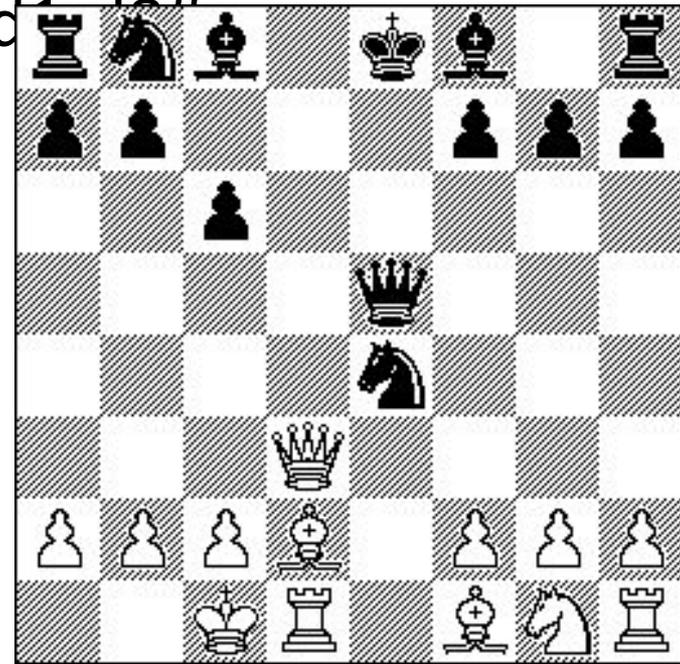


Урок 2. Решение комбинации. Завлечение

Завлечение — тактический приём, вынуждающий фигуру соперника занять определённое поле или линию с целью использования неудачного положения этой фигуры. Чаще всего осуществляется против вражеского короля

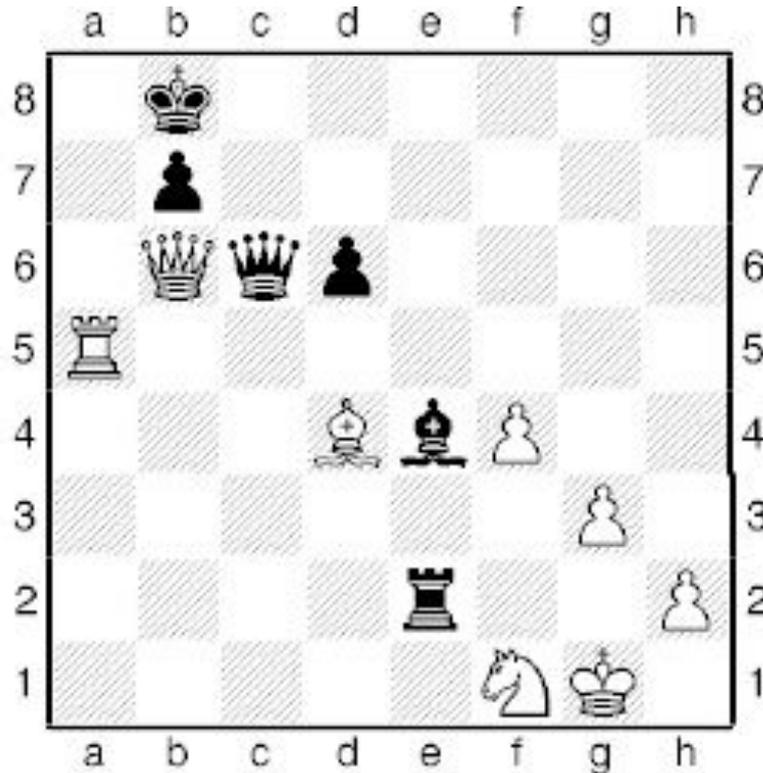
Примеры

- Белые ставят мат в 3 хода, завлекая короля на двойной шах: 1. Фd3-d8+!! Крe8:d8. 2. Cd2-g5++ Крd8-e8. 3. Лd1-d8#
- 2...Крd8-c7. 3. Сg5-d8#



