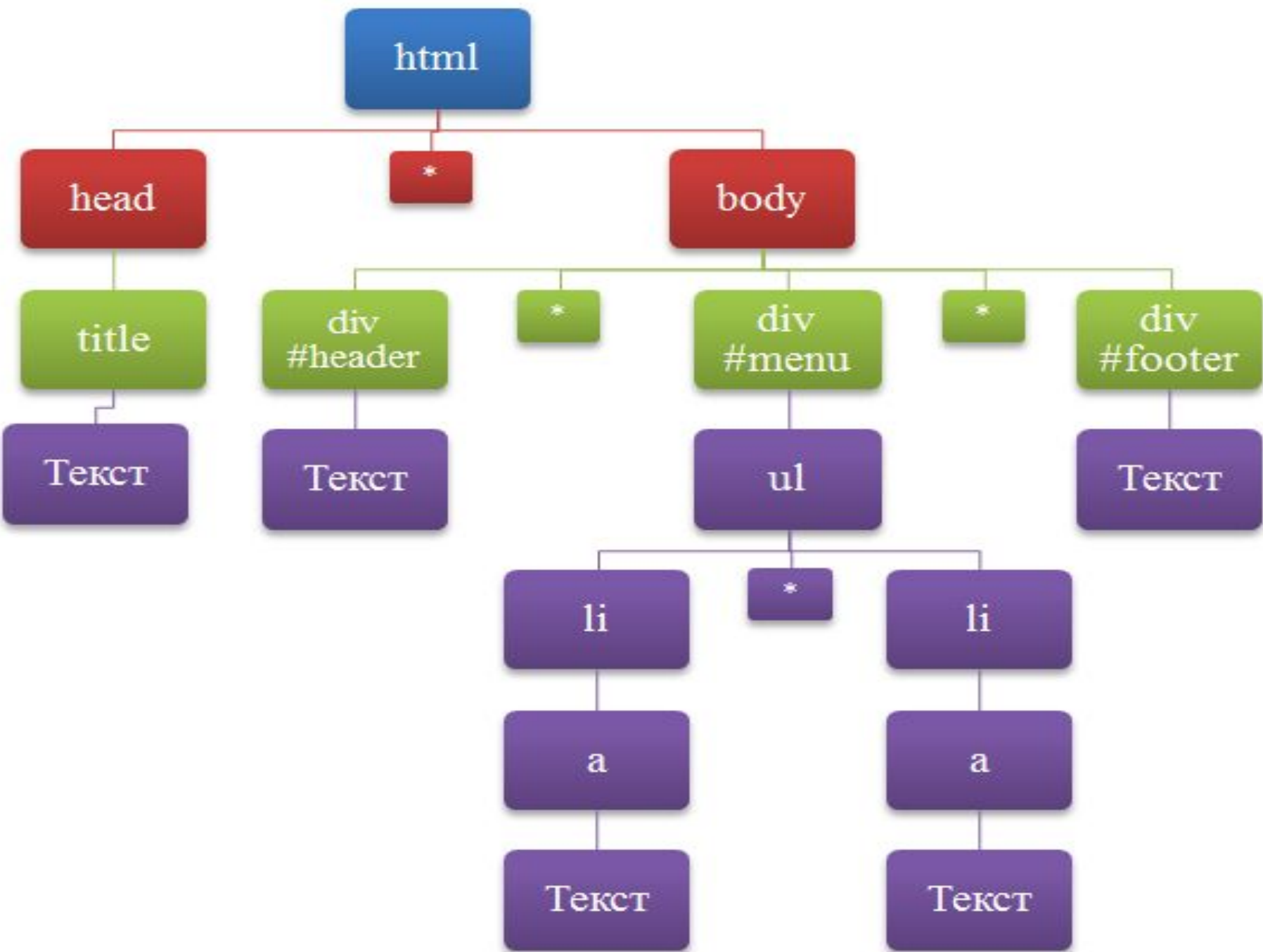


# Document Object Model

Лекция 3. Объект document

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
  <head>
    <title>Заголовок</title>
  </head>
  <body>
    <div id="header">Шапка</div>
    <div id="menu">
      <ul>
        <li> <a href="index.html">Главная</a></li>
        <li> <a href="page1.html">Страница 1</a></li>
      </ul>
