


Компьютерные игры- способ заработка.

НМТ-440902

Гончаренко А.В.

- 
- Компьютерные игры вошли в нашу жизнь и являются ее неотъемлемой частью.
 - Если раньше это могло быть только способом отдохнуть, провести время, то сейчас компьютерные игры для многих стали способом заработать.

Киберспорт

- **Киберспорт**, также именуемый как **компьютерный спорт** или **электронный спорт** — вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.
- История киберспорта началась с игры Doom 2, которая имела режим сетевой игры через локальную вычислительную сеть. Благодаря популярности игры Quake, в 1997 году в США появилась первая лига киберспортсменов.



Киберспорт в России

- Россия стала первой страной в мире, которая признала киберспорт официальным видом спорта. Это произошло 25 июля 2001 года по распоряжению предыдущего главы Госкомспорта России Рожкова Павла Алексеевича.
- В июле 2006 г. киберспорт был исключен из Всероссийского реестра видов спорта вследствие того, что он не соответствовал критериям, необходимым для включения в этот реестр: развитие в более чем половине субъектов Российской Федерации и наличие зарегистрированного в установленном порядке общероссийского физкультурно-спортивного объединения
- 7 июня 2016 года был опубликован приказ Министерства Спорта о включении компьютерного спорта в реестр официальных видов спорта Российской Федерации.
- 13 апреля 2017 г. в Минюсте России был зарегистрирован Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 16.03.2017 №183 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, видов спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта». В соответствии с данным приказом компьютерный спорт был переведён во второй раздел — «виды спорта, развиваемые на общероссийском уровне». Это значит, что появилась возможность проведения в России официального чемпионата страны, появлению разрядов и званий по компьютерному спорту. В этом же разделе находятся все «традиционные» виды спорта — футбол, хоккей, баскетбол и т.д.

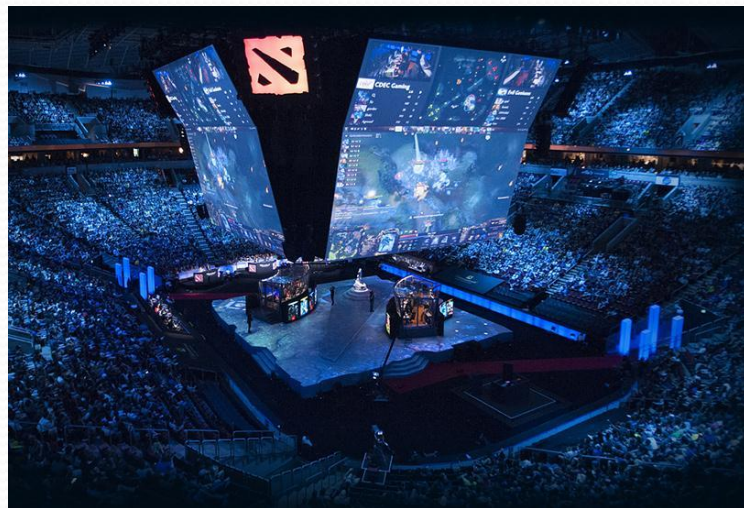
Самые популярные

«ДИСЦИПЛИНЫ»

Сейчас проводится множество различных турниров, с большими призовыми фондами. Самые известные:

- DOTA 2
- Counter-Strike: Global Offensive
- League of Legends
- Hearthstone

Разумеется, их намного больше.



Игровые трансляции

- В простонародье – стрим.
- Игроки транслирует то, как они играют. Параллельно, общаются со зрителями, отвечают на вопросы. Зрители при этом им жертвуют свои деньги - «донатят».
- Кстати, профессиональные игры(турниры и т.п.) тоже транслируются и собирают очень большие аудитории.
- Стримить - довольно популярное увлечение, которое многим приносит неплохие деньги.
- Самый популярный сайт для «стримов» - [twitch.tv](https://www.twitch.tv)

- Донат от игроков – не единственный способ получения денег со стрима.
- Большую часть денег приносит реклама, которые компании размещают на страничках стримеров.



Биржи игровых валют.

- Еще один известный способ поиграть и получить денег.
- Игроки со всего мира зарабатывают валюту в игре, а после, при помощи сайтов-посредников, продают ее другим игроком.



- Помимо этого, на таких сайтах игроки предоставляют услуги «драйвера» – играют вашим персонажем, прокачивают уровень, выполняют различные квесты.
- Для тех кто не хочет ждать, а хочет все сразу, можно купить готовый аккаунт, на котором уже будет персонаж нужного вам уровня и класса.
- Людям деньги – вам прокачанный персонаж.



Заключение

- Разумеется, это не единственные способы, как заработать играя. Но самые известные и популярные. Спасибо за внимание 😊