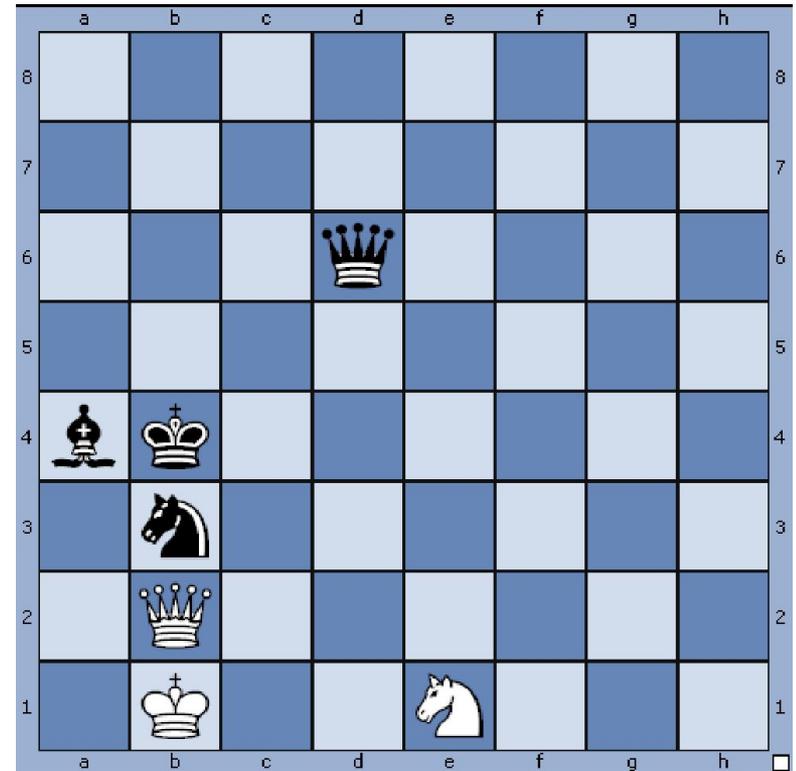
Примеры

- Мат в 2 хода: 1. Ла5-а8+!
- И после вынужденного взятия ладьи мат ферзём на а7.



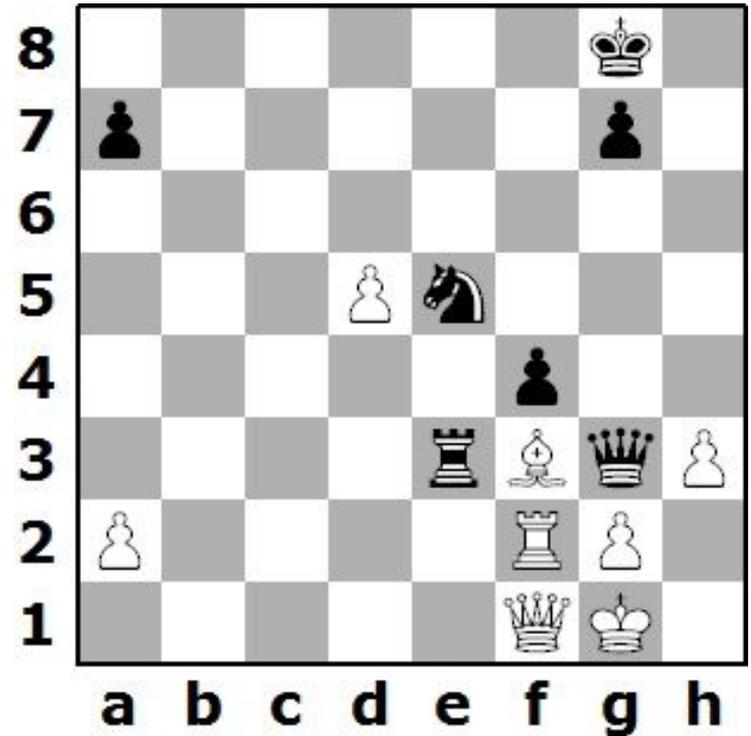
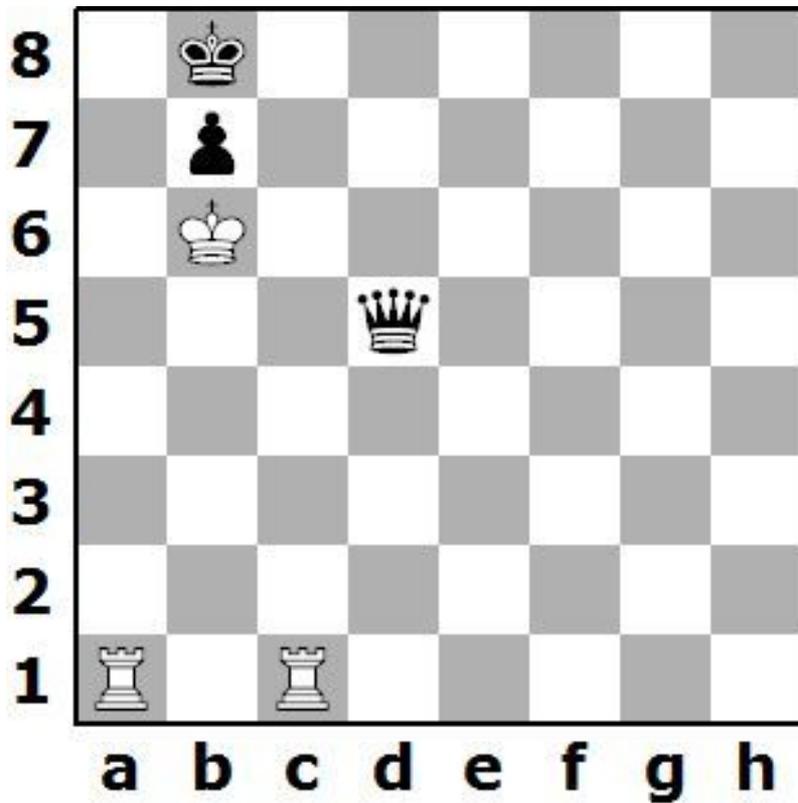
Примеры

