

*** Игру проводит интеллектуальный клуб «Эврика» Очерский ЦДК**

Добрый день, уважаемые игроки!

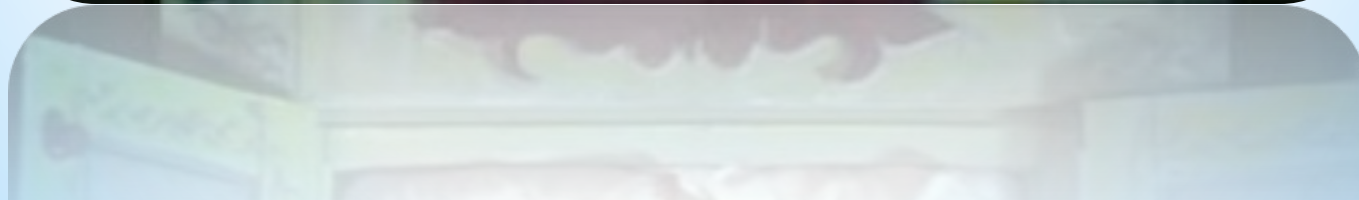
Здорово, если в вашей семье любят играть в наши игры!!!

Тогда садитесь скорее в кружок и отвечайте на вопросы о ваших любимых литературных произведениях!

□ Материалы игры составлены Центром дистанционных турниров ООО «Град знаний»



Мы начинаем игру



Добрый день, дорогие знатоки!

Волшебный Клубок приведёт нас к четырем шкатулкам.

Каждая из шкатулок содержит по 8 заданий.

За каждый правильный ответ команда будет получать один балл.

За неправильные ответы баллы не вычитаются.

