

Детский музей «Волшебная страна» имени А.М. Волкова

ИМЕНИ А.М. ВОЛКОВА





**Городской конкурс знатоков
сказок А.М. Волкова**

**5-й конкурс по сказочному
произведению**

«Жёлтый туман»

**Томск
2020**

Здравствуйте, милые друзья!

Мы снова встречаемся с Вами на нашем традиционном конкурсе знатоков сказок Александра Волкова.

А Вы знаете, что эту сказку Александр Мелентьевич написал всего за 24 дня?

Целых 200 страниц – за 24 дня!

Это потому, что он очень любил писать сказки для детей и так увлекался, что не мог остановиться, пока сказка не будет закончена.

А сама книжка «**Жёлтый туман**» была напечатана в 1974 г.

Сколько уже лет этой сказке? Посчитайте, ребята!

В нашем детском музее хранится много книг Александра Волкова, среди них есть сказка «Жёлтый туман» с иллюстрациями украинского художника Александра Коваля, а также известного российского художника Леонида Владимирского.



Правила прохождения конкурса:

- Участнику необходимо зарегистрироваться (это не касается тех, кто отправлял мне заявки);
- Порядок прохождения заданий в маршрутном листе участник выбирает сам;
- На прохождение конкурса дается 1 час;
- **Бланки с выполненными заданиями** присылаете на электронную почту [pushkareva0723@pushkareva0723@rambler](mailto:pushkareva0723@pushkareva0723@rambler.ru)
pushkareva0723@rambler.ru;
- Просьба к родителям фотографировать своих детей в процессе работы над заданиями и выполнением творческих работ к конкурсу. Эта информация нужна для отчета на сайт ТГПУ;
- Всем участникам выдаются **сертификаты**.



*Городской семейный
конкурс знатоков сказок
А.М. Волкова*

Жёлтый туман

ДОРОГИЕ ДРУЗЬЯ!

Этот маршрутный листок поможет вам пройти все станции в Волшебной стране!

На каждой из них вас ждут интересные конкурсы и задания!

Маршрутный лист

**Станция
«Сказочное лото»**

**Станция
«Кто это сказал?»**

**Станция
«Жёлтый туман»**

**Игра танграм
«Ковёр Арахны»**

Максимальное количество 69 баллов

Станция «Сказочное лото»

Методические рекомендации:

участнику предложено 29 карточек с сюжетами сказки, которые нужно расставить в хронологическом порядке, по мере развития сюжета.

Рассмотрите рисунки и поставьте цифры по порядку.

Критерии оценки: 1 балл за каждую правильно размещенную карточку.

Максимальное количество: 10 баллов

1



2



3



4



5



6



7



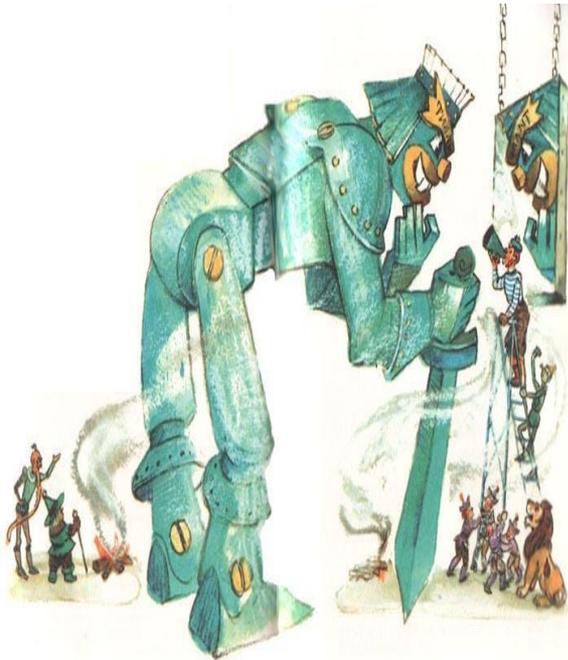
8



9



10



11



12



13



14



15



16



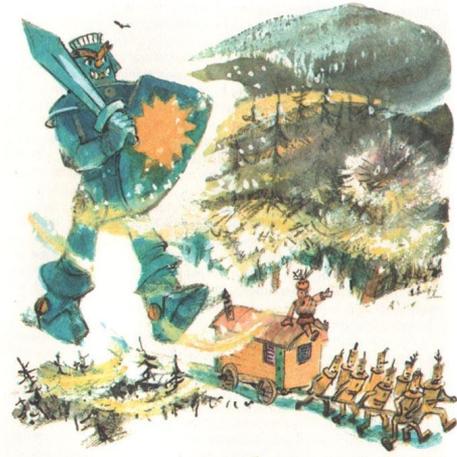
17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



Станция «Кто это сказал?»

