



Знакомство с Unity

Урок 6

Анимация

State Machine, Animation, Curve.

План урока

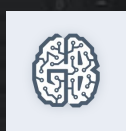
- Создание анимации в Unity, работа с окном Animation, Curve.
- State Machine.
- Работа с Animator через скрипт.
- Покадровая анимация
- Костная анимация персонажа.
- Создание контроллера анимации персонажа.



Анимация



Анимация на основе Mecanim



Практика

- Добавление на сцену декоративных анимированных элементов.
Фоновая музыка.
- Добавление логических элементов.



Практическое задание

1. Сделать слежение камерой за игроком (через скрипт!).
2. Добавить анимации персонажей.
3. Разработать проходимый уровень (у которого есть начало и конец).
4. Добавить декоративные анимированные объекты, например открытие дверей.



Практическое задание

5. * Сделайте пикапики (подбираемые объекты) со временным эффектом (например, ускорение или более высокий прыжок).
6. * Пусть зажатый пробел заставляет игрока прыгать чуть выше, чем разовое нажатие на клавишу.
7. * Сделайте перемещение на основе анимации.
8. **Пусть персонаж стреляет и поворачивается в сторону курсора.



Вопросы участников...

