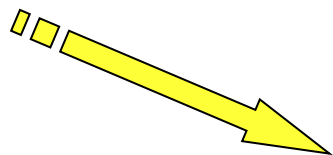
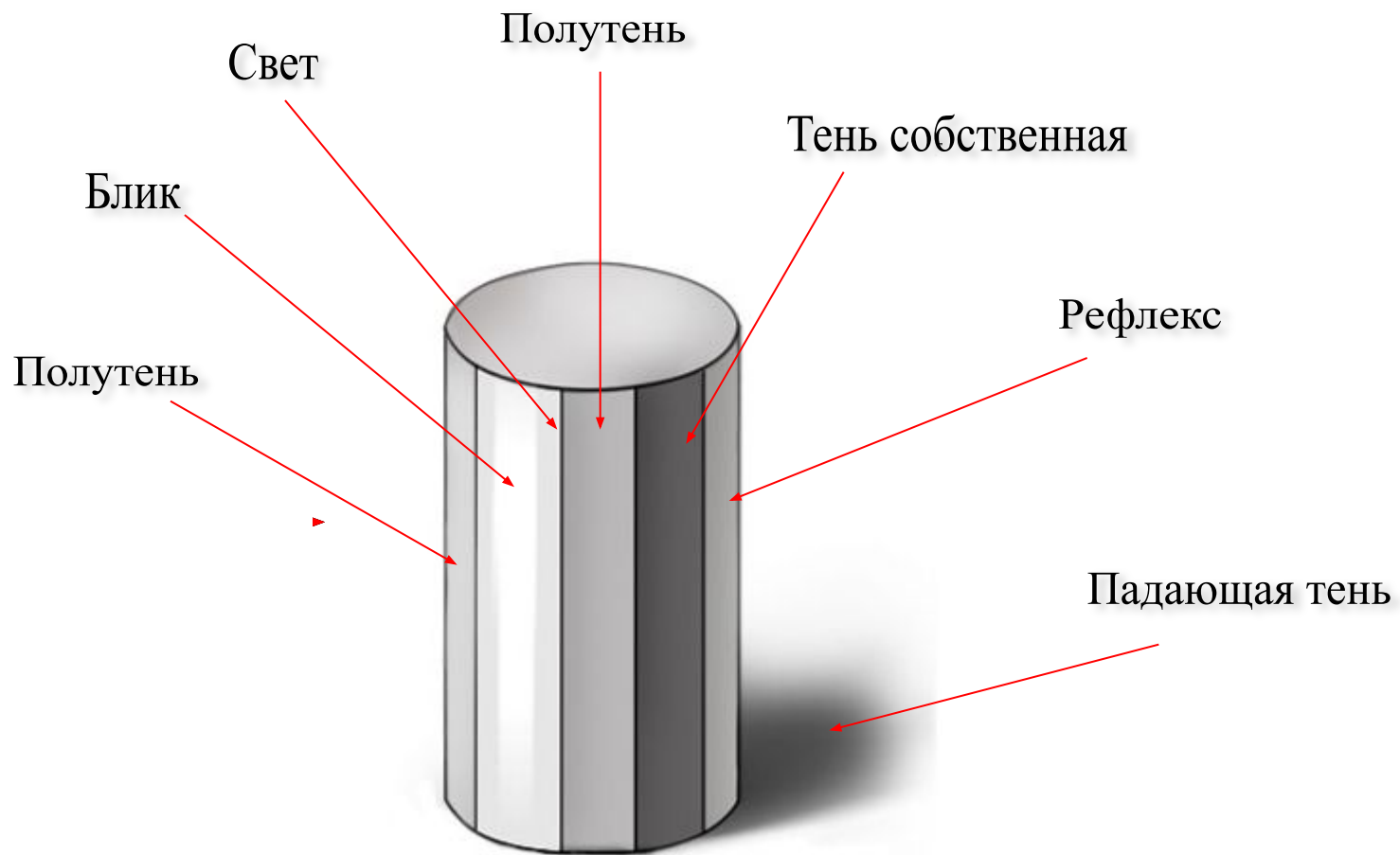


