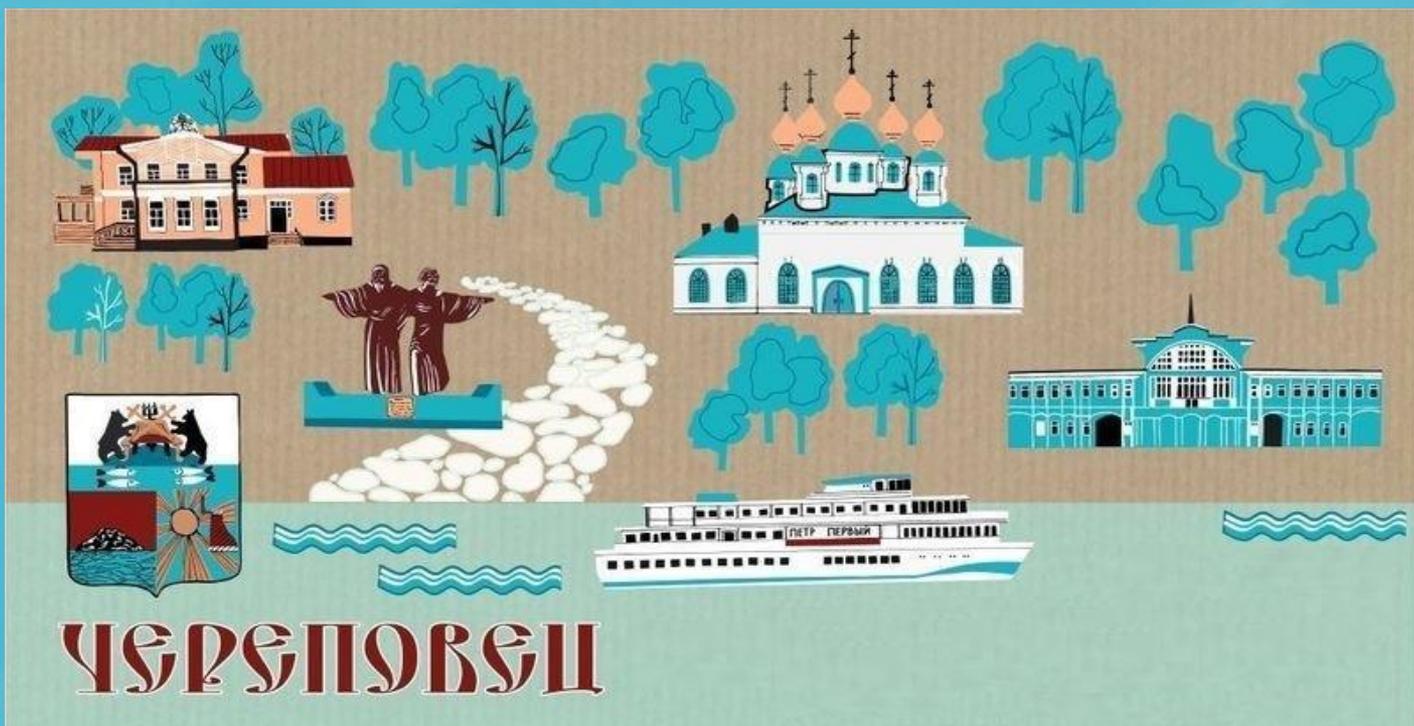


Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Детский сад № 15»



Игра-лото, игра- мемо «Череповец»
Возраст 5-7 лет

Авторы: Головесова А.С., Успенская Т.А.

Цель: развитие патриотического воспитания детей старшего дошкольного возраста.

Задачи: 1. Расширить представления детей о родном городе Череповце, о своей малой родине.

2. Познакомить с особенностями и достопримечательностями, объектами культуры, памятниками архитектуры каждого района города.

3. Формировать толерантность, чувство уважения к своей малой родине, чувство ответственности за сохранность памятников природы и архитектуры.

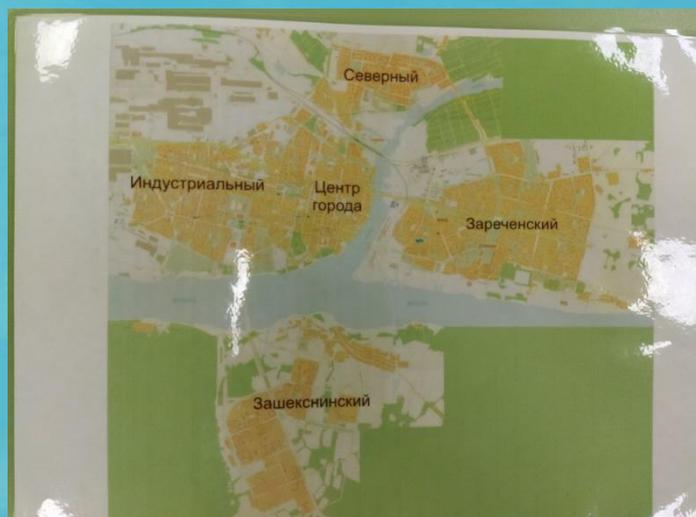
4. Развивать умение ориентироваться в своем городе.

