



Способы максимально эффективного обучения среди детей начальных классов по предмету Технология



Орел, 2017



Услуги общеобразовательных учреждений

- Основные уроки:
 - Объяснение материала в рамках происходящего урока
 - Повторение пройденного материала
 - Подкрепление усвоения старого материала путем самостоятельных работ
 - Участие учащихся в повторении и усвоении материала
- Организация дополнительных досуговых занятий:
 - Факультативные занятия
- Проведение активных мероприятий во внеурочное время:
 - Поездки и экскурсии в места имеющие историческое прошлое
 - Посещение памятников и отдача дани памяти историческим личностям
- Организация активных мероприятий во время образовательного процесса:
 - Походы в библиотеки, музеи

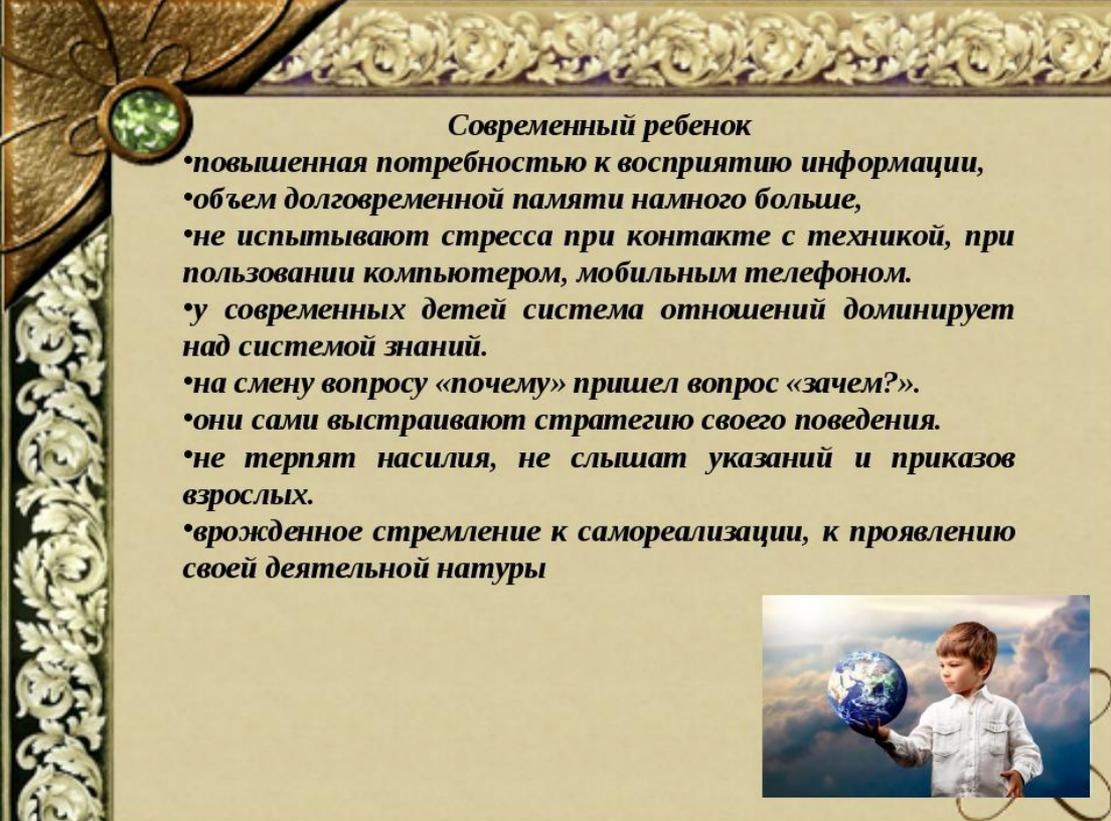


Какую проблему решает предлагаемый продукт

Современное общество отдает большое преимущество информационным знаниям, но очень мало ручному труду. Однако у каждого ребенка есть свой талант, который не каждый может увидеть и раскрыть.