Методические рекомендации:

внимательно прочитайте предложение и вспомните, кто его сказал.

Критерии оценки: 1 балл за каждую правильно отгаданное имя.

Максимальное количество: 10 баллов

1. «Ай да Бофаро, ай да молодец! Веселую жизнь устроил своим подданным, нечего сказать!»

2. «Кровь... Опять кровь, людские слезы, страдания. Нет, надо покончить с этим раз и навсегда!»

3. «И этой прелести проклятая колдунья лишила Волшебную Страну! За одно это она заслуживает смерти!» _____
4. «Ого-го, милая особа вооружилась основательно!» _____
5. «Разве Марраны не угостили вас сытным завтраком?» _____
6. «Посмотрите на мой цветущий вид, обратите внимание, что я не кашляю как все вы. Чем вы это объясните?» _____
7. «Фея не может заблудиться в полях и лесах родной страны. Как только вы начнете уклоняться от правильного пути, я тотчас почувствую это» _____
8. «Ну, все это не так уж страшно. Если поблизости находится враг, люди не спят или выставляют часовых» _____
9. «Ни в коем случае! Медицина всегда должна быть на посту!» _____
0. «Ай да я, ай да молодец: красавец! Ни у кого из вас, людей, нет таких выразительных глаз, клянусь ураганом!» _____

Станция «Жёлтый туман»

Методические рекомендации:

соотнеси имя героя и его характеристику

Критерии оценки: 1 балл за каждую правильно отгаданное имя.

