

Программная инженерия

Управление проектами — область деятельности, в ходе которой определяются и достигаются чёткие цели проекта с учетом сбалансированного подхода к распределению объёма работ, ресурсов (финансовых, материальных и др.), времени, качества и рисков.

Треугольник управления проектами:

- содержанием проекта;
- стоимостью;
- время;
- качество (добавлено позже).

Другой подход включает баланс по ограничениям:

- финансы;
- время;
- человеческие ресурсы.

Программная инженерия

Трудности при управлении проектами:

- отслеживание процесса и сроков выполнения задач;
- обсуждение задач разрывается при подключении нескольких участников;
- важные заключения, итоговые решения и документы могут оседать в локальных почтовых ящиках сотрудников, а, значит, есть риски их потери в связи с временной недоступностью / увольнением сотрудников;
- ввиду специфики систем электронной почты нельзя увидеть общий пул задач по проекту;
- при пересылке писем (файлов) большому количеству участников, возрастает сетевой трафик, появляются проблемы с переполнением почтовых ящиков, сложности со своевременной доставкой файлов большого размера, трудности с синхронизацией версий документов и т.п.;
- сложно быстро найти закрытые темы в архиве; автоматическое распределение входящей корреспонденции по логическим папкам – возможности систем электронной почты по систематизации писем;
- невозможно вести учет трудозатрат и нагрузку на сотрудников.

Программная инженерия

Программное обеспечение для управления проектами — комплексное ПО, включающее в себя приложения для планирования задач, составления расписания, контроля цены и управления бюджетом, распределения ресурсов, совместной работы, общения, быстрого управления, документирования и администрирования системы, которая используется совместно для управления крупными проектами.

Система отслеживания ошибок (bug tracking system) — программная система, разработанная с целью помочь разработчикам ПО (программистам, тестировщикам и др.) учитывать и контролировать ошибки и неполадки, найденные в программах, пожелания пользователей, а также следить за процессом устранения этих ошибок и выполнения или невыполнения пожеланий.

Программная инженерия

Системы управления проектами:

ASTRES, Avalon, DevTrack, Gemini, Team Foundation Server, Teamwork и др.

Системы отслеживания ошибок:

Avalon, bugUp, Defect Manager, Gemini, JIRA, Mantis и др.

Наибольшую известность получили следующие программные продукты:

Atlassian JIRA - коммерческий продукт (бесплатна для некоммерческих структур), написан на Java EE.

Mantis - свободно распространяемая система отслеживания ошибок, написана на php.

Redmine - открытое серверное веб-приложение для управления проектами и отслеживания ошибок, написанное на Ruby и представляющее собой приложение на основе веб-фреймворка Ruby on Rails.

Redmine. Список возможностей системы:

- ведение нескольких проектов;
- система отслеживания ошибок;
- оповещение об изменениях посредством электронной почты и RSS-каналов;
- настраиваемые статусы задач;
- настраиваемые произвольные поля для задач, временных затрат, проектов и пользователей;
- учет временных затрат (часов);
- диаграммы Ганта и календарь;
- Wiki для каждого проекта;
- ведение новостей проекта, управление файлами и документами;
- форумы для каждого проекта;
- многоязыковой интерфейс, в том числе русский; - легкая интеграция с репозиториями (SVN, CVS, Git, Mercurial, Bazaar и Darcs);
- система разделения доступа, основанная на ролях;
- поддержка множественной аутентификации LDAP;
- возможность самостоятельной регистрации новых пользователей;
- расширение функциональности системы посредством установки

Программная инженерия

Документация по Redmine на русском языке:

<https://www.redmine.org/projects/redmine/wiki/RusGuide>

Redmine. Процесс создания проекта

1. Создание проекта
2. Добавление нескольких пользователей.
3. Создание задач.
4. Работа над задачами.
5. Закрытие задач.

