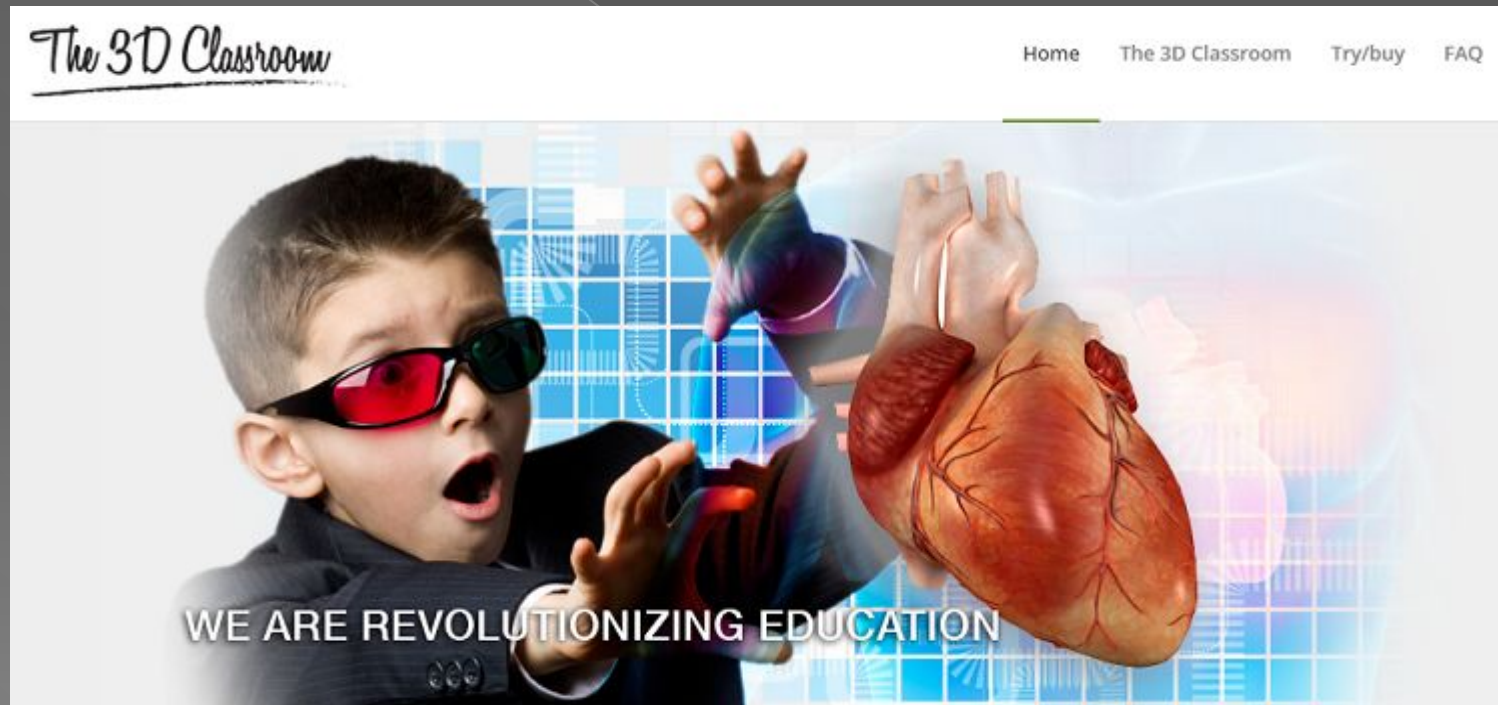


3D технологии в образовании



3D-технологии в образовании позволяют разнообразить уроки и лекции, делать образовательный процесс эффективным и визуально-объемным. Применение 3D-контента в классе дает возможность наглядно объяснять ученикам школьную программу, способствует "погружению" в тему изучаемого предмета в ходе урока и позволяет мобильно переходить от целой структуры к отдельным ее элементам, от сложного к простому и наоборот. Учебный интерактивный контент для среднего школьного образования состоит из сочетания тестов, 3D-видео, моделирования, виртуальных лабораторий, интерактивных заданий, игр, а также текстов, изображений и гиперссылок.