    </div>
    <div id="footer">Автор</div>
  </body>
</html>
```



Свойства и методы для доступа к структуре документа:

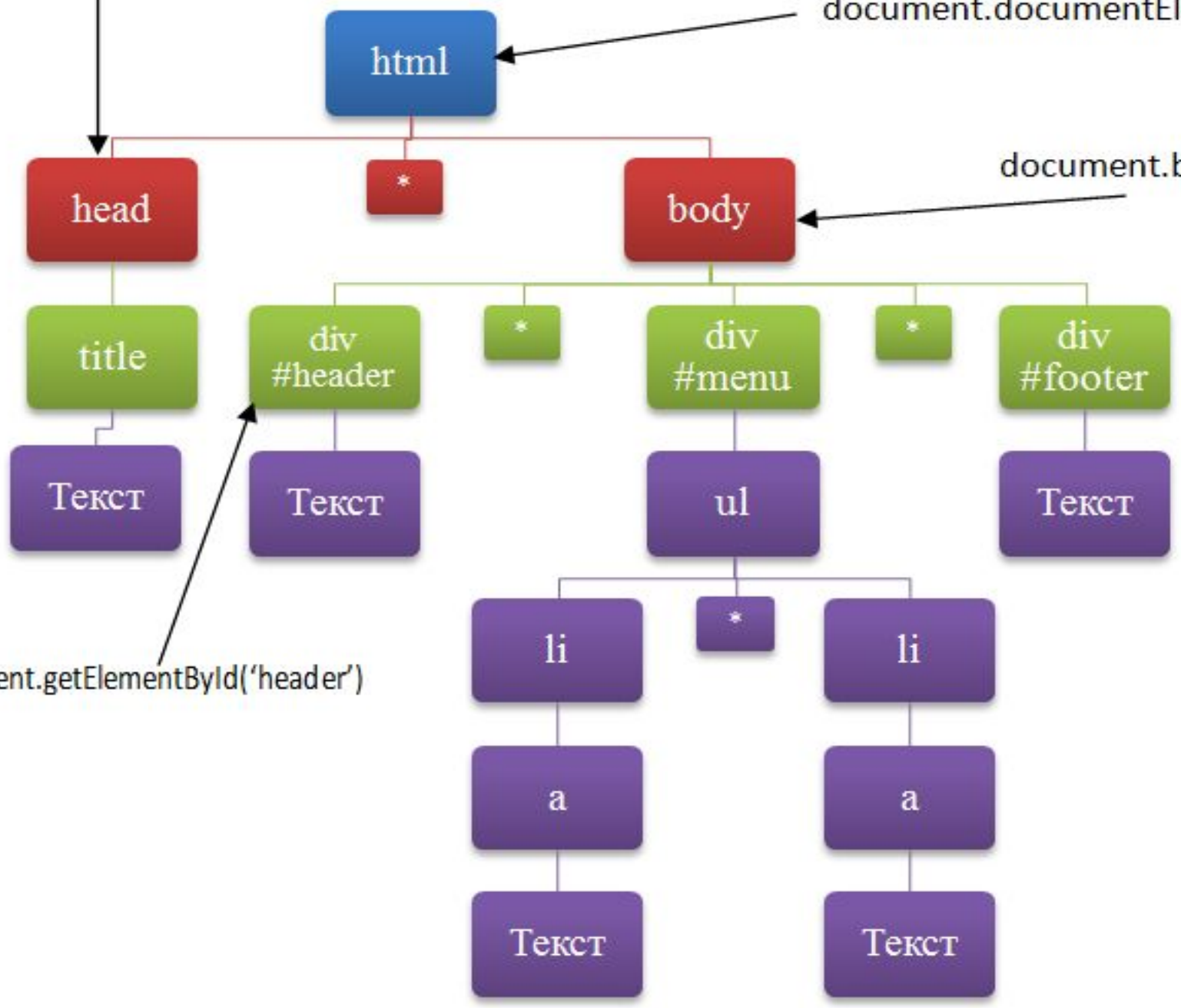
- `document.documentElement`
- `document.body`
- `document.getElementById('идентификатор')`
- `document.getElementsByTagName('имя')`
- `document.getElementsByName('имя')`
- `document.getElementsByClassName('класс')`

*Пример.*

