



PANORAMIK

ГЕЙМДЕВ НА ГРАНИ ИСКУССТВА



Кто мы такие



Мы в Panoramik с 2005 года разрабатываем мобильные мидкор-игры в жанре фэнтези: сами пишем код, делаем дизайн и привлекаем пользователей

Это классно, так как у нас есть свобода выбора во всем, что касается наших проектов: в выборе развития, дизайна, рынков (сейчас это США, Китай, Россия и СНГ)



Какие у нас проекты?

Мы работаем над 3 игровыми проектами: Mighty Party, Auto Brawl Chess и Secret Project, анимационной вселенной, которая еще не в релизе

Задач и планов много – стараемся проработать игры настолько, чтобы быть на одном уровне качества с играми для PC. Амбициозно хотим делать лучшие развлечения для взрослых: со взрослым артом и сценарными веткам





Mighty Party

Mighty Party — наш флагман, который пробил планку и вошел в рэнкинг самых зарабатывающих игр в мире Top-100 Grossing USA.

Над Mighty Party интересно работать, здесь есть все: разные жанры (action, стратегия, боевая RPG), новые персонажи и квесты, в зависимости от регионов присутствия, которые мы регулярно генерим

MP ART

ABC

AutoBrawlChess – наш второй проект, который тоже летит в топы рейтингов. Это автобаттлер с классической механикой авто чесса, к которой мы добавили разные режимы, кампании PVP / PVE и генератор уникальных боев для каждого пользователя. Не скучно ни игрокам, ни команде проекта

ABC ART

AUTO BRAWL CHESS





Secret Project

Новый 3D-проект, который мы разрабатываем вместе с командой Виталия Шушко (автор Konami, Disney, «Love, Death & Robots» от Netflix) – в стиле sci-fi с миксом жанров от Beat 'em Up до Survival и City-Builder.

Доступных к публичному обсуждению деталей пока немного, но что точно – проект эклектичный, сочный и требует работы с 3D и key-frame анимацией

SP ART

We love games



Что классного предлагаем?

Быстрое развитие:

каждый месяц мы проводим 1-1 с лидером команды, развиваем самых активных ребят при помощи менторской системы «Орлы и орлята», организуем митапы для обмена опытом (например, рисование с натуры для 2D-художников)

Вовлеченность всей команды

в процесс: обратную связь по поводу рабочих вопросов получить можно от любого члена компании

Все стандартные бенефиты:

ЗП в рынке с пересмотрами, тусовки и корпораты, гибкий график, ДМС и другое

Ещё больше о проектах PANORAMIK можно узнать на [artstation](#) и [сайте](#), а лайф-контент найти в группе **vk** или **tg**-канале студии