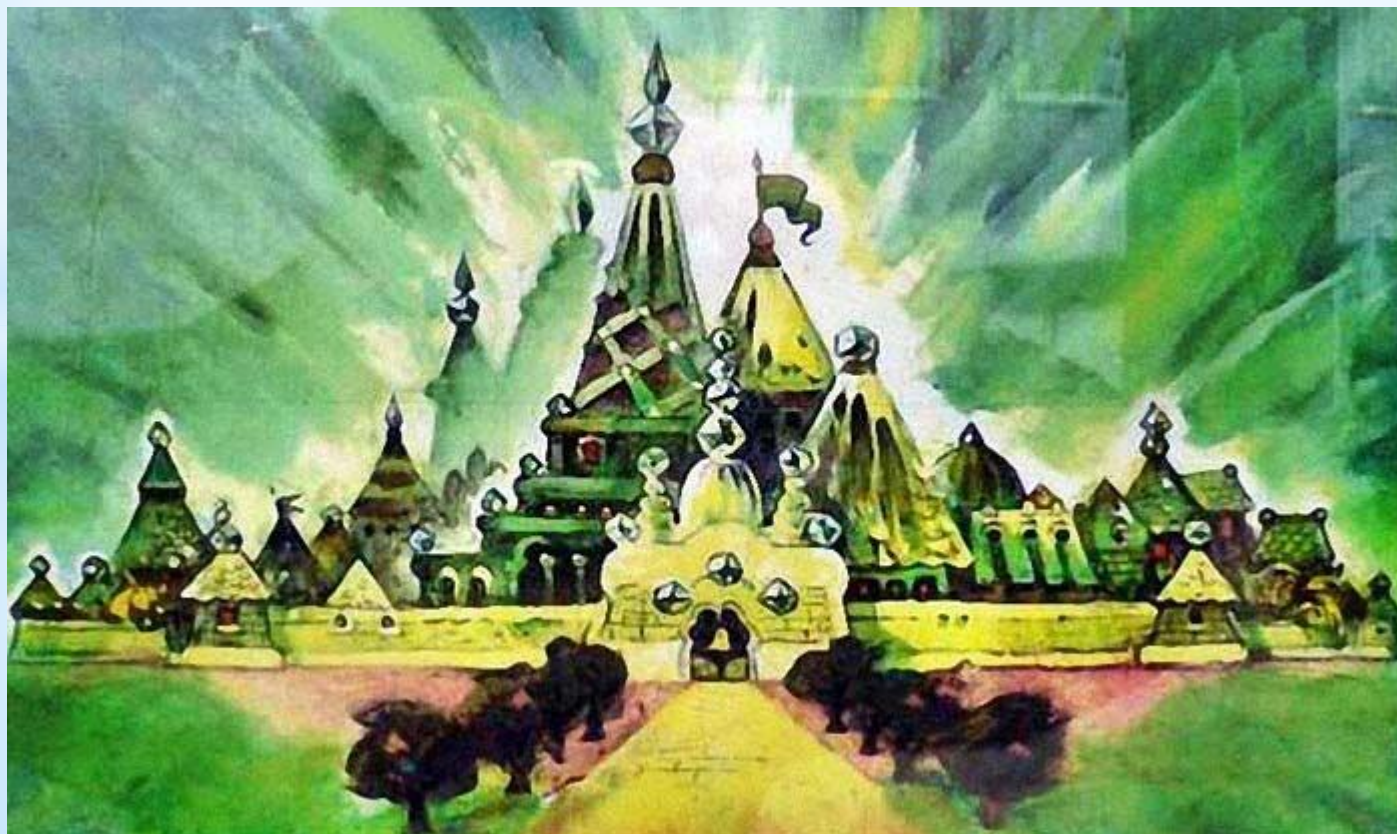
Шкатулка 1

* Города

Ваша задача — опознать по иллюстрации город, в котором развивается сюжет литературного произведения на этом слайде, и написать название города в бланке для ответов.

Шкатулка 1. Пример

Изумрудный



1



2



3



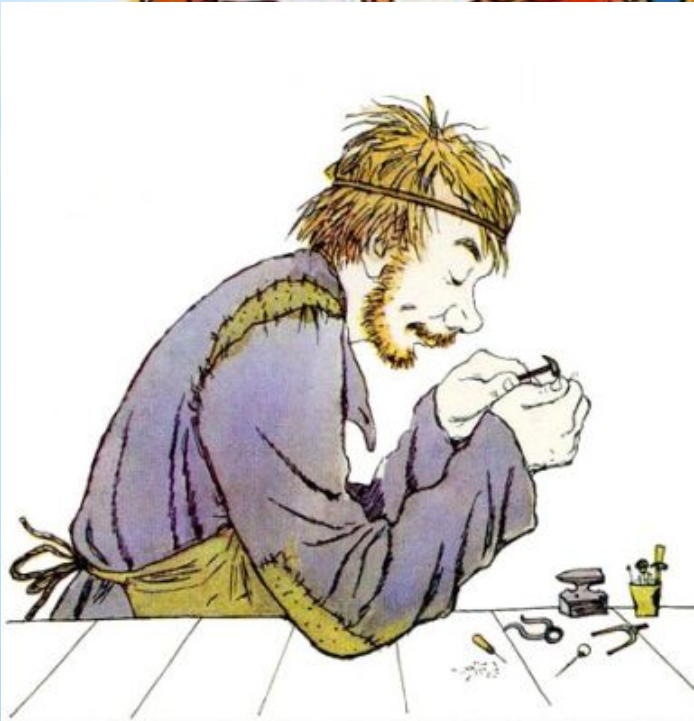
4



5







8



Шкатулка 1

Пожалуйста, запишите
ваши ответы в бланк №1



Шкатулка 2

* Музыкальные

Ваша задача — найти инструмент, заменённый на ??? в литературном отрывке. Внимание, количество знаков ??? НЕ РАВНО количеству букв.

Скрипка

(Артур Конан Дойль «Знак четырёх»)



1

Вот смерклось. Были все готовы
Заутра бой затеять новый
И до конца стоять...
Вот затрещали ??? —
И отступили бусурманы.
Тогда считать мы стали раны,
Товарищей считать.

И от той ??? старой,
Что осталась сиротой,
Как-то вдруг теплее стало
На дороге фронтовой.

Говорил Садко-купец,
богатый гость:

- Ай же братцы, дружина
хоробрая!

Давайте мне ??? яровчаты,
Поиграть-то мне в
остатнее:

4

Минут двадцать спустя мы поднялись на борт "Наутилуса". Люк был открыт...

Из салона доносились звуки **???**. Я вошел туда. Капитан Немо, склонившись над клавишами, унесся в мир звуков.

К несчастью, не все ещё знают, какой это важный инструмент — **???**. Именно он начинает Пятую симфонию Чайковского! Разве многим это известно?

Суровый перевозчик оттолкнул его и уже хотел отчалить от берега, но жалобно зазвенели струны **???**, и Орфей запел. Под мрачными сводами Аида разнеслись печальные и нежные звуки.

А вы
ноктюрн сыграть
могли бы
на ??? водосточных труб?

Снусмумрик очень оживил путешествие. Он наигрывал на ???
??? песни, каких они раньше никогда не слышали, — песни со всех концов земли.

Шкатулка 2

Пожалуйста, впишите ваши
ответы в бланк №2



Шкатулка 3

* Иллюстрации

Ваша задача - восстановить название произведения по оставшимся нескольким буквам и фрагменту иллюстрации.