добавив свет и тень, мы создали иллюзию того, что наш шар объёмен



СВЕТ





# Источник света



Ближе



Дальше

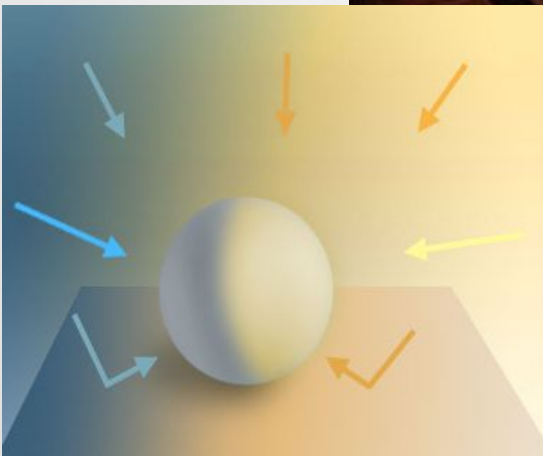


Совсем далеко

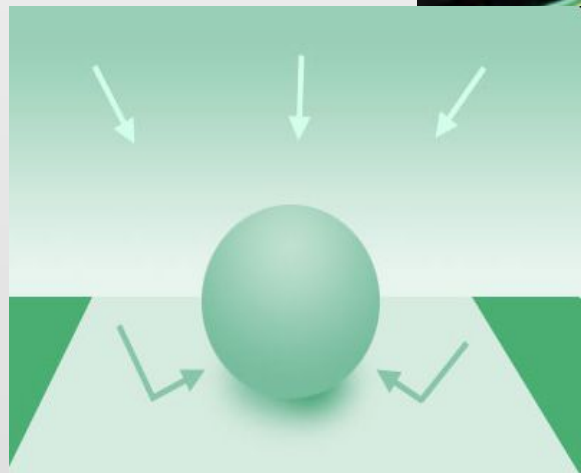


**Определи правильность расположения шаров**

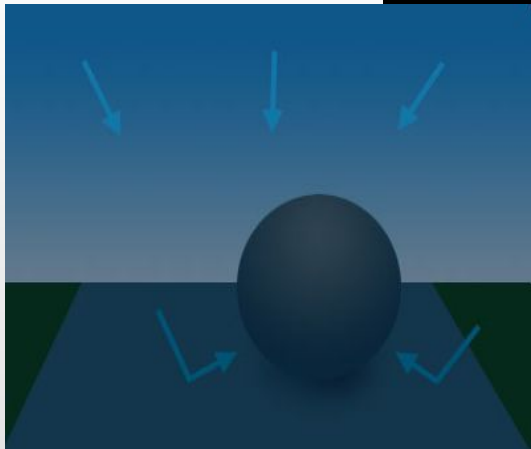
# Смешанное освещение



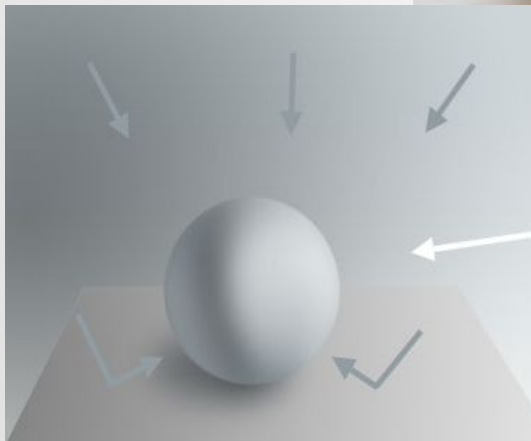
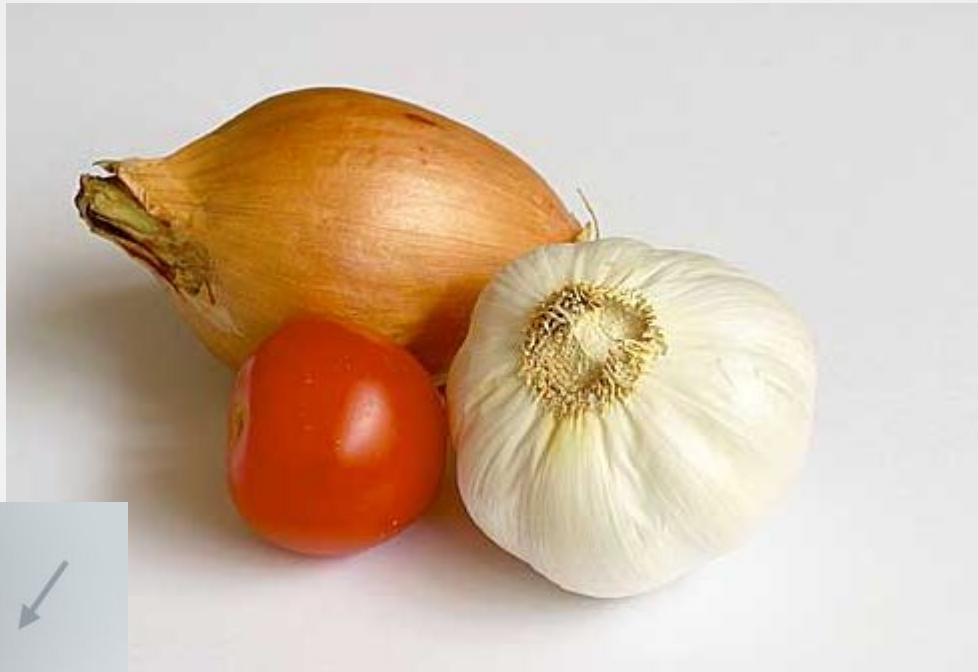
# Лампы дневного света



# Ночь



# Освещение из окон





Какой предмет больше отражает свет?



*На объектах без ярких бликов текстура видна хорошо и определяется переходом от света к тени*