Орловская область имеет неплохой показатель по количеству досуговых мест для проведения различного рода занятий для развития ручного труда детей.

К сожалению детям не очень то нравится участвовать в проведении уроков, основная масса детей хотят скорейшего наступления перемен, для активного отдыха. Детей в классах много и не ко всем можно найти подход, с помощью определенных методов можно привлечь учеников начать «любить» школу, а так же предметы изучающие в ней



Современный ребенок

- повышенная потребность к восприятию информации,
- объем долговременной памяти намного больше,
- не испытывают стресса при контакте с техникой, при пользовании компьютером, мобильным телефоном.
- у современных детей система отношений доминирует над системой знаний.
- на смену вопросу «почему» пришел вопрос «зачем?».
- они сами выстраивают стратегию своего поведения.
- не терпят насилия, не слышат указаний и приказов взрослых.
- врожденное стремление к самореализации, к проявлению своей деятельной натуры





Покупатели и потребители

- Школьники с 1-го по 4-й класс
- Их родители





Конкурентные преимущества продукта

- Познавательная привлекательность
- Приятное проведение школьного и домашнего досуга
- Одобрение и школьниками и их родителями
- Помощь в развитии мышления и моторики рук





Команда проекта



1. **Беланова Надежда Сергеевна** – руководитель проекта – планирование и организация работы над проектом.



2. **Первых Денис Юрьевич** – креативный критик по организации внеурочных занятий детей школьного возраста.



Модель SCORE

Симптомы	<p>Основное обучение направлено на компьютерные технологии</p> <p>Больше заинтересовать детей на занятия ручным трудом, нежели только компьютером</p> <p>Потери интереса молодого поколения к ручному труду</p>
Желаемый результат	<p>Приобретение новых навыков ручного труда для детей младших классов</p> <p>Развитие детей и привлечение их интереса для дальнейшего развития моторики рук</p> <p>Привлечение детей к ручному труду без привлечения современных технологий</p> <p>Более высокий уровень заинтересованности детей в области ручного труда</p>
Эффект	<p>Дети начальных классов станут более интересоваться изготовлением ручных изделий. Уроки технологии покажутся более интересными</p> <p>Учителю нужно будет более продуктивно подходить к предмету технология, дети начнут «охотнее» делать поделки руками</p>
Причины	<p>Малое развитие современных детей по отношению к ручному творчеству</p> <p>Внедрение современных технологий в повседневную жизнь</p>
Ресурсы	<p>Умение учителя заинтересовать учеников в производстве изделий с помощью рук</p> <p>Помощь родителей во внеурочное время развивать творческие способности своих детей, не только с помощью досуговых учреждений, но и в домашней обстановке</p> <p>Большая заинтересованность детей в компьютерных играх</p>



Модель SMART

- Научить детей ручному труду.
- Заинтересованности детей на уроках технологии.
- Возможность достижения данной цели реально. Необходимо наличие квалифицированного преподавателя, а так же наличие, у него, умения заинтересовывать.
- Современный мир наибольшее предпочтение отдает современным технологиям нежели ручному труду. Многие дети не умеют, или же не хотят, мастерить игрушки, подарки, для себя или своих родных. Множество талантов потеряно только из за того, что компьютерные игры намного интереснее, чем какая то кропотливая работа.
- Сам проект ограничен по срокам действия, но тем не менее он является долгосрочным, поскольку данную информацию дети усваивают на протяжении 4-х лет



конкурентов

Наименование критерия	Вес	мы		Конкурент 1		Конкурент 2	
		Оценка по 5-ти бальной шкале	Ср. оценка	Оценка по 5-ти бальной шкале	Ср. оценка	Оценка по 5-ти бальной шкале	Ср. оценка
Цена							
Обслуживание клиентов							
Индивидуальное решение							
Комплексность услуг							
Удобство расположения торговой точки							



Спасибо за внимание!!!