Redmine. Регистрация

[Домашняя страница](#) [Проекты](#) [Помощь](#)

[Войти](#) [Регистрация](#)

Redmine

Поиск:

Регистрация

Пользователь *

Пароль *

Должно быть не менее 4 символов.

Подтверждение *

Имя *

Фамилия *

Email *

Язык

IRC nick

Принять

Redmine. Управление проектами

Список проектов

По умолчанию в списке проектов показаны все активные проекты. Для просмотра всех проектов (активных и архивных проектов), измените статус фильтра на "Все".

Проект: название проекта

Описание: краткое описание проекта

Общедоступный: если значок присутствует, все видят этот проект. Не общедоступные проекты может видеть только пользователь, которому был предоставлен доступ администратором проекта.

Создан: показывает дату, когда этот проект был создан.

Проекты

 Новый проект

Фильтры

Статус : проект:

проект	Общедоступный	Создан	
Тест		2011-03-08	 Архивировать  Копировать  Удалить

Redmine. Добавление или редактирование проекта

Settings

Information Modules Members Versions Issue categories Wiki Repository Forums

Name *
30 characters maximum.

Description **B** *I* U ~~S~~ **C**                           

Redmine. Модули

Можно выбрать, какие модули необходимо использовать для проекта.

Отключение модуля не приводит к удалению связанных данных. Оно просто предотвращает доступ к нему пользователей. После отключения модуля он может быть повторно включён со всеми его данными.

Основные модули

Задачи: предоставляет возможность отслеживания задач, включая категории задач, версии, план действий и обзор версий

Учёт времени: предоставляет возможность отслеживания времени

Новости: предоставляет функцию новостной ленты

Документы: предоставляет функцию публикации и обмена документами

Файлы: предоставляет функцию публикации и обмена файлов

Wiki: предоставляет возможности Вики

Хранилище: предоставляет возможности подключения хранилищ данных

Форумы: предоставляет возможности организации форума проекта

Calendar: предоставляет функцию календаря

Диаграмма Ганта: предоставляет возможности построения диаграммы Ганта задач проекта

Дополнительные модули могут быть добавлены к системе с помощью модулей

Redmine. Модули могут быть установлены только со стороны администраторов.

Redmine. Обзор проекта

Домашняя страница [Моя страница](#) [Проекты](#) [Администрирование](#) [Помощь](#) Вошли как [Моя учетная запись](#) [Выйти](#)

Поиск:

Обзор [Действия](#) [Задачи](#) [Новая задача](#) [Диаграмма Ганта](#) [Календарь](#) [Новости](#) [Документы](#) [Wiki](#) [Файлы](#)

Обзор

[+](#) Новый подпроект

- Стартовая страница: [\[ссылка\]](#)
- Подпроекты: [\[ссылка\]](#)

📅 Задачи

- Ошибка: 2 открыто / 17
- Задача: 0 открыто / 80
- Поддержка: 0 открыто / 0
- Проектирование: 0 открыто / 0

[Просмотреть все задачи](#) | [Календарь](#) | [Диаграмма Ганта](#)

👤 Участники

Менеджер: [\[имя\]](#)
Разработчик: [\[имя\]](#)
Генератор отчетов: [\[имя\]](#)

⌚ Затраченное время

🕒 0.00 час

[Подробнее](#) | [Отчет](#)

Redmine. Система отслеживания задач

Трекеры представляют собой различные типы задач.

Если создается новый трекер, необходимо определить его последовательность действий, чтобы правильно его использовать.

Статусы задач.

Статусы задач могут быть свободно добавлены и удалены. Каждый статус имеет две настраиваемые опции:

Задача закрыта: указывает, что задача рассматривается в качестве закрытой (более одного статуса может быть объявлен как закрытый)

Значение по умолчанию: статус применяется по умолчанию для новых задач (только один статус может быть статусом по умолчанию)

Redmine. Система отслеживания задач

Последовательность действий позволяет определить список последующих возможных статусов текущей задачи, доступных для установки разными пользователями проекта, в зависимости от роли пользователя.

