1) (- 8; 1),  
(- 6; 2),  
(- 2; 0),  
(1; 2),  
(5; 1),  
(7; - 4),  
(9; - 3).

- 2) (- 2; 6),  
(0; 8),  
(3; 7),  
(5; 5),  
(7; 7).

- 3) (1; 2),  
(3; 9),  
(4; 8),  
(5; 8),  
(6; 9),  
(6; 10),  
(5; 11),  
(4; 11),  
(3; 10),  
(3; 9).



# Постройте фигуры по заданным точкам

## Мышонок

- 1)  $(3; -4), (3; -1), (2; 3), (2; 5),$   
 $(3; 6), (3; 8), (2; 9), (1; 9),$   
 $(-1; 7), (-1; 6), (-4; 4), (-2; 3),$   
 $(-1; 3), (-1; 1), (-2; 1), (-2; -1),$   
 $(-1; 0), (-1; -4), (-2; -4),$   
 $(-2; -6), (-3; -6), (-3; -7),$   
 $(-1; -7), (-1; -5), (1; -5),$   
 $(1; -6), (3; -6), (3; -7),$   
 $(4; -7), (4; -5), (2; -5), (3; -4).$
- 2) Хвост:  $(3; -3), (5; -3), (5; 3).$
- 3) Глаз:  $(-1; 5).$

## Лисица

- 1)  $(-3; 0), (-2; 1), (3; 1), (3; 2),$   
 $(5; 5), (5; 3), (6; 2), (7; 2),$   
 $(7; 1,5), (5; 0), (4; 0), (4; -1,5),$   
 $(3; -1), (3; -1,5), (4; -2,5),$   
 $(4,5; -2,5), (-4,5; -3), (3,5; -3),$   
 $(2; -1,5), (2; -1), (-2; -2),$   
 $(-2; -2,5), (-1; -2,5), (-1; -3),$   
 $(-3; -3), (-3; -2), (-2; -1),$   
 $(-3; -1), (-4; -2), (-7; -2),$   
 $(-8; -1), (-7; 0), (-3; 0).$
- 2) Глаз:  $(5; 2).$

