

Презентація

Blizzard Entertainment, Inc. — лидер в сфере производства компьютерных игр. Компания была основана 8-го февраля 1991 года тремя выпускниками Калифорнийского университета в Лос-Анджелесе: Майклом Морхеймом, Алленом Адамом и Фрэнком Пирсом. Прежде носила название **Silicon & Synapse**, а теперь является подразделением издательства Activision Blizzard.

Виконав учень групи он-11

Мартинов Владислав Сергійович

Blizzard Entertainment



Історія фірми

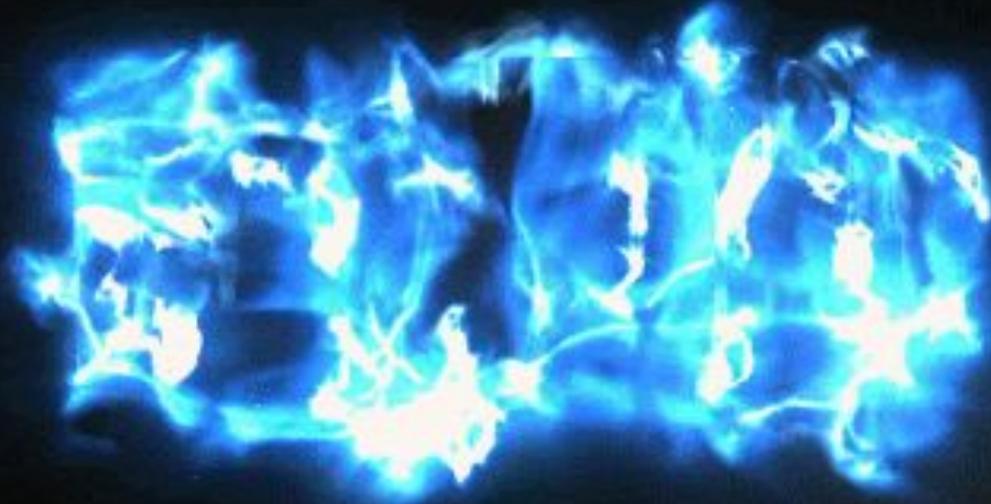
- Штаб-квартира Blizzard Entertainment розположена в городе [Ірвайн](#) штат [Каліфорнія](#). Первоначально компания была нацелена на создание игровых портов для других студий. После она начала создавать свое собственное программное обеспечение в 1993 году с разработки таких игр, как [Rock n' Roll Racing](#) и [The Lost Vikings](#). После выпуска [Warcraft](#) в 1994 году студия Silicon & Synapse стала одной из самых успешных во всём мире. Затем последовало создание новых видео-игр, в том числе сиквелы [Warcraft](#), [StarCraft](#), [Diablo](#), а так же [MMORPG World of Warcraft](#).
- 9 июля 2008 года [Activision](#) официально объединились с [Vivendi Games](#), что привело к становлению торговой марки Blizzard холдинговой компанией. 25 июля 2013 года [Activision Blizzard](#) объявила о покупке 429 000 000 акций у [Vivendi](#), в результате чего она стала независимой компанией.

Ofic Blizzard Entertainment



Послуги фірми

- **Blizzard Entertainment** — лидер в создании грандиозных, увлекательных и проработанных до мелочей компьютерных игр.



Ціни на ігри

- World of Warcraft®:Warlords of Draenor™
- ЭЛЕКТРОННАЯ ВЕРСИЯ – 1 299,00 rub
- Diablo® III:Reaper of Souls™
- ЭЛЕКТРОННАЯ ВЕРСИЯ – 1 449,00 rub
- StarCraft® II:Heart of the Swarm®
- ЭЛЕКТРОННАЯ ВЕРСИЯ – 999,00 rub

Заклучний Слайд

- Игровой сервис компании, запущенный в 1997 году. На данный момент поддерживает все игры серий Diablo и StarCraft. Серия Warcraft поддерживается, начиная с Warcraft II: Battle.net Edition. Состоит из пяти серверов, каждый из которых предназначен для игры в разных географических регионах. Существует также и в виде сайта, на котором есть форум для игроков и много полезной информации по играм.
- Кроме возможности играть, сервис позволяет игрокам общаться друг с другом и объединяться в кланы. По некоторым типам сражений ведется рейтинг, однако, существует возможность играть, не затрагивая свой рейтинг. Начиная с некоторого времени, на Battle.net проводятся регулярные турниры. Также, по играм [Warcraft III: The Frozen Throne](#), [Starcraft: BroodWar](#) и [World of Warcraft](#) проводится крупный турнир Battle.net Season, финал которого проходит на LAN'е.
- Хотя Blizzard не распространяет исходный код Battle.net, но существуют альтернативные сервера, предоставляющие аналогичные услуги. Основным программным обеспечением на этих серверах является [PvPGN](#), написанный с помощью технологии [реверс-инжиниринга](#)