Последовательность действий

 Редактировать  Копировать  Сводка

Выберите роль и трекер для редактирования последовательности состояний:

Роль: Трекер: Отображать только те статусы, которые используются в этом трекере

✓ Текущий статус	Разрешены новые статусы					
	✓ Новая	✓ В работе	✓ Решена	✓ Обратная связь	✓ Закрыта	✓ Отказ
✓ Новая	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ В работе	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ Решена	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ Обратная связь	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ Закрыта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ Отказ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- ▶ Дополнительные переходы, когда пользователь является автором
- ▶ Дополнительные переходы, когда пользователь является исполнителем

Redmine. Роли и права доступа

Роли позволяют определить, какие права доступа имеют участники проекта. Каждому участнику проекта может быть назначена одна или несколько ролей в проекте. Пользователь может иметь разные роли в разных проектах.

Администратор может создать новую роль или редактировать существующую. Удалить роль можно только тогда, когда данная роль никому не назначена в проектах.

Свойства ролей.

Имя: отображаемое имя роли

Задача может быть назначена этой роли: если не установлено, задачи не могут быть назначены участнику, обладающему данной ролью в проекте.

Видимость задач: при условии, что эта роль включает в себя разрешение *Просмотр задач*, следующие правила применяются к задачам проектов, с которыми пользователь связан:

Все задачи : пользователь может видеть все задачи. Это значение по умолчанию.

Только общие задачи: пользователь может просмотреть все задачи, которые не помечены как частные.

Задачи созданные или назначенные пользователю: пользователь может видеть

Redmine. Отслеживание задач

Задача привязана к определенному проекту, принадлежит определенному пользователю, может быть связана с определенной версией.

Просмотр задач

На странице просмотра задачи вы можете увидеть текущее состояние работы над задачей, что уже сделано в процессе решения задачи. Сообщения по задаче отображаются в хронологическом порядке.

Связанные задачи

Связывание задач позволяет разработчикам избавиться от дублированных задач путем их объединения друг с другом, либо обозначить последовательность решения задач.

При связывании задач можно установить различные варианты отношений.

связана с - Просто добавляет ссылку на другую задачу

дублирует - Связывает задачи так, что при закрытии задачи оригинала - будет закрыта и задача дубликат

блокирует - Связывает задачи так, что закрытие заблокированной задачи невозможно, пока не будет закрыта задача-блокиратор

предыдущая - Связывает задачи, определяя порядок их выполнения, где задача А должна быть завершена за х дней до того как задача В должна быть запущена

следующая - Обратное от предыдущей

Redmine

Связанные задачи

связана с Задача #

Администраторы могут установить Права доступа пользователей для добавления и редактирования таких отношений.

Новое задание

Тип задания *

Заголовок *

Описание **B** *I* U ~~S~~ **C**  **H1** **H2** **H3**     **pre**   

Описание

Необходимо дать возможность назначать фиксированную сумму на связке какого-нибудь грейда и степа.

Необходимо добавить возможность округления в формулу (до сотых, как в файлике в ексельке)

Процент от разницы между максимумом и минимумом теперь нужно задавать для связки грейда и степа.

Надо сделать интерфейс для редактирования значений степов. Давай обсудим!