Известная вещь: Играя 1.
Фb2-a3+!!, белые завлекают
короля на мат – 1...Krb4:a3. 2.
Ke1-c2#. Если чёрные отходят
королём, не забирая ферзя –
то сами его и теряют



Упражнения

- 1. Мат в 2 хода

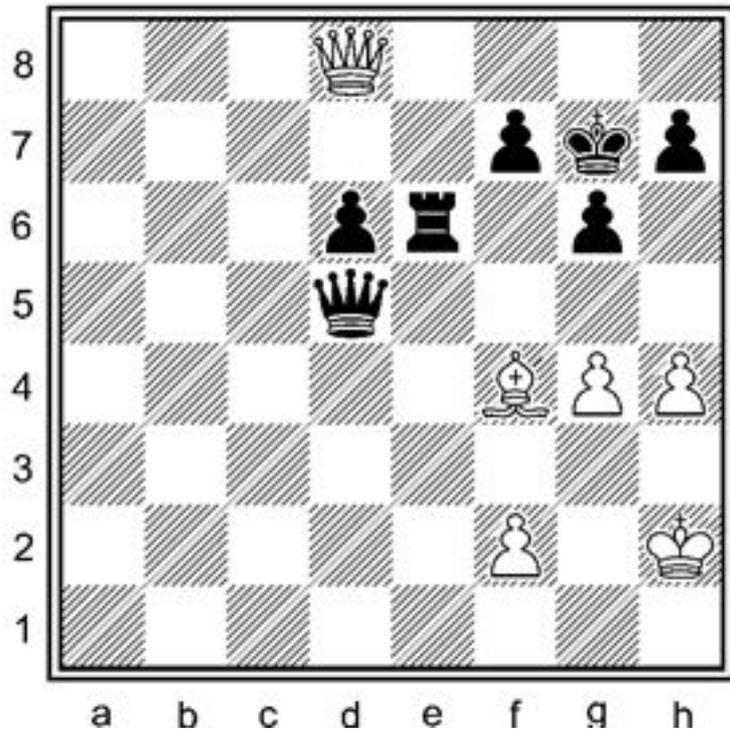


- Ход чёрных, найти выигрыш ферзя

Упражнения

- 3. Ход белых

ФИГУРЫ



- 4. Ход чёрных, выигрыш

