

Строки

Списки

Кортежи

Словари

Множества

Строки (**string**)

- Строка-это последовательность букв

Для обозначения строки используются одинарные или двойные кавычки.

Для длинных строк более удобна другая запись – строка, заключенная в группы из трех одинарных или двойных кавычек.

Строки в языке Python **неизменяемы**

Управляющие последовательности

- Короткие строки могут содержать управляющие последовательности, кроме обратной косой черты ('\'), символов перехода на новую строку и кавычек, в которые строка заключена.

- **Последовательность**

`\newline`

`\\`

`\”`

`\t`

`\v`

- **Представляемый символ**

Игнорируется (newline-символ новой строки)

Символ косой черты

Двойная кавычка

Символ горизонтальной табуляции

Символ вертикальной табуляции

Операции над строками

- Строки можно объединить (склеить) с помощью оператора +

Пример:

```
s = 'Hello'+ 'A'
```

Результат:

```
s = 'HelloA'
```

- Строки можно размножить с помощью оператора *

Пример:

```
s = 'Word*3'
```

Результат:

```
s = 'WordWordWord'
```

Индексы

- Первый символ строки имеет индекс 0
- Индексы могут иметь отрицательные значения для отсчета с конца

Подстрока

- Строка-последовательность символов с произвольным доступом.

Любой символ строки может быть получен по его индексу.

Подстрока может быть определена с помощью **среза** – двух индексов, разделенных двоеточием.

Пример:

`s = 'Hello'`

`[0:2]`

Результат:

`'He'`

Длина строки

- Встроенная функция `len ()` возвращает длину строки

Пример:

```
s = 'Monday begins on saturday'
```

```
len (s)
```

Результат:

25

Списки

Список является упорядоченным множеством элементов, перечисленных в квадратных скобках.

Совсем необязательно, чтобы элементы списка были одного типа

Пример

```
s = ['hello', 100, 5]
```

Индексы

Как и для строк, для списков нумерация индексов начинается с **нуля**.

При использовании отрицательных индексов отсчет ведется с конца списка.

Срезы

Указав через двоеточие два индекса, вы можете получить подмножество элементов списка, называемое “срезом”. Получаемое значение является новым списком, содержащим все элементы исходного списка в том же порядке.

Нумерация элементов начинается с нуля

Изменение отдельных элементов списка

В отличие от строк существует возможность изменения отдельных элементов списка

Пример:

```
a=['Alla', 100, 34]
```

```
    a[1]= a[1]+19
```

Результат:

```
a=['Alla', 119, 34]
```

Длина списка

Встроенная функция `len()` также применима к спискам, как и к строкам

Добавление элементов в список

- Метод **append** добавляет один элемент в конец списка.

Пример: `a.append('new')`

Результат: `['Alla', 119, 34, 'new']`

Метод **insert** вставляет один элемент в список. Целочисленный аргумент является индексом первого элемента, позиция которого изменится.

Пример: `a.insert(1, 'new')`

Результат: `['Alla', 119, 'new', 34, 'new']`

Метод **extend** добавляет в конец элементы другого списка.

Пример: `a.extend(['two', 'elements'])`

Результат: `['Alla', 119, 'new', 34, 'new', 'two', 'elements']`

Изменение элементов списка

$a = [3, 8, 15, 43]$

Замена нескольких элементов:

Пример: $a[0:2] = [1, 12]$

Результат: $[1, 12, 15, 43]$

Удаление элемента:

Пример: $a[0:2] = []$

Результат: $[15, 43]$

Вставка:

Пример: $a[1:1] = ['Hello', 5]$

Результат: $[3, 'Hello', 5, 8, 15, 43]$

Копия самого себя в начале:

Пример: $a[:0]=a$

Результат: $[3, 8, 15, 43, 3, 8, 15, 43]$

Удаление элементов из списка

Метод **remove** удаляет из списка первый элемент с указанным значением.

Пример: `a.remove('new')`

Результат: `['Alla', 119, 34, 'new', 'two', 'elements']`

Метод `remove` удаляет **только** один элемент. В данном случае строка "new" присутствует в списке дважды, но `a.remove("new")` удалит только первую.

Применение операторов к спискам

С помощью

оператора **+** можно “склеивать” списки

Оператор ***** размножает элементы списка.