Нужен интерфейс, показывающий сотруднику в эффективности, до какого оклада он сможет

Статус Новая

Дата начала 

Приоритет *

Категория 

Заказчик *

Цель

Файлы Файл не выбран (Максимальный размер: 30 МБ)

[Предпросмотр](#)

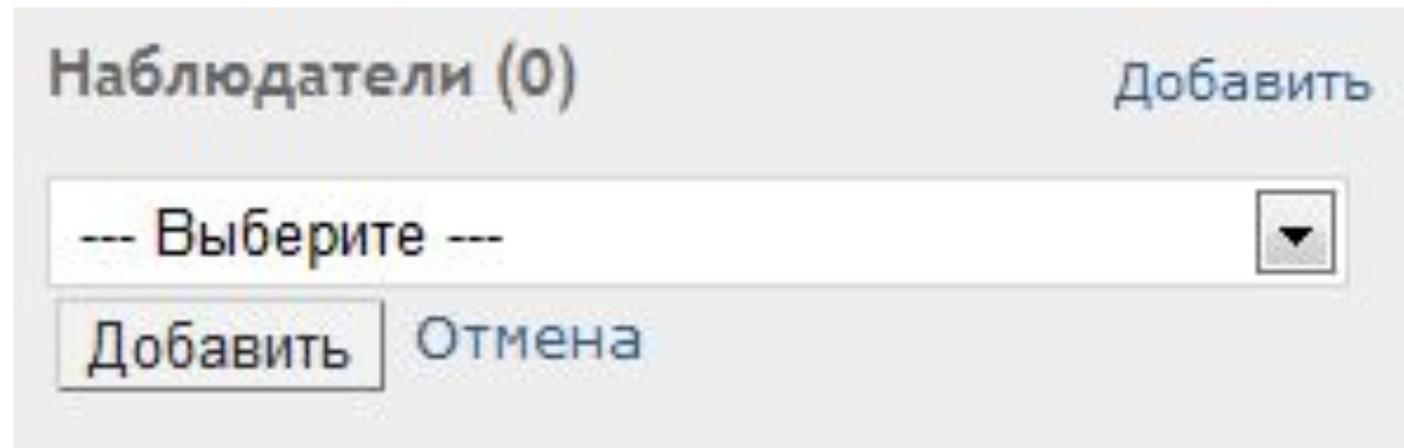
Redmine

Наблюдатели

Показать список всех пользователей, которые следят за выбранной задачей. При обновлении задачи, данным пользователям будут разосланы уведомления.

Если вы администратор проекта, к которому привязана задача, то можете редактировать список наблюдателей. Чтобы добавить пользователя в список, необходимо нажать на ссылку "Добавить" и в появившейся форме из выпадающего списка выбрать пользователя и нажать на кнопку "Добавить" ниже.

Администраторы могут установить Права доступа пользователей, которые могут добавлять/удалять наблюдателей.



Наблюдатели (0) [Добавить](#)

--- Выберите ---

Redmine

Добавление новой задачи

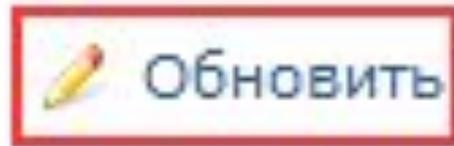
Пользователи могут создавать новые задачи в том случае, если у их роли есть право на Добавление задачи, назначенное администратором.

При создании новой задачи, одним из наиболее важных пунктов является поле Трекер, которое определяет тип задачи. По умолчанию Redmine поставляется с четырьмя трекерами: Ошибка, Задача, Поддержка и Проектирование.

Обновление существующей задачи

Чтобы изменить задачу, нажмите ссылку Обновить на странице просмотра задачи:

Задача #52



Затраченное время

Redmine

 Обновить  Затраченное время  Следить  Дублировать  Копировать  Переместить  Удалить

Обновить

Изменить свойства (Больше)

Статус * Новая

Приоритет * Немедленный

Назначена

Категория 

Версия 

Родительская задача 35

Начата 2011-08-29 

Дата выполнения 2011-08-29 

Оцененное время час(а,ов)

Готовность в % 0 %

Затраченное время

Затраченное время час(а,ов)

Деятельность --- Выберите ---

Комментарий

Примечания

B *I* U ~~S~~ **C** H1 H2 H3     pre  

 [Форматирование текста](#)