```
var elems = document.getElementsByTagName('div');  
  
// elems[0] - div #header  
  
// elems[1] - div #menu
```

`document.getElementsByTagName('head')[0]`

`document.documentElement`

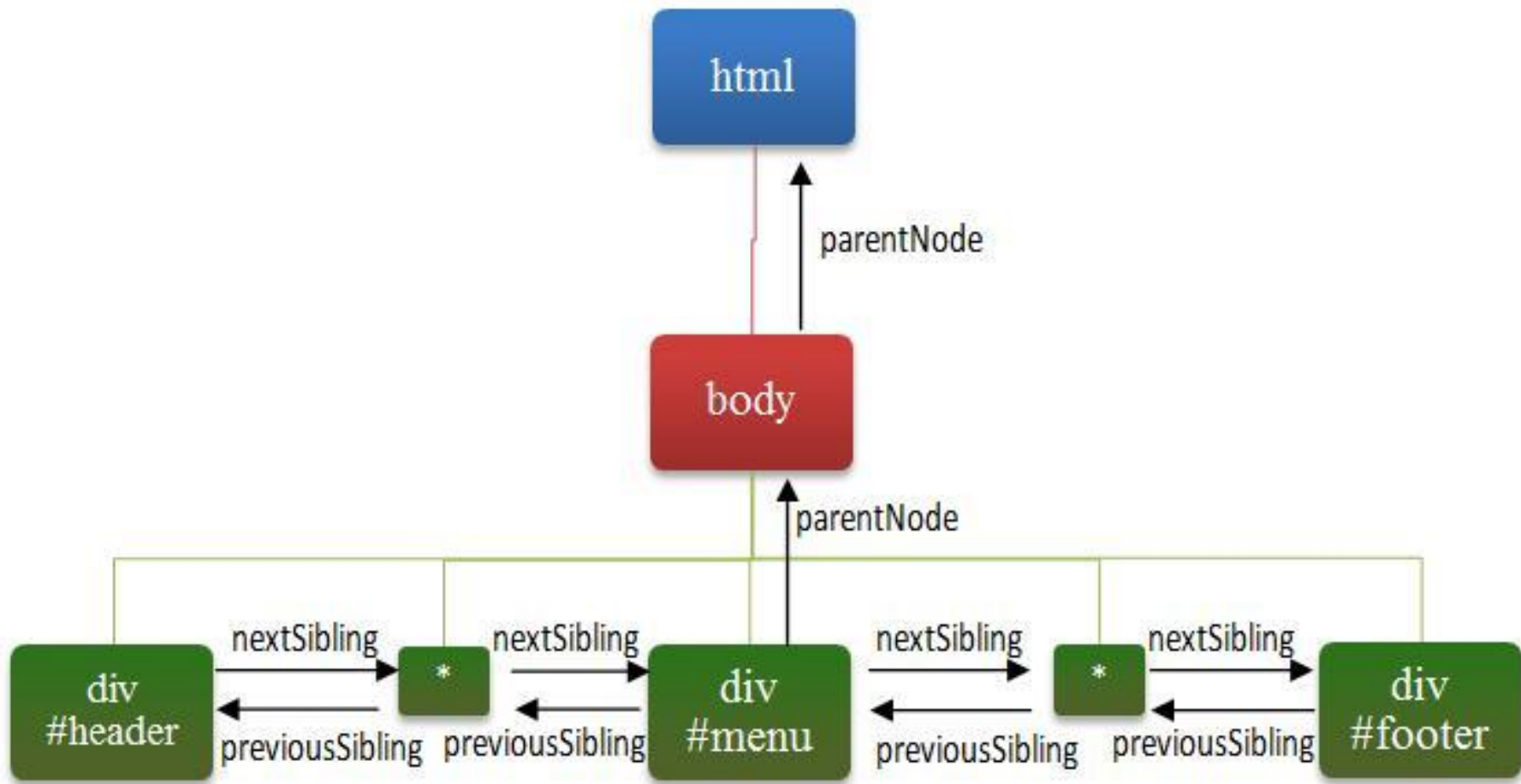


`document.body`

`document.getElementById('header')`

Свойства, позволяющие перемещаться по структуре документа:

- childNodes
- firstChild
- lastChild
- parentNode
- nextSibling
- previousSibling



Поле `nodeType`:

- `Node.ELEMENT_NODE`
- `Node.TEXT_NODE`
- `Node.DOCUMENT_NODE`
- `Node.ATTRIBUTE_NODE`
- `Node.COMMENT_NODE`