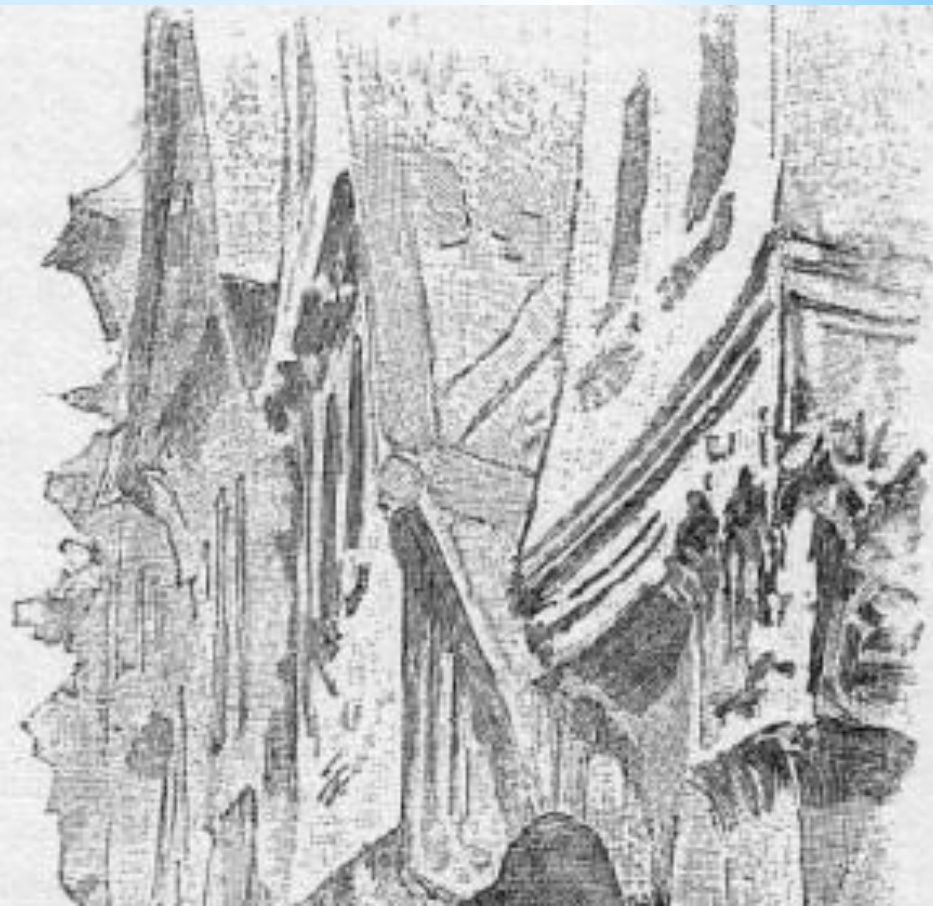
Шкатулка 3

*Пример

Репка



1. _ _ _ _ _ y _ k e _ _ _ _ _



2. _ _ _ _ Т _ Й _ _ _ _ КИЙ



3. _ _ Ж _ _ _ _ _ СНО _ _ _ _ _ Х



4. _Ы_ _Л_А



5. _ _ _ _ Б _ _ _ _ ЕМ _ _ _ _ ГЕ



6. _ _ _ _ АЙ _ _ АЙ _ _



7. _Е_ _О_ _К_ _М_И_И_



Иллюстрация к рассказу «Судно в море»

8. _ _ _



Шкатулка 3.