Redmine

Мои задания 9 0 0 Вошли как **admin** Южаков Александр

Задания, зарегистрированные в системе, будут приняты в работу. Как зарегистрироваться в системе и создать новую задачу прочтите [здесь](#) **Выйти из системы**

Управление задачами

Последовательность действий

Выберите роль и трекер для редактирования последовательности состояний:

Роль: Трекер:

Отображать только те статусы, которые используются в этом трекере

Текущий статус	Разрешенные новые статусы							
	✓ 1. Новая	✓ 2. Распределена	✓ 3. Анализ	✓ 4. В работе	✓ 5. Выполнена	✓ 6. Приемка Заказчиком	✓ 7. Закрыта	✓ Отклонена
✓ 1. Новая	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ 2. Распределена	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ 3. Анализ	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ 4. В работе	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ 5. Выполнена	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ 6. Приемка Заказчиком	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ 7. Закрыта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓ Отклонена	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Дополнительные переходы, когда пользователь является автором
Дополнительные переходы, когда пользователь является исполнителем

В рамках каждого трекера для задач возможно установить переходы из одного статуса в другой. Этапы задач могут быть как одномоментными, так 2-х моментными (начало этапа, окончание этапа)

Администрирование

- Проекты
- Пользователи
- Группы
- Роли и права доступа
- Трекеры
- Статусы задач
- Последовательность действий**
- Настраиваемые поля
- Настраиваемые макросы Wiki
- Списки значений
- Боковая панель
- Настройки
- Авторизация с помощью LDAP
- Latest Issues
- Баннер
- LDAP synchronization
- Аудит входа в систему
- Сотрудники
- Тех. работы
- Запрещенные браузеры
- Модули
- Информация

Для каждой пары "Роль - Трекер" имеется возможность настроить видимость, обязательность заполнения полей (в том числе и настраиваемых полей) в карточке задачи.

Redmine

Последовательность действий

Копировать Краткое описание

Текущие настройки последовательности действий можно скопировать для другой пары "Роль - Трекер"

Статус-переходы Права на изменения полей

Выберите роль и трекер для редактирования последовательности состояний:

Роль: Трекер: Отображать только те статусы, которые используются в этом трекере

	Статус задачи							
	1. Новая	2. Распределена	3. Анализ	4. В работе	5. Выполнена	6. Приемка Заказчиком	7. Закрыта	Отклонена
■ Стандартные поля								
Проект *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Трекер *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Тема *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Описание	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Приоритет *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Частная *	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Назначена	<input type="text"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>
Категория	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Родительская задача	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Начата	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>
Дата выполнения	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>			
Оценка времени	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Готовность	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>
■ Настраиваемые поля								
Оценка выполнения	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>			
Заключение	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Не изменяется"/>	<input type="text" value="Обязательное"/>			

- Администрирование
 - Проекты
 - Пользователи
 - Группы
 - Роли и права доступа
 - Трекеры
 - Статусы задач
 - Последовательность действий
 - Настраиваемые поля
 - Настраиваемые макросы Wiki
 - Списки значений
 - Боковая панель
 - Настройки
 - Авторизация с помощью LDAP
 - Latest Issues
 - Баннер
 - LDAP synchronization
 - Аудит входа в систему
 - Сотрудники
 - Тех. работы
 - Запрещенные браузеры
 - Модули
 - Информация

В системе Redmine для задач, пользователей и других сущностей можно создать произвольное количество настраиваемых (пользовательских) полей.