```
function nextTag(obj)
{
  do
    obj = obj.nextSibling;
  while (obj && obj.nodeType !=
        Node.ELEMENT_NODE);
  return obj;
}
```

## Свойства:

- tagName
- className
- id
- innerHTML
- style

## *Пример.*

```
var elem =  
    document.getElementById('menu');  
elem.style['backgroundColor'] = 'red';  
elem.style['borderLeftRadius'] = '10px';
```

```
var color = elem.currentStyle['color'];
```

```
getComputedStyle(объект[, “:псевдокласс”]);
```

```
var color = getComputedStyle(elem)['color'];  
// rgb(0,0,0) или #000000
```

Манипуляции с параметрами тегов:

```
obj.setAttribute('параметр', 'значение')
```

```
obj.getAttribute('параметр')
```

```
obj.hasAttribute('параметр')
```

```
obj.removeAttribute('параметр')
```

## Манипуляции с узлами структуры документа:

`document.createElement('тег');`

`родитель.appendChild(объект);`

`родитель.insertBefore(объект, DOM-узел);`

`родитель.removeChild(объект);`

`родитель.replaceChild(старый объект, новый объект);`

`старый объект.replaceNode(новый объект);`

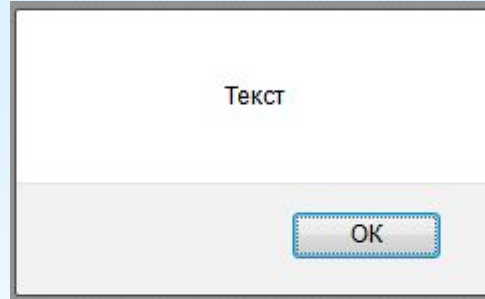
## Пример добавление ссылки в меню:

```
var newLink = document.createElement('a');
newLink.innerHTML= "Перейти в Google";
newLink.setAttribute('href', 'http://google.com.ua');
newLink.style.color = 'green';
newLink.setAttribute('target', '_blank');
var newItem = document.createElement('li');
newItem.appendChild(newLink);
var menu = document.getElementById('menu');
var ul = menu.getElementsByTagName('ul')[0];
ul.appendChild(newItem);
```

# Объект window

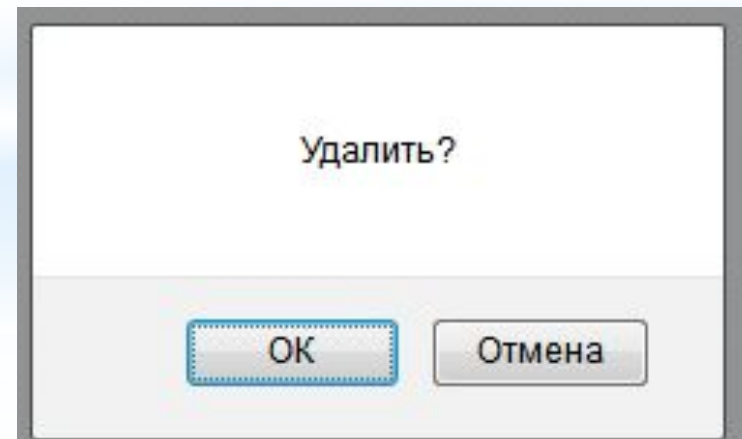
Методы:

- alert(значение);

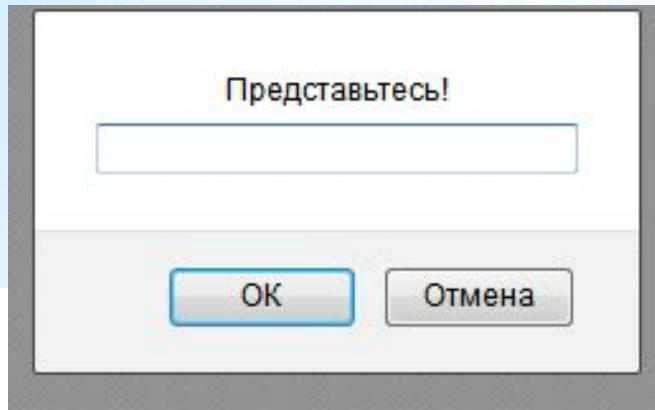


- confirm(вопрос);

```
if(confirm('Удалить?'))  
{  
    location.href = '/news/delete';  
    /// ...  
}
```



- `prompt(вопрос[, начальное значение]);`  
`var x = prompt('Представьтесь!');`  
`if(x != null)`  
`{`  
`alert('Привет', + x);`  
`}`





# Объект window

Методы:

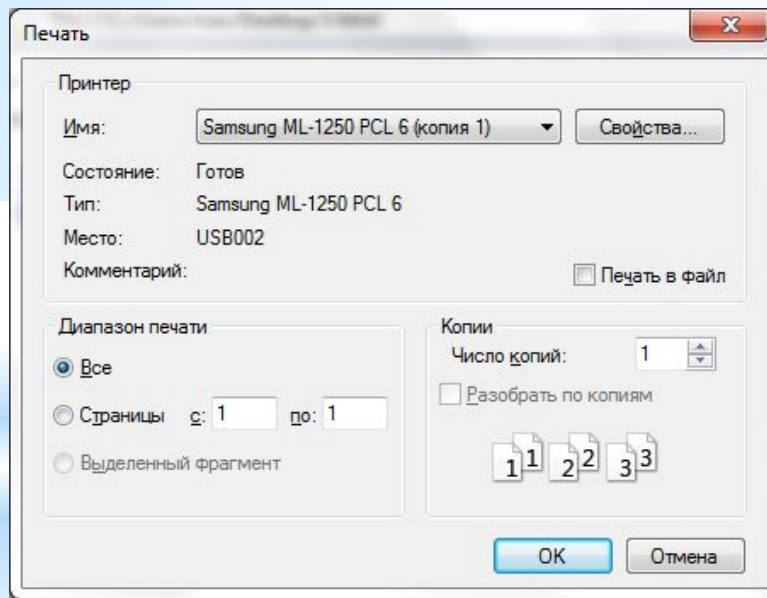
moveTo(x,y)

moveBy(dx, dy)

resizeTo(x, y)

resizeBy(dx, dy)

print()



open('адрес', 'имя\_окна',

'свойство1= значение1, свойство2= значение2, ...' );

## Свойства:

width = ширина

height = высота

left = левая координата

right = правая координата

top = верхняя координата

location = yes | no

menubar = yes | no

scrollbars = yes | no

toolbar = yes | no

status = yes | no

resizable = yes | no

Пример:

```
x= window.open('http://google.com.ua', 'google',  
'width= 600, height=400, location= no, menubar= no');  
x. resizeTo(700, 500);
```