Расширенная запись списков

Одна из самых мощных особенностей языка Python — расширенная запись списков, которая позволяет легко преобразовать один список в другой, применяя к каждому элементу функцию.

Пример:

```
li = [1, 9, 8, 4]
```

```
li = [elem*2 for elem in li]
```

Результат:

```
[2, 18, 16, 8]
```

`li` — список, который вы преобразуете. Python пробегает по всем элементам `li`, временно присваивает каждый из них переменной `elem`, вычисляет значение выражения `elem*2` и добавляет в конец списка, который вы в результате получаете

Задачи на тему « Списки »

Задача 1. Найти сумму элементов списка

```
l1 = [1, 99, 57896, 21, 35, 176]
```

```
res = 0
```

```
for i in l1:
```

```
    res += i
```

```
print(res)
```

Задача 2. Ввести элементы списка произвольной длины

```
sp = [int(i) for i in input('Введите элементы  
списка через пробел ').split()]  
print(sp)
```

Кортежи (**tuple**)

Кортеж — это неизменяемый список.

Кортеж определяется так же, как и список, но элементы перечисляются в **круглых** скобках вместо квадратных.

Как и в списках, элементы в кортежах имеют определенный порядок. Точно так же нумерация элементов начинается с **нуля**.

К кортежам, как и к спискам можно применить операцию **среза**. Обратите внимание, что срез списка — новый список, а срез кортежа — новый кортеж.

Операции с кортежами

Нельзя добавлять элементы в кортеж

Нельзя удалять элементы из кортежа

Нельзя искать элементы в кортеже с помощью `index`

Однако, **можно** с помощью `in`

При совершении операций с кортежем (например `+=`) создается **новый** кортеж

Упаковка и распаковка в кортеж

t= 12345, 54321, 'hello'

Пример упаковки в кортеж

x, y, z = t

Распаковка кортежа требует, чтобы слева стояло столько переменных, сколько элементов в кортеже

Пустые и одноэлементные кортежи

Пустой кортеж создается с помощью пустой пары скобок

Кортеж с **одним** элементом создается с помощью значения и следующей за ним запятой, просто значения недостаточно

Связь кортежа и списка

Кортеж может быть преобразован в список и наоборот. Встроенная функция `tuple` воспринимает список в качестве аргумента и возвращает кортеж с теми же самыми элементами, и функция `list` воспринимает кортеж в качестве аргумента и возвращает список.

В результате `tuple` “замораживает” список, а `list` его “размораживает”.

Задачи на кортежи

Задача 1. Перебор элементов кортежа

```
thistuple = ("помидор", "огурец", "лук")  
for x in thistuple:  
    print(x)  
print(len(thistuple))
```

Задача 2. Создать кортеж из элементов строки

- `s = '1,2,3,4,5,6'`
- `t = tuple(map(int, s.split(',')))`
- `print(t)`

Словари

Словари в Python - неупорядоченные коллекции произвольных объектов с доступом по ключу. Их иногда ещё называют ассоциативными массивами или хеш-таблицами.

Элементы словаря состоят из двух компонентов. Первый называется «ключ», второй – «значение».

Простейшие примеры информации, которую в программе удобно хранить в виде словаря:

- имя человека и дата его дня рождения;
- номер авиарейса и аэропорт назначения;
- название государства и его столица

Ключом в словаре Python может быть любой так называемый «неизменяемый тип» данных, к которому относится число, символьная строка или кортеж (неизменяемый набор значений).

Создание словаря

Если на момент написания программы известны все элементы словаря, то последний создается так:

```
< имя словаря > = {< ключ 1 >: < значение 1 >, {< ключ 2 >:  
< значение 2 >, ...}}
```

структура: «номер авиарейса : аэропорт назначения»):

```
R = {'ПЛ6553': 'Сочи', 'ЮТ381': 'Санкт-Петербург', 'ДР181':  
'Волгоград', 'ДР157': 'Краснодар'}
```

Когда тип всех ключей – строковый и они не содержат пробелов, то для создания словаря удобно использовать

функцию **dict()**

```
R = dict(ПЛ6553 = 'Сочи', ЮТ381 = 'Санкт-Петербург', ДР181  
='Волгоград', ДР157 = 'Краснодар')
```

Добавить элемент в уже существующий словарь можно, указав новый ключ и новое значение в виде:

```
R['АБ1234'] = 'Сургут'
```

Если при этом указать уже существующий ключ, соответствующее ему значение будет изменено на новое. Если же все элементы словаря становятся