Поля серого цвета будут скрыты в карточке задачи

Redmine

Мои задания 9 0 0 Перейти к проекту... Вошли как admin Меню Обратная связь WorkTime Южаков Александр

зарегистрироваться в системе и создать новую задачу прочтите [здесь](#) **Выйти из системы** [More Info] Редактировать Отключить

Задачи, зарегистрированные в системе, будут приняты в работу. Как

Управление задачами

Настраиваемые поля

[+ Новое настраиваемое поле](#)

Можно создать произвольное количество настраиваемых полей с разными типами данных и включить эти поля в разные проекты

Задачи Пользователи

Порядок полей в карточке задачи

Имя	Формат	Обязательное	Для всех проектов	Используется	Сортировать	
Бизнес-тематика	Список	✓		1 проект	↑ ↓	Удалить
	Список	✓		1 проект	↑ ↓	Удалить
	Список	✓		1 проект	↑ ↓	Удалить
	Список	✓		1 проект	↑ ↓	Удалить
Сложность, трудоемкость задачи	Список			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Фазы выполнения	Список			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Дата выполнения плановая	Дата			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Дата начала анализа	Дата			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Дата решения Заказчика	Дата			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Решение Заказчика	Список			4 проектов	↑ ↓	Удалить
Доменный логин	Текст			1 проект	↑ ↓	Удалить
Email	Текст			1 проект	↑ ↓	Удалить
Должность	Текст			1 проект	↑ ↓	Удалить
Отчеты	Список			1 проект	↑ ↓	Удалить
Заключение Владельца доступа	Длинный текст			1 проект	↑ ↓	Удалить
Заключение	Длинный текст		✓		↑ ↓	Удалить

Администрирование

- Проекты
- Пользователи
- Группы
- Роли и права доступа
- Трекеры
- Статусы задач
- Последовательность действий
- Настраиваемые поля**
- Настраиваемые макросы Wiki
- Списки значений
- Боковая панель
- Настройки
- Авторизация с помощью LDAP
- Latest Issues
- Баннер
- LDAP synchronization
- Аудит входа в систему
- Сотрудники
- Тех. работы
- Запрещенные браузеры
- Модули
- Информация

Redmine

Управление задачами

Настраиваемые поля » Задачи » Сложность, трудоемкость задачи

Формат

Имя »

Описание

Множественные значения

Возможные значения

По одному значению в каждой строке

Значение по умолчанию

Значения ссылки для URL

Отображение

Подсказка

Сохранить

Обязательное

Для всех проектов

Используется в качестве фильтра

Доступно для поиска

Видимое всем пользователям
 только этим ролям:

- Руководитель, админ. проекта
- Исполнитель задачи
- Заказчик или участник
- Владелец доступа
- отчетам
- Исполнитель доступа отчетам

Трекеры

- Устранение ошибки
- Разовая задача, adHoc
- Новая разработка, доработка
- Оптимизация внутри,инфраструкт
- Доступ к отчетности

[Отметить все](#) | [Очистить](#)