Максимальное количество: 30 баллов

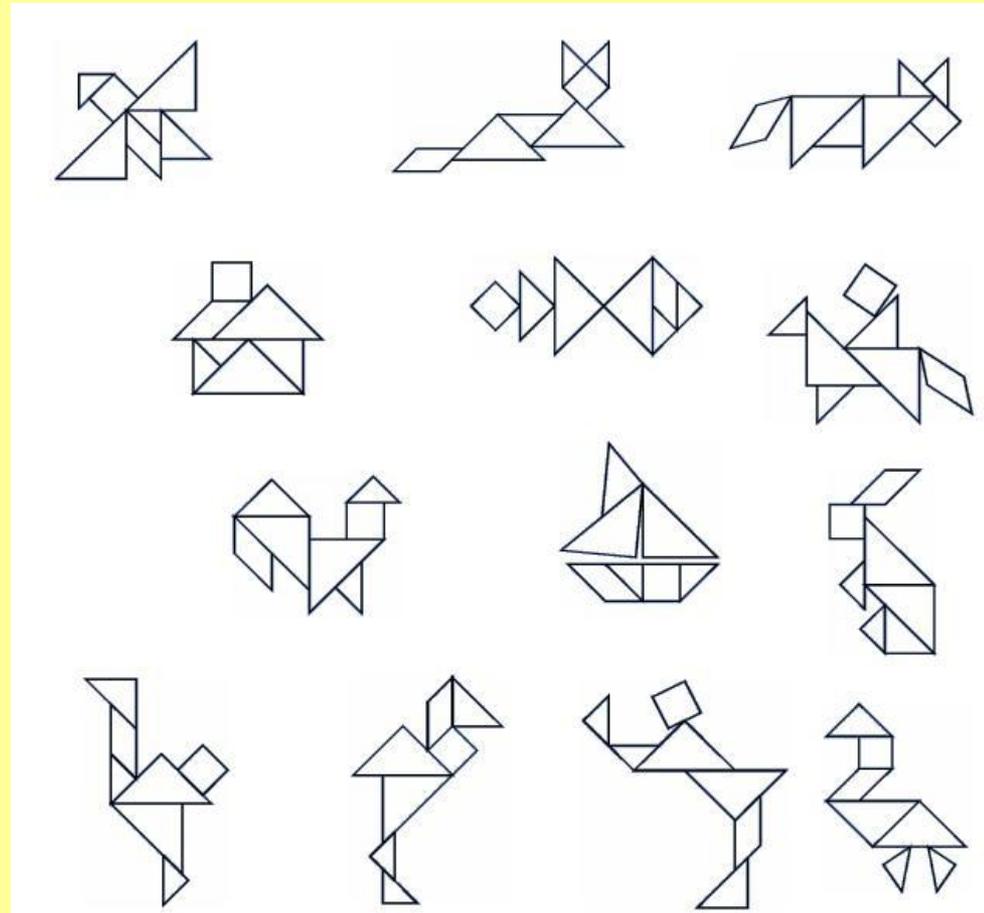
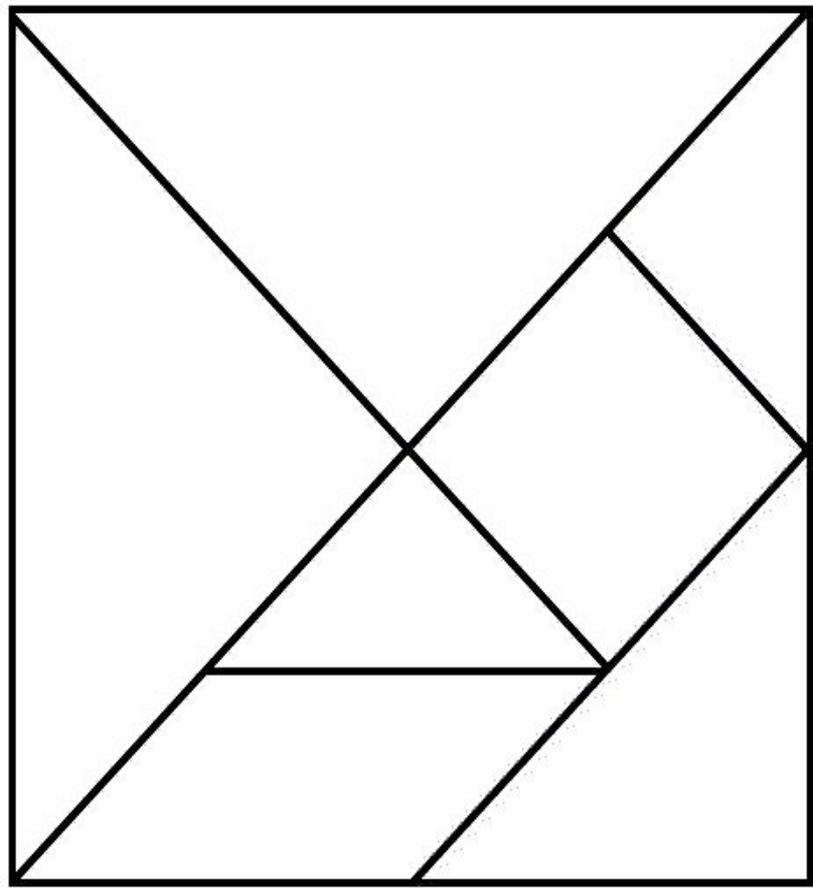
1	Антрено	А	Летописец, старейшина гномов
2	Арахна	Б	Бригадир дуболомов
3	Артошка	В	Могучий чародей
4	Бориль	Г	Правитель Фиолетовой страны
5	Бойс	Д	Седобородый гном, подданный Арахны
6	Ватис	Е	Генеральный Директор Связи Волшебной страны
7	Гуамоко	Ё	Фельдмаршал при дворе Страшилы Мудрого
8	Гуррикап	Ж	Бывший генерал деревянной армии, учитель танцев
9	Дарук	З	Очень злая колдунья - великанша
10	Дин Гиор	И	Выборный старейшина Марранов
11	Железный Дровосек	К	Доктор
12	Карфакс	Л	Гигантский орел
13	Кастальо	М	Бригадир дуболомов
14	Кагги-Карр	Н	Собачка Энни
15	Лан Пирот	О	Филин Урфина Джюса

16	Лестар	П	Родная сестра Элли
17	Ойххо	Р	Деревянный курьер
18	Рамина	С	Бывший первый министр Урфина Джюса
19	Реллем	Т	Друг Энни
20	Робиль	У	Механик из Фиолетовой страны
21	Ружеро	Ф	Огородник, король – завоеватель Изумрудного города
22	Руф Билан	Х	Выборный старейшина Марранов
23	Страшила Мудрый	Ц	Умный и добрый дракон
24	Тилли - Вилли	Ч	Доктор
25	Тим О, Келли	Ш	Заведующий снабжением армии
26	Урфин Джюс	Щ	Королева полевых мышей
27	Фарамант	Ы	Великан из-за гор, моряк, дядя Энни
28	Харт	Э	Правитель страны Подземных рудокопов
29	Чарли Блек	Ю	Правитель Изумрудного города
30	Энни	Я	Самоходный гигант

Игра танграм «Ковёр Арахны»

Танграм – головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складываются определенным образом для получения другой более сложной фигуры. Придумывай свои фигуры!

(Игра выполняется по желанию участника!)





Благодарю за внимание!