известными в ходе выполнения программы (с использованием инструкции `input()` или после расчетов), то сначала надо описать словарь как пустой:

```
D = {}
```

```
for k in range(...):  
    kl = input('Введите ключ очередного элемента словаря')  
    zn = input('Введите значение очередного элемента  
словаря')  
    R[kl] = zn
```

```
d = {'cat': 'кошка', 'dog': 'собака', 'bird': 'птица',  
'mouse': 'мышь'}
```

```
print(d)
```

```
{'dog': 'собака', 'cat': 'кошка', 'mouse': 'мышь',  
'bird': 'птица'}
```

```
R = {'ПЛ6553': 'Сочи', 'ЮТ381': 'Санкт-Петербург',  
'ДР181': 'Волгоград', 'ДР157': 'Краснодар'}
```

```
print(R['ЮТ381'])
```

Ключ элементов должен быть уникальным по отношению к другим.

Если **КЛЮЧ** в словаре повторяется, то будет использовано то значение с данным ключом, которое ближе к концу словаря

	Вид	Формат	Комментарий
<code>len()</code>	Функция	<code>len(<имя словаря>)</code>	Возвращает количество элементов словаря
<code>keys()</code>	Функция	<code>keys(<имя словаря>)</code>	Возвращает список ключей словаря
<code>values()</code>	Функция	<code>values(<имя словаря>)</code>	Возвращает список значений словаря
<code>del</code>	Оператор	<code>del <имя словаря> [<ключ>]</code>	Удаляет элемент словаря по его ключу
<code>clear()</code>	Метод	<code><имя словаря>.clear()</code>	Удаляет все значения из словаря

Задачи на тему «Словари»

Задача 1.

Даны два словаря: `dictionary_1 = {'a': 300, 'b': 400}` и `dictionary_2 = {'c': 500, 'd': 600}`. Объедините их в один при помощи встроенных функций языка Python.

```
dictionary_1 = {'a': 100, 'b': 200}
dictionary_2 = {'x': 300, 'y': 200}
dictionary_3 = dictionary_1.copy()
dictionary_3.update(dictionary_2)
print(dictionary_3)
```

Для объединения двух словарей создадим третий словарь в виде копии первого.

Для этого используем встроенную

функцию `copy()`.

Далее к уже созданному словарю мы присоединяем второй словарь. Для этого мы используем встроенную функцию

`update()`.

Задача 2.

Дан словарь с числовыми значениями. Необходимо их все перемножить и вывести на экран.

```
m= {'data1': 375, 'data2': 567, 'data3': -37, 'data4': 21}
result = 1
for i in m:
    result = result * m[i]
print(result)
```

Задача 3

Создайте словарь, в котором ключами будут числа от 1 до 10, а значениями эти же числа, возведенные в куб.

```
my_dict = {i : i ** 3 for i in range(1, 11)}  
print(my_dict)
```

Задача 4

Даны два списка одинаковой длины. Необходимо создать из них словарь таким образом, чтобы элементы первого списка были ключами, а элементы второго — соответственно значениями нашего словаря.

```
keys = ['red', 'green', 'blue']
values = ['#FF0000', '#008000', '#0000FF']
color_dictionary = dict(zip(keys, values))
print(color_dictionary)
```

Функция **zip**, которая из двух списков создает один, состоящий из кортежей длиной в два элемента каждый. Первый элемент кортежа взят из первого списка, а второй, соответственно, из второго. Индексы обоих элементов кортежа совпадают.

После передачи такого списка в функцию **dict** получается требуемый словарь.

Задача 5.

Создайте словарь из строки 'pythonist' следующим образом: в качестве ключей возьмите буквы строки, а значениями пусть будут числа, соответствующие количеству вхождений данной буквы в строку.

```
str1 = 'pythonist'  
my_dict = {i: str1.count(i) for i in str1}  
print(my_dict)
```

Для решения данной задачи воспользуемся функцией `count()`, которая считает количество вхождений элемента в строку.

Особенности set

Одно из основных свойств множеств заключается в уникальности каждого из их элементов. Посмотрим, что получится, если сформировать set из строки с заведомо повторяющимися символами:

```
strange_app = set('Informatika')  
print(strange_app)
```

результат {'l', 'n', 'f', 'k', 'o', 'r', 'm', 't', 'a'}