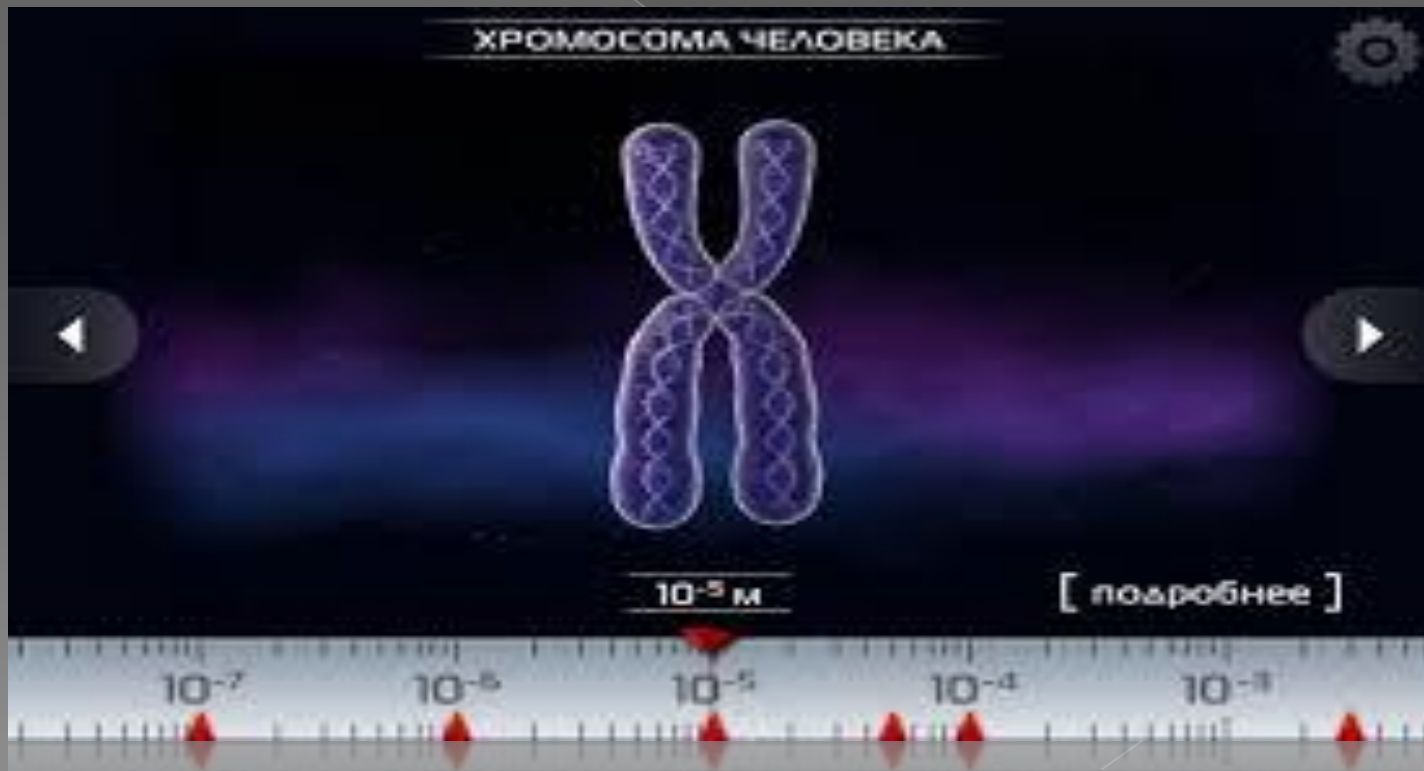
Преимущества использования 3D-технологии:

- Вооружает учителя высококачественными учебными материалами, экономя, таким образом, время на объяснение сложных понятий.
- Визуализация «сложных» тем школьной программы помогает ученикам лучше понимать изучаемый материал.
- Включение 3D (трехмерных моделей) процессов и объектов в традиционные способы обучения вносит инновацию в «рутинный» процесс обучения, повышает мотивацию к обучению.
- Облегчает систематизацию знаний.