Проекты

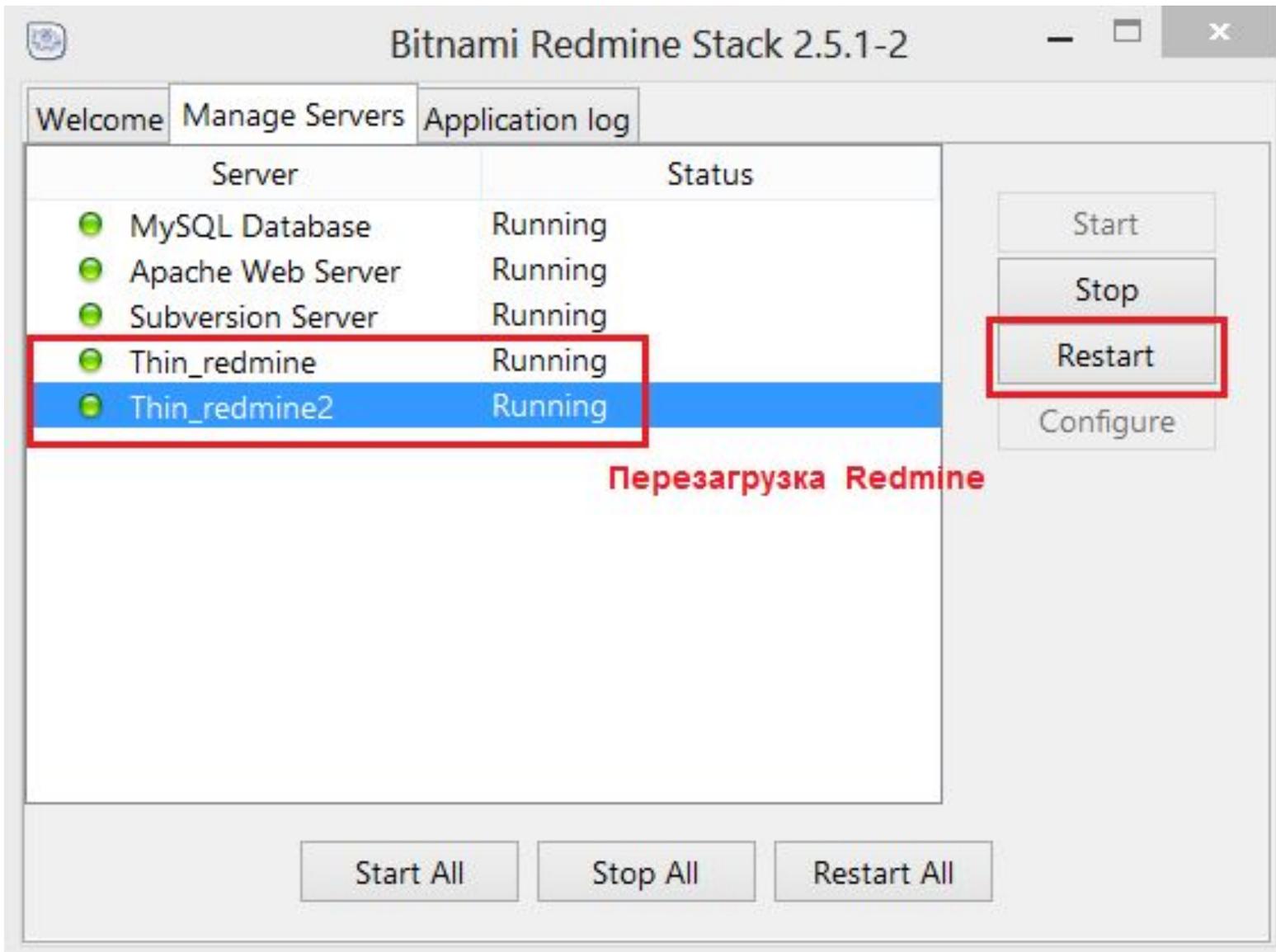
- Доступ к отчетности
- Е. ПРОЕКТ
- Р. ПРОЕКТ
- М. ПРОЕКТ
- А. ПРОЕКТ

Администрирование

- Проекты
- Пользователи
- Группы
- Роли и права доступа
- Трекеры
- Статусы задач
- Последовательность действий
- Настраиваемые поля**
- Настраиваемые макросы Wiki
- Списки значений
- Боковая панель
- Настройки
- Авторизация с помощью LDAP
- Latest Issues
- Баннер
- LDAP synchronization
- Аудит входа в систему
- Сотрудники
- Тех. работы
- Запрещенные браузеры
- Модули
- Информация