Пожалуйста, впишите ваши
ответы в бланк №3



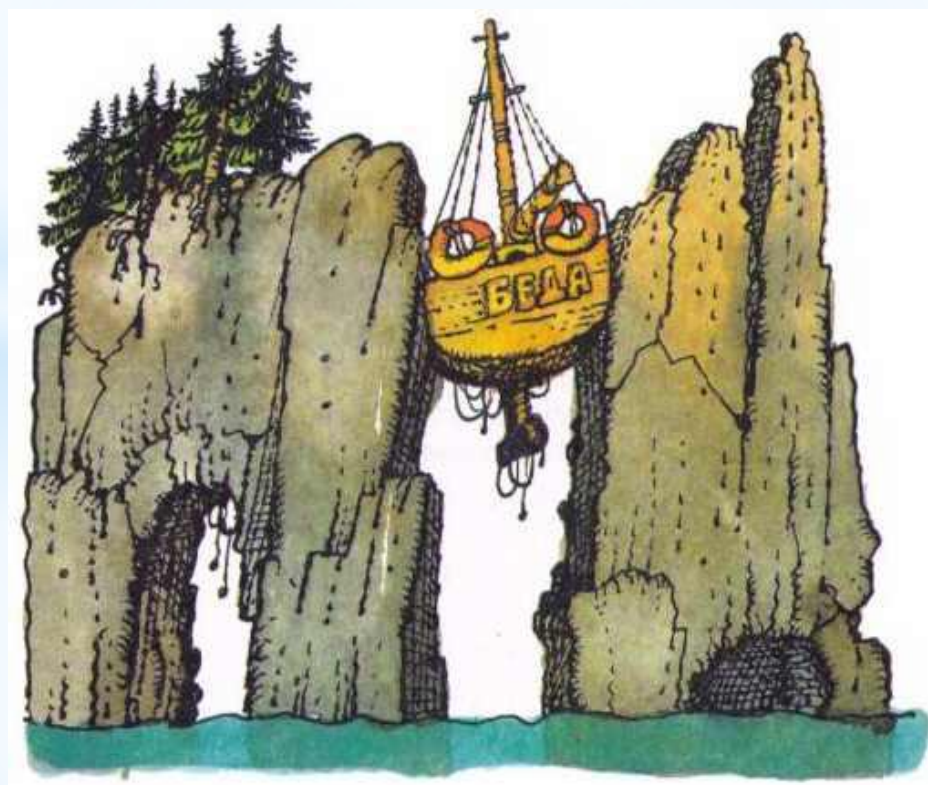
Шкатулка 4

* Капитанская

Ваша задача — сопоставить имя капитана с судном на иллюстрации и написать номер слайда в бланке для ответов.

Шкатулка 4. Пример

Капитан Врунгель



1



2



3



4



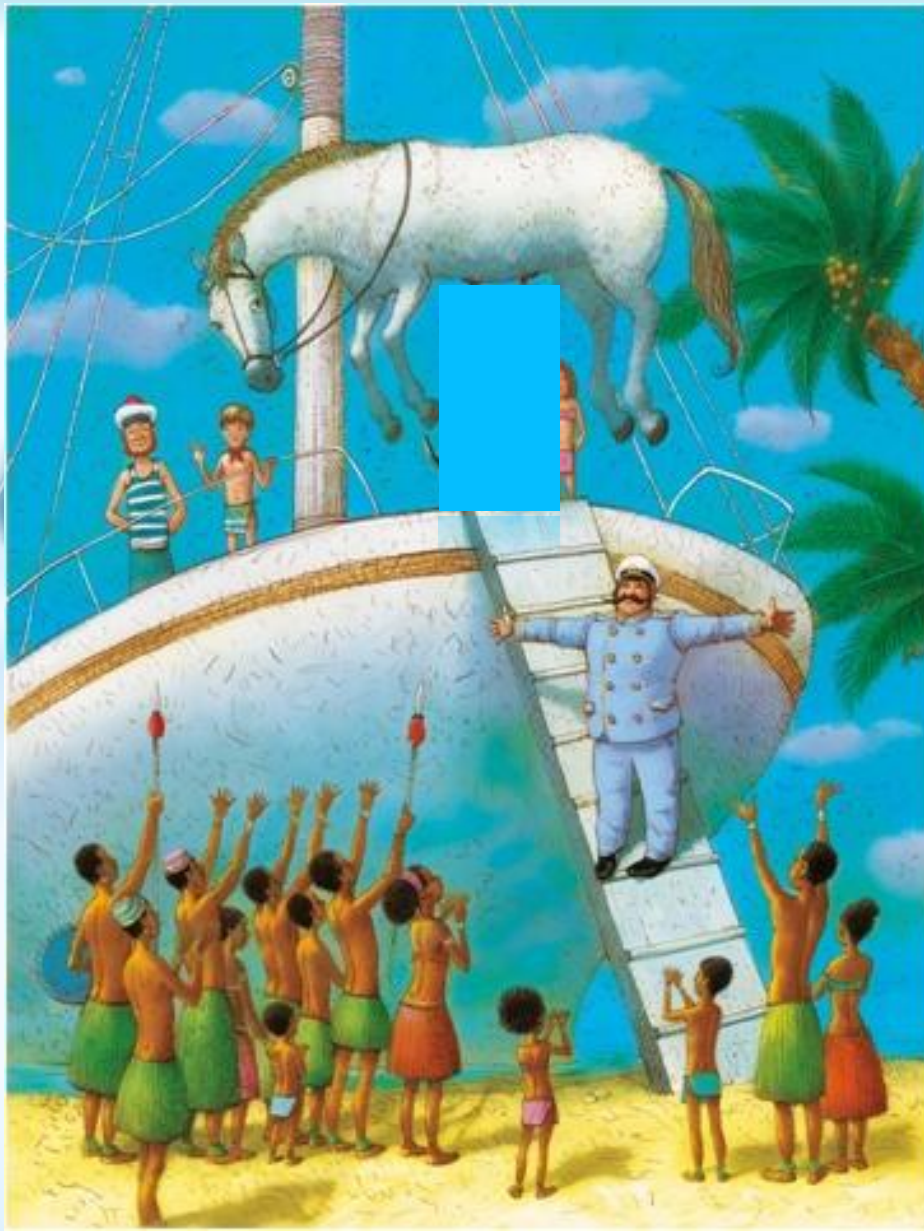
5



6



7



8



Спасибо за игру!

Берегите себя и своих близких.
Оставайтесь дома.