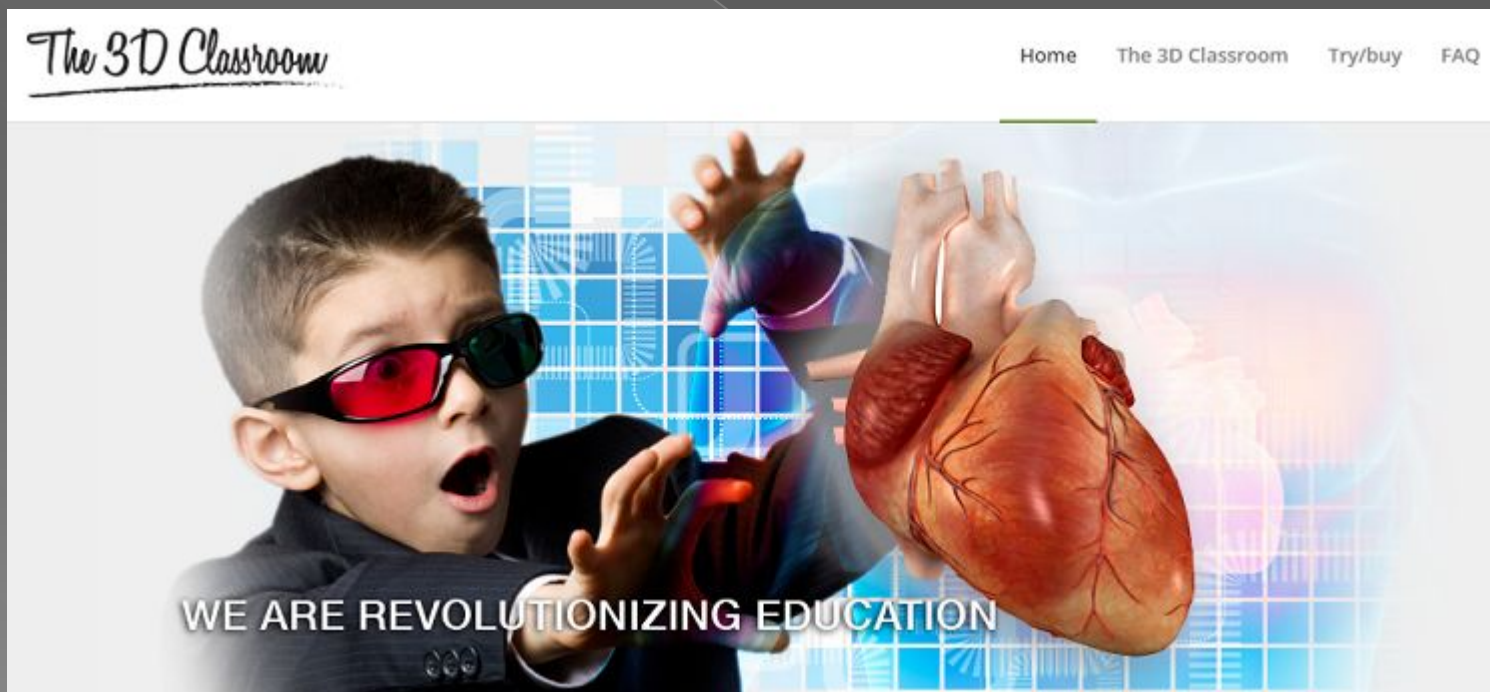
Способствует усвоению большего объема информации, что положительно сказывается на результатах тестов и экзаменов



Пользователи 3D имеют возможность для детального изучения как внешних, так и внутренних характеристик стереоскопических моделей, кроме того, имеется возможность путешествовать по нервной или пищеварительной системам, разъединять мышцы по слоям или проникать внутрь клетки, убирать внешние оболочки для детального изучения внутренностей объекта, а также ставить собственные метки на отдельные части для более глубокого понимания объекта. Интерактивность является важным методом обучения, так как биологические объекты очень трудно визуализировать.



The 3D Classroom – это своеобразная коллекция 3D-симуляторов по биологии, географии, физике, химии и математике. Разработанная шведской компанией Sensavis, программа 3D Classroom создана для того, чтобы сделать наглядными, простыми и понятными сложные явления и понятия школьной программы. Для этого разработчики создали ряд 3D-моделей, которые помогут погрузиться в мир галактик, органических и неорганических веществ, клеток, атомов, – увидеть всё это воочию и глубоко постичь ту или иную тему



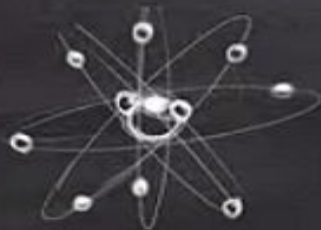
С помощью инструментов 3D Classroom ученики отправляются в познавательное путешествие, конечная точка которого – знания. Здесь можно изучить человеческое тело на микро- и макроуровне, посмотреть в объёме математические абстракции, разобраться в сложных механизмах, «погулять» по космосу между планет. Во время использования того или иного симулятора есть возможность менять масштабирование, передвигать модели, переворачивать их и т.д.

The 3D Classroom

by **SENSAVIS**



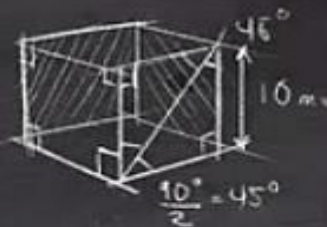
BIOLOGY



CHEMISTRY



GEOGRAPHY



MATHEMATICS



PHYSICS