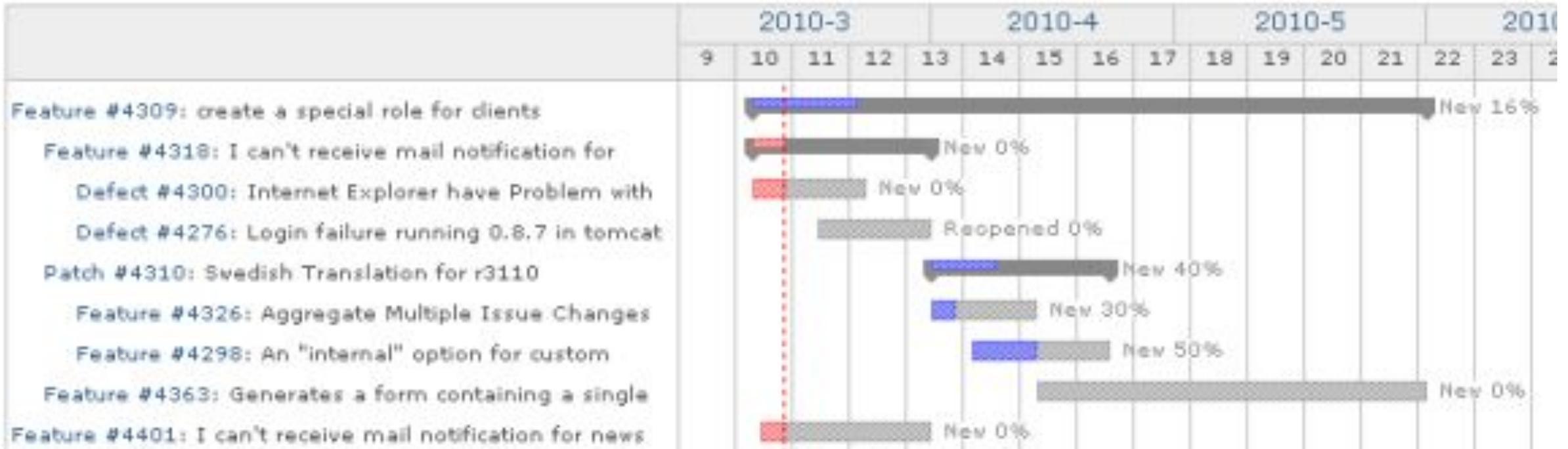
Для каждого проекта, для каждого трекера можно создать настраиваемые поля с определенными типами данных

Redmine. Административные возможности



Программу для управления серверами и службами Redmine можно найти как Пуск --> группа Bitnami Redmine Stack --> Redmine manager tool. С помощью этого административного приложения можно управлять службами Redmine, web-сервером Apache, сервером баз данных MySQL.

Redmine. Диаграмма Ганта



В системе Redmine предусмотрена диаграмма Ганта, а с помощью дополнительных плагинов возможно формировать отчеты для понимания состояния дел по проектам и задачам.

Диаграмма Ганта отображает задачи, которые имеют дату начала и дату завершения или.

Redmine. Отчетность

Аналитические отчеты по проектным задачам удобнее создавать на основе экспортированных в csv-файл данных.

CSV (от англ. Comma-Separated Values — значения, разделённые запятыми) — текстовый формат, предназначенный для представления табличных данных.

Для этого в главном меню системы Redmine следует выбрать "Проекты" → "Все проекты", перейти по ссылке "Просмотреть все задачи", к списку задач, настроить фильтры и щелкнуть по ссылке "Экспортировать в CSV".

Данные будут импортированы в файл Excel с сохранением подключения к csv-файлу. На базе таблицы исходных данных необходимо создать сводные таблицы, диаграммы. Возможно, для обеспечения аналитических показателей в базовой таблице потребуется создать дополнительные вычисляемые столбцы.

Redmine. Вики

Создание новых страниц в вики происходит путем добавления новой ссылки на страницу, которую требуется создать.

Между вики-страницами можно создать иерархические отношения предок/потомок. Это дает два преимущества:

- На странице "Оглавление" дерево страниц отображается в зависимости от отношений между страницами.
- На каждой странице потомка "Хлебные крошки" (мини навигация вверху страницы) отображаются с указанием местоположения страницы в дереве страниц

- *Guide*
 - *RedmineAccounts*
 - *RedmineCustomFields*
 - *RedmineInstall*
 - *RedmineIssueList*
 - *RedmineIssues*



<https://www.hostedredmine.com/>