Описание игры лото «Череповец»

Игра представляет собой 10 карточек формата А4, 5 карточек с пустыми полями для заполнения и 5 карточек с уже заполненными полями (уровень сложности) с основными районами города:

Зашекснинский, Индустриальный, Центр, Северный, Зареченский.

В центре каждой карточки находится карта определенного района. Так же имеется 40 карточек меньшего формата с достопримечательностями города.



Правила игры в лото «Череповец»

Число игроков: 2-5 человек

Ведущий берет карточку, называет, что на ней изображено, и показывает игрокам. Тот игрок, у которого на большой карте есть такая же картинка, забирает маленькую карточку себе и закрывает ею соответствующую картинку (легкий вариант). Для усложнения игры дети берут большую карточку с пустыми полями на ней. Ведущий называет или показывает карточку, игрок должен назвать, что изображено на картинке, в каком районе города она находится, и забрать карточку себе и закрыть пустую клеточку поля. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не закроет всю большую карточку.



Описание игры МЕМО «Череповец»

Настольная игра МЕМО «Череповец» настоящая находка для детей. Игра проста, занимательна, уникальна. Буквально с первых минут вы попадаете на экскурсию по самым красивым и значимым местам нашего города, знакомитесь с архитектурой, узнаете истории знаменитых людей. Игра для тех, кто хочет познавать окружающий мир интересно, этот вид логического путешествия будет настоящим источником новых представлений.

Описание карточек:

Октябрьский мост, Аквапарк «Радужный», Ледовый дворец, Историко-этнографический музей «Усадьба Гальских», Сквер имени Героя советского Союза летчика-истребителя А.Годовикова Самолет МиГ-3., Храм преподобного Сергия Радонежского и всех святых Земли Вологодской, Гритинская горка, Парк Серпантин, Стадион «Металлург», Храм Рождества Христова, Обелиск Воинской Славы (Штыки), Спортивный комплекс «Алмаз», Арт-объект «Глобус Череповец», Парк Победы, Дворец культуры металлургов ДКМ, Парк Культуры и Отдыха (КиО), Памятник И. Милютину, Памятник «Преемственность поколений», Воскресенский собор, Дом музей В. Верещагина, Камерный театр, Музей природы, Детский музей, Речной вокзал, Спичечная фабрика, Фанерно-мебельный комбинат, Молочный комбинат, Ж/Д Вокзал, Флаг России, Солнечные часы, Мемориал боевой славы, Памятник медицинской сестре, Флаг Череповца, Герб Череповца, Парк 200-летия, Мемориал морякам, Церковь Афанасия и Феодосия, Ладыя, Дворец Химиков, Сквер имени Н.В. Гоголя, Металлургичекий комбинат «Северсталь», «Фосагро», «Ореон – Металл», Аэропорт «Череповец», Площадь Металлургов,

Правила игры в МЕМО «Череповец»

Число игроков: 2-6 человек

- 1. Классический вариант.** Карточки раскладываются на столе изображениями вниз. Дети распределяют право первого хода, далее по очереди. Игроки по очереди переворачивают по две карточки таким образом, чтобы все могли видеть изображенные на них картинки. Если картинки одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока он находит карточки с одинаковыми картинками. Если картинка не совпадают, то игрок кладет карточки обратно картинками вниз и ход переходит к следующему игроку. Выигрывает тот игрок, который наберет большее количество парных карточек.
- 2. Ловкие пальчики.** Все карточки рассыпаются на столе в произвольном порядке. Все, что требуется – это внимательность и скорость. По команде все игроки одновременно начинают искать парные картинки и забирают их только сразу обе. Если соревнующиеся одновременно взяли карточки с одинаковым изображением, то эта пара карточек выбывает. Выигрывает тот игрок, который наберет большее количество парных карточек.
- 3. Домик.** Колоду необходимо разделить на две неравные части. Одна часть карт кладется отдельно, и будет называться «домиком». Оставшаяся часть носит название «земля». Эти фишки раскладываются по пять карточек изображениями вниз. Тот, кто первый делает ход, произвольно достаёт и переворачивает карточки из обеих групп. Если ему удалось найти пару, то он забирает ее себе и продолжает. Но если изображение на «земле» оказалось другим, то ход переходит к следующему. Так игроки по очереди переворачивают по одной карточке «земли», пока кто то не найдет пару с карточки «домика». Раунд заканчивается тогда, когда весь «домик» будет разобран.





В занимательной форме эти игры помогают развивать познавательные процессы: внимание, память, мышление, фантазию, и несомненно вызывает интерес к новым открытиям. В ходе игры ребенок может блеснуть эрудицией и поделиться с родителями, друзьями своими знаниями. Познавайте мир, развивайте внимательность и память вместе с нашими играми.